

**PS-API**

**インターフェース仕様書 ActiveX 版**

Edition 12.80 R01

Sep.30, 2022

i-PRO 株式会社

本書の内容について.

- ・本書の一部または全部を複製することを禁じます。
- ・本書の内容及び仕様は予告無く変更することがありますがご了承ください。

## 変更履歴

| Version | 変更日           | 変更内容  |
|---------|---------------|---|
| 0.9     | Feb. 1, 2009  | 初版  |
| 1.0     | Feb. 16, 2009 | ベースライン化   |
| 1.1     | Feb. 25, 2009 | インストール手順<br>ネットワークカメラ用 ActiveX コントロールに対応  |
| 1.2     | Jul 27, 2009  | 図表番号を追加<br>5.3.1.4. Search メソッドの検索条件を追加<br>5.5.1.4. CameraOperation メソッドにプリセット機能を追加   |
| 1.2 R02 | Sep 30, 2009  | 本書の誤記を以下の通り修正<br>2.3. DG-ND200/WJ-ND200 の Firmware バージョンを v2.31 に修正<br>5.5.1.1. CameraControl メソッドのチルトスピードの上下を修正  |
| 2.0 R01 | Oct 16, 2009  | 1.6. 機能概要に FTP ダウンロード機能の記述を追加<br>1.7. 機能一覧に SearchEx メソッド、OnSearchExCB、FTP 関連メソッドの記述を追加<br>1.8. 機種別対応メソッド一覧に SearchEx メソッド、FTP 関連メソッドの記述を追加<br>2.3. サポートする製品に HD600/700 シリーズ、NP502/NW502S シリーズを追加<br>3.1. 製品構成を修正<br>4.4.2. PS-API と機器の関係に FTP ダウンロードの記述を追加<br>5.1.1.1. SearchEx メソッドを追加<br>5.1.1.1. GetDevTimeZone メソッドを追加<br>5.1.1.1. FtpGet メソッドを追加<br>5.1.1.1. FtpCancel メソッドを追加<br>5.1.1.1. FtpServerClose メソッドを追加<br>5.1.1.1. GetFtpStatus メソッドを追加<br>5.1.1.1. GetFtpTransRate メソッドを追加<br>5.1.1.1. GetFtpTransByte メソッドを追加<br>5.1.1.1. SearchResultEx プロパティを追加<br>5.1.1.1. OnSearchExCBEnable プロパティを追加<br>5.1.1.1. H264Port プロパティを追加<br>5.1.1.1. H264Resolution プロパティを追加<br>5.1.1.1. MulticastAutoConf プロパティを追加<br>5.1.1.1. StreamNumber プロパティを追加<br>5.1.1.1. TransFrameRate プロパティを追加<br>5.1.1.1. FtpPort プロパティを追加<br>5.1.1.1. FtpTransMode プロパティを追加<br>5.1.1.1. OnFtpStatusCBEnable プロパティを追加<br>5.1.1.1. OnSearchExCB イベントを追加<br>5.1.1.1. OnFtpStatusCB イベントを追加<br>5.2.2.1. DeviceType プロパティに HD600/700 の記述を追加<br>5.2.2.8. UID プロパティに HD600/700 の記述を追加<br>5.3.1.1. GetDeviceStatus メソッドに HD600/700 の記述を追加<br>5.3.1.2. RecCtrl メソッドに HD600/700 の記述を追加<br>5.3.1.3. GetRecCtrlStatus メソッドに HD600/700 の記述を追加 |

| Version | 変更日          | 変更内容  |
|---------|--------------|---|
| 2.0 R01 | Oct 16, 2009 | <p>5.3.1.4. Search メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.3.1.4. Search メソッドの検索条件を追加</p> <p>5.3.1.5. SearchEx メソッドを追加</p> <p>5.3.1.6. GetDevTimeZone メソッドを追加</p> <p>5.3.2.2. SearchResult プロパティに HD600/700 のイベントタイプを追加</p> <p>5.3.2.3. SearchResultEx プロパティを追加</p> <p>5.3.3.1. OnDevStatus に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.3.3.2. OnRecStatus に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.3.3.5. OnSearchExCB イベントを追加</p> <p>5.4.1.1. GetFrameTime に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.4.1.2. PlayLive メソッドに HD600/700、H.264 の記述を追加</p> <p>5.4.1.3. Play メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.4.1.3. Play メソッドに最新レコードへのスキップの記述を追加</p> <p>5.4.1.5. PlayControl メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.4.1.7. GetPlaySpeed メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.4.1.8. GetFrameRate メソッドに HD600/700、H.264 の記述を追加</p> <p>5.4.2.2. H264Port プロパティを追加</p> <p>5.4.2.3. MulticastAddr プロパティに H.264 の記述を追加</p> <p>5.4.2.5. H264Resolution プロパティを追加</p> <p>5.4.2.6. JPEGResolution プロパティの解像度に 2048 を追加</p> <p>5.4.2.7. StreamFormat プロパティに H.264 の記述を追加</p> <p>5.4.2.7 StreamForamt プロパティの自動取得の記述を追加</p> <p>5.4.2.8. MulticastAutoConf プロパティを追加</p> <p>5.4.2.9. StreamNumber プロパティを追加</p> <p>5.4.2.10. TransFrameRate プロパティを追加</p> <p>5.4.3.1. OnPlayStatus に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.5.1.1. CameraControl メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.5.1.4. CameraOperation メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.5.1.5. GetCameraOperationStatus メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.5.3.1. OnOpStatus に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.5.3.2. OnOpStatusCB に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.6.1.1. AlarmOperation メソッドに HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.6.3.1. OnAlmStatus に HD600/700 の記述を追加</p> <p>5.7. FTP グループを追加</p> <p>6. 操作手順/シーケンスに HD600/700 の記述を追加</p> <p>6. 操作手順/シーケンスに H.264 の記述を追加</p> <p>6.10. FtpGet の操作手順とシーケンスを追加</p> |

| Version | 変更日          | 変更内容  |
|---------|--------------|---|
| 2.0 R01 | Oct 30, 2009 | <p>本書を以下の通り修正</p> <p>5.5.1.1 カメラ設置条件による Pan/Tilt 方向を明記</p> <p>5.5.1.2 カメラ設置条件による Pan/Tilt 方向を明記</p> <p>5.5.1.3 カメラ設置条件による Pan/Tilt 方向を明記</p> <p>5.5.2.3 カメラ設置条件による Pan/Tilt 方向を明記</p> <p>5.5.2.4 カメラ設置条件による Pan/Tilt 方向を明記</p> <p>5.2.2.4 HttpTimeout に関する注意事項を追記</p>   |
| 2.0 R01 | Nov 9, 2009  | パッケージ構成を更新  |
| 2.0 R02 | Dec 1, 2009  | QC 指摘による更新  |
| 2.1 R01 | Jan 5, 2010  | 社名変更  |
| 3.0 R01 | Jun 23, 2010 | <p>1.4 略称から VisualC++6.0、VisualC++2005、Visaul Basic 6.0 を削除</p> <p>1.6 機能概要に画像認識機能を追加</p> <p>1.6 機能概要にデジタルズーム・オーバーレイを追加</p> <p>1.6 機能概要にスナップショットを追加</p> <p>1.6 機能概要に音声受信/送信</p> <p>1.6 機能概要のカメラ操作にオートバックフォーカス機能とスーパーダイナミック機能を追加</p> <p>1.6 機能概要に AUX 制御を追加</p> <p>1.7 機能一覧に ClearWaitingFunc、GetWaitingFuncCount メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に VmdSearchEx メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に SearchCancel メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に GetDeviceLog メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に GetDevCurrentInfo メソッド、GetInfoString メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に PlayControlByTime メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に GetImageResolution メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に SaveJpegImage メソッド、GetJpegImage メソッド、SaveBitmapImage、GetBitmapImage を追加</p> <p>1.7 機能一覧に TitleOperation メソッド、GetTitle メソッド、BoxOperation メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に DigitalZoomMove メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に SetIntelligentView メソッド、GetIntelligentView メソッド、SetIntelligentViewColor メソッド、GetIntelligentViewColor メソッド、SetIntelligentViewSize メソッド、GetIntelligentViewSize メソッド、SetIntelligentViewTrackTime メソッド、GetIntelligentTrackTime メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に AudioSend メソッド、GetAudioSendStatus メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に CameraCentering メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に CameraAuxControl メソッド、GetCameraAuxStatus メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧に OnRecordStatus イベントを追加</p> <p>1.8 機種別対応メソッド一覧を機能一覧に合わせて更新</p> |

| Version | 変更日          | 変更内容  |
|---------|--------------|---|
| 3.0 R01 | Jun 23, 2010 | <p>2.1 ハードウェア環境の OS に Windows® 7 Professional を追加</p> <p>2.1 ハードウェア環境の Processor から Pentium®4 を削除</p> <p>2.2 開発環境から Visual C++ 6.0、Visual C++ 2005、Visual Basic 6.0 を削除</p> <p>5.1.1.1 ClearWaitingFunc メソッド、GetWaitingFuncCount メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 VmdSearchEx メソッド、SearchCancel メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 GetDeviceLog メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 GetDevCurrentInfo メソッド、GetInfoString メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 PlayControlByTime メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 GetImageResolution メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 SaveJpegImage メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 GetJpegImage メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 SaveBitmapImage メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 GetBitmapImage メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 TitleOperation メソッド、GetTitle メソッド、BoxOperation メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 DigitalZoomMove メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 GetDigitalZoomPosition メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 SetIntelligentView メソッド、GetIntelligentView メソッド、SetIntelligentViewColor メソッド、GetIntelligentViewColor メソッド、SetIntelligentViewSize メソッド、GetIntelligentViewSize メソッド、SetIntelligentViewTrackTime メソッド、GetIntelligentViewTrackTime メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 AudioSend メソッド、GetAudioSendStatus メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 CameraCentering メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 CameraAuxControl メソッド、GetCameraAuxStatus メソッドを追加</p> <p>5.1.1.1 SearchMultiChMask プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 ImageResolutionWidth プロパティ、ImageResolutionHeight プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 DigitalZoom プロパティ、DigitalZoomMode プロパティ、DigitalZoomPositionX プロパティ、DigitalZoomPositionY プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 SkipRecordGap プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 MultiScreenChannel プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 OnRecordStatusEnable プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 AudioRcvEnable プロパティ、AudioRcvVolume プロパティ、AudioRcvMute プロパティ、AudioSendVolume プロパティ、AudioSendMute プロパティを追加</p> <p>5.1.1.1 OnRecordStatus を追加</p> |

| Version | 変更日          | 変更内容  |
|---------|--------------|---|
| 3.0 R01 | Jun 23, 2010 | 5.2.1.5 ClearWaitingFunc メソッドを追加<br>5.2.1.6 GetWaitingFuncCount メソッドを追加<br>5.3.1.6 VmdSearchEx メソッドを追加<br>5.3.1.7 SearchCancel メソッドを追加<br>5.3.1.8 GetDeviceLog メソッドを追加<br>5.3.1.10 GetDevCurrentInfo メソッドを追加<br>5.3.1.11 GetInfoString メソッドを追加<br>5.3.2.2 SearchMultiChMask プロパティを追加<br>5.4.1.5 PlayControl メソッドに次レコードと前レコードを追加<br>5.4.1.6 PlayControlByTime メソッドを追加<br>5.4.1.10 GetImageResolution メソッドを追加<br>5.4.1.12 SaveJpegImage メソッドを追加<br>5.4.1.13 GetJpegImage メソッドを追加<br>5.4.1.14 SaveBitmapImage メソッドを追加<br>5.4.1.15 GetBitmapImage メソッドを追加<br>5.4.1.16 TitleOperation メソッドを追加<br>5.4.1.17 GetTitle メソッドを追加<br>5.4.1.18 BoxOperation メソッドを追加<br>5.4.1.19 DigitalZoomMove メソッドを追加<br>5.4.1.20 GetDigitalZoomPosition メソッドを追加<br>5.4.1.21 SetIntelligentView メソッドを追加<br>5.4.1.22 GetIntelligentView メソッドを追加<br>5.4.1.23 SetIntelligentViewColor メソッドを追加<br>5.4.1.24 GetIntelligentViewColor メソッドを追加<br>5.4.1.25 SetIntelligentViewSize メソッドを追加<br>5.4.1.26 GetIntelligentViewSize メソッドを追加<br>5.4.1.27 SetIntelligentViewTrackTime メソッドを追加<br>5.4.1.28 GetIntelligentViewTrackTime メソッドを追加<br>5.4.2.7 ImageResolutionWidth プロパティを追加<br>5.4.2.8 ImageResolutionHeight プロパティを追加<br>5.4.2.13 DigitalZoom プロパティを追加<br>5.4.2.14 DigitalZoomMode プロパティを追加<br>5.4.2.15 DigitalZoomPositionX プロパティを追加<br>5.4.2.16 DigitalZoomPositionY プロパティを追加<br>5.4.2.17 SkipRecordGap プロパティを追加<br>5.4.2.18 MultiScreenChannel プロパティを追加<br>5.4.2.20 OnRecordStatusEnable プロパティを追加<br>5.4.3.2 OnRecordStatus イベントを追加 |

| Version | 変更日          | 変更内容   |
|---------|--------------|--|
| 3.0 R01 | Jun 23, 2010 | 5.5.1.1 AudioSend メソッドを追加<br>5.5.1.2 GetAudioSendStatus メソッドを追加<br>5.5.2.1 AudioRcvEnable プロパティを追加<br>5.5.2.2 AudioRcvVolume プロパティを追加<br>5.5.2.3 AudioRcvMute プロパティを追加<br>5.5.2.4 AudioSendVolume プロパティを追加<br>5.5.2.5 AudioSendMute プロパティを追加<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドにオートバックフォーカス機能とスーパーダイナミック機能を追加<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドを追加<br>5.7.1.7 CameraAuxControl メソッドを追加<br>5.7.1.8 GetCameraAuxStatus メソッドを追加  |
| 3.0 R02 | Jul 30, 2010 | 1.7 機能一覧に MultiSyncPause メソッド、MultiSyncTime メソッドを追加<br>1.8 ネットワーク再生における再生速度の直接指定非対応機器から ND300 を削除<br>4.3 「UID を共有で使用する場合の制限事項」の「ネットワーク再生」に MultiSyncPause メソッド、MultiSyncTime メソッドの記述を追加<br>5.1.1.1 PlayControlByTime メソッドにサマータイム情報を追加<br>5.1.1.1 MultiSyncPause メソッド、MultiSyncTime メソッドを追加<br>5.1.1.1 OnRecordStatus にサマータイム情報を追加<br>5.4.1.5 ネットワーク再生における再生速度の直接指定非対応機器から ND300 を削除<br>5.4.1.6 PlayControlByTime メソッドの Argument にサマータイム情報を追加<br>5.4.1.29 MultiSyncPause メソッドを追加<br>5.4.1.30 MultiSyncPause メソッドを追加<br>5.4.3.2 OnRecordStatus の Argument にサマータイム情報を追加<br>5.4.3.2 ファイル再生時は OnRecordStatus が通知されないことを追記<br>5.5.1.1 音声モードが全二重、もしくは半二重の機器に音声送信を行う場合は AudioRcvEnable を 1 に設定することを追記<br>6.12 Audio の操作手順とシーケンスを追加<br>6.13 SnapShot の操作手順とシーケンスを追加<br>6.14 Overlay の操作手順とシーケンスを追加<br>6.15 VmdSearchEx の操作手順とシーケンスを追加 |
| 3.0 R02 | Aug 4, 2010  | 2.3 サポートする パナソニック製品を更新   |
| 3.0 R02 | Aug 17, 2010 | 3.1.1 パッケージ構成を更新<br>3.2 インストール方法に VC++ランタイムのインストール手順を追加<br>3.3 アンインストール方法に VC++ランタイムのアンインストール手順を追加   |



| Version | 変更日           | 変更内容   |
|---------|---------------|--|
| 4.0 R01 | Dec. 14, 2010 | <p>1.7 機能一覧に GetPicturePosition メソッドを追加<br/> 1.8 機種別対応メソッド一覧に GetPicturePosition メソッドを追加<br/> 2.3 サポートする製品に NV200 シリーズ、SC385 シリーズ、SP105/SP102 シリーズを追加<br/> 3 インストール手順を別ドキュメントに分割<br/> 3.5 制限事項の UID の記述を修正<br/> 4.2 機器への接続に NV200 の制限事項を追加<br/> 5.1.1.1 GetPicturePosition メソッドを追加<br/> 5.1.1.1 FilePassword プロパティを追加<br/> 5.1.1.1 PictureFitMode プロパティを追加<br/> 5.1.1.1 PicturePosTopX プロパティを追加<br/> 5.1.1.1 PicturePosTopY プロパティを追加<br/> 5.1.1.1 PicturePosBottomX プロパティを追加<br/> 5.1.1.1 PicturePosBottomY プロパティを追加<br/> 5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Note に NV200 はマニュアル録画に未対応であることを追記<br/> 5.4.1.4 PlayFile メソッドの Note に FilePassword プロパティの記述を追加<br/> 5.4.1.10 GetPicturePosition メソッドを追加<br/> 5.4.2.5 H264Resolution に 16:9 の解像度を追加<br/> 5.4.2.6 JPEGResolution に 16:9 の解像度を追加<br/> 5.4.2.10 FilePassword プロパティを追加<br/> 5.4.2.14 PictureFitMode プロパティを追加<br/> 5.4.2.15 PicturePosTopX プロパティを追加<br/> 5.4.2.16 PicturePosTopY プロパティを追加<br/> 5.4.2.17 PicturePosBottomX プロパティを追加<br/> 5.4.2.18 PicturePosBottomY プロパティを追加<br/> 5.6.1.4 CameraOperation メソッドにプリセットシーケンス、オートソート、パトロール機能を追加<br/> 6.3.1 PlayFile の操作手順に FilePassword を追加<br/> 6.3.2 PlayFile のシーケンスに FilePassowrd を追加<br/> 7 エラーコードリストを更新</p> |
| 4.1 R01 | Aug. 23, 2011 | <p>2.1 ハードウェア環境の OS に Windows® 7 Professional SP1 を追加<br/> 2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows Server® 2003 を追加<br/> 2.3 サポートする製品に SW355 シリーズ、SC384 シリーズ、SW395 シリーズ、SF340 シリーズを追加<br/> 5.1.1.1 InternetMode プロパティを追加<br/> 5.4.2.13 InternetMode プロパティを追加<br/> 7 エラーコードリストを更新</p>   |

| Version | 変更日           | 変更内容  |
|---------|---------------|---|
| 5.0 R01 | Dec. 21, 2011 | <p>2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows Server® 2008 R2 を追加</p> <p>2.3 サポートする製品を別冊化(PS-API Supported Product List)</p> <p>5.2.2.2 IPv6 の説明を追記.</p> <p>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドを追加</p> <p>5.4.1.18 TitleOperationEx メソッドを追加</p> <p>5.4.1.21 BoxOperationEx メソッドを追加</p> <p>5.4.1.22 BitmapOperationEx メソッドを追加</p> <p>5.4.2.3 RtpPortMode プロパティを追加</p> <p>5.4.2.4 RtpPortRange プロパティを追加</p> <p>5.4.2.16 FastPlayMode プロパティを追加</p>  |
| 5.0 R02 | Feb. 16, 2012 | <p>5.6.1.4 CameraOperation のパトロール機能に SC386, SW396 を追加しました。</p>  |
| 6.0 R01 | Apr. 27, 2012 | <p>1.7 機能一覧に GetLoginStatus メソッド、GetUIDInfo メソッド、GetSIDInfo メソッド、GetStatisticsData メソッド、SetUIDPriority メソッドを追加</p> <p>1.8 機種別対応メソッド一覧に GetLoginStatus メソッド、GetUIDInfo メソッド、GetSIDInfo メソッド、GetStatisticsData メソッド、SetUIDPriority メソッドを追加</p> <p>4.3 StreamID に関する記述を追記</p> <p>5.2.1.7 GetLoginStatus メソッドを追加</p> <p>5.2.1.8 GetUIDInfo メソッドを追加</p> <p>5.2.1.9 GetSIDInfo メソッドを追加</p> <p>5.2.2.11 UIDInfoMax プロパティを追加</p> <p>5.2.2.12 UIDInfoUse プロパティを追加</p> <p>5.2.2.13 SIDInfoMode プロパティを追加</p> <p>5.2.2.14 SIDInfoMax プロパティを追加</p> <p>5.2.2.15 SIDInfoUse プロパティを追加</p> <p>5.3.1.13 GetStatisticsData メソッドを追加</p> <p>5.3.1.14 SetUIDPriority メソッドを追加</p> <p>5.4.2.29 SIDMode プロパティを追加</p> <p>7 エラーコードリストを更新</p> |
| 6.0 R02 | Jul. 7, 2012  | <p>サポートする製品に SF539 シリーズ、SF549 シリーズを追加しました。</p>  |

| Version | 変更日           | 変更内容  |
|---------|---------------|---|
| 7.0 R01 | Dec. 25, 2012 | <p>1.7 機能一覧に CamSnapShot メソッドを追加</p> <p>1.7 機能一覧から SetIntelligentView メソッド、GetIntelligentView メソッド、SetIntelligentViewColor メソッド、GetIntelligentViewColor メソッド、SetIntelligentViewSize メソッド、GetIntelligentViewSize メソッド、SetIntelligentViewTrackTime メソッド、GetIntelligentTrackTime メソッドを削除</p> <p>1.8 機種別対応メソッド一覧に CamSnapShot メソッドを追加</p> <p>4.7 全方位ネットワークカメラに関する説明を追記</p> <p>5.1.1.1 SetIntelligentView メソッド、GetIntelligentView メソッド、SetIntelligentViewColor メソッド、GetIntelligentViewColor メソッド、SetIntelligentViewSize メソッド、GetIntelligentViewSize メソッド、SetIntelligentViewTrackTime メソッド、GetIntelligentViewTrackTime メソッドを削除</p> <p>5.1.1.1 CamSnapShot メソッドを追加</p> <p>5.4.1.25 SetIntelligentView メソッドを削除</p> <p>5.4.1.26 GetIntelligentView メソッドを削除</p> <p>5.4.1.27 SetIntelligentViewColor メソッドを削除</p> <p>5.4.1.28 GetIntelligentViewColor メソッドを削除</p> <p>5.4.1.29 SetIntelligentViewSize メソッドを削除</p> <p>5.4.1.30 GetIntelligentViewSize メソッドを削除</p> <p>5.4.1.31 SetIntelligentViewTrackTime メソッドを削除</p> <p>5.4.1.32 GetIntelligentViewTrackTime メソッドを削除</p> <p>5.4.1.35 CamSnapShot メソッドを追加</p> <p>7 エラーコードリストを更新</p> |
| 7.1 R01 | Mar. 21, 2013 | <p>1.7 機能一覧に SetCameraImageCap メソッドを追加</p> <p>1.8 機種別対応メソッド一覧に SetCameraImageCap メソッドを追加</p> <p>1.8 機種別対応メソッド一覧に RecCtrl メソッドの制限事項を追加</p> <p>2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows® 8 Pro を追加</p> <p>5.1.1.1 SetCameraImageCap メソッドを追加</p> <p>5.4.1.9 GetFrameRate の Note の項目を更新</p> <p>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドを追加</p> <p>7 エラーコードリストを更新</p>   |

| Version | 変更日           | 変更内容   |
|---------|---------------|--|
| 7.2 R01 | Jul. 12, 2013 | 1.8 機種別対応メソッド一覧に全方位ネットワークカメラモデル追加<br>4.7 全方位ネットワークカメラモデル追加<br>5.4.1.1 GetFrameTime メソッドの Return value を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument 及び Note を修正<br>5.4.1.35 CamSnapShot メソッドの Argument を修正<br>5.4.2.14 StreamNumber プロパティの Note を修正<br>5.4.3.1 OnPlayStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument 及び Note を修正<br>5.6.1.2 SetCameraPosition メソッドの Argument 及び Note を修正<br>5.6.1.3 GetCameraPosition メソッドの Note を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument 及び Note を修正<br>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument 及び Note を修正<br>5.6.2.3 CameraPosPan プロパティの Argument を修正<br>5.6.2.4 CameraPosTilt プロパティの Value 及び Note を修正<br>5.6.2.5 CameraPosZoom プロパティの Value を修正<br>5.6.3.1 OnOpStatus イベントの Argument を修正<br>5.7.1.1 AlarmOperation メソッドの Argument を修正<br>5.7.3.1 OnAlmStatus イベントの Argument を修正<br>6.5.1 カメラ操作(絶対値指定)/12 SetCameraPosition の説明を修正<br>5.4.2.6 MPEG4Resolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Value を修正<br>誤記修正 |
| 7.4 R01 | Mar. 26, 2014 | 2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows® 8.1 Pro を追加<br>2.1 ハードウェア環境を更新<br>4.7 全方位ネットワークカメラに関する説明を更新<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.14 StreamNumber プロパティの Value を修正<br>5.4.2.31 DecResolutionMode プロパティを追加<br>5.5.1.1 AudioSend メソッドの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>7 エラーコードリストを更新   |

| Version | 変更日           | 変更内容  |
|---------|---------------|---|
| 7.5 R01 | Jul. 14, 2014 | 1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>2.1 ハードウェア環境を更新<br>3.5 制限事項の UID の記述を修正<br>5.3.1.1 GetDeviceStatus メソッドの Description、Argument、Note を修正<br>5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Note を修正<br>5.3.1.3 GetRecCtrlStatus メソッドの Argument、Note を修正<br>5.3.1.4 Search メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.5 SearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.6 VMDSearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.11 GetInfoString メソッドの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.3.1.13 GetStatisticsData メソッドの Description を修正<br>5.3.1.14 SetUIDPriority メソッドの Description を修正<br>5.3.3.1 OnDevStatus イベントの Description、Argument を修正<br>5.3.3.2 OnRecStatus イベントの Description、Argument を修正<br>5.4.1.1 GetFrameTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.5 PlayControl メソッドの Note を修正<br>5.4.1.8 GetPlaySpeed メソッドの Note を修正<br>5.4.2.15 InternetMode プロパティの Note を修正<br>5.4.2.16 FastPlayMode プロパティの Note を修正<br>5.4.3.1 OnPlayStatus イベントの Argument を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument を修正<br>5.6.3.1 OnOpStatus イベントの Argument を修正<br>5.7.1.1 AlarmOperation メソッドの Argument を修正<br>5.7.3.1 OnAlmStatus イベントの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Argument を修正<br>5.8.1.3 FTPServerClose メソッドの Note を修正<br>7 エラーコードリストを更新 |

| Version | 変更日            | 変更内容  |
|---------|----------------|---|
| 8.1 R01 | Jan. 20, 2015  | 1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>2.1 ハードウェア環境を更新<br>3.5 制限事項の UID の記述を修正<br>5.3.1.1 GetDeviceStatus メソッドの Description、Argument、Note を修正<br>5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Note を修正<br>5.3.1.3 GetRecCtrlStatus メソッドの Argument、Note を修正<br>5.3.1.4 Search メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.5 SearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.6 VMDSearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.11 GetInfoString メソッドの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.3.1.13 GetStatisticsData メソッドの Description を修正<br>5.3.1.14 SetUIDPriority メソッドの Description を修正<br>5.3.3.1 OnDevStatus イベントの Description、Argument を修正<br>5.3.3.2 OnRecStatus イベントの Description、Argument を修正<br>5.4.1.1 GetFrameTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.5 PlayControl メソッドの Note を修正<br>5.4.1.8 GetPlaySpeed メソッドの Note を修正<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.15 InternetMode プロパティの Note を修正<br>5.4.2.16 FastPlayMode プロパティの Note を修正<br>5.4.3.1 OnPlayStatus イベントの Argument を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.3.1 OnOpStatus イベントの Argument を修正<br>5.7.1.1 AlarmOperation メソッドの Argument を修正<br>5.7.3.1 OnAlmStatus イベントの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Argument、Note を修正<br>5.8.1.3 FTPServerClose メソッドの Note を修正 |
| 9.0R01  | July. 17, 2015 | 2.1 ハードウェア環境を更新<br>5.4.1.11 GetImageResolution H.264 の黒画表示サイズ変更<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Argument を修正   |

| Version | 変更日           | 変更内容  |
|---------|---------------|---|
| 9.2 R01 | Oct. 14, 2015 | 1.7 機能一覧を修正<br>1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows® 10 Pro を追加<br>4.8.1 スマートコーディング使用時の制約事項を追加<br>5.4.1.36 SetCroppingRect メソッドを追加<br>5.4.1.37 GetCroppingRect メソッドを追加<br>5.4.1.38 SetCroppingDrawRect メソッドを追加<br>5.4.1.39 GetCroppingDrawRect メソッドを追加<br>5.4.1.40 SetCroppingDrawEnable メソッドを追加<br>5.4.1.41 GetCroppingDrawEnable メソッドを追加<br>5.4.1.42 SetCroppingMarker メソッドを追加<br>5.4.1.43 GetCroppingMarker メソッドを追加<br>5.4.2.32 CroppingEnabled プロパティを追加<br>5.4.2.33 CropRectLtX プロパティを追加<br>5.4.2.34 CropRectLtY プロパティを追加<br>5.4.2.35 CropRectRbX プロパティを追加<br>5.4.2.36 CropRectRbY プロパティを追加<br>5.4.2.37 CropDrawRectLtX プロパティを追加<br>5.4.2.38 CropDrawRectLtY プロパティを追加<br>5.4.2.39 CropDrawRectRbX プロパティを追加<br>5.4.2.40 CropDrawRectRbY プロパティを追加<br>5.4.2.41 CropDrawMode プロパティを追加<br>5.4.2.42 CropMarkerMode プロパティを追加<br>5.4.2.43 CropMarkerLtX プロパティを追加<br>5.4.2.44 CropMarkerLtY プロパティを追加<br>5.4.2.45 CropMarkerRbX プロパティを追加<br>5.4.2.46 CropMarkerRbY プロパティを追加<br>5.4.2.47 CropMarkerLSize プロパティを追加<br>5.4.2.48 CropMarkerLColor プロパティを追加<br>5.4.2.49 CropMarkerESize プロパティを追加<br>5.4.2.50 CropMarkerEColor プロパティを追加<br>6.15 Cropping に関する操作手順/シーケンスを追加<br>7 エラーコードリストを更新 |
| 9.3 R01 | Jan. 22, 2016 | 2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows Server® 2012 Standard を追加<br>2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Standard を追加<br>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows Server® 2003 Standard 64 ビット版を削除<br>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows Server® 2003 Standard 32 ビット版を削除<br>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows Server® 2003 Enterprise 64 ビット版を削除<br>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows Server® 2003 Enterprise 32 ビット版を削除   |
| 9.4 R01 | Apr. 8, 2016  | 5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正   |



| Version  | 変更日           | 変更内容  |
|----------|---------------|---|
| 10.0 R01 | Feb. 08, 2017 | 1.7 機能一覧を修正<br>1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>2.1 ハードウェア環境を修正<br>3.5 制限事項の UID の記述を修正<br>5.2.2.4 HttpTimeout の Note を修正<br>5.3.1.1 GetDeviceStatus メソッドの Description、Argument、Note を修正<br>5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Note を修正<br>5.3.1.3 GetRecCtrlStatus メソッドの Argument、Note を修正<br>5.3.1.4 Search メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.5 SearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.6 VMDSearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.11 GetInfoString メソッドの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.3.1.13 GetStatisticsData メソッドの Description を修正<br>5.3.1.14 SetUIDPriority メソッドの Description を修正<br>5.3.3.1 OnDevStatus イベントの Description、Argument を修正<br>5.3.3.2 OnRecStatus イベントの Description、Argument を修正<br>5.4.1.1 GetFrameTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Argument、Note を修正<br>5.4.1.5 PlayControl メソッドの Note を修正<br>5.4.1.8 GetPlaySpeed メソッドの Note を修正<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.15 InternetMode プロパティの Note を修正<br>5.4.2.16 FastPlayMode プロパティの Note を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.10 CameraWiperControl メソッドを追加<br>5.6.3.1 OnOpStatus イベントの Argument を修正<br>5.7.1.1 AlarmOperation メソッドの Argument を修正<br>5.7.3.1 OnAlmStatus イベントの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Argument、Note を修正<br>5.8.1.3 FTPServerClose メソッドの Note を修正<br>7 エラーコードリストを更新 |



| Version  | 変更日           | 変更内容   |
|----------|---------------|--|
| 10.1 R01 | Jun. 19, 2017 | <p>社名変更</p> <p>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows® XP Professional SP3 を削除</p> <p>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows Vista® Business SP2 32 ビット版を削除</p> <p>3.5 制限事項の UID の記述を修正</p> <p>5.2.2.2 IPAddr の Note を修正</p> <p>5.2.2.5 ProxyName の Note を修正</p> <p>5.2.2.11 UIDInfoMax の Note を修正</p> <p>5.2.2.14 SIDInfoMax の Note を修正</p> <p>5.3.1.1 GetDeviceStatus メソッドの Description、Argument、Note を修正</p> <p>5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Note を修正</p> <p>5.3.1.3 GetRecCtrlStatus メソッドの Argument、Note を修正</p> <p>5.3.1.4 Search メソッドの Argument を修正</p> <p>5.3.1.5 SearchEx メソッドの Argument を修正</p> <p>5.3.1.6 VMDSearchEx メソッドの Argument を修正</p> <p>5.3.1.11 GetInfoString メソッドの Note を修正</p> <p>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正</p> <p>5.3.1.13 GetStatisticsData メソッドの Description を修正</p> <p>5.3.1.14 SetUIDPriority メソッドの Description を修正</p> <p>5.3.3.1 OnDevStatus イベントの Description、Argument を修正</p> <p>5.3.3.2 OnRecStatus イベントの Description、Argument を修正</p> <p>5.4.1.1 GetFrameTime メソッドの Note を修正</p> <p>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正</p> <p>5.4.1.3 Play メソッドの Argument を修正</p> <p>5.4.1.5 PlayControl メソッドの Note を修正</p> <p>5.4.1.8 GetPlaySpeed メソッドの Note を修正</p> <p>5.4.2.15 InternetMode プロパティの Note を修正</p> <p>5.4.2.16 FastPlayMode プロパティの Note を修正</p> <p>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正</p> <p>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正</p> <p>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正</p> <p>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument を修正</p> <p>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドの Argument、Note を修正</p> <p>5.6.1.10 CameraWiperControl メソッドを追加</p> <p>5.6.3.1 OnOpStatus イベントの Argument を修正</p> <p>5.7.1.1 AlarmOperation メソッドの Argument を修正</p> <p>5.7.3.1 OnAlmStatus イベントの Argument を修正</p> <p>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Argument、Note を修正</p> <p>5.8.1.3 FTPServerClose メソッドの Note を修正</p> |

| Version  | 変更日           | 変更内容  |
|----------|---------------|---|
| 10.3 R01 | Dec. 12, 2017 | 1.6 機能概要を修正<br>1.7 機能一覧を修正<br>1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>2.1 ハードウェア環境を修正<br>3.5 制限事項を修正<br>4.2 機器への接続を修正<br>4.3 UID を共有で使用する場合の制限事項を修正<br>4.5.3 MP4 ダウンロード(HTTP)を追加<br>4.7 カメラ撮像モードを修正<br>4.8.1 フレームレートコントロール使用時の制約事項を追加<br>5.1.1.1 PSAPI Control にメソッドを追加<br>5.2.2.11 UIDInfoMax プロパティの Note を修正<br>5.2.2.14 SIDInfoMax プロパティの Note を修正<br>5.3.1.1 GetDeviceStatus メソッドの Description、Argument、Note を修正<br>5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Note を修正<br>5.3.1.3 GetRecCtrlStatus メソッドの Argument、Note を修正<br>5.3.1.4 Search メソッドの Argument 修正、NX Series のサブストリーム検索の指定方法を変更<br>5.3.1.5 SearchEx メソッドの Argument 修正、NX Series のサブストリーム検索の指定方法を変更<br>5.3.1.6 VMDSearchEx メソッドの Argument 修正、NX Series のサブストリーム検索の指定方法を変更<br>5.3.1.11 GetInfoString メソッドの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.3.1.13 GetStatisticsData メソッドの Description を修正<br>5.3.1.14 SetUIDPriority メソッドの Description を修正<br>5.3.3.1 OnDevStatus リスナーの Description、Argument を修正<br>5.3.3.2 OnRecStatus リスナーの Description、Argument を修正<br>5.4.1.1 GetFrameTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument、Note を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Argument、NX Series のサブストリーム再生の指定方法を変更<br>5.4.1.4 PlayFile メソッドの Note を修正<br>5.4.1.5 PlayControl メソッドの Note を修正<br>5.4.1.8 GetPlaySpeed メソッドの Note を修正<br>5.4.1.35 CamSnapShot メソッドの Note を修正<br>5.4.1.44 HttpMP4Download メソッドを追加<br>5.4.1.45 GetMP4DownloadStatus メソッドを追加<br>5.4.1.46 GetMP4DownloadTransRate メソッドを追加<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.14 StreamNumber プロパティの Note を修正<br>5.4.2.15 NXStreamNumber プロパティを追加<br>5.4.2.16 InternetMode プロパティの Note を修正<br>5.4.2.17 FastPlayMode プロパティの Note を修正<br>5.4.2.34 RcvAudioDec プロパティを追加<br>5.4.2.57 OnMP4DownloadStatusEnable プロパティを追加 |

| Version   | 変更日           | 変更内容  |
|-----------|---------------|---|
| 10.3 R01  | Dec. 12, 2017 | 5.4.3.1 OnPlayStatus イベントの Argument、Note を修正<br>5.4.3.5 OnMP4DownloadStatus イベントを追加<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.2 SetCameraPosition メソッドの Note を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.10 CameraWiperControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.3.1 OnOpStatus リスナーの Argument を修正<br>5.7.1.1 AlmOperation メソッドの Argument を修正<br>5.7.3.1 OnAlmStatus リスナーの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Argument、Note を修正<br>5.8.1.3 FTPServerClose メソッドの Note を修正<br>6.16 HttpMP4Download メソッドの操作手順/シーケンスを追加<br>7 エラーコード一覧に追加 |
| 11.00 R01 | Mar. 23, 2018 | 1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>3.5 制限事項を修正<br>4.7 カメラ撮像モードを修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Note を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Note を修正<br>5.4.1.4 PlayFile メソッドの Note を修正<br>5.4.2.14 StreamNumber プロパティの Note を修正<br>5.4.2.34 RcvAudioDec プロパティの Note を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Note を修正<br>5.6.1.2 SetCameraPosition メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Note を修正<br>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドの Argument を修正<br>5.6.2.6 CameraPosFocus プロパティの Value を修正   |
| 11.10 R01 | Jun. 29, 2018 | 3.5 制限事項を修正<br>5.3.1.2 RecCtrl メソッドの Description を追記<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.14 GetJpegImage メソッドの Note を修正<br>5.4.1.16 GetBitmapImage メソッドの Note を修正<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Argument を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Argument を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正   |

| Version   | 変更日           | 変更内容  |
|-----------|---------------|---|
| 11.30 R01 | Mar. 28, 2019 | 3.5 制限事項を修正<br>5.2.2.11 UIDInfoMax プロパティの Note を修正<br>5.2.2.14 SIDInfoMax プロパティの Note を修正<br>5.3.1.1 GetDeviceStatus メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.3 GetRecCtrlStatus メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.4 Search メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.5 SearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.6 VMDSearchEx メソッドの Argument を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTme メソッドの Note を修正<br>5.3.3.1 OnDevStatus リスナーの Argument を修正<br>5.3.3.2 OnRecStatus リスナーの Argument を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.5 PlayControl メソッドの Note を修正<br>5.4.1.8 GetPlaySpeed メソッドの Note を修正<br>5.4.1.35 CamSnapShot メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.44 HttpMP4Download メソッドを修正<br>5.4.2.16 InternetMode プロパティの Note を修正<br>5.4.2.17 FastPlayMode プロパティの Note を修正<br>5.4.3.1 OnPlayStatus イベントの Argument を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.5 GetCameraOperationStatus メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.10 CameraWiperControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.3.1 OnOpStatus リスナーの Argument を修正<br>5.7.1.1 AlmOperation メソッドの Argument を修正<br>5.7.3.1 OnAlmStatus リスナーの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Argument を修正 |
| 11.40 R01 | Jun. 26, 2019 | 1.4 本書での略称を更新<br>2.2 開発環境を更新<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Value を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Note を修正<br>5.6.1.2 SetCameraPosition メソッドの Note を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Note を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Note を修正<br>7 エラーコードリストを更新  |
| 11.60 R01 | May. 29, 2020 | 社名変更<br>2.1 ハードウェア環境を修正<br>4.3 UID を共有で使用する場合は制限事項を修正<br>5.2.2.16 SecureCommunicationMode プロパティを追加<br>5.4.2.53.TransIntervalMode プロパティを追加<br>5.4.2.54.DecBufferNum プロパティを追加<br>6.17 SSL の操作手順/シーケンスを追加<br>7 エラーコードリストを更新  |

| Version   | 変更日           | 変更内容  |
|-----------|---------------|---|
| 12.00 R01 | May. 31, 2021 | 1.5 PS-API の構成を更新<br>1.6 機能概要を修正<br>1.7 機能一覧を修正<br>1.8 機種別対応メソッド一覧を修正<br>4.7 全方位ネットワークカメラモデル追加<br>5.1.1.1 PSAPI Control にメソッドを追加<br>5.2.2.16. SecureCommunicationMode プロパティの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.3 Play メソッドの Note を修正<br>5.4.1.45. HttpDownload メソッドの追加<br>5.4.1.46. GetMP4DownloadStatus メソッドの Description を修正<br>5.4.1.47. GetMP4DownloadTransRate メソッドの Description を修正<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Value を修正<br>5.4.3.5. OnMP4DownloadStatus イベントの Description を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.9 SetCameraImageCap メソッドの Argument を修正<br>5.7.1.1. AlmOperation メソッドの Argument、Note を修正<br>7 エラーコードリストを更新 |
| 12.10 R01 | Aug. 31, 2021 | 5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.4.2.16 InternetMode プロパティの Note を修正  |
| 12.30 R01 | Jan. 31, 2022 | 4.7 全方位ネットワークカメラモデル追加<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.4.2.7 H264Resolution プロパティの Value を修正<br>5.4.2.8 JPEGResolution プロパティの Value を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Description を修正<br>7 エラーコードリストを修正  |
| 12.50 R01 | Apr. 1, 2022  | 社名変更<br>2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows® 11 Pro, Microsoft® Windows Server® 2019 Standard を追加<br>5.2.2.2 IPAddr の Note を修正<br>5.2.2.16. SecureCommunicationMode プロパティの Note を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.4.1.2 PlayLive メソッドの Argument を修正<br>5.4.1.35 CamSnapShot メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Argument を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument を修正<br>5.8.1.1 FTPGet メソッドの Description を修正<br>6.18 MultiPlayLive_SID の操作手順/シーケンスを追加   |
| 12.70 R01 | Jun. 30, 2022 | 4.3 UID を共有で使用する場合は制限事項を修正<br>5.3.1.12 SetCameraTime メソッドの Note を修正<br>5.6.1.1 CameraControl メソッドの Note を修正<br>5.6.1.2 SetCameraPosition メソッドの Note を修正<br>5.6.1.4 CameraOperation メソッドの Argument、Note を修正<br>5.6.1.6 CameraCentering メソッドの Note を修正  |

| Version   | 変更日           | 変更内容   |
|-----------|---------------|--|
| 12.80 R01 | Sep. 30, 2022 | 2.1 ハードウェア環境の OS に Microsoft® Windows Server® 2022 Standard を追加<br>2.1 ハードウェア環境の OS から Microsoft® Windows® 8 Pro を削除<br>5.5.1.1 AudioSend メソッドの Note を修正<br>5.5.2.1 AudioRcvEnable プロパティの Note を修正 |

# INDEX

|          |                         |    |
|----------|-------------------------|----|
| 1.       | はじめに                    | 2  |
| 1.1.     | PS-API について             | 2  |
| 1.2.     | 商標および登録商標について           | 2  |
| 1.3.     | 免責について                  | 2  |
| 1.4.     | 本書での略称                  | 3  |
| 1.5.     | PS-API の構成              | 3  |
| 1.6.     | 機能概要                    | 4  |
| 1.7.     | 機能一覧                    | 5  |
| 1.8.     | 機種別対応メソッド一覧             | 13 |
| 2.       | 動作環境                    | 16 |
| 2.1.     | ハードウェア環境                | 16 |
| 2.2.     | 開発環境                    | 17 |
| 2.3.     | サポートする i-PRO 製品         | 17 |
| 3.       | セットアップ                  | 18 |
| 3.1.     | 製品構成                    | 18 |
| 3.2.     | インストール方法                | 19 |
| 3.3.     | アンインストール方法              | 19 |
| 3.4.     | コントロール名とクラス ID          | 19 |
| 3.5.     | 制限事項                    | 20 |
| 4.       | ライブラリ概要                 | 22 |
| 4.1.     | 機器への接続                  | 22 |
| 4.2.     | 機器への接続(レコーダー向けの高度な使用)   | 23 |
| 4.3.     | UID を共有で使用する場合の制限事項     | 24 |
| 4.4.     | PS-API を利用した機器操作の流れ     | 27 |
| 4.5.     | PS-API と機器の関係           | 28 |
| 4.5.1.   | 映像表示                    | 28 |
| 4.5.2.   | FTP ダウンロード              | 31 |
| 4.5.3.   | MP4、n3 ファイルダウンロード(HTTP) | 32 |
| 4.6.     | 同期/非同期呼び出し              | 33 |
| 4.6.1.   | メソッドの同期呼び出し             | 33 |
| 4.6.2.   | メソッドの非同期呼び出し            | 34 |
| 4.6.3.   | イベント通知の受信               | 35 |
| 4.7.     | 全方位ネットワークカメラについて        | 36 |
| 4.7.1.   | 全方位ネットワークカメラの撮像モード取得方法  | 36 |
| 4.7.2.   | 全方位ネットワークカメラの撮像モードと特記事項 | 38 |
| 4.8.     | デバイス側の設定に伴う制約事項         | 44 |
| 4.8.1.   | スマートコーディング使用時の制約事項      | 44 |
| 5.       | 機能詳細                    | 45 |
| 5.1.     | オブジェクト                  | 45 |
| 5.1.1.   | オブジェクト定義                | 45 |
| 5.1.1.1. | PSAPI Control           | 46 |
| 5.2.     | PS Builder グループ         | 53 |
| 5.2.1.   | メソッド                    | 53 |
| 5.2.1.1. | Open                    | 53 |
| 5.2.1.2. | Connect                 | 55 |
| 5.2.1.3. | Close                   | 57 |

|           |                               |     |
|-----------|-------------------------------|-----|
| 5.2.1.4.  | Disconnect.....               | 59  |
| 5.2.1.5.  | ClearWaitingFunc.....         | 61  |
| 5.2.1.6.  | GetWaitingFuncCount .....     | 63  |
| 5.2.1.7.  | GetLoginStatus .....          | 65  |
| 5.2.1.8.  | GetUIDInfo .....              | 67  |
| 5.2.1.9.  | GetSIDInfo .....              | 69  |
| 5.2.2.    | プロパティ.....                    | 71  |
| 5.2.2.1.  | DeviceType.....               | 71  |
| 5.2.2.2.  | IPAddr.....                   | 73  |
| 5.2.2.3.  | HttpPort.....                 | 75  |
| 5.2.2.4.  | HttpTimeout.....              | 77  |
| 5.2.2.5.  | ProxyName .....               | 79  |
| 5.2.2.6.  | ProxyPort.....                | 81  |
| 5.2.2.7.  | AccessType.....               | 83  |
| 5.2.2.8.  | UID .....                     | 85  |
| 5.2.2.9.  | UserName.....                 | 87  |
| 5.2.2.10. | Password .....                | 89  |
| 5.2.2.11. | UIDInfoMax .....              | 91  |
| 5.2.2.12. | UIDInfoUse.....               | 93  |
| 5.2.2.13. | SIDInfoMode.....              | 95  |
| 5.2.2.14. | SIDInfoMax.....               | 97  |
| 5.2.2.15. | SIDInfoUse .....              | 99  |
| 5.2.2.16. | SecureCommunicationMode ..... | 101 |
| 5.2.2.17. | OnErrorEnable .....           | 103 |
| 5.2.3.    | イベント.....                     | 105 |
| 5.2.3.1.  | OnError .....                 | 105 |
| 5.3.      | Device グループ .....             | 107 |
| 5.3.1.    | メソッド .....                    | 107 |
| 5.3.1.1.  | GetDeviceStatus .....         | 107 |
| 5.3.1.2.  | RecCtrl.....                  | 109 |
| 5.3.1.3.  | GetRecCtrlStatus .....        | 111 |
| 5.3.1.4.  | Search .....                  | 113 |
| 5.3.1.5.  | SearchEx .....                | 116 |
| 5.3.1.6.  | VmdSearchEx .....             | 119 |
| 5.3.1.7.  | SearchCancel .....            | 123 |
| 5.3.1.8.  | GetDeviceLog.....             | 125 |
| 5.3.1.9.  | GetDevTimeZone .....          | 127 |
| 5.3.1.10. | GetDevCurrentInfo .....       | 129 |
| 5.3.1.11. | GetInfoString.....            | 131 |
| 5.3.1.12. | SetCameraTime .....           | 133 |
| 5.3.1.13. | GetStatisticsData .....       | 134 |
| 5.3.1.14. | SetUIDPriority .....          | 136 |
| 5.3.2.    | プロパティ.....                    | 138 |
| 5.3.2.1.  | DeviceModel.....              | 138 |
| 5.3.2.2.  | SearchMultiChMask .....       | 140 |
| 5.3.2.3.  | SearchResult .....            | 142 |
| 5.3.2.4.  | SearchResultEx .....          | 144 |
| 5.3.2.5.  | OnDevStatusEnable .....       | 147 |
| 5.3.2.6.  | OnRecStatusEnable .....       | 149 |
| 5.3.2.7.  | OnRecStatusCBEnable.....      | 151 |



|           |                                   |     |
|-----------|-----------------------------------|-----|
| 5.3.2.8.  | OnSearchCBEnable.....             | 153 |
| 5.3.2.9.  | OnSearchExCBEnable.....           | 155 |
| 5.3.3.    | イベント.....                         | 157 |
| 5.3.3.1.  | OnDevStatus .....                 | 157 |
| 5.3.3.2.  | OnRecStatus .....                 | 159 |
| 5.3.3.3.  | OnRecStatusCB.....                | 161 |
| 5.3.3.4.  | OnSearchCB .....                  | 163 |
| 5.3.3.5.  | OnSearchExCB .....                | 165 |
| 5.4.      | Video グループ .....                  | 167 |
| 5.4.1.    | メソッド .....                        | 167 |
| 5.4.1.1.  | GetFrameTime.....                 | 167 |
| 5.4.1.2.  | PlayLive .....                    | 170 |
| 5.4.1.3.  | Play.....                         | 172 |
| 5.4.1.4.  | PlayFile.....                     | 174 |
| 5.4.1.5.  | PlayControl.....                  | 176 |
| 5.4.1.6.  | PlayControlByTime.....            | 179 |
| 5.4.1.7.  | GetPlayStatus .....               | 181 |
| 5.4.1.8.  | GetPlaySpeed.....                 | 183 |
| 5.4.1.9.  | GetFrameRate.....                 | 186 |
| 5.4.1.10. | GetPicturePosition .....          | 188 |
| 5.4.1.11. | GetImageResolution .....          | 190 |
| 5.4.1.12. | ClearImage .....                  | 193 |
| 5.4.1.13. | SaveJpegImage .....               | 195 |
| 5.4.1.14. | GetJpegImage.....                 | 197 |
| 5.4.1.15. | SaveBitmapImage.....              | 199 |
| 5.4.1.16. | GetBitmapImage .....              | 201 |
| 5.4.1.17. | TitleOperation.....               | 203 |
| 5.4.1.18. | TitleOperationEx.....             | 206 |
| 5.4.1.19. | GetTitle .....                    | 209 |
| 5.4.1.20. | BoxOperation.....                 | 211 |
| 5.4.1.21. | BoxOperationEx.....               | 213 |
| 5.4.1.22. | BitmapOperationEx.....            | 215 |
| 5.4.1.23. | DigitalZoomMove .....             | 217 |
| 5.4.1.24. | GetDigitalZoomPosition .....      | 219 |
| 5.4.1.25. | SetIntelligentView .....          | 221 |
| 5.4.1.26. | GetIntelligentView.....           | 221 |
| 5.4.1.27. | SetIntelligentViewColor .....     | 221 |
| 5.4.1.28. | GetIntelligentViewColor .....     | 221 |
| 5.4.1.29. | SetIntelligentViewSize.....       | 221 |
| 5.4.1.30. | GetIntelligentViewSize .....      | 221 |
| 5.4.1.31. | SetIntelligentViewTrackTime ..... | 221 |
| 5.4.1.32. | GetIntelligentViewTrackTime ..... | 221 |
| 5.4.1.33. | MultiSyncPause .....              | 222 |
| 5.4.1.34. | MultiSyncTime.....                | 224 |
| 5.4.1.35. | CamSnapshot.....                  | 226 |
| 5.4.1.36. | SetCroppingRect.....              | 228 |
| 5.4.1.37. | GetCroppingRect.....              | 230 |
| 5.4.1.38. | SetCroppingDrawRect.....          | 232 |
| 5.4.1.39. | GetCroppingDrawRect .....         | 234 |
| 5.4.1.40. | SetCroppingDrawEnabled.....       | 236 |

|           |                               |     |
|-----------|-------------------------------|-----|
| 5.4.1.41. | GetCroppingDrawEnabled .....  | 238 |
| 5.4.1.42. | SetCroppingMarker.....        | 240 |
| 5.4.1.43. | GetCroppingMarker .....       | 243 |
| 5.4.1.44. | HttpMP4Download .....         | 245 |
| 5.4.1.45. | HttpDownload .....            | 247 |
| 5.4.1.46. | GetMP4DownloadStatus .....    | 249 |
| 5.4.1.47. | GetMP4DownloadTransRate.....  | 250 |
| 5.4.2.    | プロパティ.....                    | 251 |
| 5.4.2.1.  | MPEG4Port.....                | 251 |
| 5.4.2.2.  | H264Port.....                 | 253 |
| 5.4.2.3.  | RtpPortMode.....              | 255 |
| 5.4.2.4.  | RtpPortRange .....            | 257 |
| 5.4.2.5.  | MulticastAddr .....           | 259 |
| 5.4.2.6.  | MPEG4Resolution .....         | 261 |
| 5.4.2.7.  | H264Resolution.....           | 263 |
| 5.4.2.8.  | JPEGResolution.....           | 265 |
| 5.4.2.9.  | ImageResolutionWidth .....    | 267 |
| 5.4.2.10. | ImageResolutionHeight.....    | 269 |
| 5.4.2.11. | StreamFormat.....             | 271 |
| 5.4.2.12. | FilePassword .....            | 273 |
| 5.4.2.13. | MulticastAutoConf.....        | 275 |
| 5.4.2.14. | StreamNumber .....            | 277 |
| 5.4.2.15. | NXStreamNumber .....          | 279 |
| 5.4.2.16. | InternetMode.....             | 280 |
| 5.4.2.17. | FastPlayMode .....            | 282 |
| 5.4.2.18. | TransFrameRate.....           | 285 |
| 5.4.2.19. | PictureFitMode.....           | 287 |
| 5.4.2.20. | PicturePosTopX.....           | 289 |
| 5.4.2.21. | PicturePosTopY.....           | 291 |
| 5.4.2.22. | PicturePosBottomX .....       | 293 |
| 5.4.2.23. | PicturePosBottomY .....       | 295 |
| 5.4.2.24. | DigitalZoom .....             | 297 |
| 5.4.2.25. | DigitalZoomMode.....          | 299 |
| 5.4.2.26. | DigitalZoomModePositionX..... | 301 |
| 5.4.2.27. | DigitalZoomModePositionY..... | 303 |
| 5.4.2.28. | SkipRecordGap.....            | 305 |
| 5.4.2.29. | MultiScreenChannel .....      | 307 |
| 5.4.2.30. | SIDMode .....                 | 309 |
| 5.4.2.31. | BackColor.....                | 311 |
| 5.4.2.32. | DecResolutionMode .....       | 313 |
| 5.4.2.33. | CroppingEnabled.....          | 315 |
| 5.4.2.34. | RcvAudioDec .....             | 317 |
| 5.4.2.35. | CropRectLtX .....             | 319 |
| 5.4.2.36. | CropRectLtY .....             | 320 |
| 5.4.2.37. | CropRectRbX.....              | 321 |
| 5.4.2.38. | CropRectRbY .....             | 322 |
| 5.4.2.39. | CropDrawRectLtX.....          | 323 |
| 5.4.2.40. | CropDrawRectLtY.....          | 324 |
| 5.4.2.41. | CropDrawRectRbX.....          | 325 |
| 5.4.2.42. | CropDrawRectRbY.....          | 326 |

|           |                                |     |
|-----------|--------------------------------|-----|
| 5.4.2.43. | CropDrawMode.....              | 327 |
| 5.4.2.44. | CropMarkerMode.....            | 328 |
| 5.4.2.45. | CropMarkerLtX.....             | 329 |
| 5.4.2.46. | CropMarkerLtY.....             | 330 |
| 5.4.2.47. | CropMarkerRbX.....             | 331 |
| 5.4.2.48. | CropMarkerRbY.....             | 332 |
| 5.4.2.49. | CropMarkerLSize.....           | 333 |
| 5.4.2.50. | CropMarkerLColor.....          | 334 |
| 5.4.2.51. | CropMarkerESize.....           | 335 |
| 5.4.2.52. | CropMarkerEColor.....          | 336 |
| 5.4.2.53. | TransIntervalMode.....         | 337 |
| 5.4.2.54. | DecBufferNum.....              | 339 |
| 5.4.2.55. | OnPlayStatusEnable.....        | 340 |
| 5.4.2.56. | OnRecordStatusEnable.....      | 342 |
| 5.4.2.57. | OnImageRefreshEnable.....      | 344 |
| 5.4.2.58. | OnPlayStatusCBEnable.....      | 346 |
| 5.4.2.59. | OnMP4DownloadStatusEnable..... | 348 |
| 5.4.3.    | イベント.....                      | 349 |
| 5.4.3.1.  | OnPlayStatus.....              | 349 |
| 5.4.3.2.  | OnRecordStatus.....            | 351 |
| 5.4.3.3.  | OnImageRefresh.....            | 353 |
| 5.4.3.4.  | OnPlayStatusCB.....            | 355 |
| 5.4.3.5.  | OnMP4DownloadStatus.....       | 357 |
| 5.5.      | Audio グループ.....                | 358 |
| 5.5.1.    | メソッド.....                      | 358 |
| 5.5.1.1.  | AudioSend.....                 | 358 |
| 5.5.1.2.  | GetAudioSendStatus.....        | 360 |
| 5.5.2.    | プロパティ.....                     | 362 |
| 5.5.2.1.  | AudioRcvEnable.....            | 362 |
| 5.5.2.2.  | AudioRcvVolume.....            | 364 |
| 5.5.2.3.  | AudioRcvMute.....              | 366 |
| 5.5.2.4.  | AudioSendVolume.....           | 368 |
| 5.5.2.5.  | AudioSendMute.....             | 370 |
| 5.6.      | Operation グループ.....            | 371 |
| 5.6.1.    | メソッド.....                      | 371 |
| 5.6.1.1.  | CameraControl.....             | 371 |
| 5.6.1.2.  | SetCameraPosition.....         | 374 |
| 5.6.1.3.  | GetCameraPosition.....         | 376 |
| 5.6.1.4.  | CameraOperation.....           | 378 |
| 5.6.1.5.  | GetCameraOperationStatus.....  | 381 |
| 5.6.1.6.  | CameraCentering.....           | 383 |
| 5.6.1.7.  | CameraAuxControl.....          | 385 |
| 5.6.1.8.  | GetCameraAuxStatus.....        | 387 |
| 5.6.1.9.  | SetCameraImageCap.....         | 389 |
| 5.6.1.10. | CameraWiperControl.....        | 393 |
| 5.6.2.    | プロパティ.....                     | 395 |
| 5.6.2.1.  | OnOpStatusEnable.....          | 395 |
| 5.6.2.2.  | OnOpStatusCBEnable.....        | 397 |
| 5.6.2.3.  | CameraPosPan.....              | 399 |
| 5.6.2.4.  | CameraPosTilt.....             | 401 |

|          |                           |     |
|----------|---------------------------|-----|
| 5.6.2.5. | CameraPosZoom .....       | 403 |
| 5.6.2.6. | CameraPosFocus .....      | 405 |
| 5.6.3.   | イベント .....                | 407 |
| 5.6.3.1. | OnOpStatus .....          | 407 |
| 5.6.3.2. | OnOpStatusCB .....        | 409 |
| 5.7.     | Alarm グループ .....          | 411 |
| 5.7.1.   | メソッド .....                | 411 |
| 5.7.1.1. | AlarmOperation .....      | 411 |
| 5.7.1.2. | GetAlarmStatus .....      | 413 |
| 5.7.2.   | プロパティ .....               | 415 |
| 5.7.2.1. | OnAlmStatusEnable .....   | 415 |
| 5.7.2.2. | OnAlmStatusCBEnable ..... | 417 |
| 5.7.3.   | イベント .....                | 419 |
| 5.7.3.1. | OnAlmStatus .....         | 419 |
| 5.7.3.2. | OnAlmStatusCB .....       | 421 |
| 5.8.     | FTP グループ .....            | 423 |
| 5.8.1.   | メソッド .....                | 423 |
| 5.8.1.1. | FtpGet .....              | 423 |
| 5.8.1.2. | FtpCancel .....           | 426 |
| 5.8.1.3. | FtpServerClose .....      | 428 |
| 5.8.1.4. | GetFtpStatus .....        | 430 |
| 5.8.1.5. | GetFtpTransRate .....     | 432 |
| 5.8.1.6. | GetFtpTransByte .....     | 434 |
| 5.8.2.   | プロパティ .....               | 436 |
| 5.8.2.1. | FtpPort .....             | 436 |
| 5.8.2.2. | FtpTransMode .....        | 438 |
| 5.8.2.3. | OnFtpStatusCBEnable ..... | 440 |
| 5.8.3.   | イベント .....                | 442 |
| 5.8.3.1. | OnFtpStatusCB .....       | 442 |
| 5.9.     | MouseEvent グループ .....     | 444 |
| 5.9.1.   | プロパティ .....               | 444 |
| 5.9.1.1. | MouseDownEnable .....     | 444 |
| 5.9.1.2. | MouseUpEnable .....       | 446 |
| 5.9.1.3. | DbClickEnable .....       | 448 |
| 5.9.1.4. | MouseMoveEnable .....     | 450 |
| 5.9.1.5. | MouseWheelEnable .....    | 452 |
| 5.9.2.   | イベント .....                | 454 |
| 5.9.2.1. | MouseDown .....           | 454 |
| 5.9.2.2. | MouseUp .....             | 456 |
| 5.9.2.3. | DbClick .....             | 458 |
| 5.9.2.4. | MouseMove .....           | 460 |
| 5.9.2.5. | MouseWheel .....          | 462 |
| 6.       | 操作手順/シーケンス .....          | 464 |
| 6.1.     | PlayLive .....            | 464 |
| 6.1.1.   | 操作手順 .....                | 464 |
| 6.1.2.   | シーケンス .....               | 467 |
| 6.2.     | Play .....                | 469 |
| 6.2.1.   | 操作手順 .....                | 469 |
| 6.2.2.   | シーケンス .....               | 473 |
| 6.3.     | PlayFile .....            | 477 |

|         |                         |     |
|---------|-------------------------|-----|
| 6.3.1.  | 操作手順 .....              | 477 |
| 6.3.2.  | シーケンス .....             | 479 |
| 6.4.    | CameraControl .....     | 481 |
| 6.4.1.  | 操作手順 .....              | 481 |
| 6.4.2.  | シーケンス .....             | 482 |
| 6.5.    | CameraOperation .....   | 483 |
| 6.5.1.  | 操作手順 .....              | 483 |
| 6.5.2.  | シーケンス .....             | 486 |
| 6.6.    | AlmOperation .....      | 488 |
| 6.6.1.  | 操作手順 .....              | 488 |
| 6.6.2.  | シーケンス .....             | 490 |
| 6.7.    | Search .....            | 491 |
| 6.7.1.  | 操作手順 .....              | 491 |
| 6.7.2.  | シーケンス .....             | 492 |
| 6.8.    | RecCtrl .....           | 493 |
| 6.8.1.  | 操作手順 .....              | 493 |
| 6.8.2.  | シーケンス .....             | 494 |
| 6.9.    | MultiPlayLive .....     | 495 |
| 6.9.1.  | 操作手順 .....              | 495 |
| 6.9.2.  | シーケンス .....             | 496 |
| 6.10.   | FtpGet .....            | 498 |
| 6.10.1. | 操作手順 .....              | 498 |
| 6.10.2. | シーケンス .....             | 500 |
| 6.11.   | Audio .....             | 501 |
| 6.11.1. | 操作手順 .....              | 501 |
| 6.11.2. | シーケンス .....             | 505 |
| 6.12.   | SnapShot .....          | 509 |
| 6.12.1. | 操作手順 .....              | 509 |
| 6.12.2. | シーケンス .....             | 510 |
| 6.13.   | Overlay .....           | 512 |
| 6.13.1. | 操作手順 .....              | 512 |
| 6.13.2. | シーケンス .....             | 514 |
| 6.14.   | VMDSearch .....         | 516 |
| 6.14.1. | 操作手順 .....              | 516 |
| 6.14.2. | シーケンス .....             | 518 |
| 6.15.   | Cropping .....          | 519 |
| 6.15.1. | 操作手順 .....              | 519 |
| 6.15.2. | シーケンス .....             | 522 |
| 6.16.   | HttpMP4Download .....   | 523 |
| 6.16.1. | 操作手順 .....              | 523 |
| 6.16.2. | シーケンス .....             | 525 |
| 6.17.   | SSL .....               | 527 |
| 6.17.1. | 操作手順 .....              | 527 |
| 6.17.2. | シーケンス .....             | 528 |
| 6.18.   | MultiPlayLive_SID ..... | 529 |
| 6.18.1. | 操作手順 .....              | 529 |
| 6.18.2. | シーケンス .....             | 531 |
| 7.      | エラーコード一覧 .....          | 533 |

## 1. はじめに

### 1.1. PS-APIについて

PS-API は、i-PRO 株式会社製の映像監視セキュリティ製品(ネットワークカメラ、ネットワークディスクレコーダー、デジタルディスクレコーダー、ネットワークインターフェースユニット)を統一的な方法で制御したり、映像を取得したりするアプリケーションを開発するために提供されるソフトウェアです。PS-API は、ActiveX(OCX)の形態で提供されます。

### 1.2. 商標および登録商標について

Microsoft®, Windows®は、米国Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。その他、本文中の社名や商品名は、各社の登録商標または商標です。

### 1.3. 免責について

- ・PS-API は i-PRO 株式会社製のセキュリティ製品(ネットワークカメラ、ネットワークディスクレコーダー、デジタルディスクレコーダー、ネットワークインターフェースユニット)を制御するアプリケーションソフトウェア用のインターフェースを提供するものであり、PS-API 単独で犯罪などを防止するものではありません。
- ・付属のサンプルプログラムはPS-APIの使用方法を記述したものであり、実際の監視運用を目的として作成されたものではありません。
- ・弊社は、いかなる場合も以下に関して一切の責任を負わないものとします。
  - (1) 本製品に関連して直接または間接に発生した、偶発的、特殊、または結果的損害・被害
  - (2) お客様の故意や誤使用、不注意による障害または本製品の損傷など
  - (3) お客様による本商品の逆コンパイル、逆アセンブルが行われた場合、それに起因するかどうかにかかわらず、発生した一切の故障または不具合
  - (4) セキュリティデバイスからダウンロードしたデータ等のパソコンにおける消失、あるいは漏洩等によるいかなる損害、クレームなど
  - (5) ネットワーク上からの不正アクセスなど悪意を持った第三者による画像データ、音声データ、認証情報(ユーザー名、パスワード)の漏えいなどによるいかなる損害、クレームなど

#### 1.4. 本書での略称

本書では、下記のとおり略記しています。

Microsoft® Visual Basic 2005 を Visual Basic 2005 と記述しています。

Microsoft® Visual C# 2005 を Visual C# 2005 と記述しています。

Microsoft® Visual Basic 2012 を Visual Basic 2012 と記述しています。

Microsoft® Visual C# 2012 を Visual C# 2012 と記述しています。

#### 1.5. PS-API の構成

Figure 1-1 Figure 1-1 に PS-API の全体構成を示します。

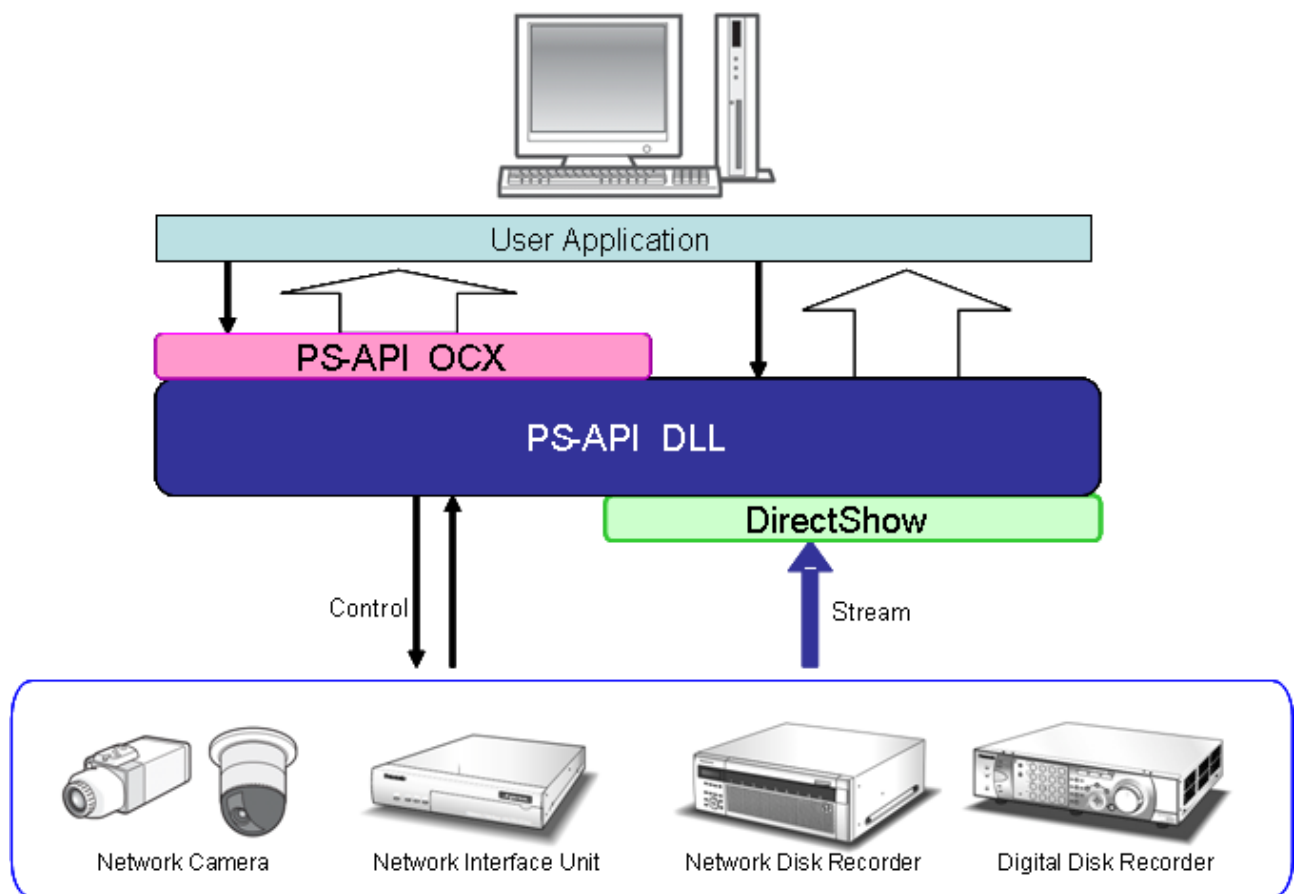


Figure 1-1 PS-API Structures

- \* 以降、Network Camera は Camera または NW カメラと表記します。  
カメラ品番はシリーズの代表品番のみ記載します。シリーズについては、  
同梱の「PS-API Supported Product List for Japanese」を参照してください。
- \* 以降、Network Interface Unit は Encoder またはエンコーダーと表記します。
- \* 以降、Network Disk Recorder は NWDR と表記します。
- \* 以降、Network Disk Recorder (NX シリーズ) は NX Series と表記します。
- \* 以降、Digital Disk Recorder (HD300 シリーズ) は HD300 と表記します。
- \* 以降、Digital Disk Recorder (HD600 シリーズ、HD700 シリーズ) は HD600/700 と表記します。

## 1.6. 機能概要

Table 1-1に PS-API の機能概要を示します。

Table 1-1 Function Overview

| No. | Overview   | Reference       |
|-----|--|-----------------|
| 1   | ログイン・ログアウト   | PS Builder グループ |
| 2   | 録画データの検索<br>(ネットワークディスクレコーダー、デジタルディスクレコーダーのみ)            | Device グループ     |
| 3   | 録画制御<br>(ネットワークディスクレコーダー、デジタルディスクレコーダーのみ)                |                 |
| 4   | ライブ映像表示  | Video グループ      |
| 5   | ネットワーク経由の再生映像表示<br>(ネットワークディスクレコーダー、デジタルディスクレコーダーのみ)     |                 |
| 6   | 高速再生/高速逆再生などの映像再生制御<br>(ネットワークディスクレコーダー、デジタルディスクレコーダーのみ) |                 |
| 7   | 画像認識機能(対応機種のみ)   |                 |
| 8   | デジタルズーム・オーバーレイ   |                 |
| 9   | スナップショット   |                 |
| 10  | MP4、n3 ファイルダウンロード(HTTP)                                  |                 |
| 11  | 音声受信/送信  | Audio グループ      |
| 12  | カメラ操作<br>(パン、チルト、ズーム、オートバックフォーカス機能、スーパーダイナミック機能など)       | Operation グループ  |
| 13  | AUX 制御(NW カメラ・エンコーダーのみ)                                  |                 |
| 14  | アラーム制御   | Alarm グループ      |
| 15  | FTP ダウンロード   | FTP グループ        |
| 16  | マウス操作のイベント通知   | MouseEvent グループ |



### 1.7. 機能一覧

Table 1-2に PS-API の機能一覧を示します。

Table 1-2 List of Functions

Method

| No.                    | Object        | Method              | Overview  | Reference |
|------------------------|---------------|---------------------|---|-----------|
| <i>PS Builder グループ</i> |               |                     |   |           |
| 1                      | PSAPI Control | Open                | 機器にログインし、UID を取得します。  |           |
| 2                      | PSAPI Control | Connect             | 他のインスタンスでログインした際に取得した UID を使用して機器に接続します。                          |           |
| 3                      | PSAPI Control | Close               | HTTP 接続を終了し、ログアウトします。   |           |
| 4                      | PSAPI Control | Disconnect          | HTTP 接続を終了します。  |           |
| 5                      | PSAPI Control | ClearWaitingFunc    | 処理待ちの非同期処理をキャンセルします。  |           |
| 6                      | PSAPI Control | GetWaitingFuncCount | 処理待ちの非同期処理の数を取得します。   |           |
| 7                      | PSAPI Control | GetLoginStatus      | ログイン状態を取得します。<br>ログインに失敗した場合は、失敗理由が取得できます。                        |           |
| 8                      | PSAPI Control | GetUIDInfo          | 対象機器が発行できる UID の最大数および使用中の UID 数を取得します。                           |           |
| 9                      | PSAPI Control | GetSIDInfo          | StreamID モード対応可否、対象機器が発行できる StreamID 最大数および使用中の StreamID 数を取得します。 |           |

| No.                | Object        | Method            | Overview   | Reference |
|--------------------|---------------|-------------------|--|-----------|
| <i>Device</i> グループ |               |                   |  |           |
| 1                  | PSAPI Control | GetDeviceStatus   | 機器の状態を取得します。   |           |
| 2                  | PSAPI Control | RecCtrl           | マニュアル録画を開始/停止します。  |           |
| 3                  | PSAPI Control | GetRecCtrlStatus  | 録画状態を取得します。  |           |
| 4                  | PSAPI Control | Search            | 録画データを検索します。<br>検索結果にタイムゾーン情報は含まれません。                            |           |
| 5                  | PSAPI Control | SearchEx          | 録画データを検索します。<br>検索結果にタイムゾーン情報が含まれます。                             |           |
| 6                  | PSAPI Control | VmdSearchEx       | VMD サーチを実行します。   |           |
| 7                  | PSAPI Control | SearchCancel      | 検索中の Search/SearchEx/VmdSearchEx をキャンセルします。                      |           |
| 8                  | PSAPI Control | GetDeviceLog      | レコーダーのログを取得します。  |           |
| 9                  | PSAPI Control | GetDevTimeZone    | タイムゾーンとサマータイムの開始/終了日時情報を取得します。                                   |           |
| 10                 | PSAPI Control | GetDevCurrentInfo | 機器情報を取得し、保持します。  |           |
| 11                 | PSAPI Control | GetInfoString     | GetDevCurrentInfo メソッドで取得した情報から値を取得します。                          |           |
| 12                 | PSAPI Control | SetCameraTime     | 接続先機器に対して、時刻設定を行います。   |           |
| 13                 | PSAPI Control | GetStatisticsData | NV200、NV250、NV300、NXSeries から統計データを取得します。                        |           |
| 14                 | PSAPI Control | SetUIDPriority    | ND400、NV200、NV250、NV300、NX Series、HD600/700 の UID 優先モード設定を変更します。 |           |

| No.               | Object        | Method             | Overview                                       | Reference |
|-------------------|---------------|--------------------|--|-----------|
| <i>Video グループ</i> |               |                    |  |           |
| 1                 | PSAPI Control | GetFrameTime       | 表示中画像の時刻情報を取得します。                              |           |
| 2                 | PSAPI Control | PlayLive           | ライブ表示を開始します。                                   |           |
| 3                 | PSAPI Control | Play               | ネットワーク再生を開始します。                                |           |
| 4                 | PSAPI Control | PlayFile           | ファイル再生を開始します。                                  |           |
| 5                 | PSAPI Control | PlayControl        | ライブ表示中・ネットワーク再生中・ファイル再生中の映像の制御(高速再生/停止等)を行います。 |           |
| 6                 | PSAPI Control | PlayControlByTime  | 再生中に、指定された日時にジャンプして再生します。                      |           |
| 7                 | PSAPI Control | GetPlayStatus      | 再生状態を取得します。                                    |           |
| 8                 | PSAPI Control | GetPlaySpeed       | 再生速度を取得します。                                    |           |
| 9                 | PSAPI Control | GetFrameRate       | 録画映像のフレームレートを取得します。                            |           |
| 10                | PSAPI Control | GetPicturePosition | 映像表示領域内で黒帯を除く画像の位置を取得します。                      |           |
| 11                | PSAPI Control | GetImageResolution | 表示中の映像の解像度を取得します。                              |           |
| 12                | PSAPI Control | ClearImage         | コントロール上に表示されている画像をクリアします。                      |           |
| 13                | PSAPI Control | SaveJpegImage      | 表示中の映像を Jpeg 形式でファイル保存します。                     |           |
| 14                | PSAPI Control | GetJpegImage       | 表示中の映像を Jpeg 形式で取得します。                         |           |
| 15                | PSAPI Control | SaveBitmapImage    | 表示中の映像を Bitmap 形式でファイル保存します。                   |           |
| 16                | PSAPI Control | GetBitmapImage     | 表示中の映像を Bitmap 形式で取得します。                       |           |
| 17                | PSAPI Control | TitleOperation     | 映像上にテキストを表示します。                                |           |
| 18                | PSAPI Control | TitleOperationEx   | 映像上にテキストを表示します。(透過設定可能)                        |           |
| 19                | PSAPI Control | GetTitle           | TitleOperation で表示中のテキストを取得します。                |           |
| 20                | PSAPI Control | BoxOperation       | 枠を表示します。                                       |           |
| 21                | PSAPI Control | BoxOperationEx     | 枠を表示します。(透過設定可能)                               |           |
| 22                | PSAPI Control | BitmapOperationEx  | ビットマップを表示します。(透過設定可能)                          |           |

| No. | Object        | Method                 | Overview                                  | Reference |
|-----|---------------|------------------------|---|-----------|
| 23  | PSAPI Control | DigitalZoomMove        | デジタルズーム中に映像の表示位置を移動します。                   |           |
| 24  | PSAPI Control | GetDigitalZoomPosition | デジタルズーム後の原画内で、現在の表示エリアが位置する座標を取得します。      |           |
| 25  | PSAPI Control | MultiSyncPause         | 多画再生での再生制御を行う際に、他画面との同期を取るための一時停止を行います。   |           |
| 26  | PSAPI Control | MultiSyncTime          | 多画再生での再生制御を行う際に、他画面との同期を取るための時間を指定します。    |           |
| 27  | PSAPI Control | CamSnapShot            | NW カメラ、エンコーダよりスナップショット画像を取得し、表示します。       |           |
| 28  | PSAPI Control | SetCroppingRect        | クロッピング切り出し位置を設定します。                       |           |
| 29  | PSAPI Control | GetCroppingRect        | クロッピング切り出し位置を取得します。                       |           |
| 30  | PSAPI Control | SetCroppingDrawRect    | クロッピング切り出し位置指定機能によって切り出した画像を表示する位置を設定します。 |           |
| 31  | PSAPI Control | GetCroppingDrawRect    | クロッピング切り出し位置指定機能によって切り出した画像を表示する位置を取得します。 |           |
| 32  | PSAPI Control | SetCroppingDrawEnabled | 各 ID ごとのクロッピング表示/非表示を設定します。               |           |
| 33  | PSAPI Control | GetCroppingDrawEnabled | 各 ID ごとのクロッピング表示/非表示を取得します。               |           |
| 34  | PSAPI Control | SetCroppingMarker      | 切り出し位置を示すマーカー表示の設定を行います。                  |           |
| 35  | PSAPI Control | GetCroppingMarker      | 切り出し位置を示すマーカー表示の取得を行います。                  |           |
| 36  | PSAPI Control | HttpMP4Download        | NX Serise から MP4 ファイルをダウンロードします。          |           |
| 37  | PSAPI Control | HttpDownload           | NX Serise から MP4 または n3 ファイルをダウンロードします。   |           |
| 38  | PSAPI Control | GetMP4DownloadStatus   | MP4 または n3 ダウンロードの状態を取得します。               |           |

| No.                   | Object           | Method                   | Overview  | Reference |
|-----------------------|------------------|--------------------------|---|-----------|
| 39                    | PSAPI<br>Control | GetMP4DownloadTransRate  | MP4 または n3 ダウンロードの<br>通信速度[byte/s]を取得しま<br>す。       |           |
| 40                    | PSAPI<br>Control | SetMP4DownloadListener   | OnMP4DownloadStatus リスナ<br>ーを設定します。                 |           |
| <i>Audio グループ</i>     |                  |                          |   |           |
| 1                     | PSAPI<br>Control | AudioSend                | 音声送信を開始/停止します。                                      |           |
| 2                     | PSAPI<br>Control | GetAudioSendStatus       | 音声送信の状態を取得します。                                      |           |
| <i>Operation グループ</i> |                  |                          |   |           |
| 1                     | PSAPI<br>Control | CameraControl            | カメラにパン/チルト/フォーカス<br>/ズーム/アイリスコマンドを送<br>信します。        |           |
| 2                     | PSAPI<br>Control | SetCameraPosition        | パン/チルト/ズーム/フォーカス<br>を絶対値で指定します。                     |           |
| 3                     | PSAPI<br>Control | GetCameraPosition        | パン/チルト/ズーム/フォーカス<br>の値を絶対値で取得します。                   |           |
| 4                     | PSAPI<br>Control | CameraOperation          | カメラ操作(自動追尾/オートパ<br>ン/オートフォーカス)を行いま<br>す。            |           |
| 5                     | PSAPI<br>Control | GetCameraOperationStatus | カメラ動作状態を取得します。                                      |           |
| 6                     | PSAPI<br>Control | CameraCentering          | 指定した座標が映像の中心に<br>なるようにパン/チルトを行いま<br>す。              |           |
| 7                     | PSAPI<br>Control | CameraAuxControl         | NW カメラ、エンコーダーの AUX<br>端子を OPEN 状態/CLOSE 状<br>態にします。 |           |
| 8                     | PSAPI<br>Control | GetCameraAuxStatus       | NW カメラ、エンコーダーの AUX<br>端子の状態を取得します。                  |           |
| 9                     | PSAPI<br>Control | SetCameraImageCap        | カメラの配信モード設定および<br>設置方向を設定します。                       |           |
| 10                    | PSAPI<br>Control | CameraWiperControl       | カメラのワイパー制御を行いま<br>す。                                |           |
| <i>Alarm グループ</i>     |                  |                          |   |           |
| 1                     | PSAPI<br>Control | AlarmOperation           | アラーム制御(トリガーON/リセ<br>ット)を行います。                       |           |
| 2                     | PSAPI<br>Control | GetAlarmStatus           | アラーム情報を取得します。                                       |           |

| No.             | Object        | Method          | Overview                                | Reference |
|-----------------|---------------|-----------------|---|-----------|
| <i>FTP グループ</i> |               |                 |   |           |
| 1               | PSAPI Control | FtpGet          | レコーダーから画像・音声・録画イベントリストを FTP でダウンロードします。 |           |
| 2               | PSAPI Control | FtpCancel       | FTP ダウンロードをキャンセルします。                    |           |
| 3               | PSAPI Control | FtpServerClose  | FTP サーバーモードを終了します。                      |           |
| 4               | PSAPI Control | GetFtpStatus    | FTP ダウンロードの状態を取得します。                    |           |
| 5               | PSAPI Control | GetFtpTransRate | FTP ダウンロード中に転送速度を取得します。                 |           |
| 6               | PSAPI Control | GetFtpTransByte | FTP ダウンロード中に転送されたバイト数を取得します。            |           |

# Event

| No.                    | Object        | Event               | Overview  | Reference |
|------------------------|---------------|---------------------|---|-----------|
| <i>PS Builder グループ</i> |               |                     |   |           |
| 1                      | PSAPI Control | OnError             | アプリケーションにエラーを通知します。                                 |           |
| <i>Device グループ</i>     |               |                     |   |           |
| 1                      | PSAPI Control | OnDevStatus         | レコーダーに接続されたカメラの接続状態の変化を通知します。                       |           |
| 2                      | PSAPI Control | OnRecStatus         | 録画状態の変化を通知します。                                      |           |
| 3                      | PSAPI Control | OnRecStatusCB       | 録画状態の変化を通知します。                                      |           |
| 4                      | PSAPI Control | OnSearchCB          | Search による検索処理が完了したことをアプリケーションに通知します。               |           |
| 5                      | PSAPI Control | OnSearchExCB        | SearchEx/VmdSearchEx による検索処理が完了したことをアプリケーションに通知します。 |           |
| <i>Video グループ</i>      |               |                     |   |           |
| 1                      | PSAPI Control | OnPlayStatus        | 再生状態の変化をアプリケーションに通知します。                             |           |
| 2                      | PSAPI Control | OnRecordStatus      | レコードの始点、もしくは終点に到達したときに通知します。                        |           |
| 3                      | PSAPI Control | OnImageRefresh      | 映像が更新された場合に通知します。                                   |           |
| 4                      | PSAPI Control | OnPlayStatusCB      | 再生操作の結果を通知します。                                      |           |
| 5                      | PSAPI Control | OnMP4DownloadStatus | ダウンロードの実行状態(ファイル分割、完了)の変化をアプリケーションに通知します。           |           |

| No.                    | Object        | Event         | Overview                       | Reference |
|------------------------|---------------|---------------|--------------------------------|-----------|
| <i>Operation グループ</i>  |               |               |                                |           |
| 1                      | PSAPI Control | OnOpStatus    | カメラ制御状態の変化を通知します。              |           |
| 2                      | PSAPI Control | OnOpStatusCB  | カメラ制御の結果を通知します。                |           |
| <i>Alarm グループ</i>      |               |               |                                |           |
| 1                      | PSAPI Control | OnAlmStatus   | アラーム状態の変化をアプリケーションに通知します。      |           |
| 2                      | PSAPI Control | OnAlmStatusCB | アラーム操作の結果を通知します。               |           |
| <i>FTP グループ</i>        |               |               |                                |           |
| 1                      | PSAPI Control | OnFtpStatusCB | FTP ダウンロードの結果を通知します。           |           |
| <i>MouseEvent グループ</i> |               |               |                                |           |
| 1                      | PSAPI Control | MouseDown     | コントロール上でマウスボタンを押したときに通知します。    |           |
| 2                      | PSAPI Control | MouseUp       | コントロール上でマウスボタンを離したときに通知します。    |           |
| 3                      | PSAPI Control | DblClick      | コントロール上でマウスをダブルクリックしたときに通知します。 |           |
| 4                      | PSAPI Control | MouseMove     | コントロール上でマウスポインタを移動させると通知します。   |           |
| 5                      | PSAPI Control | MouseWheel    | コントロール上でマウスホイールを回転させると通知します。   |           |



## 1.8. 機種別対応メソッド一覧

機種別の対応メソッド一覧を下記に示します。

Table 1-3 Compatible Chart by Models

| No.                    | Method              | Camera | NWDR | HD300 | HD600/700 | Encoder | NX Series | Remarks |
|------------------------|---------------------|--------|------|-------|-----------|---------|-----------|---------|
| <i>PS Builder グループ</i> |                     |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                      | Open                | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 2                      | Connect             | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 3                      | Close               | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 4                      | Disconnect          | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 5                      | ClearWaitingFunc    | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 6                      | GetWaitingFuncCount | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 7                      | GetLoginStatus      | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 8                      | GetUIDInfo          | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 9                      | GetSIDInfo          | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| <i>Device グループ</i>     |                     |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                      | GetDeviceStatus     | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 2                      | RecCtrl             | —      | *1   | Yes   | Yes       | —       | —         |         |
| 3                      | GetRecCtrlStatus    | —      | Yes  | Yes   | Yes       | —       | Yes       |         |
| 4                      | Search              | —      | Yes  | Yes   | Yes       | —       | Yes       |         |
| 5                      | SearchEx            | —      | Yes  | Yes   | Yes       | —       | Yes       |         |
| 6                      | VmdSearchEx         | —      | *2   | Yes   | Yes       | —       | *2        |         |
| 7                      | SearchCancel        | —      | Yes  | Yes   | Yes       | —       | Yes       |         |
| 8                      | GetDeviceLog        | —      | Yes  | Yes   | Yes       | —       | Yes       |         |
| 9                      | GetDevTimeZone      | Yes    | Yes  | *3    | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 10                     | GetDevCurrentInfo   | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 11                     | GetInfoString       | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 12                     | SetCameraTime       | Yes    | —    | —     | —         | Yes     | —         |         |
| 13                     | GetStatisticsData   | —      | *12  | —     | —         | —       | Yes       |         |
| 14                     | SetUIDPriority      | —      | *13  | —     | Yes       | —       | Yes       |         |

| No.               | Method                  | Camera | NWDR | HD300 | HD600/700 | Encoder | NX Series | Remarks |
|-------------------|-------------------------|--------|------|-------|-----------|---------|-----------|---------|
| <i>Video グループ</i> |                         |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                 | GetFrameTime            | *4     | *5   | *6    | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 2                 | PlayLive                | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 3                 | Play                    |        | Yes  | Yes   | Yes       |         | Yes       |         |
| 4                 | PlayFile                | —      | —    | —     | —         | —       | —         |         |
| 5                 | PlayControl             | Yes    | Yes  | *7    | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 6                 | PlayControlByTime       | —      | Yes  | Yes   | Yes       | —       | Yes       |         |
| 7                 | GetPlayStatus           | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 8                 | GetPlaySpeed            | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 9                 | GetFrameRate            | *8     | *9   | *8    | *8        | *8      | *9        |         |
| 10                | GetPicturePosition      | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 11                | GetImageResolution      | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 12                | ClearImage              | —      | —    | —     | —         | —       | —         |         |
| 13                | SaveJpegImage           | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 14                | GetJpegImage            | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 15                | SaveBitmapImage         | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 16                | GetBitmapImage          | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 17                | TitleOperation          | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 18                | TitleOperationEx        | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 19                | GetTitle                | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 20                | BoxOperation            | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 21                | BoxOperationEx          | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 22                | BitmapOperationEx       | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 23                | DigitalZoomMove         | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 24                | GetDigitalZoomPosition  | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 25                | MultiSyncPause          | —      | Yes  | —     | Yes       | —       | Yes       |         |
| 26                | MultiSyncTime           | —      | Yes  | —     | Yes       | —       | Yes       |         |
| 27                | CamSnapShot             | Yes    | —    | —     | —         | Yes     | —         |         |
| 28                | SetCroppingRect         | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 29                | GetCroppingRect         | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 30                | SetCroppingDrawRect     | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 31                | GetCroppingDrawRect     | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 32                | SetCroppingDrawEnabled  | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 33                | GetCroppingDrawEnabled  | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 34                | SetCroppingMarker       | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 35                | GetCroppingMarker       | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| 36                | HttpMP4Download         | —      | —    | —     | —         | —       | Yes       |         |
| 37                | HttpDownload            | —      | —    | —     | —         | —       | Yes       |         |
| 38                | GetMP4DownloadStatus    | —      | —    | —     | —         | —       | Yes       |         |
| 39                | GetMP4DownloadTransRate | —      | —    | —     | —         | —       | Yes       |         |
| <i>Audio グループ</i> |                         |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                 | AudioSend               | Yes    | —    | —     | —         | Yes     | —         |         |
| 2                 | GetAudioSendStatus      | Yes    | —    | —     | —         | Yes     | —         |         |

| No.                   | Method                   | Camera | NWDR | HD300 | HD600/700 | Encoder | NX Series | Remarks |
|-----------------------|--------------------------|--------|------|-------|-----------|---------|-----------|---------|
| <i>Operation グループ</i> |                          |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                     | CameraControl            | *10    | *10  | *10   | *10       | *10     | *10       |         |
| 2                     | SetCameraPosition        | *10    | -    | -     | -         | -       | -         |         |
| 3                     | GetCameraPosition        | *10    | -    | -     | -         | -       | -         |         |
| 4                     | CameraOperation          | *10    | *10  | *10   | *10       | *10     | *10       |         |
| 5                     | GetCameraOperationStatus | *10    | *10  | *10   | *10       | *10     | *10       |         |
| 6                     | CameraCentering          | *10    | *10  | *10   | *10       | *10     | *10       |         |
| 7                     | CameraAuxControl         | *10    | -    | -     | -         | *10     | -         |         |
| 8                     | GetCameraAuxStatus       | *10    | -    | -     | -         | *10     | -         |         |
| 9                     | SetCameraImageCap        | *14    | -    | -     | -         | -       | -         |         |
| 10                    | CameraWiperControl       | *15    | *15  | -     | -         | -       | *15       |         |
| <i>Alarm グループ</i>     |                          |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                     | AlarmOperation           | *11    | Yes  | *11   | Yes       | *11     | Yes       |         |
| 2                     | GetAlarmStatus           | Yes    | Yes  | Yes   | Yes       | Yes     | Yes       |         |
| <i>FTP グループ</i>       |                          |        |      |       |           |         |           |         |
| 1                     | FtpGet                   | -      | Yes  | Yes   | Yes       | -       | Yes       |         |
| 2                     | FtpCancel                | -      | Yes  | Yes   | Yes       | -       | Yes       |         |
| 3                     | FtpServerClose           | -      | Yes  | Yes   | Yes       | -       | Yes       |         |
| 4                     | GetFtpStatus             | -      | Yes  | Yes   | Yes       | -       | Yes       |         |
| 5                     | GetFtpTransRate          | -      | Yes  | Yes   | Yes       | -       | Yes       |         |
| 6                     | GetFtpTransByte          | -      | Yes  | Yes   | Yes       | -       | Yes       |         |

\*1 : NV200、NV250、NV300 は未対応です

\*2 : ND200、ND300 は未対応です

\*3 : HD300 の場合は、タイムゾーン情報は取得できません。0 を返します

\*4 : NP1000 は未対応です

\*5 : ND300、ND400 の場合はネットワークカメラのタイムゾーンを取得します ND200 の場合は本体のタイムゾーンを取得します

\*6 : タイムゾーンは取得できません。0 を返します

\*7 : HD300 については、ネットワーク再生における再生速度の直接指定に対応していません

\*8 : ライブ表示時は取得できません。0 を返します

\*9 : JPEG 以外の場合は取得できません。0 または 300 を返します

\*10 : PTZ、プリセット、オートバックフォーカス、スーパーダイナミック、Aux 操作、プリセットシーケンス、オートソート、パトロールについては機種によって対応/非対応があります

\*11 : 制御なしおよびプリセット制御に対応しています

\*12 : NVF20、NVF30 が有効の場合のみ、統計データのダウンロードが可能です。

\*13 : ND400、NV200、NV250、NV300 のみ対応しています。

\*14 : 全方位ネットワークカメラ(SF438 シリーズ、SW458 シリーズ、SF448 シリーズ、SFV481 シリーズ、S4550 シリーズ、X4571 シリーズ、S4551 シリーズ、X4573 シリーズ)のみ対応しています。

\*15 : SUD638 シリーズのみ対応しています。

## 2. 動作環境

### 2.1. ハードウェア環境

PS-API をインストールするために必要な PC のスペックを示します。

Table 2-1 OS

|    |   |
|----|---|
| OS | Microsoft® Windows® 7 Professional SP1 32 ビット版(*6)                |
|    | Microsoft® Windows® 7 Professional SP1 64 ビット版(*6)                |
|    | Microsoft® Windows® 8.1 Pro 32 ビット版(*3)                           |
|    | Microsoft® Windows® 8.1 Pro 64 ビット版(*3)                           |
|    | Microsoft® Windows® 10 Pro 32 ビット版                                |
|    | Microsoft® Windows® 10 Pro 64 ビット版                                |
|    | Microsoft® Windows® 11 Pro  |
|    | Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard SP1 (*1)(*2)(*6)      |
|    | Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Enterprise SP1 (*1)(*2)(*6)    |
|    | Microsoft® Windows Server® 2012 Standard (*1) (*2)                |
|    | Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Standard (*1) (*2)             |
|    | Microsoft® Windows Server® 2016 Standard(Desktop Experience) (*1) |
|    | Microsoft® Windows Server® 2019 Standard(Desktop Experience) (*1) |
|    | Microsoft® Windows Server® 2022 Standard(Desktop Experience) (*1) |

Table 2-2 最低動作環境

|               |                               |
|---------------|-------------------------------|
| Processor(*4) | Intel® Core™2 Quad 2.66GHz 以上 |
| Memory(*4)    | 2.0GB 以上                      |
| Hard drive    | 10GB 以上                       |
| LAN           | 100Mbps 以上                    |

Table 2-3 推奨環境

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| Processor(*4) | Intel® Core™i7-4790 |
| Memory(*4)    | 8.0GB 以上(*5)        |
| Hard drive    | 10GB 以上             |
| LAN           | 100Mbps 以上          |

(\*1) GetJpegImage メソッドおよび GetBitmapImage メソッドは動作しません。

(\*2) PS-API を使用する場合は、Direct Show の機能を有効にするために、デスクトップエクスペリエンスの機能を有効化する必要があります。

(\*3) Modern UI には対応していません。

(\*4) 必要な動作条件は表示画面数、映像設定に依存します。

多画面表示、H.264、H.265 の映像表示を行う場合は、推奨環境をご使用ください。

H.264、H.265 を使用する場合、DecResolutionMode を 3 に設定し、H264Resolution の値を小さくすることで表示画面数の最大値を増やすことが出来る可能性があります。また、多画面表示時、一部の画面が黒画になる場合も、本設定により改善できる可能性があります。

(\*5) デュアルチャンネル対応の同じメモリを 2 枚使用してください。

(\*6) Windows® Internet Explorer® 11 以上を使用することを推奨します。

## 2.2. 開発環境

PS-API ActiveX が対応しているアプリケーション開発ツールを以下に示します。

**Table 2-4 Development Environment**

| Target         | Development Tool      |
|----------------|-----------------------|
| PS-API ActiveX | Visual Basic 2005 SP1 |
|                | Visual C# 2005 SP1    |
|                | Visual Basic 2012     |
|                | Visual C# 2012        |

## 2.3. サポートする i-PRO 製品

同梱の「PS-API Supported Product List for Japanese」を参照してください。

### 3. セットアップ

#### 3.1. 製品構成

同梱の「PS-API Installation Guide for ActiveX」を参照してください。

Table 3-1 The Overview of Files

[ActiveX フォルダ]

| フォルダ名                      | 用途   |
|----------------------------|--|
| PS-API¥<br>Redistributable | OCX ファイル/DLL ファイル。<br>再配布可能ファイルです。                                     |
| PS-API¥<br>Setup           | ActiveX コントロール、DirectShow フィルターのインストーラー。<br>開発用です。<br><b>再配布できません。</b> |
| PS-API¥<br>Tool            | テストツール。<br>本ツールを使用して、PS-API を使用した機器への接続が確認できます。<br><b>再配布できません。</b>    |
| PS-API¥<br>Document        | 取扱説明書。(本書)<br><b>再配布できません。</b>   |

| フォルダ名                        | 用途                                 |
|------------------------------|------------------------------------|
| PS-ALARM¥<br>Redistributable | OCX ファイル/DLL ファイル。<br>再配布可能ファイルです。 |
| PS-ALARM¥<br>Document        | 取扱説明書。<br><b>再配布できません。</b>         |

| フォルダ名                          | 用途                                 |
|--------------------------------|------------------------------------|
| PS-LOOKUPM¥<br>Redistributable | OCX ファイル/DLL ファイル。<br>再配布可能ファイルです。 |
| PS-LOOKUP¥<br>Document         | 取扱説明書。<br><b>再配布できません。</b>         |

[ActiveX-Sample フォルダ]

| フォルダ名          | 用途                             |
|----------------|--------------------------------|
| Sample Program | サンプルプログラム。<br><b>再配布できません。</b> |

### 3.2. インストール方法

同梱の「PS-API Installation Guide for ActiveX」を参照してください。

### 3.3. アンインストール方法

同梱の「PS-API Installation Guide for ActiveX」を参照してください。

### 3.4. コントロール名とクラス ID

PS-API のコントロール名およびクラス ID は以下の通りです。

|               |   |                                      |
|---------------|---|--------------------------------------|
| コントロール名       | : | ipropsapiCtrl                        |
| クラス ID(CLSID) | : | 69ADBDBE-2035-4144-B52E-14753EB07CE9 |

### 3.5. 制限事項

- (1) OS の休止、スタンバイ機能は使用しないでください。
- (2) PS-API インスタンスはスレッドセーフではありません。
- (3) デジタルディスクレコーダ／ネットワークディスクレコーダーの制御には、デジタルディスクレコーダ／ネットワークディスクレコーダーから付与される UID が必要です。UID の最大数は以下の通りです。

| レコーダー      | UID の最大数 |
|------------|----------|
| HD300      | 8        |
| ND200      | 4        |
| ND300      | 8        |
| ND400      | 16       |
| NV200 (*1) | 4        |
| NV250 (*1) | 4        |
| NV300(*1)  | 8        |
| NX100(*1)  | 16       |
| NX200(*1)  | 16       |
| NX300(*1)  | 16       |
| NX400(*1)  | 16       |
| HD600/700  | 8        |

\*1 : NV200、NV250、NV300、NX Series でひとつの UID を共有して同時にライブ表示/ネットワーク再生できるのは 16 インスタンスまでです。

(UID についての詳細は「4.2 機器への接続(レコーダー向けの高度な使用)」をご覧ください。)

- (4) UID 後優先設定のデジタルディスクレコーダ／ネットワークディスクレコーダーを制御する際に、最大数を越えて接続した場合、UID の優先順位はレコーダーの設定に従います。
- (5) デジタルディスクレコーダ／ネットワークディスクレコーダーが「ユーザー認証機能」を ON にしている場合、ユーザーのレベルが高い方が優先され、レベルの低いユーザーとして認証されている インスタンスが先に UID 無効となります。(「ユーザー認証機能」については、デジタルディスクレコーダ／ネットワークディスクレコーダー本体の取扱説明書をご覧ください。)
- (6) ネットワークカメラおよびエンコーダーが同時に配信できるストリームの本数上限は、機種や使用条件によって異なります。詳細についてはネットワークカメラの CGI 仕様書を参照してください。
- (7) 音声受信は G.726/AAC に対応します。音声送信は G.726 のみ対応します。
- (8) 複数インスタンスで多画面表示を行う際に、音声の AAC は使用しないで下さい。
- (9) PS-API を使用するアプリケーションは 32bit(x86)でビルドしてください。



- (10) [解像度:2192×2192 以上、フレームレート:30ips]ストリームの場合、映像遅延することがあります。  
その場合、下記のいずれかの設定で改善する場合があります。

方法 1) カメラの配信モードを[可変ビットレート]に設定

\*映像変化が一時的に多い場合は、映像遅延が発生しますが、映像変化が少なくなると、徐々に遅延解消していきます。

方法 2) カメラのビットレートを 3.5Mbps 以下に設定

\*映像遅延と画質を確認した上で適切な値を設定して下さい。

方法 3) カメラのフレームレートは“15ips(初期値)”で使用

- (11) [解像度:2192×2192 以上、フレームレート:30ips]ストリームを 4K モニタに表示すると、映像遅延することがあります。その場合は、グラフィックボードを増設することで改善する場合があります。(動作確認済グラフィックボード NVIDIA Quadro P600)

## 4. ライブラリ概要

### 4.1. 機器への接続

アプリケーションが PS-API を利用して NW カメラやレコーダーへ接続する場合には、はじめに IP アドレスやユーザー名、パスワード等を設定したあと、Open()メソッドを呼び出します(5.2.1.1 Open を参照)。

Open()メソッド実行後、アプリケーションは各種機能を使用することが可能になります。

機器への接続をやめる場合は、Close()メソッドを呼び出して終了します(5.2.1.3 Close を参照)。

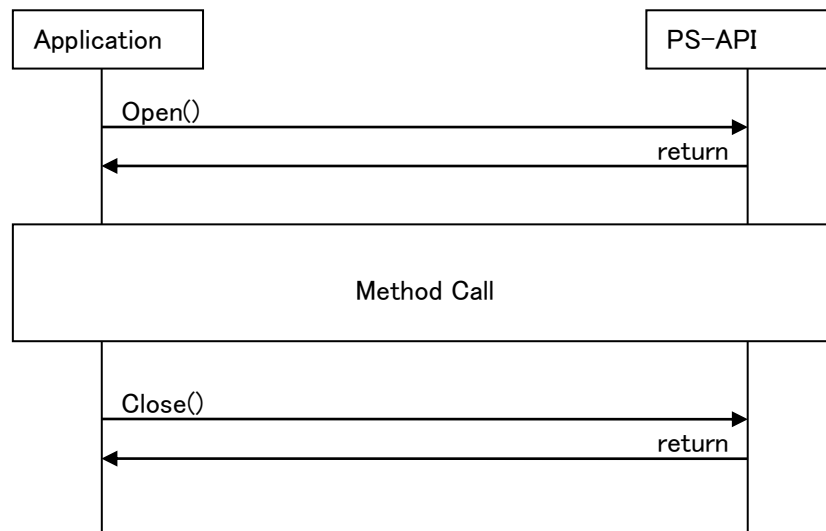


Figure 4-1 Connect to The Device

#### 4.2. 機器への接続(レコーダー向けの高度な使用)

レコーダーへの接続においてはユーザー接続数の上限が存在し、接続数は機器より発行されている UID の数で管理されています。

Open()メソッドでは UID を 1 つ獲得します。

複数チャンネルのライブ映像を同時に取得し、接続数(UID)を節約したい場合は、1 つの PS-API インスタンスで Open()して取得した UID を Connect()で指定することで接続数を節約することができます。(5.2.1.2 Connect を参照)

Connect()で開始した接続をやめる場合には Disconnect()メソッドを呼び出します。(5.2.1.4 Disconnect を参照)

**注意** UID を共有して使用できる機能は以下の通りです(\*1)。また、これらの機能についても使用方法に制約があります。詳しくは「4.3 [UID を共有で使用する場合の制限事項](#) [UID を共有で使用する場合の制限事項](#)」をご覧ください。

- (1) ライブ表示
- (2) FTP ダウンロード
- (3) ネットワーク再生
- (4) MP4,n3 ファイルダウンロード(HTTP)

\*1 : NV200、NV250、NV300、NX Series でひとつの UID を共有して同時にライブ表示/ネットワーク再生できるのは 16 インスタンスまでです。

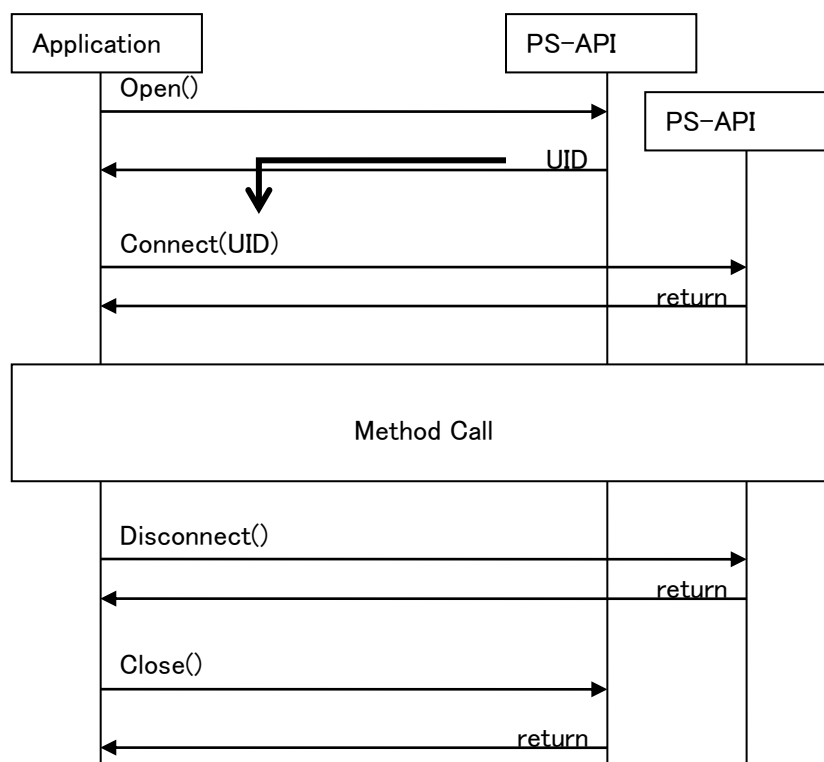


Figure 4-2 Connect to The Device (Advanced usage for connection with recorder)

#### 4.3. UID を共有で使用する場合の制限事項

Open()で接続開始したインスタンス(以下、インスタンス A)と Connect()で接続したインスタンス(以下、インスタンス B)ではそれぞれライブ表示のみ、FTP ダウンロードのみ、MP4、n3 ファイルダウンロード(HTTP)のみ、ネットワーク再生のみを行ってください。

##### (1) ライブ表示

[SIDMode プロパティ「1」、かつ StreamID モードに対応したレコーダの場合]

- ・インスタンス A およびインスタンス B でライブを自由に行うことができます。

[SIDMode プロパティ「0」、または StreamID モードに非対応のレコーダの場合]

- ・インスタンス A でライブ表示を行う場合は、インスタンス B ではライブ表示のみとなります。
- ・同一の UID を共有しているインスタンス間では、同一チャンネルをライブ表示することはできません。

機器の StreamID モード対応可否は「GetSIDInfo」メソッドを参照してください。

##### (2) FTP ダウンロード

- ・インスタンス A で FTP ダウンロードを行う場合は、インスタンス B では FTP ダウンロードのみを行ってください。
- ・同時にダウンロードできるファイル数には制限があります。

##### (3) MP4、n3 ファイルダウンロード(HTTP)

- ・インスタンス A でダウンロードを行う場合は、インスタンス B ではダウンロードを実行できません。

##### (4) ネットワーク再生

[SIDMode プロパティ「1」、かつ StreamID モードに対応したレコーダの場合]

- ・インスタンス A およびインスタンス B でネットワーク再生、再生制御を自由に行うことができます。

[SIDMode プロパティ「0」、または StreamID モードに非対応のレコーダの場合]

- ・インスタンス A でネットワーク再生、再生制御を行う場合は、インスタンス B ではネットワーク再生、再生制御のみとなります。
- ・ネットワーク再生を開始する前に SetMultiChannelScreen()でネットワーク再生を行うチャンネルを指定してください。本メソッドは 1 つのインスタンスのみ実行してください。
- ・ネットワーク再生中に SetMultiChannelScreen()を実行すると予期しない結果となる場合があります。
- ・同一の UID を共有しているインスタンス間では、同一チャンネルをネットワーク再生することはできません。
- ・Play()でネットワーク再生を開始する場合、同一の UID を共有しているインスタンスすべてに同一の日時を指定して再生を開始してください。
- ・PlayControl()で再生制御(再生、逆再生、高速再生、高速逆再生)を行う場合、同一の UID を共有しているインスタンスすべてに MultiSyncPause メソッド、MultiSyncTime メソッドを実行し、その後に同一の再生制御を行ってください。PlayControl()で次フレーム、前フレーム、次レコード、前レコードを行うことはできません。

機器の StreamID モード対応可否は「GetSIDInfo」メソッドを参照してください。

[ND200、ND300 の場合]

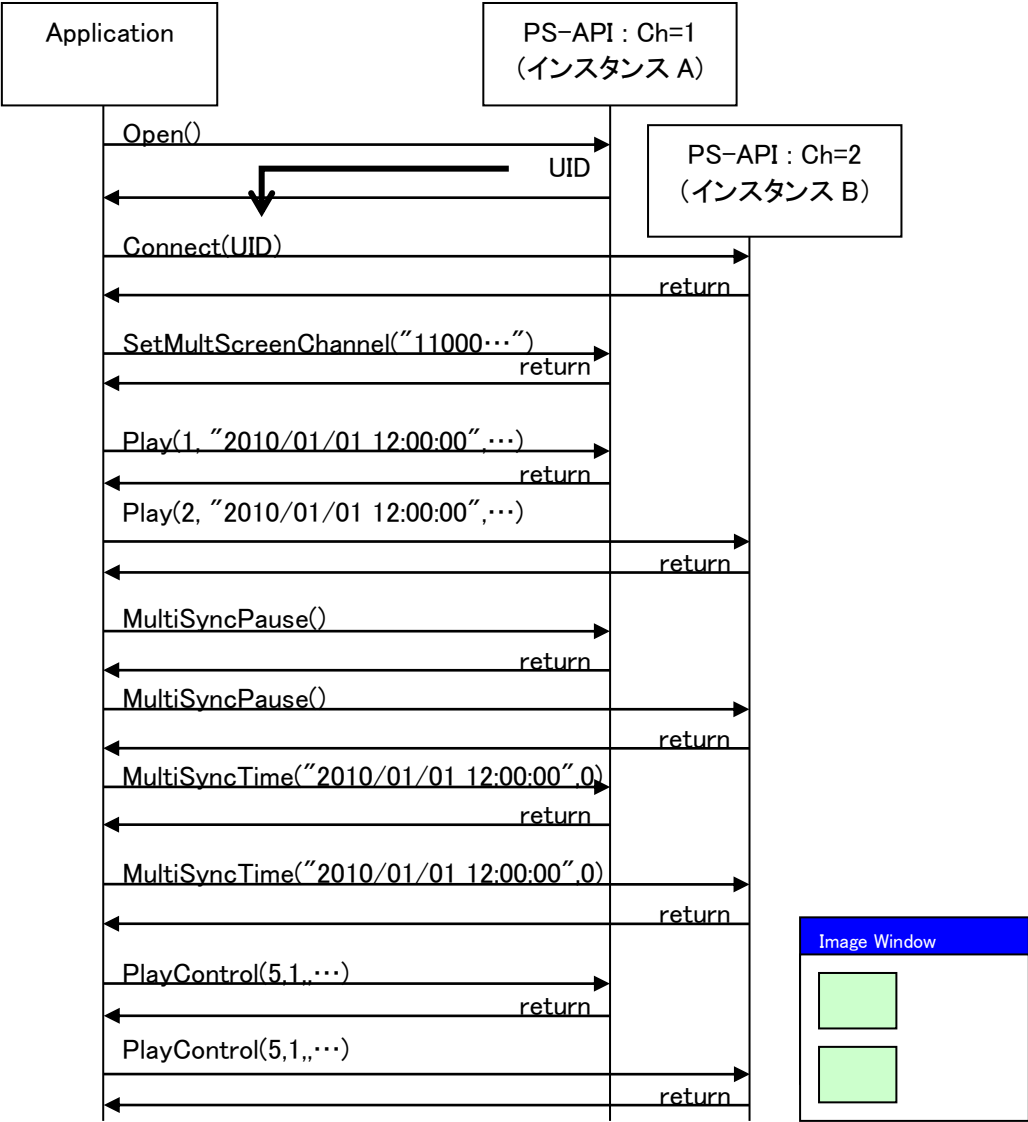


Figure 4-3 Start a playback with Multiple-Channel(Advanced usage for connection with recorder)

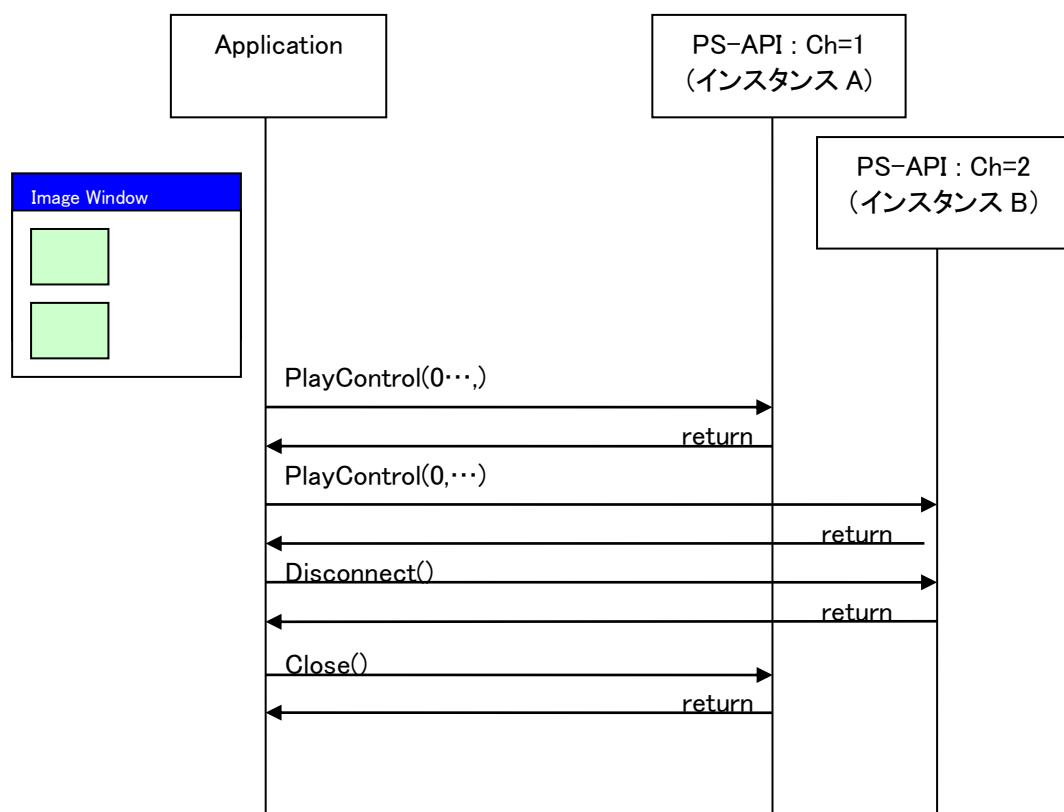


Figure 4-4 Stop a playback with Multiple-Channel(Advanced usage for connection with recorder)

#### 4.4. PS-API を利用した機器操作の流れ

例として、PS-API インスタンス化～接続～Window 登録～ライブ～PTZ 操作～終了の流れを説明します。

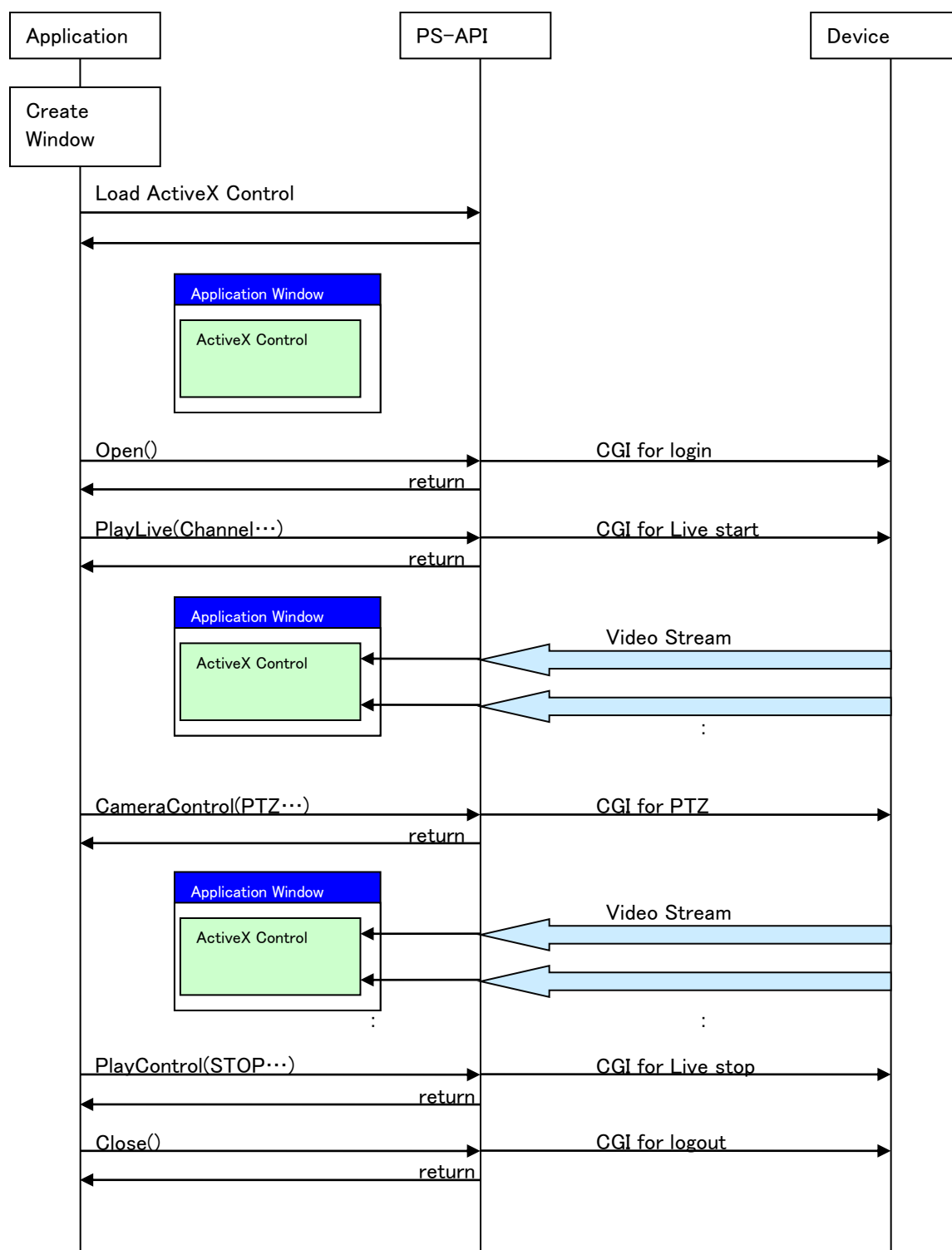


Figure 4-5 Steps to Control the Device with PS-API

#### 4.5. PS-API と機器の関係

本章では、アプリケーションがPS-APIを利用してNWカメラやレコーダーに接続するときのPS-APIインスタンスと機器の関係について説明します。

##### 4.5.1. 映像表示

PS-APIの1インスタンスは、1つの映像に対応します。1つのインスタンスで同時に複数の映像を表示することはできません。

- NWカメラへ接続

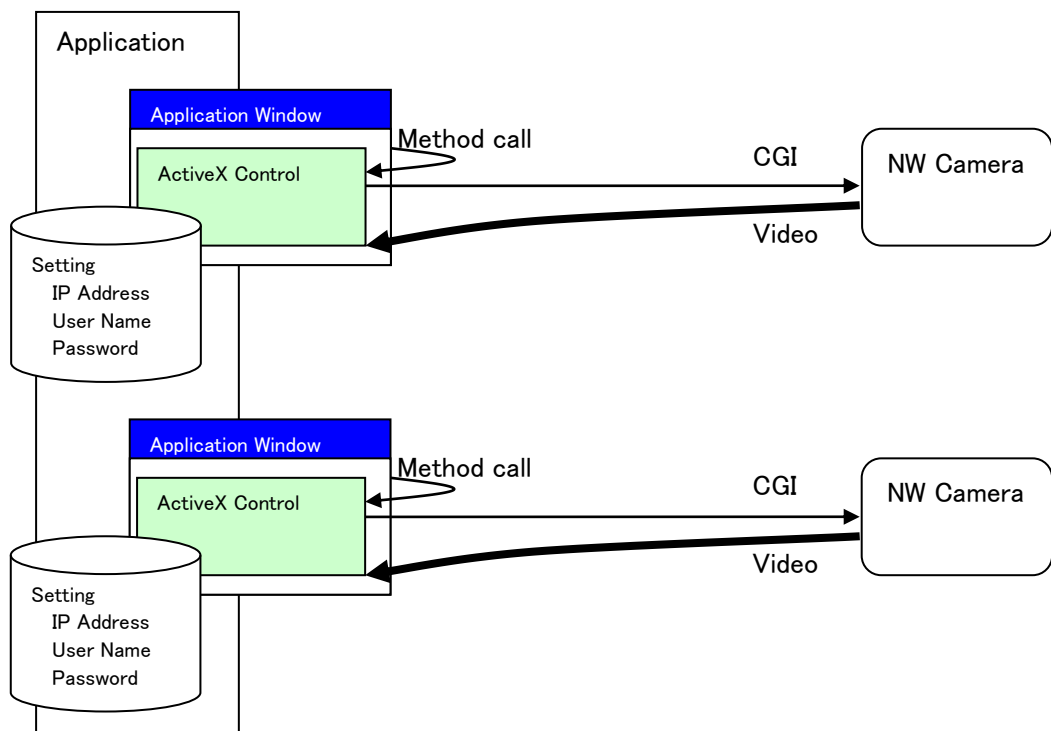


Figure 4-6 Connect to Network Cameras



- レコーダーへ接続

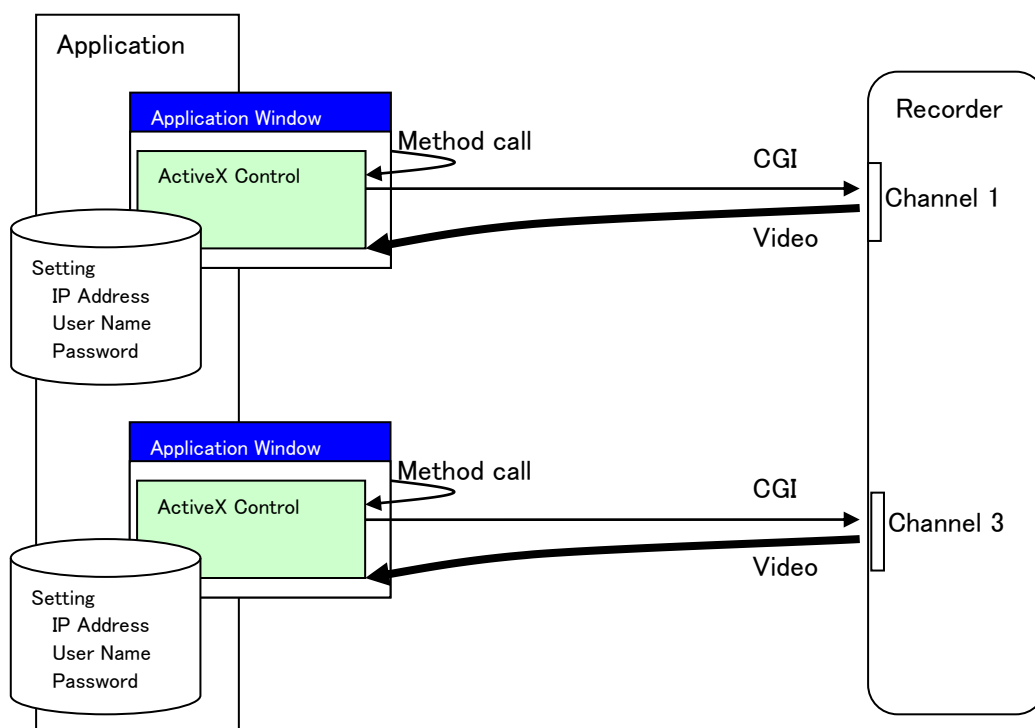


Figure 4-7 Connect to the Recording Device

1つのインスタンスで複数の機器を切り替えて使用することが可能です。

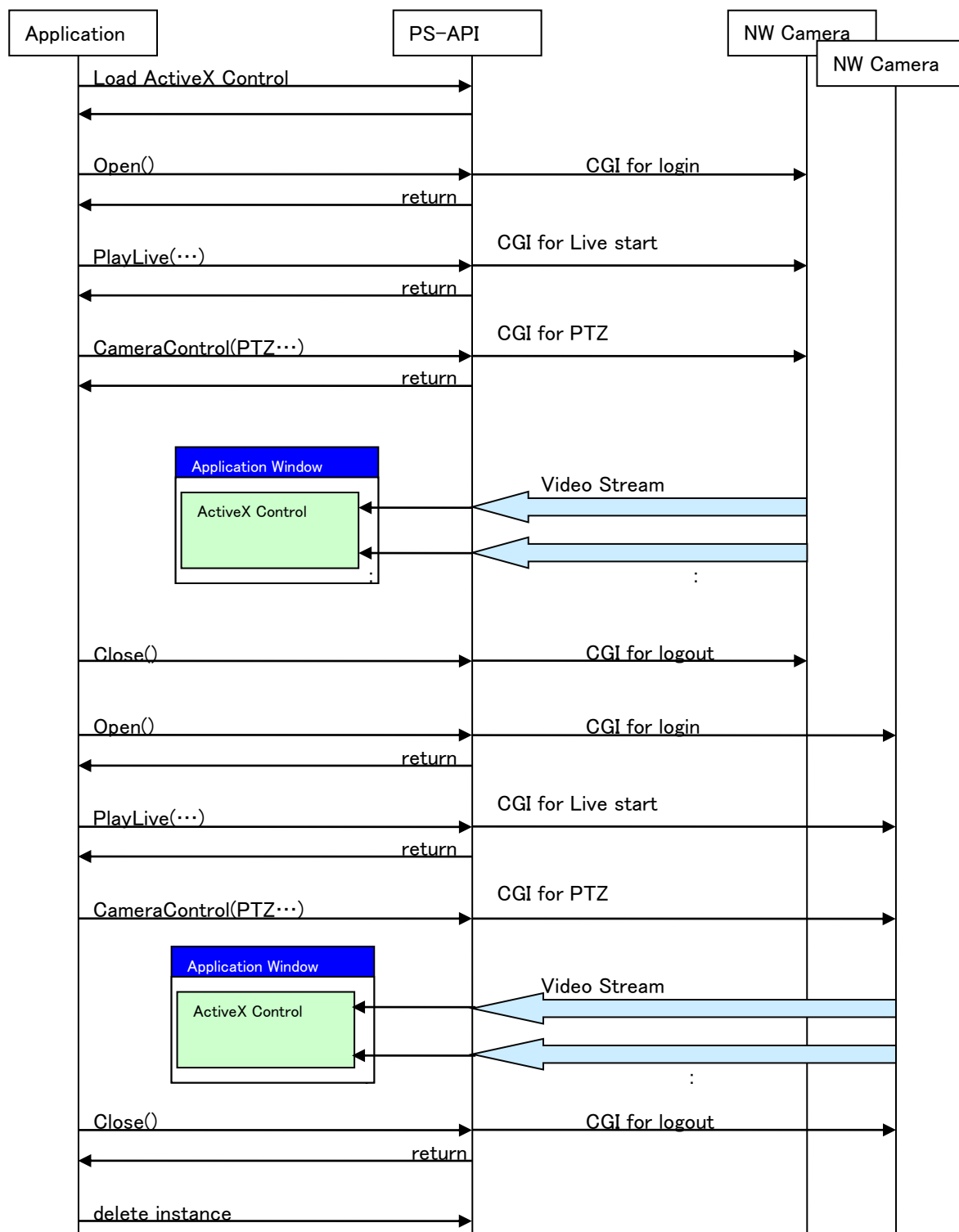


Figure 4-8 Control Plural Devices from One Instance

#### 4.5.2. FTP ダウンロード

1 つの PS-API インスタンスから同時に複数のファイルを FTP ダウンロードすることはできません。ファイルダウンロード完了後に新たなダウンロードを開始してください。複数のインスタンスを使用すれば同時に複数のファイルをダウンロードすることができます。

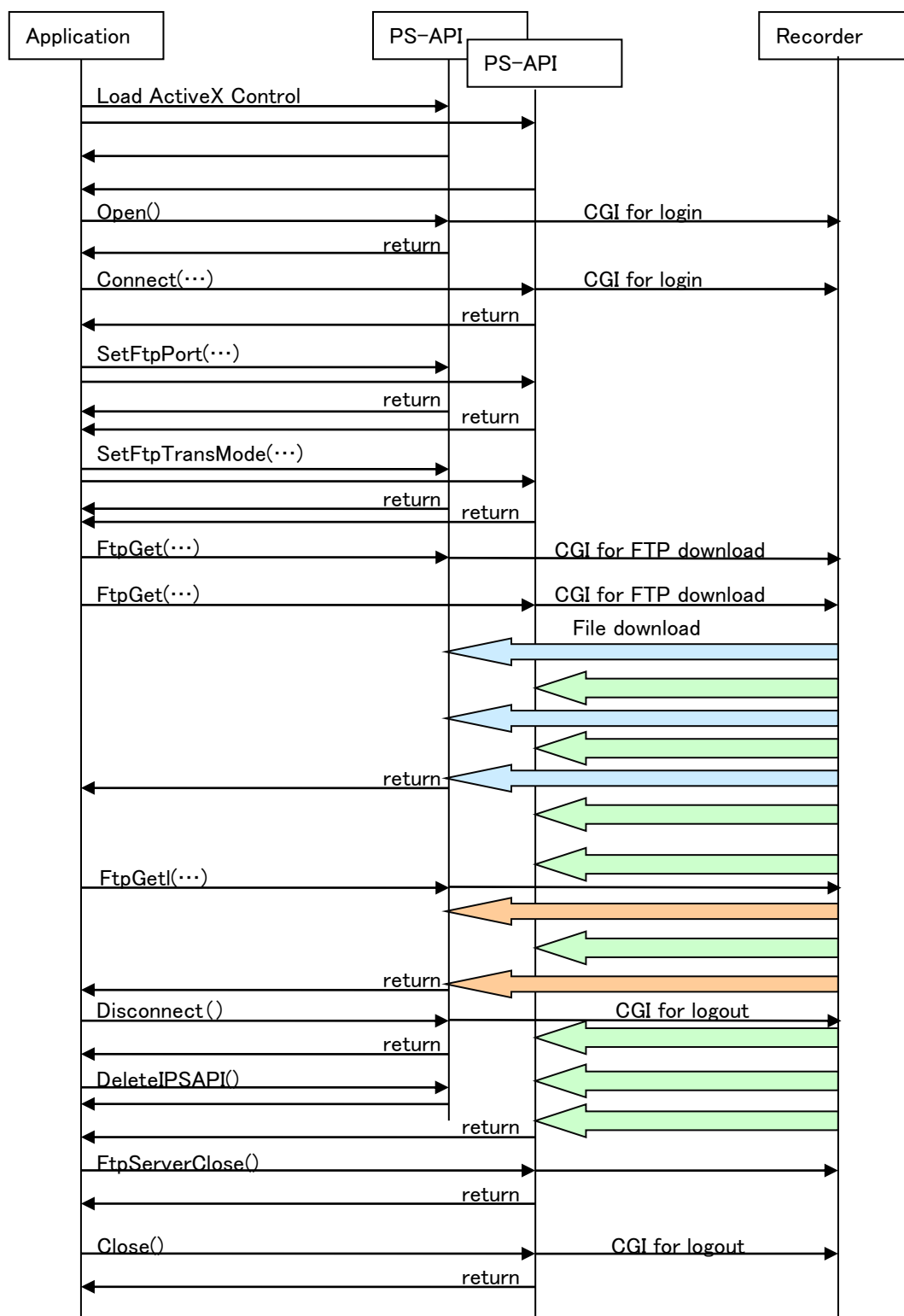
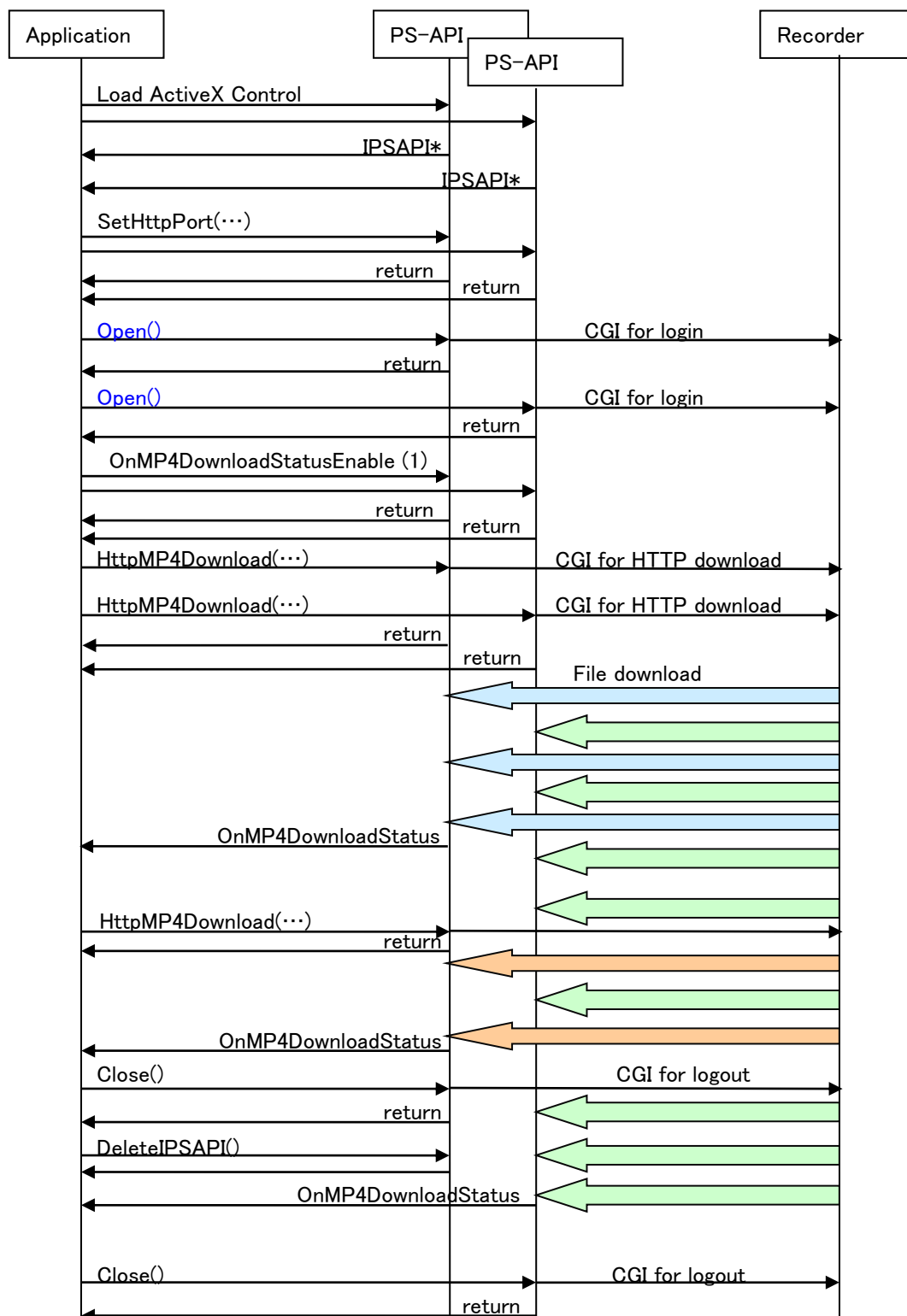


Figure 4-9 FTP Download from Multiple Instances

#### 4.5.3. MP4、n3 ファイルダウンロード(HTTP)

1 つの PS-API インスタンスから同時に複数のファイルをダウンロードすることはできません。

ファイルダウンロード完了後に新たなダウンロードを開始してください。複数のインスタンスを使用すれば同時に複数のファイルをダウンロードすることができます。



**Figure 4–10 MP4 Download from Multiple Instances**

#### 4.6. 同期/非同期呼び出し

PS-API インスタンスを使用する場合、2 種類の呼び出し方法と通知を受取るための 1 種類の方法があります。

1. メソッドの同期呼び出し
2. メソッドの非同期呼び出し
3. イベント通知

##### 4.6.1. メソッドの同期呼び出し

これはもっとも一般的な呼び出し方法です。同期呼び出しの場合、PS-API インスタンスのメソッドを呼び出すと処理が終了するまでスレッドはブロックします。

非同期呼び出しによるメソッドの処理実行中にメソッドの同期呼び出しを行った場合、同期呼び出しは処理中としてエラー終了します。

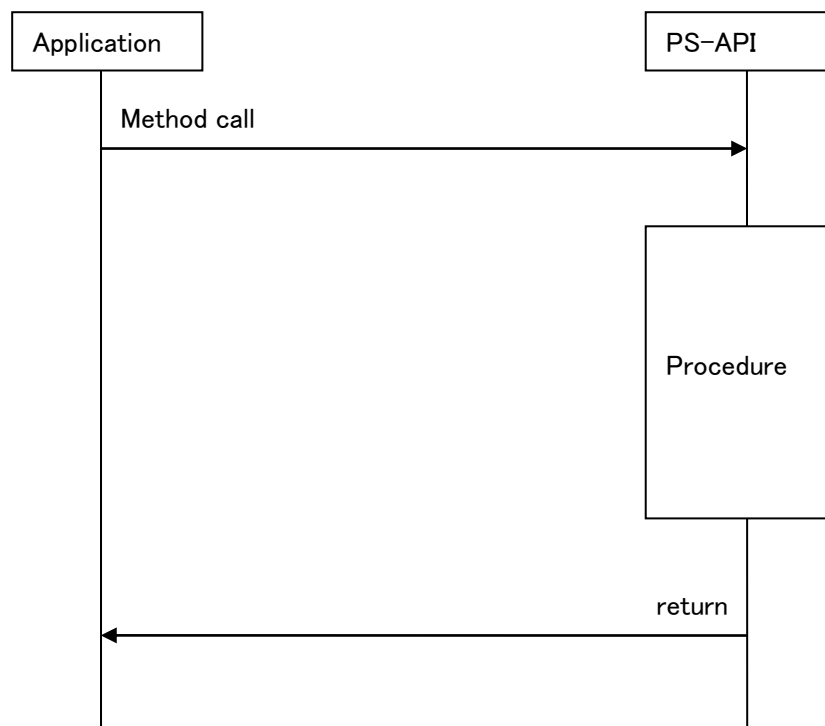


Figure 4-11 Synchronous Method Call

#### 4.6.2. メソッドの非同期呼び出し

いくつかのメソッドは非同期呼び出しを選択することが可能です。PS-API インスタンスのメソッドを非同期モードで呼び出すと PS-API は処理を開始後、指定された処理を終了する前にリターンします。

非同期呼び出しによるメソッドの処理実行中に新たなメソッドの非同期呼び出しを行った場合、処理はキューイングされ古いメソッドから順に実行されます。

PS-API での非同期処理結果は、On~CB イベントを通じて通知されます。

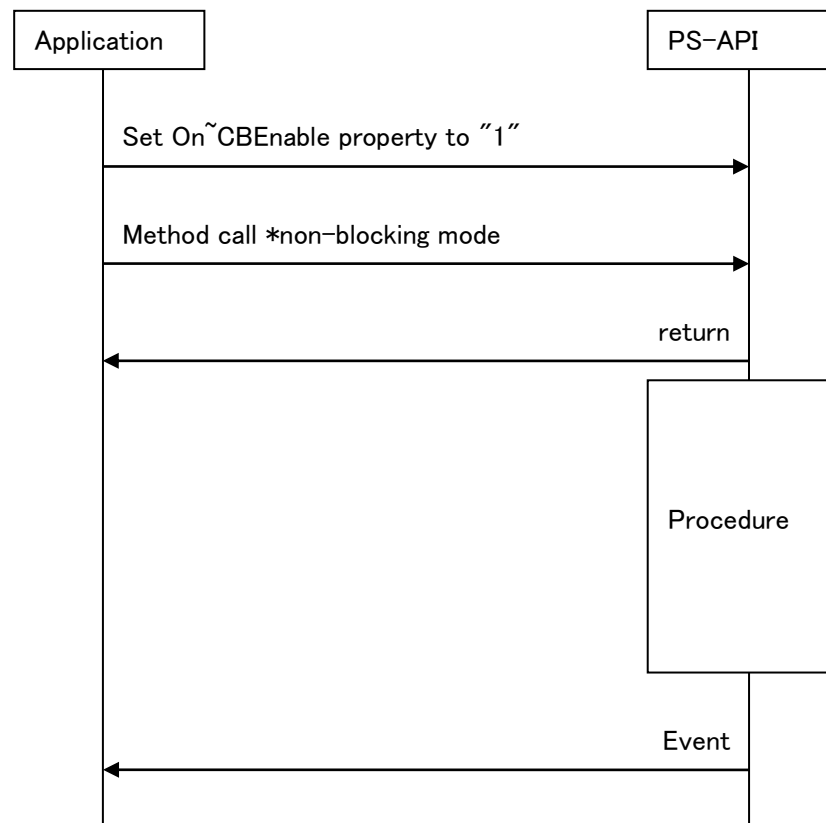


Figure 4-12 Asynchronous Method Call

#### 4.6.3. イベント通知の受信

アプリケーションは On~イベントで、イベント通知を受信することができます。

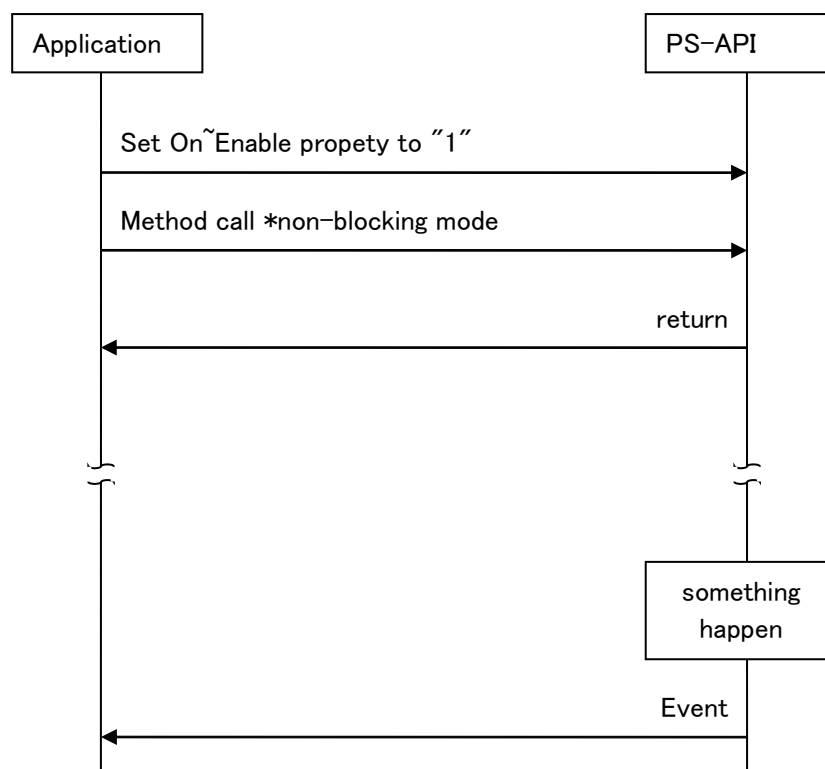


Figure 4-13 Receiving a Event Notification

#### 4.7. 全方位ネットワークカメラについて

全方位ネットワークカメラを使用する場合、カメラの撮像モード設定により、動作が異なります。

##### 4.7.1. 全方位ネットワークカメラの撮像モード取得方法

全方位ネットワークカメラの撮像モード取得方法は以下の通りです。

- (1) GetDevCurrentInfo()メソッドを実行してください。
- (2) GetInfoString()メソッドに、キーワード「Fisheye\_ImageMode」を指定し、実行してください。

[SF438 series, SW458 series, SF448 series]

| 撮像モード            | 取得できる値                    |
|------------------|---------------------------|
| 3M 魚眼モード         | 3m_fisheye                |
| 1.3M 魚眼モード       | 1.3m_fisheye              |
| 1.3M 1 画 PTZ モード | SinglePTZ                 |
| 1.3M 4 画 PTZ モード | QuadPTZ                   |
| 2M パノラマモード       | Panorama                  |
| 1M パノラマモード       | 1m_panorama               |
| 2M ダブルパノラマモード    | wpanorama                 |
| 1M ダブルパノラマモード    | 1m_wpanorama              |
| パノラマ+1 画 PTZ     | panorama_SinglePTZ        |
| パノラマ+4 画 PTZ     | panorama_QuadPTZ          |
| ダブルパノラマ+1 画 PTZ  | wpanorama_SinglePTZ       |
| ダブルパノラマ+4 画 PTZ  | wpanorama_QuadPTZ         |
| 2M ダブルパノラマ+魚眼    | wpanorama_1.3m_fisheye    |
| 1M ダブルパノラマ+魚眼    | 1m_wpanorama_1.3m_fisheye |
| 魚眼+4 画 PTZ       | 1.3m_fisheye_QuadPTZ      |
| 2M パノラマ+魚眼       | panorama_1.3m_fisheye     |
| 1M パノラマ+魚眼       | 1m_panorama_1.3m_fisheye  |
| VGA 4 ストリームモード   | 4stream                   |

[SFV481series]

| 撮像モード         | 取得できる値               |
|---------------|----------------------|
| 9M 魚眼モード      | 9m_fisheye           |
| 4M 魚眼モード      | 4m_fisheye           |
| 1 画 PTZ モード   | SinglePTZ            |
| 4 画 PTZ モード   | QuadPTZ              |
| パノラマモード       | panorama             |
| ダブルパノラマモード    | wpanorama            |
| 8M 魚眼+ダブルパノラマ | 8m_fisheye_wpanorama |
| 4M 魚眼+ダブルパノラマ | 4m_fisheye_wpanorama |
| 8M 魚眼+4 画 PTZ | 8m_fisheye_QuadPTZ   |
| 4M 魚眼+4 画 PTZ | 4m_fisheye_QuadPTZ   |
| 8M 魚眼+パノラマ    | 8m_fisheye_panorama  |
| 4M 魚眼+パノラマ    | 4m_fisheye_panorama  |
| 4 ストリームモード    | 4stream              |



[S4550 series, S4551 series, S4556 series]

| 撮像モード       | 取得できる値               |
|-------------|----------------------|
| 魚眼モード       | 5m_fisheye           |
| 1 画 PTZ モード | 5m_SinglePTZ         |
| 4 画 PTZ モード | 5m_QuadPTZ           |
| パノラマモード     | 5m_panorama          |
| ダブルパノラマモード  | 5m_wpanorama         |
| 魚眼+ダブルパノラマ  | 5m_fisheye_wpanorama |
| 魚眼+4 画 PTZ  | 5m_fisheye_QuadPTZ   |
| 魚眼+パノラマ     | 5m_fisheye_panorama  |
| 4 ストリームモード  | 5m_4stream           |

[X4571 series, X4573 series, S4576 series]

| 撮像モード       | 取得できる値               |
|-------------|----------------------|
| 魚眼モード       | 9m_fisheye           |
| 1 画 PTZ モード | SinglePTZ            |
| 4 画 PTZ モード | QuadPTZ              |
| パノラマモード     | panorama             |
| ダブルパノラマモード  | wpanorama            |
| 魚眼+ダブルパノラマ  | 9m_fisheye_wpanorama |
| 魚眼+4 画 PTZ  | 9m_fisheye_QuadPTZ   |
| 魚眼+パノラマ     | 9m_fisheye_panorama  |
| 4 ストリームモード  | 4stream              |

#### 4.7.2. 全方位ネットワークカメラの撮像モードと特記事項

全方位ネットワークカメラの各撮像モードと特記事項は以下の通りです。

[SF438 series, SW458 series, SF448 series]

| 撮像モード                          | 特記事項  |
|--------------------------------|---|
| 3M 魚眼モード<br>1.3M 魚眼モード         | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> </ul>   |
| 1.3M 1 画 PTZ モード               | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> </ul>   |
| 1.3M 4 画 PTZ モード               | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraCentering/CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl について、1～4 チャンネルを指定することで、各エリアのパン/チルト/ズームが可能です。</li> <li>・プリセットポジション 1 以降を指定した場合は、エリア 1 の画面が指定のプリセットポジションに遷移します。</li> <li>・プリセットポジション 0(ホームポジション)を指定した場合は、エリア 1～4 の画面がそれぞれのホームポジションに遷移します。</li> </ul> |
| 2M パノラマモード<br>1M パノラマモード       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> <li>・CamSnapShot について、魚眼モードの指定をしても、魚眼画像の取得は行えません。(パノラマ画像が表示されます。)</li> </ul>   |
| 2M ダブルパノラマモード<br>1M ダブルパノラマモード | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> <li>・CamSnapShot について、魚眼モードの指定をしても、魚眼画像の取得は行えません。(ダブルパノラマ画像が表示されます。)</li> </ul>  |

| 撮像モード  | 特記事項   |
|--|--|
| 2 ストリームモード<br>(パノラマ+1 画 PTZ)<br>(パノラマ+4 画 PTZ)       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の 1 画 PTZ(または 4 画 PTZ)のライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御はパノラマモードでは行えません。</li> </ul>    |
| 2 ストリームモード<br>(ダブルパノラマ+1 画 PTZ)<br>(ダブルパノラマ+4 画 PTZ) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の 1 画 PTZ(または 4 画 PTZ)のライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御はダブルパノラマモードでは行えません。</li> </ul> |
| 2 ストリームモード<br>(2M ダブルパノラマ+魚眼)<br>(1M ダブルパノラマ+魚眼)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の魚眼のライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御はダブルパノラマモードでは行えません。</li> </ul>                    |
| 2 ストリームモード<br>(魚眼+4 画 PTZ)                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の 4 画 PTZ のライブ表示は行えません。</li> </ul>  |
| 2 ストリームモード<br>(2M パノラマ+魚眼)<br>(1M パノラマ+魚眼)           | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の魚眼のライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御はパノラマモードでは行えません。</li> </ul>                       |
| VGA 4 ストリームモード                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、4 チャンネルそれぞれのライブ表示が可能です。</li> <li>・ストリーム 2 はありません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> </ul>  |

[SFV481series]

| 撮像モード                | 特記事項   |
|----------------------|--|
| 9M 魚眼モード<br>4M 魚眼モード | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> </ul>  |
| 1 画 PTZ モード          | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> </ul>  |
| 4 画 PTZ モード          | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraCentering について、1～4 チャンネルを指定することで、各エリアのセンタリングが可能です。</li> <li>・CameraControl について、1～4 チャンネルを指定することで、各エリアのパン/チルト/ズームが可能です。</li> <li>・プリセットポジション 0～4 を指定した場合は、エリア 1 がポジション 1、エリア 2 がポジション 2、エリア 3 がポジション 3、エリア 4 がポジション 4 に遷移します。プリセットポジション 5～8 を指定した場合は、エリア 1 がポジション 5、エリア 2 がポジション 6、エリア 3 がポジション 7、エリア 4 がポジション 8 に遷移します。ポジション 9～12、13～16 を指定した場合も同様です。</li> </ul> |
| パノラマモード              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> <li>・CamSnapShot について、魚眼モードの指定をしても、魚眼画像の取得は行えません。(パノラマ画像が表示されます。)</li> </ul>  |
| ダブルパノラマモード           | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> <li>・CamSnapShot について、魚眼モードの指定をしても、魚眼画像の取得は行えません。(ダブルパノラマ画像が表示されます。)</li> </ul>   |

| 撮像モード  | 特記事項   |
|--|--|
| 2 ストリームモード<br>(8M 魚眼+ダブルパノラマ)<br>(4M 魚眼+ダブルパノラマ) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 のダブルパノラマのライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は魚眼モードでは行えません。</li> </ul>  |
| 2 ストリームモード<br>(8M 魚眼+4 画 PTZ)<br>(4M 魚眼+4 画 PTZ) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の 4 画 PTZ のライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は魚眼モードでは行えません。</li> </ul>  |
| 2 ストリームモード<br>(8M 魚眼+パノラマ)<br>(4M 魚眼+パノラマ)       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 のパノラマのライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は魚眼モードでは行えません。</li> </ul>   |
| 4 ストリームモード                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、4 チャンネルそれぞれのライブ表示が可能です。</li> <li>・ストリーム 2 は表示できません。</li> <li>・CameraCentering/CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl について、1～4 チャンネルを指定することで、各チャンネルのパン/チルト/ズームが可能です。</li> <li>・プリセットポジション 0～4 を指定した場合は、チャンネル 1 がポジション 1、チャンネル 2 がポジション 2、チャンネル 3 がポジション 3、チャンネル 4 がポジション 4 に遷移します。プリセットポジション 5～8 を指定した場合は、チャンネル 1 がポジション 5、チャンネル 2 がポジション 6、チャンネル 3 がポジション 7、チャンネル 4 がポジション 8 に遷移します。ポジション 9～12、13～16 を指定した場合も同様です。</li> </ul> |

[S4550 series, S4551 series, X4571 series, X4573 series, S4576 series, S4556 series]

| 撮像モード       | 特記事項   |
|-------------|--|
| 魚眼モード       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> </ul>  |
| 1 画 PTZ モード | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> </ul>  |
| 4 画 PTZ モード | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraCentering について、1～4 チャンネルを指定することで、各エリアのセンタリングが可能です。</li> <li>・CameraControl について、1～4 チャンネルを指定することで、各エリアのパン/チルト/ズームが可能です。</li> <li>・プリセットポジション 0～4 を指定した場合は、エリア 1 がポジション 1、エリア 2 がポジション 2、エリア 3 がポジション 3、エリア 4 がポジション 4 に遷移します。プリセットポジション 5～8 を指定した場合は、エリア 1 がポジション 5、エリア 2 がポジション 6、エリア 3 がポジション 7、エリア 4 がポジション 8 に遷移します。ポジション 9～12、13～16 を指定した場合も同様です。</li> </ul> |
| パノラマモード     | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> <li>・CamSnapShot について、魚眼モードの指定をしても、魚眼画像の取得は行えません。(パノラマ画像が表示されます。)</li> </ul>  |
| ダブルパノラマモード  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は行えません。</li> <li>・CamSnapShot について、魚眼モードの指定をしても、魚眼画像の取得は行えません。(ダブルパノラマ画像が表示されます。)</li> </ul>   |

| 撮像モード                      | 特記事項   |
|----------------------------|--|
| 2 ストリームモード<br>(魚眼+ダブルパノラマ) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 のダブルパノラマのライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は魚眼モードでは行えません。</li> </ul>  |
| 2 ストリームモード<br>(魚眼+4 画 PTZ) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 の 4 画 PTZ のライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は魚眼モードでは行えません。</li> </ul>  |
| 2 ストリームモード<br>(魚眼+パノラマ)    | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・ストリーム 2 のパノラマのライブ表示は行えません。</li> <li>・CameraControl/CameraCentering/CameraOperation 等のカメラ制御は魚眼モードでは行えません。</li> </ul>   |
| 4 ストリームモード                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・1～4 チャンネルを指定できます。</li> <li>・PlayLive について、4 チャンネルそれぞれのライブ表示が可能です。</li> <li>・ストリーム 2 は表示できません。</li> <li>・CameraCentering/CameraOperation について、指定チャンネルにかかわらず、1 チャンネルとして動作します。</li> <li>・CameraControl について、1～4 チャンネルを指定することで、各チャンネルのパン/チルト/ズームが可能です。</li> <li>・プリセットポジション 0～4 を指定した場合は、チャンネル 1 がポジション 1、チャンネル 2 がポジション 2、チャンネル 3 がポジション 3、チャンネル 4 がポジション 4 に遷移します。プリセットポジション 5～8 を指定した場合は、チャンネル 1 がポジション 5、チャンネル 2 がポジション 6、チャンネル 3 がポジション 7、チャンネル 4 がポジション 8 に遷移します。ポジション 9～12、13～16 を指定した場合も同様です。</li> </ul> |

#### 4.8. デバイス側の設定に伴う制約事項

##### 4.8.1. スマートコーディング使用時の制約事項

カメラの配信モード設定において「スマートコーディングモード」が「ON」、「ON(Low)」、「ON(Mid)」、「ON(High)」、「ON(Advanced)」の場合、各機能において以下のような制約事項があります。

##### (1) ライブ画像表示機能

###### – 「ON」、「ON(Low)」の場合

- ・映像が表示されるまで、最大で8秒要することがあります。

###### – 「ON(Mid)」、「ON(High)」の場合

- ・映像が表示されるまで、最大で 16 秒要することがあります。

##### (2) 再生機能

###### – 「ON」、「ON(Low)」の場合

- ・日時再生・ジャンプ・スキップ等の再生操作にて映像が表示されるまで最大で 8 秒要することがあります。
- ・高速再生時、通常時以上での倍速再生となる場合があります。(例えば step2 で最大 32 秒進む)
- ・コマ送りやコマ戻しで最大 8 秒映像が止まって見える場合があります。
- ・アラーム時刻からの再生に際しては、再生でアラーム時の映像が出ない場合があります。

###### – 「ON(Mid)」、「ON(High)」の場合

- ・日時再生・ジャンプ・スキップ等の再生操作にて映像が表示されるまで最大で 16 秒要することがあります。
- ・高速再生時、通常時以上での倍速再生となる場合があります。(例えば step2 で最大 64 秒進む)
- ・コマ送りやコマ戻しで最大 16 秒映像が止まって見える場合があります。
- ・アラーム時刻からの再生に際しては、再生でアラーム時の映像が出ない場合があります。

###### – 「ON(Frame rate control)」の場合

- ・本設定で配信されるストリームには対応しておりません。



## 5. 機能詳細

本章では、本 ActiveX の詳細仕様について述べます。

### 5.1. オブジェクト

#### 5.1.1. オブジェクト定義

Table 5-1 Object Definition

| No. | オブジェクト名       | 概要   |
|-----|---------------|--|
| 1   | PSAPI Control | PS-API の機能をアプリケーションから使用するための ActiveX コントロール。<br>映像表示やメソッド呼び出しによる機器制御を行います。 |

#### 5.1.1.1. PSAPI Control

##### [メソッド]

```
long    Open( );
long    Connect(long uid);
void    Close( );
void    Disconnect( );
long    ClearWaitingFunc( );
long    GetWaitingFuncCount( );
long    GetLoginStatus();
long    GetUIDInfo();
long    GetSIDInfo();
long    GetDeviceStatus(long channel);
long    RecCtrl(long channel, long command, long mode);
long    GetRecCtrlStatus(long channel);
long    Search(long channel, BSTR startTimeDate, BSTR endTimeDate, long type, long mode);
long    SearchEx(long channel, BSTR startTimeDate, BSTR endTimeDate, long type, long mode);
long    VmdSearchEx(long channel, BSTR startTimeDate, BSTR endTimeDate, long mask,
                    long aSensitivity, long axTopLeft, long ayTopLeft, long axBottomRight,
                    long ayBottomRight, long bSensitivity, long bxTopLeft, long byTopLeft,
                    long bxBottomRight, long byBottomRight, long cSensitivity, long cxTopLeft,
                    long cyTopLeft, long cxBottomRight, long cyBottomRight, long dSensitivity,
                    long dxTopLeft, long dyTopLeft, long dxBottomRight, long dyBottomRight,
                    long imageWidth, long imageHeight, long mode);
long    SearchCancel( );
BSTR    GetDeviceLog(long type, long maxCount);
BSTR    GetDevTimeZone( );
long    GetDevCurrentInfo( );
BSTR    GetInfoString(BSTR key);
long    SetCameraTime(BSTR timeDate, long isDst);
long    GetStatisticsData(BSTR startTimeDate, BSTR endTimeDate, BSTR fileName);
long    SetUIDPriority(long command);
BSTR    GetFrameTime( );
long    PlayLive(long channel, long mode);
long    Play(long channel, BSTR timeData, long mode);
long    PlayFile(BSTR fileName, long mode);
long    PlayControl(long command, long speed, long mode);
long    PlayControlByTime(BSTR timeData, long isDst, long mode);
long    GetPlayStatus( );
long    GetPlaySpeed( );
long    GetFrameRate( );
long    GetPicturePosition( );
long    GetImageResolution( );
void    ClearImage( );
long    SaveJpegImage(BSTR fileName);
IPicture* GetJpegImage( );
long    SaveBitmapImage(BSTR fileName);
IPicture* GetBitmapImage( );
```

```

long    TitleOperation(long id, long command, BSTR text, long xPosition, long yPosition,
                        long align, BSTR font, long fontSize, long foreColor,
                        long borderColor, long style);
long    TitleOperationEx (long id, long command, BSTR text, long xPosition, long yPosition,
                        long align, BSTR font, long fontSize, long foreColor,
                        long borderColor, long style, long transmissivity);
BSTR    GetTitle(long id);
long    BoxOperation(long id, long command, long color, long size,
                    long xTopLeft, long yTopLeft, long xBottomRight, long yBottomRight);
long    BoxOperationEx (long id, long command, long color, long size,
                    long xTopLeft, long yTopLeft, long xBottomRight, long yBottomRight,
                    long transmissivity);
long    BitmapOperationEx(long id, long command, BSTR filename,
                        long xPosition, long yPosition, long maskColor, long transmissivity);
long    DigitalZoomMove(long xPosition, long yPosition);
long    GetDigitalZoomPosition( );
long    MultiSyncPause();
long    MultiSyncTime(BSTR syncTime, long isDst);
long    CamSnapShot(long channel, long imageMode);
long    SetCroppingRect (long id, long ltX, long ltY, long rbX, long rbY);
long    GetCroppingRect (long id);
long    SetCroppingDrawRect (long id, long ltX, long ltY, long rbX, long rbY);
long    GetCroppingDrawRect (long id);
long    SetCroppingDrawEnabled (long id, long mode);
long    GetCroppingDrawEnabled (long id);
long    SetCroppingMarker(long id, long mode, long ltX, long ltY, long rbX, long rbY,
                        long lineSize, long lineColor, long ellipseSize, long ellipseColor);
long    GetCroppingmarker(long id);
long    HttpMP4Download (long channel, long command, char* startTimeDate,
                        char* endTimeDate, long audioMode, char* filename);
long    HttpDownload (long channel, long command, char* startTimeDate, long isDstSt,
                        char* endTimeDate, long isDstEt, long dataType, char* filename );
long    GetMP4DownloadStatus ( );
long    GetMP4DownloadTransRate( );
long    AudioSend(long command);
long    GetAudioSendStatus();
long    CameraControl(long channel, long pan, long tilt, long zoom, long focus, long iris);
long    SetCameraPosition(long channel, long pan, long tilt, long zoom, long focus);
long    GetCameraPosition(long channel.);
long    CameraOperation(long channel, long command, long data, long mode);
long    GetCameraOperationStatus(long channel);
long    CameraCentering(long xPosition, long yPosition, long imageWidth, long imageHeight);
long    CameraAuxControl(long channel, long almTrmNo, long command);
long    GetCameraAuxStatus(long channel, long almTrmNo);
long    SetCameraImageCap(long mode, long installation);
long    CameraWiperControl(long channel, long command);
long    AlarmOperation(long channel, long command, long mode);
long    GetAlarmStatus( );
long    FtpGet(long channel, BSTR startTimeDate, BSTR endTimeDate, long dataType

```

```
        long eventType, BSTR fileName, long mode);  
long      FtpCancel();  
long      FtpServerClose();  
long      GetFtpStatus();  
long      GetFtpTransRate();  
long      GetFtpTransByte();
```

## [プロパティ]

|      |                       |
|------|-----------------------|
| long | DeviceType            |
| BSTR | IPAddr                |
| long | HttpPort              |
| long | HttpTimeout           |
| BSTR | Proxyname             |
| long | ProxyPort             |
| long | AccessType            |
| long | UID                   |
| BSTR | UserName              |
| BSTR | Password              |
| long | UIDInfoMax;           |
| long | UIDInfoUse            |
| long | SIDInfoMode;          |
| long | SIDInfoMax;           |
| long | SIDInfoUse            |
| long | OnErrorEnable         |
| BSTR | DeviceModel           |
| BSTR | SearchMultiChMask     |
| BSTR | SearchResult          |
| BSTR | SearchResultEx        |
| long | OnDevStatusEnable     |
| long | OnRecStatusEnable     |
| long | OnRecStatusCBEnable   |
| long | OnSearchCBEnable      |
| long | OnSearchExCBEnable    |
| long | MPEG4Port             |
| long | H264Port              |
| long | RtpPortMode           |
| long | RtpPortRange          |
| long | MulticastAutoConf     |
| BSTR | MulticastAddr         |
| long | MPEG4Resolution       |
| long | H264Resolution        |
| long | JPEGResolution        |
| long | ImageResolutionWidth  |
| long | ImageResolutionHeight |
| long | StreamFormat          |
| BSTR | FilePassword          |
| long | BackColor             |
| long | StreamNumber          |
| long | InternetMode          |
| long | FastPlayMode          |
| long | TransFrameRate        |
| long | PictureFitMode        |
| long | PicturePosTopX        |
| long | PicturePosTopY        |
| long | PicturePosBottomX     |
| long | PicturePosBottomY     |

|      |                           |
|------|---------------------------|
| long | DigitalZoom               |
| long | DigitalZoomMode           |
| long | DigitalZoomPositionX      |
| long | DigitalZoomPositionY      |
| long | SkipRecordGap             |
| long | MultiScreenChannel        |
| long | SIDMode                   |
| long | CroppingEnabled           |
| long | DecResolutionMode         |
| long | CropRectLtX               |
| long | CropRectLtY               |
| long | CropRectRbX               |
| long | CropRectRbY               |
| long | CropDrawRectLtX           |
| long | CropDrawRectLtY           |
| long | CropDrawRectRbX           |
| long | CropDrawRectRbY           |
| long | CropDrawMode              |
| long | CropMarkerMode            |
| long | CropMarkerLtX             |
| long | CropMarkerLtY             |
| long | CropMarkerRbX             |
| long | CropMarkerRbY             |
| long | CropMarkerLSize           |
| long | CropMarkerLColor          |
| long | CropMarkerEsize           |
| long | CropMarkerEColor          |
| long | OnPlayStatusEnable        |
| long | OnRecordStatusEnable      |
| long | OnImageRefreshEnable      |
| long | OnPlayStatusCBEnable      |
| long | OnMP4downloadStatusEnable |
| long | AudioRcvEnable            |
| long | RcvAudioDec               |
| long | AudioRcvVolume            |
| long | AudioRcvMute              |
| long | AudioSendVolume           |
| long | AudioSendMute             |
| long | CameraPosPan              |
| long | CameraPosTilt             |
| long | CameraPosZoom             |
| long | CameraPosFocus            |
| long | OnOpStatusEnable          |
| long | OnOpStatusCBEnable        |
| long | OnAlmStatusEnable         |
| long | OnAlmStatusCBEnable       |
| long | FtpPort                   |
| long | FtpTransMode              |
| long | OnFtpStatusCBEnable       |
| long | MouseDownEnable           |

|      |                  |
|------|------------------|
| long | MouseUpEnable    |
| long | DbClickEnable    |
| long | MouseMoveEnable  |
| long | MouseWheelEnable |

## [イベント]

```
void    OnError(long  errorCode, BSTR  description);
void    OnDevStatus(long  channel, long  status);
void    OnRecStatus (long  channel, long  status);
void    OnRecStatusCB(long  channel, long  status);
void    OnSearchCB();
void    OnSearchExCB();
void    OnPlayStatus(long  channel, long  status);
void    OnRecordStatus(long  recType, BSTR  timeDate, long  isDst,
                        BSTR  nextRecTime, long  isDstNext);
void    OnImageRefresh( );
void    OnPlayStatusCB(long  status);
void    OnOpStatus (long  channel, long  status);
void    OnOpStatusCB (long  status);
void    OnAlmStatus (long  channel, long  type, BSTR  timeDate, long  status);
void    OnAlmStatusCB (long  status);
void    OnFtpStatusCB (long  status);
void    OnMP4DownloadStatus(long  status, char*  fileName);
void    MouseDown(short  Button, short  Shift, long  x, long  y);
void    MouseUp(short  Button, short  Shift, long  x, long  y);
void    DbClick(short  Button, short  Shift, long  x, long  y);
void    MouseMove(short  Button, short  Shift, long  x, long  y);
void    MouseWheel(short  Button, short  Shift, short  wheel, long  x, long  y);
```



## 5.2. PS Builder グループ

### 5.2.1. メソッド

#### 5.2.1.1. Open

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |             |
|---------------|-------------|
| <b>Method</b> | <b>Open</b> |
|---------------|-------------|

|      |          |
|------|----------|
| long | Open( ); |
|------|----------|

#### Description

機器にログインし、UID を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|     |  |
|-----|--|
| 正の値 | 接続成功、戻り値は UID (HD300、NWDR、HD600/700、NX Series) |
|-----|--|

|   |                      |
|---|----------------------|
| 0 | 接続成功 (NW カメラ、エンコーダー) |
|---|----------------------|

|     |      |
|-----|------|
| 負の値 | 接続失敗 |
|-----|------|

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

---

## Sequence

---

6.1 PlayLivePlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.2.1.2. Connect

| Object   | PSAPI Control              |                                |  |
|--|----------------------------|--------------------------------|--|
| Method   | Connect                    |                                |  |
| long   | Connect(<br>long uid<br>); |                                |  |
| <b>Description</b>                             |                            |                                |  |
| 他のインスタンスでログインした際に取得した UID を使用して機器に接続します。       |                            |                                |  |
| <b>Argument</b>                                |                            |                                |  |
| uid  | UID                        | 他のインスタンスが取得した UID (正の値)を指定します。 |  |
| <b>Return value</b>                            |                            |                                |  |
| 0  | 接続成功                       |                                |  |
| 0 以外   | エラー番号                      |                                |  |
| <b>Error</b>                                   |                            |                                |  |
| エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。 |                            |                                |  |

## Note

---

## Sequence

---

### 6.9 MultiPlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥009\_MultiPlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥009\_MultiPlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥009\_MultiPlayLive

## Reference

---

#### 5.2.1.3. Close

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
| Method | Close         |
| void   | Close( );     |

#### Description

HTTP 接続を終了し、ログアウトします。  
UID は破棄されます。

#### Argument

なし

#### Return value

なし

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

---

## Sequence

---

6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.2.1.4. Disconnect

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| <b>Method</b> | <b>Disconnect</b> |
|---------------|-------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| void | Disconnect( ); |
|------|----------------|

#### Description

HTTP 接続を終了します。  
UID は破棄されません。

#### Argument

なし

#### Return value

なし

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

---

## Sequence

---

### 6.9 MultiPlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥009\_MultiPlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥009\_MultiPlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥009\_MultiPlayLive

## Reference

---



#### 5.2.1.5. ClearWaitingFunc

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                         |
|---------------|-------------------------|
| <b>Method</b> | <b>ClearWaitingFunc</b> |
|---------------|-------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | ClearWaitingFunc( ); |
|------|----------------------|

#### Description

非同期呼び出しによってキューイングされ、処理待ちになっているメソッドをすべてクリアします。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

処理実行中のメソッドはクリアされません。

クリアされた非同期処理のコールバックは通知されません。

本メソッドをコールしてキューのクリアを行っても、実行中の非同期処理のコールバックは通知されます。  
コールバックオブジェクトがコールされるまでの間に、コールバックオブジェクトを破棄しないでください。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.2.1.6. GetWaitingFuncCount

**Object** PSAPI Control

**Method** GetWaitingFuncCount

long GetWaitingFuncCount( );

#### Description

非同期呼び出しによってキューイングされ、処理待ちになっているメソッドの数を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

0 以上 処理待ちのメソッド数

負の値 エラー番号

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.2.1.7. GetLoginStatus

**Object** PSAPI Control

**Method** GetLoginStatus

long GetLoginStatus( );

#### Description

ログイン状態を取得します。  
ログインに失敗した場合は、失敗理由が取得できます。

#### Argument

なし

#### Return value

|    |                        |
|----|------------------------|
| -1 | Open/Connect 未実行       |
| 0  | ログイン成功                 |
| 1  | (レコーダ応答) ユーザ数超過        |
| 2  | (レコーダ応答) ユーザ認証         |
| 3  | (レコーダ応答) ネットワーク不可モード   |
| 4  | (レコーダ応答) ホスト認証         |
| 5  | (レコーダ応答) コンフィグ中        |
| 6  | (レコーダ応答) 測定中           |
| 7  | (レコーダ応答) コンフィグユーザでログイン |
| 8  | (レコーダ応答) 再起動中          |
| 9  | (レコーダ応答) スリープ中         |
| 10 | (レコーダ応答) 再生専用          |
| 11 | (レコーダ応答) 再生専用ディスク無し    |
| 12 | (レコーダ応答) IP 簡単設定中      |
| 13 | (レコーダ応答) レコーダ設定変更中     |
| 14 | (レコーダ応答) 停電検出          |
| 15 | その他エラー                 |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.2.1.8. GetUIDInfo

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetUIDInfo</b> |
|---------------|-------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | GetUIDInfo( ); |
|------|----------------|

#### Description

対象機器が発行できる UID の最大数および使用中の UID 数を取得します。  
対象機器が発行できる UID 最大数は UIDInfoMax プロパティに格納されます。  
使用中の UID 数は UIDInfoUse プロパティに格納されます。

#### Argument

なし

#### Return value

|      |    |
|------|----|
| 0 以上 | 成功 |
|------|----|

|     |       |
|-----|-------|
| 負の値 | エラー番号 |
|-----|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.2.1.9. GetSIDInfo

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetSIDInfo</b> |
|---------------|-------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | GetSIDInfo( ); |
|------|----------------|

#### Description

StreamID モード対応可否、対象機器が発行できる StreamID 最大数および使用中の StreamID 数を取得します。

StreamID モード対応可否は SIDInfoMode プロパティに格納されます。

対象機器が発行できる StreamID 最大数は SIDInfoMax プロパティに格納されます。

使用中の StreamID 数は SIDInfoUse プロパティに格納されます。

#### Argument

なし

#### Return value

|      |    |
|------|----|
| 0 以上 | 成功 |
|------|----|

|     |       |
|-----|-------|
| 負の値 | エラー番号 |
|-----|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.2.2. プロパティ

### 5.2.2.1. DeviceType

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | DeviceType |
|----------|------------|
|----------|------------|

|      |            |
|------|------------|
| long | DeviceType |
|------|------------|

#### Description

接続先機器の種別を PS-API に設定します。

PS-API に設定されている接続先機器の種別を取得します。

#### Value

|             |                             |
|-------------|-----------------------------|
| 0:HD300     | デジタルディスクレコーダー(HD300)        |
| 1:NWDR      | ネットワークディスクレコーダー(NX シリーズを除く) |
| 2:Camera    | ネットワークカメラ                   |
| 3:Encoder   | ネットワークインターフェースユニット          |
| 4:HD600/700 | デジタルディスクレコーダー(HD600/700)    |
| 6:NX Series | ネットワークディスクレコーダー(NX シリーズ)    |

初期値は 2 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.2.2.2. IPAddr

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| <b>Property</b> | <b>IPAddr</b> |
|-----------------|---------------|

|      |        |
|------|--------|
| BSTR | IPAddr |
|------|--------|

#### Description

接続対象機器の IP アドレスまたはホスト名を設定します。  
PS-API に設定されている接続対象機器の IP アドレスを取得します。

#### Value

|                  |                                   |
|------------------|-----------------------------------|
| 文字列(半角 255 文字以内) | IP アドレスまたはホスト名<br>例) 192.168.0.10 |
|------------------|-----------------------------------|

初期値は”192.168.0.10”です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

192.168.000.010 のように、先頭に 0 をつけた場合、8 進数として扱います。

192.168.0.10:8080 のように、: (コロン) の後ろにポート番号を記載した場合、エラーとなります。

PS-API は DDNS による名前解決に対応していません。

ホスト名で IPv4 アドレスと IPv6 アドレスが両方設定されている場合は IPv6 を優先します。

IPv6 アドレスを指定する場合、2001::1%1 のように、「%」で区切ってインタフェース番号を指定することができます。

IPv6 アドレスを指定し、ストリームフォーマット H265/H264 の場合、映像が表示されない場合があります。

## Sequence

---

### 6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.2.2.3. HttpPort

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>Property</b> | <b>HttpPort</b> |
|-----------------|-----------------|

|      |          |
|------|----------|
| long | HttpPort |
|------|----------|

#### Description

HTTP サーバーポートを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている HTTP サーバーポートを取得します。

#### Value

1 - 65535

HTTP サーバーポート

初期値は 80 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---



#### 5.2.2.4. HttpTimeout

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>HttpTimeout</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | HttpTimeout |
|------|-------------|

#### Description

HTTP サーバーに対する接続タイムアウト値を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている HTTP サーバーに対する接続タイムアウト値を取得します。

#### Value

1 – 60

タイムアウト値[s]

初期値は 10[s]です。

#### Return value

なし

#### Error

#### **Note**

---

PS-API は、タイムアウトなどにより通信に失敗した場合、1 回リトライします。よって、HttpTimeout に設定したタイムアウト値のおよそ 2 倍の時間でタイムアウトエラーが発生します。

お使いの Internet Explorer のバージョンによっては、設定値の 2 倍よりも短い時間でタイムアウトエラーが発生する場合があります。

NX Series で Search メソッド、SearchEx メソッド、VMDSearchEx メソッド、FtpGet メソッドを操作した場合のタイムアウト値は 60 秒固定となります。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

#### 5.2.2.5. ProxyName

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                  |
|-----------------|------------------|
| <b>Property</b> | <b>ProxyName</b> |
|-----------------|------------------|

|      |           |
|------|-----------|
| BSTR | ProxyName |
|------|-----------|

#### Description

プロキシ名もしくはプロキシアドレスを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているプロキシ名もしくはプロキシアドレスを取得します。

#### Value

文字列(半角 255 文字以内) プロキシ名もしくはプロキシアドレス

初期値は""(空文字)です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

192.168.000.010 のように、先頭に 0 をつけた場合、8 進数として扱います。

192.168.0.10:8080 のように、: (コロン) の後ろにポート番号を記載した場合、エラーとなります。

PS-API は DDNS による名前解決に対応していません。

ホスト名で IPv4 アドレスと IPv6 アドレスが両方設定されている場合は IPv6 を優先します。

ProxyName にインタフェース番号を指定することは出来ません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.2.2.6. ProxyPort

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                  |
|-----------------|------------------|
| <b>Property</b> | <b>ProxyPort</b> |
|-----------------|------------------|

|      |           |
|------|-----------|
| long | ProxyPort |
|------|-----------|

#### Description

プロキシのポート番号を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているプロキシのポート番号を取得します。

#### Value

1-65535

プロキシのポート番号

初期値は 80 です。

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

ProxyName が設定されていない場合、アプリケーションはプロキシのポート番号は無視してください。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.2.2.7. AccessType

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>Property</b> | <b>AccessType</b> |
|-----------------|-------------------|

|      |            |
|------|------------|
| long | AccessType |
|------|------------|

#### Description

機器へのアクセス方法を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている機器へのアクセス方法を取得します。

#### Value

|          |                             |
|----------|-----------------------------|
| 0:IE の設定 | Internet Explorer の設定に従います。 |
| 1:直接指定   | 機器に直接接続します。                 |
| 2:プロキシ経由 | プロキシサーバー経由でアクセスします。         |

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

#### **Note**

---

AccessType を 2 に設定しているにもかかわらず ProxyName が設定されていない場合は、Internet Explorer の設定に従います。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---



#### 5.2.2.8. UID

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

|          |     |
|----------|-----|
| Property | UID |
|----------|-----|

|      |     |
|------|-----|
| long | UID |
|------|-----|

#### Description

機器から付与された UID を取得します。

#### Value

|                    |  |
|--------------------|--|
| -1 : 未ログイン         | UID を取得します。                              |
| 0 : ログイン           | NW カメラまたはエンコーダーにログイン                     |
| 1-65535 : ログイン UID | NWDR、HD300、HD600/700 または NX Series にログイン |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.2.2.9. UserName

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>Property</b> | <b>UserName</b> |
|-----------------|-----------------|

|      |          |
|------|----------|
| BSTR | UserName |
|------|----------|

#### Description

ログインユーザー名を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているログインユーザー名を取得します。

#### Value

|                  |   |
|------------------|---|
| 文字列(半角 255 文字以内) | ログインユーザー名<br>機器のユーザー認証が OFF に設定されている<br>場合は""を設定してください。<br><br>初期値は""(空文字)です。 |
|------------------|---|

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

6.1 PlayLivePlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.2.2.10. Password

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>Property</b> | <b>Password</b> |
|-----------------|-----------------|

|      |          |
|------|----------|
| BSTR | Password |
|------|----------|

#### Description

ログインパスワードを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているログインパスワードを取得します。

#### Value

文字列 (半角 255 文字以内) ログインパスワード  
機器のユーザー認証が OFF に設定されている  
場合は""を設定してください。  
初期値は""(空文字)です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

6.1 [PlayLive](#)[PlayLive](#)

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.2.2.11. UIDInfoMax

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>Property</b> | <b>UIDInfoMax</b> |
|-----------------|-------------------|

|      |            |
|------|------------|
| long | UIDInfoMax |
|------|------------|

#### Description

GetUIDInfo メソッドで取得した対象機器が発行できる UID の最大数が格納されます。

#### Value

|                  |               |
|------------------|---------------|
| 0 : UID 情報取得非対応  | 取得のみのプロパティです。 |
| 1 - 16 : UID 最大数 |               |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

UID 最大数は機器により異なります。

| モデル       | UID 最大数 | 備考                                    |
|-----------|---------|---------------------------------------|
| HD300     | 情報取得非対応 | 情報取得のみ非対応<br>UID 最大数は 8               |
| ND200     | 情報取得非対応 | 情報取得のみ非対応<br>UID 最大数は 4               |
| ND300     | 情報取得非対応 | 情報取得のみ非対応<br>UID 最大数は 8               |
| ND400     | 16      | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V3.10 以降 |
| NV200     | 4       | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.40 以降 |
| NV250     | 4       | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降 |
| NV300     | 8       | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.02 以降 |
| NX100     | 16      | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降 |
| NX200     | 16      | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降 |
| NX300     | 16      | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降 |
| NX400     | 16      | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降 |
| HD600/700 | 8       | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V2.20 以降 |

## Sequence

## Sample program code

## Reference



#### 5.2.2.12. UIDInfoUse

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>Property</b> | <b>UIDInfoUse</b> |
|-----------------|-------------------|

|      |            |
|------|------------|
| long | UIDInfoUse |
|------|------------|

#### Description

GetUIDInfo メソッドで取得した使用中の UID 数が格納されます。

#### Value

|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| 0 : UID 情報取得非対応<br>または UID 未使用 | 取得のみのプロパティです。 |
| 1 - 16 : UID 使用数               |               |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.2.2.13. SIDInfoMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>SIDInfoMode</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | SIDInfoMode |
|------|-------------|

#### Description

GetSIDInfo メソッドで取得した対象機器が StreamID モードに対応しているかの情報格納されます。

#### Value

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| 0 : StreamID モード非対応 | 取得のみのプロパティです。 |
| 1 : StreamID モード対応  |               |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.2.2.14. SIDInfoMax

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>Property</b> | <b>SIDInfoMax</b> |
|-----------------|-------------------|

|      |            |
|------|------------|
| long | SIDInfoMax |
|------|------------|

#### Description

GetSIDInfo メソッドで取得した対象機器が発行できる StreamID の最大数が格納されます。

#### Value

0 : StreamID 情報取得非対応 取得のみのプロパティです。  
1 - 64 : StreamID 最大数

#### Return value

なし

#### Error

## Note

StreamID 最大数は機器により異なります。

| モデル       | StreamID 最大数 | 備考  |
|-----------|--------------|---|
| HD300     | 非対応          | StreamID モード非対応                               |
| ND200     | 非対応          | StreamID モード非対応                               |
| ND300     | 非対応          | StreamID モード非対応                               |
| ND400     | 64           | StreamID モード対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V3.10 以降 |
| NV200     | 16           | StreamID モード対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.40 以降 |
| NV250     | 24           | StreamID モード対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降 |
| NV300     | 32           | StreamID モード対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.02 以降 |
| NX100     | 64           | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降         |
| NX200     | 64           | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降         |
| NX300     | 64           | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降         |
| NX400     | 64           | 情報取得対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V1.00 以降         |
| HD600/700 | 64           | StreamID モード対応バージョンは<br>ファームウェアバージョン V2.20 以降 |

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.2.2.15. SIDInfoUse

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>Property</b> | <b>SIDInfoUse</b> |
|-----------------|-------------------|

|      |            |
|------|------------|
| long | SIDInfoUse |
|------|------------|

#### Description

GetSIDInfo メソッドで取得した使用中の StreamID 数が格納されます。

#### Value

0 : StreamID 情報取得非対 取得のみのプロパティです。  
応または StreamID 未使用  
1 - 64 : StreamID 使用数

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.2.2.16. SecureCommunicationMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                                |
|-----------------|--------------------------------|
| <b>Property</b> | <b>SecureCommunicationMode</b> |
|-----------------|--------------------------------|

|      |                         |
|------|-------------------------|
| long | SecureCommunicationMode |
|------|-------------------------|

#### Description

HTTP の通信方式 (HTTP or HTTPS) を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている HTTP 通信方式 (HTTP or HTTPS) を取得します。

#### Value

|           |                      |
|-----------|----------------------|
| 0 : HTTP  | HTTP における通信方式を設定します。 |
| 1 : HTTPS | 初期値は 0 です。           |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

- ・接続対象とする対向機器を、HTTPS 通信できるよう設定してください  
(\*設定については各機器のマニュアルを参照してください)
- ・対向機器に自己証明書、もしくは CA 証明書がインストールされている場合、HTTP のみを暗号化して通信を行います。
- ・IE のインターネットオプションにて「SSL2.0 を使用する」「SSL3.0 を使用する」のチェックを外してください。
- ・「TLS1.3」は Windows11 のみ対応しています。
- ・以下の HTTPS 通信に対応します
  - ① CGI 送受信
  - ② JPEG ストリーム受信(受話/送話含む)
  - ③ インターネットモード(InternetMode=1)時の H264/H265/MPEG4 ストリーム受信(受話/送話含む)
- ・FTPS 通信には対応していません。
- ・HTTPS のポート番号は、HTTPPort プロパティ(HTTPPort)を利用します。  
接続先の HTTPS のポート番号に合わせて設定して下さい。
- ・「Open」メソッド実行前に実行してください。

・DeviceType 毎の HTTPS 通信の可否を下記に示します。

| DeviceType    | HTTPS<br>通信 | 備考   |
|---------------|-------------|--|
| 0 : HD300     | ×           |  |
| 1 : NWDR      | ×           |  |
| 2 : Camera    | ○           | 但し、以下機種は非推奨<br>NP502/SP300/SF330/SP100/SW350/SC384/SC385/SF340<br>/SF135/SW155/SW396/SW316/SC386/SP509/SW559<br>/SF539/SF549/SF438/SW458/SF448/SW598/SP307<br>/SF337/SW115/SW374/SW397/SF105A/SC384B |
| 3 : Encoder   | ○           | 但し、以下機種は非推奨<br>GXE100  |
| 4 : HD600/700 | ×           |  |
| 6 : NX Serise | ○           |  |

- ・HTTPS 設定時、メソッドの応答が遅い(10 秒以上)などの現象が発生した場合、  
Windows Update を実施して、ネットワークカードのドライババージョンを最新にしてください。

## Sequence

### 6.17 SSL

## Sample program code

## Reference

#### 5.2.2.17. OnErrorEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnErrorEnable</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | OnErrorEnable |
|------|---------------|

#### Description

OnError イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

### 5.2.3. イベント

#### 5.2.3.1. OnError

| Object       | PSAPI Control   |     |  |
|--------------|---|-----|--|
| Event        | OnError   |     |  |
| void         | OnError(<br>long  errorCode,<br>BSTR  description<br>); |     |  |
|              |   |     |  |
| Description  | アプリケーションにエラーを通知します。                                     |     |  |
|              |   |     |  |
| Argument     | errorCode   | 負の値 | エラー番号  |
|              | description   | 文字列 | エラー詳細<br>* 本パラメーターは OnError イベント内でのみ<br>使用してください。OnError イベントが終了する<br>とメモリは開放されます。 |
| Return value | なし  |     |  |
| Error        |   |     |  |

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

### 5.3. Device グループ

#### 5.3.1. メソッド

##### 5.3.1.1. GetDeviceStatus

**Object** PSAPI Control

**Method** GetDeviceStatus

long GetDeviceStatus(  
long channel  
);

#### Description

機器の状態を取得します。

NWDR の場合、指定したチャンネルに接続されている機器の状態を取得します。

HD300、NV200、NV250、NV300、NX Series、NW カメラ、エンコーダー、HD600/700 の場合、HD300、NV200、NV250、NV300、NX Series、NW カメラ、エンコーダー、HD600/700 自身の状態を取得します。

#### Argument

|         |   |                 |
|---------|---|-----------------|
| channel | 1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します。 |
|---------|---|-----------------|

#### Return value

|    |                  |
|----|------------------|
| -1 | ステータス取得失敗        |
| 0  | 指定チャンネルに機器がありません |
| 1  | 機器が接続されています。     |
| 2  | 機器が接続されていません。    |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

#### **Note**

---

ND400、NV200、NV250、NV300、NX Series、HD600/700 は、機器の状態を GetDevCurrentInfo()メソッドを実行後、GetInfoString()メソッドを実行することでも取得することができます。詳細は 5.3.1.11GetInfoString()メソッドを参照してください。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---



#### 5.3.1.2. RecCtrl

| Object | PSAPI Control   |
|--------|---|
| Method | RecCtrl   |
| long   | RecCtrl(<br>long channel,<br>long command,<br>long mode<br>); |

#### Description

マニュアル録画機能を有するレコーダーに対して、マニュアル録画を開始/停止します。

#### Argument

|         |   |  |
|---------|---|--|
| channel | 0 : 全チャンネル<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-32 : ND300<br>1-64 : ND400 | ビデオチャンネルを指定します。<br>0 に設定されたとき、全チャンネルとなります。<br>HD300・ND200・ND300・<br>HD600/700 でチャンネルが指定された<br>場合、全チャンネルの録画が開始され<br>ます。 |
| command | 0 : マニュアル録画停止<br>1 : マニュアル録画開始  |  |
| mode    | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期  | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行<br>結果を取得するには OnRecStatusCB イ<br>ベントを実装し、OnRecStatusCBEnable<br>プロパティを 1 に設定してください。        |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

NV200、NV250、NV300、NX Series はマニュアル録画に対応していません。

## Sequence

---

### 6.8 RecCtrl

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥008\_RecCtrl

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥008\_RecCtrl

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥008\_RecCtrl

## Reference

---

### 5.3.1.3. GetRecCtrlStatus

**Object** PSAPI Control

**Method** GetRecCtrlStatus

```
long GetRecCtrlStatus(
    long channel
);
```

### Description

録画状態を取得します。

### Argument

|         |  |  |
|---------|--|--|
| channel | 0 : 全チャンネル<br>1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します。<br>0:全チャンネルを指定した場合、1 つの<br>チャンネルでも録画状態であれば、戻り<br>値は録画中になります。 |
|---------|--|--|

### Return value

|    |             |
|----|-------------|
|    | [個別チャンネル指定] |
| -1 | ステータス取得失敗   |
| 0  | 録画なし        |
| 1  | マニュアル録画     |
| 2  | イベント録画      |
| 3  | スケジュール録画    |
| 4  | 緊急録画        |
|    | [全チャンネル指定]  |
| -1 | ステータス取得失敗   |
| 0  | 録画なし        |
| 1  | 録画中         |

### Error

OnError イベントでエラー情報を取得できます。

### **Note**

---

NWDR、NX Series の場合、カメラが登録されていないチャンネルは、0:録画なしが返ります。  
NV200、NV250、NV300、NX Series はマニュアル録画に対応していません。

### **Sequence**

---

### **Sample program code**

---

### **Reference**

---

#### 5.3.1.4. Search

| Object   | PSAPI Control  |  |  |
|--|--|--|--|
| Method   | Search   |  |  |
| long   | Search(<br><br>long channel,<br>BSTR startDate,<br>BSTR endDate,<br>long type,<br>long mode<br>);  |  |  |
| <b>Description</b>   |  |  |  |
| 録画データの検索を行います。<br>検索結果は SearchResult プロパティに格納されます。<br><b>検索結果にタイムゾーン情報は含まれません。</b> |  |  |  |
| <b>Argument</b>  |  |  |  |
| channel  | 0 : 全チャンネル<br>1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 |  | ビデオチャンネルを指定します。<br>0 に設定されたとき、全チャンネルとなります。<br>0 に設定され、かつ SearchMultiChMask プロパティに値が設定されている場合は、SearchMultiChMask プロパティに設定したチャンネルで検索を行います。 |
| startDate  | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  |  | 指定した時刻以降に録画を開始したデータを検索します。   |
| endDate  | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  |  | 設定した時刻以前に録画を開始した録画データを検索します。   |

## Argument

type

Bit0 – Bit14 :

検索する録画イベント種別を 32 ビットのバイナリで指定します。

Bit0: 緊急録画イベント(EMR)  
 Bit1: マニュアル録画(MAN)  
 Bit2: スケジュール録画(SCH)  
 Bit3: 端子アラーム(TRM)  
 Bit4: コマンドアラーム(COM)  
 Bit5: カメラサイトアラーム  
 (CAM/SITE)  
 \*HD300 の場合は  
 VMD アラーム(VMD)  
 Bit6: SD バックアップ(SD)  
 Bit7: ビデオロスアラーム  
 (LOSS)  
 Bit8: VMD アラーム(VMD)  
 Bit9: 動き検出(CMTN)  
 Bit10: 滞留検知(CSTY)  
 Bit11: 置き去り/持ち去り  
 (CRMV)  
 Bit12: 妨害検知(CSCD)  
 Bit13: カメラ端子アラーム  
 (CTRM)  
 Bit14: 方向検知(CDRT)  
  
 Bit15 – Bit31 : reserve

| Bit | HD300 | ND200<br>ND300<br>ND400 | NV200<br>NV250<br>NV300 | HD600<br>HD700 | NX100<br>NX200<br>NX300<br>NX400 |
|-----|-------|-------------------------|-------------------------|----------------|----------------------------------|
| 0   | EMR   | EMR                     | –                       | EMR            | EMR                              |
| 1   | MAN   | MAN                     | –                       | MAN            | –                                |
| 2   | SCH   | SCH                     | SCH                     | SCH            | SCH                              |
| 3   | TRM   | TRM                     | TRM                     | TRM            | TRM                              |
| 4   | COM   | COM                     | COM                     | COM            | COM                              |
| 5   | (VMD) | CAM                     | CAM                     | SITE           | CAM                              |
| 6   | –     | SD                      | –                       | –              | SD                               |
| 7   | LOSS  | –                       | –                       | LOSS           | –                                |
| 8   | VMD   | –                       | –                       | VMD            | –                                |
| 9   | –     | –                       | –                       | CMTN           | –                                |
| 10  | –     | –                       | –                       | CSTY           | –                                |
| 11  | –     | –                       | –                       | CRMV           | –                                |
| 12  | –     | –                       | –                       | CSCD           | –                                |
| 13  | –     | –                       | –                       | CTRM           | –                                |
| 14  | –     | –                       | –                       | CDRT           | –                                |

Bit map フォーマット

|     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| MSB | –   | –   | –   | –   | –   | –   | LSB |
| 0   | 0   | 0   | ... | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Bit | Bit | Bit | ... | Bit | Bit | Bit | Bit |
| 31  | 30  | 29  |     | 3   | 2   | 1   | 0   |

(例) 緊急録画イベント+端子アラーム

[binary] 0001001 → type = 9

NX Series を除き、SD バックアップ検索とその他の検索を同時に指定することは出来ません。

SD バックアップ以外のビットが 1 に設定されると、SD バックアップ検索は行われません。

NWDR、NX Series の場合、Bit7 に 1 を設定しても無視されます。

HD300 の場合、Bit6 に 1 を設定しても無視されます。

HD300 の場合、Bit5 と Bit8 はいずれも VMD アラームです。

---

**Argument**

|      |                      |  |
|------|----------------------|--|
| mode | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期 | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnSearchCB イベントを実装し、OnSearchCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |
|------|----------------------|--|

---

**Return value**

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

ネットワーク再生中、またはファイル再生中に検索を行う場合は、ネットワーク再生およびファイル再生を停止してから検索を行ってください。

検索結果の上限件数は 3000 件です。

検索する録画イベント種類に TRM/CMD/CAM/SITE/VMD/LOSS/CMTN/CSTY/CRMV/CSCD/CTRM/CDRT が含まれる場合は、指定した時間内に存在するイベント・プレ録画も検索結果として取得します。

NX Series の場合、NXStreamNumber プロパティを 2 に設定すると、サブストリーム録画映像を検索します。サブストリーム録画映像の検索対象は H.265、H.264 です。

NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が「ON」時、startTimeDate から endTimeDate までの間隔が 120 分以内になるように指定してください。

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.1.5. SearchEx

**Object** PSAPI Control

**Method** SearchEx

```
long SearchEx(
    long channel,
    BSTR startTimeDate,
    BSTR endTimeDate,
    long type,
    long mode
);
```

#### Description

録画データの検索を行います。  
 検索結果は SearchResultEx プロパティに格納されます。  
 検索結果にタイムゾーン情報が含まれます。

#### Argument

|               |  |  |
|---------------|--|--|
| channel       | 0 : 全チャンネル<br>1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300, HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300, NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します。<br>0 に設定されたとき、全チャンネルとなります。<br>0 に設定され、かつ SearchMultiChMask プロパティに値が設定されている場合は、SearchMultiChMask プロパティに設定したチャンネルで検索を行います。 |
| startTimeDate | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | 指定した時刻以降に録画を開始したデータを検索します。   |
| endTimeDate   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | 設定した時刻以前に録画を開始した録画データを検索します。   |



## Argument

type

Bit0 – Bit14 :

Bit0: 緊急録画イベント(EMR)

Bit1: マニュアル録画(MAN)

Bit2: スケジュール録画(SCH)

Bit3: 端子アラーム(TRM)

Bit4: コマンドアラーム(COM)

Bit5: カメラサイトアラーム

(CAM/SITE)

\*HD300 の場合は

VMD アラーム(VMD)

Bit6: SD バックアップ(SD)

Bit7: ビデオロスアラーム

(LOSS)

Bit8: VMD アラーム(VMD)

Bit9: 動き検出(CMTN)

Bit10: 滞留検知(CSTY)

Bit11: 置き去り/持ち去り

(CRMV)

Bit12: 妨害検知(CSCD)

Bit13: カメラ端子アラーム

(CTRM)

Bit14: 方向検知(CDRT)

Bit15 – Bit31 : reserve

検索する録画イベント種別を 32 ビットのバイナリで指定します。

| Bit | HD300 | ND200<br>ND300<br>ND400 | NV200<br>NV250<br>NV300 | HD600<br>HD700 | NX100<br>NX200<br>NX300<br>NX400 |
|-----|-------|-------------------------|-------------------------|----------------|----------------------------------|
| 0   | EMR   | EMR                     | –                       | EMR            | EMR                              |
| 1   | MAN   | MAN                     | –                       | MAN            | –                                |
| 2   | SCH   | SCH                     | SCH                     | SCH            | SCH                              |
| 3   | TRM   | TRM                     | TRM                     | TRM            | TRM                              |
| 4   | COM   | COM                     | COM                     | COM            | COM                              |
| 5   | (VMD) | CAM                     | CAM                     | SITE           | CAM                              |
| 6   | –     | SD                      | –                       | –              | SD                               |
| 7   | LOSS  | –                       | –                       | LOSS           | –                                |
| 8   | VMD   | –                       | –                       | VMD            | –                                |
| 9   | –     | –                       | –                       | CMTN           | –                                |
| 10  | –     | –                       | –                       | CSTY           | –                                |
| 11  | –     | –                       | –                       | CRMV           | –                                |
| 12  | –     | –                       | –                       | CSCD           | –                                |
| 13  | –     | –                       | –                       | CTRM           | –                                |
| 14  | –     | –                       | –                       | CDRT           | –                                |

Bit map フォーマット

|     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| MSB | –   | –   | –   | –   | –   | –   | LSB |
| 0   | 0   | 0   | ... | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Bit | Bit | Bit | ... | Bit | Bit | Bit | Bit |
| 31  | 30  | 29  |     | 3   | 2   | 1   | 0   |

(例) 緊急録画イベント+端子アラーム  
 [binary] 0001001 → type = 9

NX Series を除き、SD バックアップ検索とその他の検索を同時に指定することは出来ません。  
 SD バックアップ以外のビットが 1 に設定されると、SD バックアップ検索は行われません。  
 NWDR、NX Series の場合、Bit7 に 1 を設定しても無視されます。  
 HD300 の場合、Bit6 に 1 を設定しても無視されます。  
 HD300 の場合、Bit5 と Bit8 はいずれも VMD アラームです。

---

**Argument**

|      |                      |  |
|------|----------------------|--|
| mode | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期 | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnSearchExCB イベントを実装し、OnSearchExCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |
|------|----------------------|--|

---

**Return value**

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

ネットワーク再生中、またはファイル再生中に検索を行う場合は、ネットワーク再生およびファイル再生を停止してから検索を行ってください。

検索結果の上限件数は 3000 件です。

検索する録画イベント種類に TRM/CMD/CAM/SITE/VMD/LOSS/CMTN/CSTY/CRMV/CSCD/CTRM/CDRT が含まれる場合は、指定した時間内に存在するイベント・プレ録画も検索結果として取得します。

NX Series の場合、NXStreamNumber プロパティを 2 に設定すると、サブストリーム録画映像を検索します。サブストリーム録画映像の検索対象は H.265、H.264 です。

NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が「ON」時、startTimeDate から endTimeDate までの間隔が 120 分以内になるように指定してください。

---

**Sequence****6.7 Search**

---

**Sample program code**

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥007\_Search

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥007\_Search

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥007\_Search

---

**Reference**

#### 5.3.1.6. VmdSearchEx

| Object | PSAPI Control   |
|--------|---|
| Method | VmdSearchEx   |
| long   | VmdSearchEx(<br>long channel,<br>BSTR startTimeDate,<br>BSTR endTimeDate,<br>long mask,<br>long aSensitivity,<br>long axTopLeft,<br>long ayTopLeft,<br>long axBottomRight,<br>long ayBottomRight,<br>long bSensitivity,<br>long bxTopLeft,<br>long byTopLeft,<br>long bxBottomRight,<br>long byBottomRight,<br>long cSensitivity,<br>long cxTopLeft,<br>long cyTopLeft,<br>long cxBottomRight,<br>long cyBottomRight,<br>long dSensitivity,<br>long dxTopLeft,<br>long dyTopLeft,<br>long dxBottomRight,<br>long dyBottomRight,<br>long imageWidth,<br>long imageHeight,<br>long mode<br>); |

#### Description

VMD サーチを行います。  
検索結果にタイムゾーン情報が含まれます。

## Argument

|               |   |   |
|---------------|---|---|
| channel       | 1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : NV300, NX200,<br>NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400   | ビデオチャンネルを指定します。   |
| startTimeDate | yyyy/mm/dd hh:mm:ss   | 指定した時刻以降に録画を開始した録画データを検索します。  |
| endTimeDate   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss   | 設定した時刻以前に録画を開始した録画データを検索します。  |
| mask          | [HD300, HD600/700]<br>0 : 1[second]<br>1 : 1[minute]<br>2 : 1[hour]<br>3 : 24[hour]<br><br>[NV200, NV250,<br>NV300, NX100, NX200,<br>NX300, NX400]<br>0 : 1[second]<br>1 : 1[minute]<br>2 : 5[minute]<br>3 : 10[minute] | マスク期間<br>マスク期間を設定すると、あるエリアで動きを検出してから設定した時間、同じエリアで動きを検出しません。動き検出時間が長い場合や検出結果が多すぎる場合に、検出間隔を間引くために使用します。 |
| aSensitivity  | [ND400]<br>0 - 3 : 1[minute]<br><br>0 : OFF<br>1 : 低感度<br>2 : 標準感度<br>3 : 高感度   | エリア A の感度<br>ND400 では 1, 2, 3 のいずれを指定しても同一の感度になります。   |
| axTopLeft     | 0 以上  | エリア A の左上隅の x 座標  |
| ayTopLeft     | 0 以上  | エリア A の左上隅の y 座標  |
| axBottomRight | 0 以上  | エリア A の右下隅の x 座標  |
| ayBottomRight | 0 以上  | エリア A の右下隅の y 座標  |

## Argument

|               |   |   |
|---------------|---|---|
| bSensitivity  | 0 : OFF<br>1 : 低感度<br>2 : 標準感度<br>3 : 高感度 | エリア B の感度<br>ND400 では 1, 2, 3 のいずれを指定しても同一の感度になります。 |
| bxTopLeft     | 0 以上                                      | エリア B の左上隅の x 座標                                    |
| byTopLeft     | 0 以上                                      | エリア B の左上隅の y 座標                                    |
| bxBottomRight | 0 以上                                      | エリア B の右下隅の x 座標                                    |
| byBottomRight | 0 以上                                      | エリア B の右下隅の y 座標                                    |
| cSensitivity  | 0 : OFF<br>1 : 低感度<br>2 : 標準感度<br>3 : 高感度 | エリア C の感度<br>ND400 では 1, 2, 3 のいずれを指定しても同一の感度になります。 |
| cxTopLeft     | 0 以上                                      | エリア C の左上隅の x 座標                                    |
| cyTopLeft     | 0 以上                                      | エリア C の左上隅の y 座標                                    |
| cxBottomRight | 0 以上                                      | エリア C の右下隅の x 座標                                    |
| cyBottomRight | 0 以上                                      | エリア C の右下隅の y 座標                                    |
| dSensitivity  | 0 : OFF<br>1 : 低感度<br>2 : 標準感度<br>3 : 高感度 | エリア D の感度<br>ND400 では 1, 2, 3 のいずれを指定しても同一の感度になります。 |
| dxTopLeft     | 0 以上                                      | エリア D の左上隅の x 座標                                    |
| dyTopLeft     | 0 以上                                      | エリア D の左上隅の y 座標                                    |
| dxBottomRight | 0 以上                                      | エリア D の右下隅の x 座標                                    |
| dyBottomRight | 0 以上                                      | エリア D の右下隅の y 座標                                    |
| imageWidth    | 0 以上                                      | 映像表示領域の幅  |
| imageHeight   | 0 以上                                      | 映像表示領域の高さ   |
| mode          | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期                      | 同期/非同期  |

---

**Return value**

---

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

---

ND200、ND300 は VMD サーチに対応していません。  
電子ズーム中であっても、1 倍で表示している時の座標で指定してください。  
ネットワーク再生中、またはファイル再生中に VMD サーチを行う場合は、ネットワーク再生およびファイル再生を停止してから検索を行ってください。  
検索結果の上限件数は 200 件です。  
NX Series のサブストリーム録画検索に対応していません。NXStreamNumber プロパティを 2 に指定した場合でも、1 を指定した動作と同様となります。

NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が「ON」時、startTimeDate から endTimeDate までの間隔が 120 分以内になるように指定してください。

---

**Sequence**

---

---

**Sample program code**

---

---

**Reference**

---

#### 5.3.1.7. SearchCancel

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| <b>Method</b> | <b>SearchCancel</b> |
|---------------|---------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | SearchCancel(); |
|------|-----------------|

#### Description

非同期で実行中の Search メソッド/SearchEx メソッド/VmdSearchEx メソッドをキャンセルします。  
SearchResult/SearchResultEx プロパティはキャンセル時まで取得した検索結果が格納されます。

#### Argument

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

#### Note

---

キャンセルされた非同期の Search メソッド/SearchEx メソッド/VmdSearchEx メソッドのコールバックも通知されます。  
キューイングされている Search メソッド/SearchEx メソッド/VmdSearchEx メソッドはキャンセルされません。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---



#### 5.3.1.8. GetDeviceLog

**Object** PSAPI Control

**Method** GetDeviceLog

BSTR GetDeviceLog(  
                    long type,  
                    long maxCount  
                  );

#### Description

機器からログを取得します。

#### Argument

|          |  |  |
|----------|--|--|
| type     | 0 : アクセスログ<br>1 : ネットワークログ<br>2 : 障害ログ<br>3 : イベントログ | ログ種別   |
| maxCount | 取得するログの最大件数  | 取得するログの最大件数を指定します。<br>1 以上を指定してください。<br>各ログの最大件数は機種に依存します。 |

## Return value

文字列

```
Number1,TimeDate1,TimeZone1,isDST1,Protocol1,Msg1(CRLF)
Number2,          :          ,Protocol2,Msg2(CRLF)
Number3,          :          ,Protocol3,Msg3(CRLF)
                  :
```

|           |  |
|-----------|--|
| Number*   | *番目のデータのログ番号   |
| TimeDate* | *番目のデータの日時情報 (yyyy/mm/dd hh:mm:ss)                     |
| TimeZone* | *番目のデータのタイムゾーン情報<br>例) GMT+9:00 の場合、TimeZone* = +09:00 |
| isDst*    | *番目のデータの通常時間/サマータイム<br>0 : 通常、1 : サマータイム(DST)          |
| Protocol* | *番目のデータのプロトコル情報  |
| Msg*      | *番目のデータのログメッセージ  |

## Error

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.3.1.9. GetDevTimeZone

**Class**                **IPSAPI**

**Method**             **GetDevTimeZone**

**BSTR**                GetDevTimeZone( );

#### Description

機器からタイムゾーンとサマータイムの開始/終了日時を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

timezone            タイムゾーン情報とサマータイム情報を返します。

```
timeZone,isDst(CRLF)
inTime1,outTime1(CRLF)
inTime2,outTime2(CRLF)
:
inTime9,outTime9(CRLF)
```

|          |   |
|----------|---|
| timeZone | タイムゾーン情報<br>(プラスマイナス、分単位)<br>例 GMT+9:00 の場合、m_lTimezone=540 |
| isDst    | 通常時間/サマータイム<br>0: 通常、1: サマータイム(DST)<br>2: オート               |
| inTime*  | *番目のサマータイム開始日時<br>(yyyy/mm/dd hh:mm:ss)                     |
| outTime* | *番目のサマータイム終了日時<br>(yyyy/mm/dd hh:mm:ss)                     |

## Error

---

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

---

HD300 の場合はタイムゾーン情報(timeZone)は取得できません。timeZone の値は常に 0 となります。  
カメラ、エンコーダの場合は、サマータイム情報のリストは取得できません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.3.1.10. GetDevCurrentInfo

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                          |
|---------------|--------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetDevCurrentInfo</b> |
|---------------|--------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | GetDevCurrentInfo(); |
|------|----------------------|

#### Description

機器情報を取得し、保持します。

取得した情報を参照する場合は、GetInfoString メソッドを使用してください。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

ネットワークの高負荷時など、環境によっては本メソッドが完了するまで 10 秒前後かかることがあります。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.1.11. GetInfoString

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Method | GetInfoString |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

|      |                                  |
|------|----------------------------------|
| BSTR | GetInfoString(<br>BSTR key<br>); |
|------|----------------------------------|

#### Description

GetDevCurrentInfo メソッドで取得した機器情報を、キー名を指定して取得します。

#### Argument

|     |     |            |
|-----|-----|------------|
| key | 文字列 | キー名を指定します。 |
|-----|-----|------------|

#### Return value

|     |                  |
|-----|------------------|
| 文字列 | キー名に対応する値が格納されます |
|-----|------------------|

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

---

Key に対応する情報がない場合、戻り値に“(空文字)”が設定されます。

ND400、NV200、NV250、NV300、NX Series、HD600/700 は、Key に「API\_CAM\_CONNECT\_XXCH」を指定することで、機器の状態を取得できます。

### •Key

「API\_CAM\_CONNECT\_XXCH」 XX は ch 番号

### •戻り値

[ND400、NV200、NV250、NV300、NX Series]

0:カメラ登録なし

1:カメラ接続あり

2:カメラ接続なし

[HD600/700]

1:カメラ接続あり

2:カメラ接続なし

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---



#### 5.3.1.12. SetCameraTime

**Object** PSAPI Control

**Method** SetCameraTime

Long SetCameraTime (  
                  BSTR timeDate,  
                  long isDst  
                  );

#### Description

接続先機器に対して、時刻設定を行います。

#### Argument

|          |                      |   |
|----------|----------------------|---|
| timeDate | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | 設定したい日時を指定します。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。 |
| isDst    | 0 : 通常<br>1 : サマータイム | timeDate に指定した時刻のサマータイム情報               |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

#### Note

以下の機器以外では、時刻表示形式「24h」が設定されます。  
NP240、NW484、NS202、NS950、NP304、NP502、SP300、SP100、SC385、SF340、SW350、  
SW559、SW155、SW316、SC386、SF539、SF438、SW458、SP307、SF337、SW598、SW158  
SF138、ST165、SW175、SW397、SW374、SW115、SC384B シリーズ  
GXE500、GXE100 シリーズ

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.3.1.13. GetStatisticsData

**Object** PSAPI Control

**Method** GetStatisticsData

long GetStatisticsData(  
                    BSTR startDateTime,  
                    BSTR endDateTime,  
                    BSTR fileName,  
                    );

#### Description

NV200、NV250、NV300、NX Series から統計データを取得します。  
統計情報ライセンスが有効の場合のみ、統計データのダウンロードが可能です。

#### Argument

|               |                     |  |
|---------------|---------------------|--|
| startDateTime | yyyy/mm/dd hh:mm:ss | 指定した時刻以降の統計データを取得します。  |
| endDateTime   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss | 設定した時刻以前の統計データを取得します。<br>startDateTime から endDateTime までの間隔が<br>1 日未満になるように指定してください。<br><br>例)<br>startDateTime = 2012/04/01 00:00:00<br>endDateTime = 2012/04/01 23:59:59 |
| fileName      | 文字列(半角 255 文字以内)    | 保存先ファイルのファイル名をフルパスで指定します。  |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

#### Note

---

ネットワーク再生中に統計データ取得を行う場合は、ネットワーク再生を停止してから `GetStatisticsData` メソッドを実行してください。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---

#### 5.3.1.14. SetUIDPriority

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                       |
|---------------|-----------------------|
| <b>Method</b> | <b>SetUIDPriority</b> |
|---------------|-----------------------|

|      |  |
|------|--|
| long | SetUIDPriority(<br>long  command<br>); |
|------|--|

#### Description

ND400、NV200、NV250、NV300、NX Series、HD600/700 の UID 優先モード設定を変更します。

#### Argument

|         |                                  |                  |
|---------|----------------------------------|------------------|
| command | 0 : UID 先優先モード<br>1 : UID 後優先モード | UID 優先モードを指定します。 |
|---------|----------------------------------|------------------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

### [UID 先優先モード]

先に接続しているクライアントを優先します。  
最大 UID 数を超えて接続できません。

### [UID 後優先モード]

後から接続するクライアントを優先します。  
最大 UID 数を超えた場合、先に接続していたクライアントを強制切断します。

ユーザレベルが設定されている場合、レベルが高いユーザの接続が優先されます。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

### 5.3.2. プロパティ

#### 5.3.2.1. DeviceModel

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>DeviceModel</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| BSTR | DeviceModel |
|------|-------------|

#### Description

機器の品番を取得します。

#### Value

文字列

品番

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.2.2. SearchMultiChMask

|        |               |
|--------|---------------|
| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|

|          |                   |
|----------|-------------------|
| Property | SearchMultiChMask |
|----------|-------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| BSTR | SearchMultiChMask |
|------|-------------------|

#### Description

複数チャンネル同時に検索 (Search/SearchEx) を行う場合に、チャンネル情報を PS-API に設定します。

PS-API に設定されているチャンネル情報を取得します。

#### Value

文字列(半角 128 文字以内)

各チャンネルの“1 : ON”、“0 : OFF”を設定します。

初期値は”“ (空文字) です。

Search メソッド、SearchEx メソッドに指定したチャンネルが 0 (全チャンネル) の場合のみ有効です。

Search メソッド、SearchEx メソッドに指定したチャンネルが 0 (全チャンネル)、かつ NULL を設定すると、全チャンネルの検索を行います。

128 チャンネル分の文字列を指定した場合、文字列の先頭(左端)がチャンネル 1 に、文字列の最後(右端)がチャンネル 128 に対応します。

(例) チャンネル 1,3,6 を検索する場合  
“10100100………”

#### Return value

なし

#### Error



### Note

---

機器が対応するチャンネル数より文字列が短い場合、ON または OFF が指定されていないチャンネルは OFF として扱います。

機器が対応するチャンネル数以上の入力は無視されます。

機器が対応するチャンネル数に対応する文字列がすべて 0 の場合、Search/SearchEx メソッドはエラーになります。

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

### 5.3.2.3. SearchResult

**Object** PSAPI Control

**Property** SearchResult

**BSTR** SearchResult

### Description

Search メソッドで取得した検索結果が格納されます。

### Value

文字列

検索結果

|  |   |
|--|---|
| channel1,startTimeDate1,endTimeDate1,type1,audio1(CRLF)<br>channel2, : ,audio2(CRLF)<br>channel3, : ,audio3(CRLF)<br>: |   |
| channel*   | *番目のデータのビデオチャンネル  |
| startTimeDate*   | *番目のデータの録画開始日時 (yyyy/mm/dd hh:mm:ss)  |
| endTimeDate*   | *番目のデータの録画終了日時 (yyyy/mm/dd hh:mm:ss)<br>録画終了日時が取得できない場合、録画開始日時が格納されます。  |
| type*  | *番目のデータの録画イベント種別<br>EMR: 緊急録画イベント<br>MAN: マニュアル録画<br>SCH: スケジュール録画<br>TRM: 端子アラーム<br>CMD: コマンドアラーム<br>VMD: VMD アラーム (HD300、HD600/700)<br>CAM: カメラサイトアラーム<br>(NWDR、HD600/700、NX Series)<br>SD: SD バックアップ (NWDR、NX Series)<br>LOSS: ビデオロスアラーム (HD300、HD600/700)<br>CMTN: 動き検知 (HD600/700 のみ)<br>CSTY: 滞留検知 (HD600/700 のみ)<br>CRMV: 置き去り/持ち去り (HD600/700 のみ)<br>CSCD: 妨害検知 (HD600/700 のみ)<br>CTRM: カメラ端子アラーム (HD600/700 のみ)<br>CDRT: 方向検知 (HD600/700 のみ) |
| audio*   | *番目のデータの音声データあり/なし<br>0: なし<br>1: あり  |

---

**Return value**

---

なし

---

**Error**

---

---

**Note**

---

録画終了日時(endTimeDate\*)と音声データ(audio\*)は ND400 v1.20 以降のみ対応します。未対応機器の場合、録画終了日時には録画開始時間が、音声データには 0 が格納されます。

---

**Sequence**

---

---

**Sample program code**

---

---

**Reference**

---

#### 5.3.2.4. SearchResultEx

| Object   | PSAPI Control  |
|----------|----------------|
| Property | SearchResultEx |
| BSTR     | SearchResultEx |

#### Description

SearchEx メソッドで取得した検索結果が格納されます。

#### Value

文字列

検索結果

|   |   |
|---|---|
| channel1,startTimeDate1,endTimeDate1,type1,audio1,timeZone1,timeMode1(CRLF) |   |
| channel2,   | : ,audio2,timeZone2,timeMode2(CRLF)   |
| channel3,   | : ,audio3,timeZone3,timeMode3(CRLF)   |
|   | :   |
| channel*  | *番目のデータのビデオチャンネル  |
| startTimeDate*  | *番目のデータの録画開始日時 (yyyy/mm/dd hh:mm:ss)  |
| endTimeDate*  | *番目のデータの録画終了日時 (yyyy/mm/dd hh:mm:ss)<br>録画終了日時が取得できない場合、録画開始日時が格納されます。  |
| type*   | *番目のデータの録画イベント種別<br>EMR: 緊急録画イベント<br>MAN: マニュアル録画<br>SCH: スケジュール録画<br>TRM: 端子アラーム<br>CMD: コマンドアラーム<br>VMD: VMD アラーム (HD300、HD600/700)<br>CAM: カメラサイトアラーム<br>(NWDR、HD600/700、NX Series)<br>SD: SD バックアップ (NWDR、NX Series)<br>LOSS: ビデオロスアラーム (HD300、HD600/700)<br>CMTN: 動き検知 (HD600/700 のみ)<br>CSTY: 滞留検知 (HD600/700 のみ)<br>CRMV: 置き去り/持ち去り (HD600/700 のみ)<br>CSCD: 妨害検知 (HD600/700 のみ)<br>CTRM: カメラ端子アラーム (HD600/700 のみ)<br>CDRT: 方向検知 (HD600/700 のみ) |
| audio*  | *番目のデータの音声データあり/なし<br>0: なし<br>1: あり  |
| timeZone*   | *番目のデータのタイムゾーン情報<br>例) GMT+9:00 の場合、timeZone* = +09:00  |
| timeMode*   | *番目のデータのサマータイム情報<br>(0: 通常、1: サマータイム)   |

---

**Return value**

なし

---

**Error**

---

---

**Note**

録画終了日時(endTimeDate\*)、音声データ(audio\*)、タイムゾーン情報(timeZone\*)はND400 v1.20 以降のみ対応します。未対応機器の場合、録画終了日時には録画開始時間が、音声データおよびタイムゾーン情報には 0 が格納されます。

---

**Sequence****6.7 Search**

---

**Sample program code**

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥007\_Search

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥007\_Search

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥007\_Search

---

**Reference**

---

#### 5.3.2.5. OnDevStatusEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnDevStatusEnable</b> |
|-----------------|--------------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | OnDevStatusEnable |
|------|-------------------|

#### Description

OnDevStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.3.2.6. OnRecStatusEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnRecStatusEnable</b> |
|-----------------|--------------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | OnRecStatusEnable |
|------|-------------------|

#### Description

OnRecStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.2.7. OnRecStatusCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                            |
|-----------------|----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnRecStatusCBEnable</b> |
|-----------------|----------------------------|

|      |                     |
|------|---------------------|
| long | OnRecStatusCBEnable |
|------|---------------------|

#### Description

OnRecStatusCB イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.2.8. OnSearchCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                         |
|-----------------|-------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnSearchCBEnable</b> |
|-----------------|-------------------------|

|      |                  |
|------|------------------|
| long | OnSearchCBEnable |
|------|------------------|

#### Description

OnSearchCB イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.2.9. OnSearchExCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                           |
|-----------------|---------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnSearchExCBEnable</b> |
|-----------------|---------------------------|

|      |                    |
|------|--------------------|
| long | OnSearchExCBEnable |
|------|--------------------|

#### Description

OnSearchExCB イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



### 5.3.3. イベント

#### 5.3.3.1. OnDevStatus

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnDevStatus |
|-------|-------------|
|-------|-------------|

|      |  |
|------|--|
| void | OnDevStatus(<br>long  channel,<br>long  status<br>); |
|------|--|

#### Description

機器接続状態の変化を通知します。

NWDR の場合、チャンネルに接続されている機器の状態を取得します。

HD300、HD600/700、NV200、NV250、NV300、NX Series、エンコーダーの場合、HD300、HD600/700、NV200、NV250、NV300、NX Series、エンコーダー自身の状態を取得します。

#### Argument

|         |  |
|---------|--|
| channel | 1 : NW カメラ, エンコーダー, カメラのチャンネル番号<br>HD300, HD600/700<br>1-4 : NX100<br>1-16 : ND200<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 |
| status  | 0: 指定チャンネルに 機器の接続状態<br>機器がありません<br>1: 機器が接続されています。<br>2: 機器が接続されて<br>いません。   |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.3.2. OnRecStatus

**Object** PSAPI Control

**Event** OnRecStatus

void OnRecStatus (  
long channel,  
long status  
);

#### Description

録画状態の変化を通知します。

#### Argument

|         |  |             |
|---------|--|-------------|
| channel | 1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | カメラのチャンネル番号 |
| status  | 0 : 録画なし<br>1 : マニュアル録画<br>2 : イベント録画<br>3 : スケジュール録画<br>4 : 緊急録画  | 録画状態        |

#### Return value

なし

#### Error

#### **Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。  
NV200、NV250、NV300、NX Series はマニュアル録画に対応していません。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

#### 5.3.3.3. OnRecStatusCB

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnRecStatusCB |
|-------|---------------|
|-------|---------------|

|      |                                     |
|------|-------------------------------------|
| void | OnRecStatusCB(<br>long status<br>); |
|------|-------------------------------------|

#### Description

RecCtrl メソッドを非同期で実行した場合に、録画状態を通知します。

#### Argument

|        |   |
|--------|---|
| status | -1 : ステータス取得失敗      録画状態<br>0 : 録画なし<br>1 : マニュアル録画<br>2 : イベント録画<br>3 : スケジュール録画<br>4 : 緊急録画 |
|--------|---|

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.3.3.4. OnSearchCB

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
| Event  | OnSearchCB    |
| void   | OnSearchCB(); |

#### Description

Search メソッドを非同期で実行した場合に、検索処理が完了したことをアプリケーションに通知します。

#### Argument

なし

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.3.3.5. OnSearchExCB

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
| <b>Event</b>  | <b>OnSearchExCB</b>  |
| void          | OnSearchExCB();      |

#### Description

SearchEx メソッド、VmdSearchEx メソッドを非同期で実行した場合に、検索処理が完了したことをアプリケーションに通知します。

#### Argument

なし

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.4. Video グループ

### 5.4.1. メソッド

#### 5.4.1.1. GetFrameTime

| Object | PSAPI Control   |
|--------|-----------------|
| Method | GetFrameTime    |
| BSTR   | GetFrameTime( ) |

#### Description

NWカメラやレコーダー、エンコーダのライブ映像やレコーダーの録画映像について、表示中画像の時刻情報を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|           |  |
|-----------|--|
| FrameTime | 時刻情報(日時、タイムゾーン、サマータイム)を返します。<br>例 1) 日本時間の 2008 年 12 月 6 日 12 時 30 分 00 秒<br>2008/12/06 12:30:00:000 +09:00<br><br>例 2) アメリカ東部(夏時間)の 2008 年 8 月 6 日 12 時 30 分 00 秒<br>2008/08/06 12:30:00:000 -05:00 DST |
|-----------|--|

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

接続先機器によって日時、タイムゾーン、サマータイムは取得できない場合があります。  
詳細は以下の表をご覧ください。

### ○ライブ再生時

|           | 日時        | タイムゾーン                | サマータイム |
|-----------|-----------|-----------------------|--------|
| HD300     | ローカル時間 *4 | 00:00(固定)             | サマータイム |
| NWDR      | ローカル時間 *4 | タイムゾーン *2             | サマータイム |
| NW カメラ *1 | ローカル時間    | タイムゾーン *3             | サマータイム |
| エンコーダー    | ローカル時間    | タイムゾーン *3             | サマータイム |
| HD600/700 | ローカル時間 *4 | HD600/700 の<br>タイムゾーン | サマータイム |
| NX Series | ローカル時間 *4 | タイムゾーン *2             | サマータイム |

\*1 NP1000 から表示中画像の時刻情報は取得できません。

FrameTime に“”が格納されます。

\*2 ND200、NV200、NV250、NV300、NX Series: レコーダのタイムゾーン

ND300、ND400: NW カメラのタイムゾーン

\*3 NTP 設定がマニュアルセッティングの場合、常に“00:00”となります。

NTP 設定が NTP サーバーに同期の場合、タイムゾーン設定通りとなります。

\*4 HD300、NWDR、HD600/700 または NX でライブ表示の場合、ミリ秒は 000 (固定)となります。

### ○ネットワーク再生時

|           | 日時        | タイムゾーン                | サマータイム |
|-----------|-----------|-----------------------|--------|
| HD300     | ローカル時間 *5 | 00:00(固定)             | サマータイム |
| NWDR      | ローカル時間    | タイムゾーン *3             | サマータイム |
| HD600/700 | ローカル時間    | HD600/700 の<br>タイムゾーン | サマータイム |
| NX Series | ローカル時間    | タイムゾーン *3             | サマータイム |

\*3 ND200、NV200、NV250、NV300、NX Series: レコーダのタイムゾーン

ND300、ND400: NW カメラのタイムゾーン

\*5 HD300 で再生表示の場合、ミリ秒は 000 (固定)となります。

### ○ファイル再生時

|           | 日時        | タイムゾーン                | サマータイム |
|-----------|-----------|-----------------------|--------|
| HD300     | ローカル時間 *5 | 00:00(固定)             | サマータイム |
| NWDR      | ローカル時間 *5 | タイムゾーン *3             | サマータイム |
| HD600/700 | ローカル時間    | HD600/700 の<br>タイムゾーン | サマータイム |
| NX Series | ローカル時間 *5 | タイムゾーン *3             | サマータイム |

\*3 ND200、NV200、NV250、NV300、NX Series: レコーダのタイムゾーン

ND300、ND400: NW カメラのタイムゾーン

\*5 n3r(JPEG)または h3r ファイルの再生表示の場合、ミリ秒は 000 (固定)となります。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.2. PlayLive

| Object | PSAPI Control                                 |
|--------|---|
| Method | PlayLive                                      |
| long   | PlayLive(<br>long channel,<br>long mode<br>); |

#### Description

ライブ表示を開始します。

#### Argument

|         |   |  |
|---------|---|--|
| channel | 1 : NW カメラ, GXE100<br>1-3 : S8573<br>1-4 : エンコーダー,<br>X8570, X8571<br>S8574<br>NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します。  |
| mode    | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期  | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnPlayStatusCB イベントを実装し、OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

## Error

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

NWDR、NX Series に接続して MPEG-4/H.264/H.265 のライブ表示を行う場合、チャンネル毎に異なる MPEG-4/H.264/H.265 ビデオストリーム受信ポート番号を指定してください。MPEG-4/H.264/H.265 ビデオストリームの受信ポート番号設定については、「5.4.2.1 MPEG4Port」、「5.4.2.2 H264Port」を参照してください。

NWDR、NX Series に接続して MPEG-4/H.264/H.265 のライブ表示を行う場合、カメラのリフレッシュ周期が長く設定されていると、表示に時間がかかることがあります。

HD600/700 の場合、H264Resolution を 320 に設定してライブ表示を行うと、OSD が表示されません。

全方位ネットワークカメラを使用する場合は、「4.7 全方位ネットワークカメラについて」を参照してください。

複数インスタンスで多画面表示(H.264、H.265)を行う際に、映像表示しないインスタンスが存在した場合、DecResolutionMode=3(上限解像度あり)、及び H264Resolution の値を小さくすることで表示できる可能性があります。

インターネットモードのライブ中に、ネットワーク障害が発生した場合、ネットワークが復旧しても、音声聞こえない場合があります。音声を聞こえるようにするには、再度、PlayLive を実行して下さい。

## Sequence

---

### 6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.4.1.3. Play

| Object   | PSAPI Control  |  |  |
|--|--|--|--|
| Method   | Play   |  |  |
| long   | Play(<br>long channel,<br>BSTR timeDate,<br>long mode<br>);  |  |  |
| <b>Description</b>                             |  |  |  |
| ネットワーク再生を開始します。                                |  |  |  |
| <b>Argument</b>                                |  |  |  |
| channel  | 1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します。  |  |
| timeDate                                       | yyyy/mm/dd hh:mm:ss<br>""(空文字)   | 再生を開始する日時を指定します。<br>""を指定した場合は最新録画時刻へスキップし、再生します。  |  |
| mode   | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期   | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnPlayStatusCB イベントを実装し、OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |  |
| <b>Return value</b>                            |  |  |  |
| 0  | 成功   |  |  |
| 0 以外   | エラー番号  |  |  |
| <b>Error</b>                                   |  |  |  |
| エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。 |  |  |  |



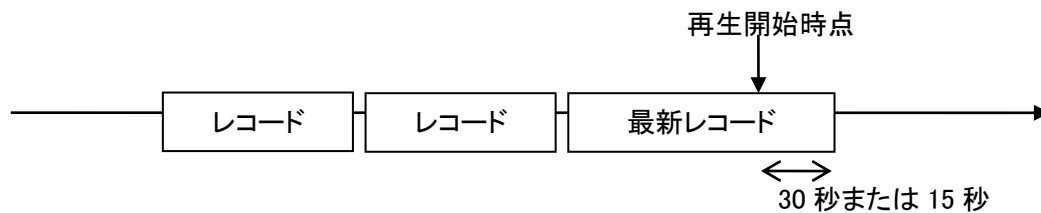
## Note

HD300 の場合、ネットワーク再生中の全映像の録画フレームレートの合計値が 15ips 以下になるようにしてください。15ips を超えるとスムーズに再生されない場合があります。

引数 timeDate に“(空文字)”が指定された場合、以下の時点から再生を開始します。

終端から再生開始時点までの間隔は機器の設定に依存します。初期値は 30 秒(NX Series 以外)、15 秒(NX Series)です。

但し、Nx Series の場合、この指定(引数 timeDate に NULL または “(空文字)”)で、Play を繰返し実行した場合、音声聞こえなくなる場合があります。



NX Series の場合、指定した時刻の数秒前、もしくは数秒後から再生することがあります。

複数インスタンスで多画面表示(H.264、H.265)を行う際に、映像表示しないインスタンスが存在した場合、DecResolutionMode=3(上限解像度あり)、及び H264Resolution の値を小さくすることで表示できる可能性があります。

NX Series の場合、SIDMode プロパティを 0(UID)、NXStreamNumber プロパティを 2 に設定すると、サブストリームの録画映像を再生します。

サブストリーム録画映像の再生対象は H.265、H.264 です。

「HttpMP4Download、HttpDownload」メソッド完了後に Play を実行する場合、NX Series の制約により、1 度 PlayLive してから Play を実行するか、もしくは 2 回 Play を実行する必要があります。

「RcvAudioDec プロパティ値」と「レコーダ側の音声フォーマット設定や録音データフォーマット」の間に、フォーマット設定差違が生じた場合、SetErrListener 有効時に複数の OnError を通知する場合があります。

## Sequence

### 6.2 Play

#### Sample program code

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥002\_Play

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥002\_Play

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥002\_Play

## Reference

#### 5.4.1.4. PlayFile

| Object | PSAPI Control                                    |
|--------|--|
| Method | PlayFile   |
| long   | PlayFile(<br>BSTR  fileName,<br>long  mode<br>); |

#### Description

ファイル再生を開始します。

#### Argument

|          |                      |  |
|----------|----------------------|--|
| fileName | ファイル名(255 文字以内)      | ファイル名をフルパスで指定します。  |
| mode     | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期 | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnPlayStatusCB イベントを実装し、OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

PlayFile 中に Open メソッドまたは Connect メソッドを実行するとファイル再生が停止します。  
パスワード付き n3r ファイルを再生する場合、パスワードを「5.4.2.12 FilePassword」プロパティに設定してください。

## Sequence

---

### 6.3 PlayFile

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥003\_PlayFile

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥003\_PlayFile

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥003\_PlayFile

## Reference

---

#### 5.4.1.5. PlayControl

**Object** PSAPI Control

**Method** PlayControl

```
long PlayControl(
    long command,
    long speed,
    long mode
);
```

#### Description

再生中の映像の制御(高速再生/停止等)を行います。

#### Argument

|         |              |  |
|---------|--------------|--|
| command | 0 : 再生停止     | 停止や再生の制御種別を指定します。<br>8 : 高速再生/9 : 高速逆再生については、呼び出しのたびに7段階まで再生速度が速くなります。再生速度の詳細はNoteをご覧ください。<br>一時停止後、再生を再開する場合はcommandに4, 5, 8, 9のいずれかを指定してください。各Stepの再生速度はNoteをご覧ください。<br>10 : 次レコード/11 : 前レコードはネットワーク再生時のみ有効です。ファイル再生には対応していません。<br>10 : 次レコード/11 : 前レコードへ移動した場合、再生方向および速度は維持されます。<br>HD300 は次レコード/前レコードには対応していません。 |
|         | 1 : ライブ停止    |  |
|         | 2 : ファイル再生停止 |  |
|         | 3 : 一時停止     |  |
|         | 4 : 再生       |  |
|         | 5 : 逆再生      |  |
|         | 6 : 次フレーム    |  |
|         | 7 : 前フレーム    |  |
|         | 8 : 高速再生     |  |
|         | 9 : 高速逆再生    |  |
|         | 10 : 次レコード   |  |
|         | 11 : 前レコード   |  |
| speed   | 1 : Step1    | 再生速度を指定します。<br>command指定が、4か5のときにのみ有効です。<br>HD300 は再生速度の直接指定には対応していません。  |
|         | 2 : Step2    |  |
|         | 3 : Step3    |  |
|         | 4 : Step4    |  |
|         | 5 : Step5    |  |
|         | 6 : Step6    |  |
|         | 7 : Step7    |  |
|         |              |  |

## Argument

|      |                      |  |
|------|----------------------|--|
| mode | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期 | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnPlayStatusCB イベントを実装し、OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |
|------|----------------------|--|

## Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

## Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

再生速度は以下の通りです。

[HD300] (\*1)

| Resolution | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| FRAME      | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  |
| FIELD      | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |
| SIF        | x 1   | x 8   | x16   | x 32  | x 64  | x128  | x132  |

(\*1) HD300 は再生速度の直接指定には対応していません。

[NWDR]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ND200 | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |
| ND300 |       |       |       |       |       |       |       |
| ND400 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV250 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV300 |       |       |       |       |       |       |       |

[HD600/700]

|           | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HD600/700 | x 1   | x 2   | x 5   | x 10  | x 20  | x 50  | x 100 |

[NX Series]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| NX100 | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |
| NX200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX300 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX400 |       |       |       |       |       |       |       |

## Note

---

FastPlayMode プロパティにハイレートモードを設定している場合の再生速度は以下の通りです。

### [NWDR]

|                                  | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|----------------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ND400<br>NV200<br>NV250<br>NV300 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x48   |

### [HD600/700]

|           | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HD600/700 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  |

### [NX Series]

|                                  | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|----------------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| NX100<br>NX200<br>NX300<br>NX400 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x48   |

多画再生時に録画レートが異なるチャンネルで同時にコマ送り/コマ戻しを行う場合、チャンネル毎に1コマの間隔が異なるため、同期しません。

多画再生時に録画開始時刻が異なるチャンネルで同時に次レコード/前レコードを行う場合、チャンネル毎にレコードの再生開始位置が異なるため、同期しません。

MPEG-4、H.264、H.265 で録画されたレコードの録画時間がリフレッシュ間隔(1 フレーム間隔)よりも短い場合、再生方向および速度を維持したまま次レコード/前レコードを行えないことがあります。

その場合は、一旦停止を行った後、次レコード/前レコードを行ってください。

NX Series の場合、指定したフレームの数秒前、もしくは数秒後から再生することがあります。

## Sequence

---

### 6.2 Play

#### Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥002\_Play

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥002\_Play

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥002\_Play

## Reference

---

#### 5.4.1.6. PlayControlByTime

| Object   | PSAPI Control   |                      |   |
|--|---|----------------------|---|
| Method   | PlayControlByTime   |                      |   |
| long   | PlayControlByTime(<br><br>BSTR  timeDate,<br>long  isDst,<br>long  mode<br>); |                      |   |
| <b>Description</b>                             |   |                      |   |
| 再生中に、指定された日時にジャンプします。<br>再生方向および速度は維持されます。     |   |                      |   |
| <b>Argument</b>                                |   |                      |   |
|  | timeDate  | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | 再生を開始する日時を指定します。<br>“(空文字)”が指定された場合、エラーになります。 |
|  | isDst   | 0 : 通常<br>1 :サマータイム  | timeDate に指定した時刻のサマータイム<br>情報                 |
|  | mode  | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期 | 同期/非同期  |
| <b>Return value</b>                            |   |                      |   |
|  | 0   | 成功                   |   |
|  | 0 以外  | エラー番号                |   |
| <b>Error</b>                                   |   |                      |   |
| エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。 |   |                      |   |

## Note

---

HD300 は PlayControlByTime メソッドに対応していません。

ネットワーク再生の場合、黒画表示中のみジャンプできます。ネットワーク再生映像が表示されている間に本メソッドを実行するとエラーになります。

ネットワーク再生の場合、ジャンプ先に指定できる時刻は、現在の再生位置から、再生方向に対して順方向にあるレコードの始点までの間の時刻です。

ファイル再生の場合、本メソッドを使用することで、任意の時刻にジャンプできます。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---



#### 5.4.1.7. GetPlayStatus

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetPlayStatus</b> |
|---------------|----------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | GetPlayStatus( ); |
|------|-------------------|

#### Description

再生状態を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|    |                               |
|----|-------------------------------|
| -1 | 無効なステータス(非同期実行または再生/ライブ表示未実行) |
| 0  | ライブ表示                         |
| 1  | 一時停止                          |
| 2  | 再生中                           |
| 3  | 再生準備中                         |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

#### **Note**

---

・NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が”ON”時、再生までに時間を要することがあります。  
その際、「status=3(再生準備中)」が通知される場合があります。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

#### 5.4.1.8. GetPlaySpeed

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetPlaySpeed</b> |
|---------------|---------------------|

|      |                  |
|------|------------------|
| long | GetPlaySpeed( ); |
|------|------------------|

#### Description

再生速度を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|    |   |
|----|---|
|    | 現在の再生速度を取得します。各 Step の再生速度は Note をご覧ください。 |
| -1 | ステータス取得失敗                                 |
| 1  | Step1                                     |
| 2  | Step2                                     |
| 3  | Step3                                     |
| 4  | Step4                                     |
| 5  | Step5                                     |
| 6  | Step6                                     |
| 7  | Step7                                     |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

再生速度は以下の通りです。

[HD300] (\*1)

| Resolution | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| FRAME      | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  |
| FIELD      | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |
| SIF        | x 1   | x 8   | x16   | x 32  | x 64  | x128  | x132  |

(\*1) HD300 は再生速度の直接指定には対応していません。

[NWDR]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ND200 | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |
| ND300 |       |       |       |       |       |       |       |
| ND400 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV250 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV300 |       |       |       |       |       |       |       |

[HD600/700]

|           | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HD600/700 | x 1   | x 2   | x 5   | x 10  | x 20  | x 50  | x 100 |

[NX Series]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| NX100 | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |
| NX200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX300 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX400 |       |       |       |       |       |       |       |

FastPlayMode プロパティにハイレートモードを設定している場合の再生速度は以下の通りです。

[NWDR]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ND400 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x48   |
| NV200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV250 |       |       |       |       |       |       |       |
| NV300 |       |       |       |       |       |       |       |

[HD600/700]

|           | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HD600/700 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  |

[NX Series]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| NX100 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x48   |
| NX200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX300 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX400 |       |       |       |       |       |       |       |

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.9. GetFrameRate

| Object | PSAPI Control    |
|--------|------------------|
| Method | GetFrameRate     |
| long   | GetFrameRate( ); |

#### Description

レコーダーの録画映像について、レコーダーで録画したときのフレームレート設定値を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|     |                                    |
|-----|------------------------------------|
| -1  | ステータス取得失敗                          |
| 0   | フレームレート [ips]                      |
| :   | フレームレートの詳細な説明については、Note を参照してください。 |
| 600 |                                    |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

## Note

接続先機器によってフレームレートは取得できない場合があります。  
詳細は以下の表をご覧ください。

|           | ライブ再生   | ネットワーク再生  | ファイル再生   |
|-----------|---|---|--|
| HD300     | 0(固定)   | 録画レート   | 録画レート  |
| NWDR      | JPEG: ライブレート<br>MPEG-4: 0(固定)<br>H.264: 0(固定) | JPEG: 録画レート<br>MPEG-4:<br>300(固定) *1<br>H.264: 300(固定) *1 | JPEG: 録画レート<br>MPEG-4: 300(固定)<br>H.264: 300(固定) |
| NW カメラ    | 0(固定)   |   |  |
| エンコーダー    | 0(固定)   |   |  |
| HD600/700 | 0(固定)   | 0(固定)   | H.264: 300(固定)                                   |
| NX Series | JPEG: ライブレート<br>H.264: 0(固定)<br>H.265: 0(固定)  | JPEG: 録画レート<br>H.264: 300(固定) *1<br>H.265: 300(固定)        | JPEG: 録画レート<br>H.264: 300(固定)<br>H.265: 300(固定)  |

\*1 ND200 および ND300 で録画設定を I フレームに指定しネットワーク再生を行った場合、  
MPEG-4 および H.264 のフレームレートが 0(固定)となります。

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.1.10. GetPicturePosition

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                           |
|---------------|---------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetPicturePosition</b> |
|---------------|---------------------------|

|      |                        |
|------|------------------------|
| long | GetPicturePosition( ); |
|------|------------------------|

#### Description

映像表示領域内で黒帯を除く画像の位置を取得します。

取得した座標は PicturePosTopX/ PicturePosTopY/ PicturePosBottomX/ PicturePosBottomX プロパティに格納されます。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。



## Note

PicturePosTopX, PicturePosTopY, PicturePosBottomX, PicturePosBottomY で取得できる座標は以下の位置になります。

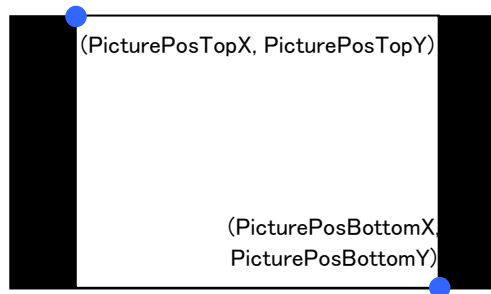


Figure 5-1 Black Panel on the Left and Right

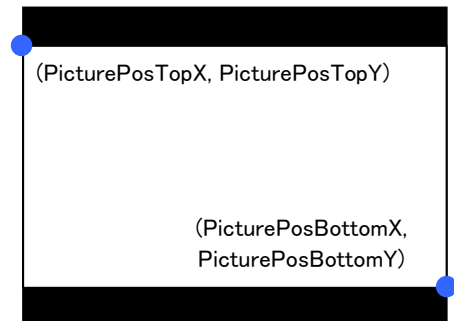


Figure 5-2 Black Panel on the Top and Bottom

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.1.11. GetImageResolution

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                           |
|---------------|---------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetImageResolution</b> |
|---------------|---------------------------|

|      |                        |
|------|------------------------|
| long | GetImageResolution( ); |
|------|------------------------|

#### Description

ライブ映像やレコーダーの録画映像について、表示中画像の解像度を取得します。  
取得した値は ImageResolutionWidth/ImageResolutionHeight プロパティに格納されます。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

接続先の機器、ストリームフォーマットによって解像度は取得できない場合があります。  
詳細は以下の表をご覧ください。

|           | ライブ再生   | ネットワーク再生   | ファイル再生   | DecodeImage |
|-----------|---|--|--|-------------|
| HD300     | imageWidth: 640<br>imageHeight: 480                         | imageWidth: 640<br>imageHeight: 480                    | imageWidth: 640<br>imageHeight: 480                    |             |
| NWDR      | JPEG:<br>映像の解像度<br>MPEG-4:*1<br>H.264:*2                    | JPEG:<br>映像の解像度<br>MPEG-4:*1<br>H.264:*2               | JPEG:<br>映像の解像度<br>MPEG-4:*1<br>H.264:*2               | 取得不可        |
| NW カメラ    | JPEG:<br>映像の解像度<br>MPEG-4:*1<br>H.264:*2<br>H265:<br>映像の解像度 |  |  | 取得不可        |
| エンコーダー    | JPEG:<br>映像の解像度<br>MPEG-4:*1<br>H.264:*2                    |  |  | 取得不可        |
| HD600/700 | H.264:*2  | H.264:*2   | H.264:*2   | 取得不可        |
| NX Series | JPEG:<br>映像の解像度<br>H.264:<br>映像の解像度<br>H265:<br>映像の解像度      | JPEG:<br>映像の解像度<br>H.264:<br>映像の解像度<br>H265:<br>映像の解像度 | JPEG:<br>映像の解像度<br>H.264:<br>映像の解像度<br>H265:<br>映像の解像度 | 取得不可        |

- \*1 映像の解像度を取得します。ただし、インストールされている ActiveX コントロールが  
解像度取得対応でない場合、MPEG4Resolution プロパティに設定された値が取得されます。
- \*2 映像の解像度を取得します。ただし、インストールされている ActiveX コントロールが  
解像度取得対応でない場合、H264Resolution プロパティに設定された値が取得されます。

※ インストールされている ActiveX コントロールが解像度取得に対応しているかどうかは、  
インストールされている ActiveX コントロールのバージョンに依存します。  
解像度取得に対応しているバージョンは、以下の表を参照してください。

| プログラム名 *3              | バージョン *3      |
|------------------------|---------------|
| Network Camera View3   | 非対応           |
| Network Camera View 4  | v.4.0.0.18 以降 |
| Network Camera View 4S | v.4.0.0.16 以降 |
| WebVideo ActiveX       | v.5.0.4.0 以降  |
| WebVideo2 ActiveX      | v.4.0.18.0 以降 |
| WebVideo ActiveX NX    | v.6.0.11.0 以降 |

\*3 プログラム名およびバージョンはコントロールパネルのプログラムの追加と削除  
(または、プログラムと機能)から確認できます。

## Note

---

黒画表示にはストリームフォーマットにより以下の解像度が取得されます。

|        | ImageResolutionWidth | ImageResolutionHeight |
|--------|----------------------|-----------------------|
| JPEG   | 10                   | 10                    |
| MPEG-4 | 352                  | 288                   |
| H.264  | 32                   | 32                    |
| H.265  | 64                   | 64                    |

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.12. ClearImage

| Object | PSAPI Control  |
|--------|----------------|
| Method | ClearImage     |
| void   | ClearImage( ); |

#### Description

描画領域を BackColor プロパティで指定された背景色で塗りつぶします。  
ライブ表示/再生中に本メソッドを実行するとエラーになります。

#### Argument

なし

#### Return value

なし

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.13. SaveJpegImage

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Method</b> | <b>SaveJpegImage</b> |
|---------------|----------------------|

|      |   |
|------|---|
| long | SaveJpegImage(<br>BSTR  fileName,<br>); |
|------|---|

#### Description

表示中の映像を JPEG 形式でファイルに保存します。

#### Argument

|          |                  |                         |
|----------|------------------|-------------------------|
| fileName | 文字列(半角 255 文字以内) | 出力先ファイル名を絶対パスで指定してください。 |
|----------|------------------|-------------------------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

スナップショットで取得する映像のサイズは `GetImageResolution` で取得されるサイズになります。  
オーバーレイ機能で表示するテキスト/枠について、表示映像とファイル保存では位置やサイズが異なる場合があります。

アスペクト比を維持して映像表示している場合でも、スナップショットで取得する画像に黒帯部分は含まれません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---



#### 5.4.1.14. GetJpegImage

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetJpegImage</b> |
|---------------|---------------------|

|           |                  |
|-----------|------------------|
| IPicture* | GetJpegImage( ); |
|-----------|------------------|

#### Description

表示中の映像を JPEG 形式で取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|          |            |
|----------|------------|
| IPicture | IPICTURE 型 |
|----------|------------|

#### Error

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

スナップショットで取得する映像のサイズは `GetImageResolution` で取得されるサイズになります。  
オーバーレイ機能で表示するテキスト/枠について、表示映像とファイル保存では位置やサイズが異なる場合があります。

アスペクト比を維持して映像表示している場合でも、スナップショットで取得する画像に黒帯部分は含まれません。

本メソッドは、開発環境がインストールされている場合に使用できます。

開発環境がインストールされていない場合は、`SaveJpegImage` を使用して下さい。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.15. SaveBitmapImage

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                        |
|---------------|------------------------|
| <b>Method</b> | <b>SaveBitmapImage</b> |
|---------------|------------------------|

|      |  |
|------|--|
| long | SaveBitmapImage(<br>BSTR fileName,<br>); |
|------|--|

#### Description

表示中の映像を BMP 形式でファイルに保存します。

#### Argument

|          |                  |                         |
|----------|------------------|-------------------------|
| fileName | 文字列(半角 255 文字以内) | 出力先ファイル名を絶対パスで指定してください。 |
|----------|------------------|-------------------------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

スナップショットで取得する映像のサイズは `GetImageResolution` で取得されるサイズになります。  
オーバーレイ機能で表示するテキスト/枠について、表示映像とファイル保存では位置やサイズが異なる場合があります。

アスペクト比を維持して映像表示している場合でも、スナップショットで取得する画像に黒帯部分は含まれません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.16. GetBitmapImage

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                       |
|---------------|-----------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetBitmapImage</b> |
|---------------|-----------------------|

|           |                    |
|-----------|--------------------|
| IPicture* | GetBitmapImage( ); |
|-----------|--------------------|

#### Description

表示中の映像を BMP 形式で取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|          |            |
|----------|------------|
| IPicture | IPICTURE 型 |
|----------|------------|

#### Error

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

スナップショットで取得する映像のサイズは `GetImageResolution` で取得されるサイズになります。  
オーバーレイ機能で表示するテキスト/枠について、表示映像とファイル保存では位置やサイズが異なる場合があります。

アスペクト比を維持して映像表示している場合でも、スナップショットで取得する画像に黒帯部分は含まれません。

本メソッドは、開発環境がインストールされている場合に使用できます。

開発環境がインストールされていない場合は、`SaveBitmapImage` を使用して下さい。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.17. TitleOperation

**Object**                      **PSAPI Control**

**Method**                    **TitleOperation**

```
long     TitleOperation(
                long   id,
                long   command,
                BSTR   text,
                long   xPosition,
                long   yPosition,
                long   align,
                BSTR   font,
                long   fontSize,
                long   foreColor,
                long   borderColor,
                long   style
            );
```

#### Description

指定されたテキストを映像に重ねて表示します。

#### Argument

|           |  |   |
|-----------|--|---|
| id        | 1 - 6  | テキスト管理用 ID<br>ID は TitleOperation および TitleOperationEx で共通です。 |
| command   | 0 : テキスト非表示<br>1 : テキスト表示  |   |
| text      | 文字列<br>(半角 256 文字/全角 128 文字以内)   | 映像上に表示するテキスト  |
| xPosition | 0 以上   | テキスト表示位置の x 座標  |
| yPosition | 0 以上   | テキスト表示位置の y 座標  |
| align     | 0 : 左揃え・上揃え<br>1 : 中央揃え・上揃え<br>2 : 右揃え・上揃え<br>3 : 左揃え・下揃え<br>4 : 中央揃え・下揃え<br>5 : 右揃え・下揃え | テキストの配置   |

|             |                                     |   |
|-------------|-------------------------------------|---|
| font        | 文字列<br>(半角 256 文字/全角 128 文字以内)      | フォント名<br>例) “MS Pゴシック”<br>“Century”   |
| fontsize    | 8 - 128                             | フォントサイズ(pt)   |
| foreColor   | 0 - 16777215                        | テキストの色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -     255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -    65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :   65536   -  16711680   (0x010000 - 0xFF0000)   |
| borderColor | 0 - 16777215                        | テキストの縁の色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -     255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -    65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :   65536   -  16711680   (0x010000 - 0xFF0000) |
| style       | 0: 標準<br>1: 太字<br>2: 斜体<br>3: 太字 斜体 | テキストのスタイル   |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。



### Note

---

PS-API コントロールのサイズを基準に xPosition、yPosition を指定してください。PS-API コントロールの描画領域の外側にテキストを表示することはできません。  
OnImage で取得される映像にテキストは表示されません。

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

#### 5.4.1.18. TitleOperationEx

**Object**                      **PSAPI Control**

**Method**                      **TitleOperationEx**

```
long     TitleOperationEx(
                long   id,
                long   command,
                BSTR   text,
                long   xPosition,
                long   yPosition,
                long   align,
                BSTR   font,
                long   fontSize,
                long   foreColor,
                long   borderColor,
                long   style,
                long   transmissivity
            );
```

#### Description

指定されたテキストを、透過率を設定して、映像に重ねて表示します。

#### Argument

|           |  |   |
|-----------|--|---|
| id        | 1 - 6  | テキスト管理用 ID<br>ID は TitleOperation および TitleOperationEx で共通です。 |
| command   | 0 : テキスト非表示<br>1 : テキスト表示  |   |
| text      | 文字列<br>(半角 256 文字/全角 128 文字以内)   | 映像上に表示するテキスト  |
| xPosition | 0 以上   | テキスト表示位置の x 座標  |
| yPosition | 0 以上   | テキスト表示位置の y 座標  |
| align     | 0 : 左揃え・上揃え<br>1 : 中央揃え・上揃え<br>2 : 右揃え・上揃え<br>3 : 左揃え・下揃え<br>4 : 中央揃え・下揃え<br>5 : 右揃え・下揃え | テキストの配置   |

|                |   |   |
|----------------|---|---|
| font           | 文字列<br>(半角 256 文字/全角 128 文字以内)          | フォント名<br>例) “MS Pゴシック”<br>“Century”   |
| fontsize       | 8 - 128                                 | フォントサイズ(pt)   |
| foreColor      | 0 - 16777215                            | テキストの色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -       255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -     65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :  65536   -  16711680   (0x010000 - 0xFF0000)   |
| borderColor    | 0 - 16777215                            | テキストの縁の色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -       255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -     65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :  65536   -  16711680   (0x010000 - 0xFF0000) |
| style          | 0 : 標準<br>1 : 太字<br>2 : 斜体<br>3 : 太字 斜体 | テキストのスタイル   |
| transmissivity | 0 - 255                                 | 映像上に表示するテキストの透過率<br>0 (0x00) : 透明<br>127 (0x7F) : 半透明<br>255 (0xFF) : 不透明   |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

#### **Note**

---

PS-API コントロールのサイズを基準に xPosition、yPosition を指定してください。PS-API コントロールの描画領域の外側にテキストを表示することはできません。  
OnImage で取得される映像にテキストは表示されません。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

#### 5.4.1.19. GetTitle

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                 |
|---------------|-----------------|
| <b>Method</b> | <b>GetTitle</b> |
|---------------|-----------------|

|      |                             |
|------|-----------------------------|
| BSTR | GetTitle(<br>long id,<br>); |
|------|-----------------------------|

#### Description

指定された ID のテキストを取得します。

#### Argument

|    |       |            |
|----|-------|------------|
| id | 1 - 6 | テキスト管理用 ID |
|----|-------|------------|

#### Return value

|     |  |
|-----|--|
| 文字列 | 指定された ID のテキスト<br>取得に失敗した場合、“”(空文字)が設定されます |
|-----|--|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.20. BoxOperation

| Object | PSAPI Control  |
|--------|--|
| Method | BoxOperation   |
| long   | BoxOperation(<br>long id,<br>long command,<br>long color,<br>long size,<br>long xTopLeft,<br>long yTopLeft,<br>long xBottomRight,<br>long yBottomRight<br>); |

#### Description

指定された枠を映像に重ねて表示します。

#### Argument

|              |   |  |
|--------------|---|--|
| id           | 1 - 9                                   | 枠管理用 ID<br>ID は BoxOperation および BoxOperationEx で共通です。   |
| command      | 0 : 非表示<br>1 : 実線<br>2 : 点線<br>3 : 塗り潰し | 枠の種類   |
| color        | 0 - 16777215                            | 枠の色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -     255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -    65280 (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :  65536   - 16711680 (0x010000 - 0xFF0000) |
| size         | 1 - 5                                   | 枠の太さ   |
| xTopLeft     | 0 以上                                    | 枠の左上隅の x 座標を指定します。   |
| yTopLeft     | 0 以上                                    | 枠の左上隅の y 座標を指定します。   |
| xBottomRight | 0 以上                                    | 枠の右下隅の x 座標を指定します。   |
| yBottomRight | 0 以上                                    | 枠の右下隅の y 座標を指定します。   |

---

**Return value**

---

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

---

PS-API コントロールのサイズを基準に xTopLeft、yTopLeft、xBottomRight、yBottomRight を指定してください。PS-API コントロールの描画領域の外側に枠を表示することはできません。  
OnImage で取得される映像にテキストは表示されません。

---

**Sequence**

---

---

**Sample program code**

---

---

**Reference**

---



#### 5.4.1.21. BoxOperationEx

| Object | PSAPI Control  |
|--------|--|
| Method | BoxOperationEx   |
| long   | BoxOperationEx(<br>long id,<br>long command,<br>long color,<br>long size,<br>long xTopLeft,<br>long yTopLeft,<br>long xBottomRight,<br>long yBottomRight,<br>long transmissivity<br>); |

#### Description

指定された枠を、透過率を設定して、映像に重ねて表示します。

#### Argument

|              |   |   |
|--------------|---|---|
| id           | 1 - 9                                   | 枠管理用 ID<br>ID は BoxOperation および BoxOperationEx で共通です。  |
| command      | 0 : 非表示<br>1 : 実線<br>2 : 点線<br>3 : 塗り潰し | 枠の種類  |
| color        | 0 - 16777215                            | 枠の色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -     255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -    65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B : 65536   - 16711680   (0x010000 - 0xFF0000) |
| size         | 1 - 5                                   | 枠の太さ  |
| xTopLeft     | 0 以上                                    | 枠の左上隅の x 座標を指定します。  |
| yTopLeft     | 0 以上                                    | 枠の左上隅の y 座標を指定します。  |
| xBottomRight | 0 以上                                    | 枠の右下隅の x 座標を指定します。  |
| yBottomRight | 0 以上                                    | 枠の右下隅の y 座標を指定します。  |

|                            |         |   |
|----------------------------|---------|---|
| transmissivity             | 0 – 255 | 映像上に表示するテキストの透過率<br>0 (0x00) : 透明<br>127 (0x7F) : 半透明<br>255 (0xFF) : 不透明   |
| <b>Return value</b>        |         |   |
|                            | 0       | 成功  |
|                            | 0 以外    | エラー番号   |
| <b>Error</b>               |         |   |
|                            |         | エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。  |
| <b>Note</b>                |         |   |
|                            |         | PS-API コントロールのサイズを基準に xTopLeft、yTopLeft、xBottomRight、yBottomRight を指定してください。PS-API コントロールの描画領域の外側に枠を表示することはできません。<br>OnImage で取得される映像にテキストは表示されません。 |
| <b>Sequence</b>            |         |   |
| <b>Sample program code</b> |         |   |
| <b>Reference</b>           |         |   |

#### 5.4.1.22. BitmapOperationEx

| Object                             | PSAPI Control  |  |  |
|------------------------------------|--|--|--|
| Method                             | BitmapOperationEx  |  |  |
| long                               | BitmapOperationEx(<br>long id,<br>long command,<br>BSTR filename,<br>long xPosition,<br>long yPosition,<br>long maskColor,<br>long transmissivity,<br>); |  |  |
| <b>Description</b>                 |  |  |  |
| 指定されたビットマップを、透過率を設定して、映像に重ねて表示します。 |  |  |  |
| <b>Argument</b>                    |  |  |  |
| id                                 | 1 - 4  | ビットマップ管理用 ID   |  |
| command                            | 0 : ビットマップ非表示<br>1 : ビットマップ表示  |  |  |
| filename                           | 文字列<br>(半角 256 文字)   | 映像上に表示するビットマップファイルの絶対パス  |  |
| xPosition                          | 0 以上   | ビットマップの左上の表示位置の x 座標   |  |
| yPosition                          | 0 以上   | ビットマップの左上の表示位置の y 座標   |  |
| maskColor                          | -1 : マスクなし<br>0 - 16777215 : マスク   | マスクの色(非表示色)<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :       0    -       255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -   65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B : 65536   - 16711680   (0x010000 - 0xFF0000)<br><br>マスクなしは「-1 (0xFFFFFFFF)」で表されます。 |  |
| transmissivity                     | 0 - 255  | 映像上に表示するビットマップの透過率<br>0 (0x00) : 透明<br>127 (0x7F) : 半透明<br>255 (0xFF) : 不透明  |  |

---

**Return value**

---

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

---

PS-API コントロールのサイズを基準に xPosition、yPosition を指定してください。PS-API コントロールの描画領域の外側にテキストを表示することはできません。  
OnImage で取得される映像にテキストは表示されません。

---

**Sequence**

---

---

**Sample program code**

---

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.23. DigitalZoomMove

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                        |
|---------------|------------------------|
| <b>Method</b> | <b>DigitalZoomMove</b> |
|---------------|------------------------|

|      |  |
|------|--|
| long | DigitalZoomMove(<br>long xPosition,<br>long yPosition,<br>); |
|------|--|

#### Description

DigitalZoom プロパティで拡大表示された映像の表示位置を移動します。

#### Argument

|           |    |                 |
|-----------|----|-----------------|
| xPosition | 整数 | x 方向の移動量を指定します。 |
| yPosition | 整数 | y 方向の移動量を指定します。 |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

x 方向、y 方向の移動量は表示中(電子ズーム中)の映像の画素数(ピクセル)で指定してください。  
指定した位置が原画の外であっても、表示位置は端までしか移動しません。その場合、OnError イベントで通知されます。  
黒帯が表示されている場合に本メソッドを実行しても黒帯の位置・太さは維持されます。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.24. GetDigitalZoomPosition

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                               |
|---------------|-------------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetDigitalZoomPosition</b> |
|---------------|-------------------------------|

|      |                            |
|------|----------------------------|
| long | GetDigitalZoomPosition( ); |
|------|----------------------------|

#### Description

デジタルズーム後の原画内で、現在の表示エリアが位置する座標を取得します。  
座標の原点は原画像の左上で、取得する値は表示エリアの左上です。  
取得した値は DigitalZoomPositionX/DigitalZoomPositionY プロパティに格納されます。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



- 5.4.1.25. SetIntelligentView  
サポートしていません。
- 5.4.1.26. GetIntelligentView  
サポートしていません。
- 5.4.1.27. SetIntelligentViewColor  
サポートしていません。
- 5.4.1.28. GetIntelligentViewColor  
サポートしていません。
- 5.4.1.29. SetIntelligentViewSize  
サポートしていません。
- 5.4.1.30. GetIntelligentViewSize  
サポートしていません。
- 5.4.1.31. SetIntelligentViewTrackTime  
サポートしていません。
- 5.4.1.32. GetIntelligentViewTrackTime  
サポートしていません。

#### 5.4.1.33. MultiSyncPause

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                       |
|---------------|-----------------------|
| <b>Method</b> | <b>MultiSyncPause</b> |
|---------------|-----------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | MultiSyncPause(); |
|------|-------------------|

#### Description

多画再生での再生制御を行う際に、他画面との同期を取るための一時停止を行います。  
StreamID モード対応機種で、かつ SIDMode を ON に設定している場合は、本メソッドを用いる必要はありません。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

### Note

---

StreamID モード対応機種で、かつ SIDMode を ON に設定している場合は、本メソッドを用いる必要はありません。

本メソッド実行後に、「5.4.1.34 MultiSyncTime」を実行してください。  
本メソッドを実行しないで UID 共有による多画面での再生を行うと、予期しない動作をすることがあります。

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

#### 5.4.1.34. MultiSyncTime

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Method</b> | <b>MultiSyncTime</b> |
|---------------|----------------------|

|      |  |
|------|--|
| long | MultiSyncTime(<br>BSTR syncTime,<br>long isDst<br>); |
|------|--|

#### Description

多画再生での再生制御を行う際に、他画面との同期を取るための時間を指定します。  
StreamID モード対応機種で、かつ SIDMode を ON に設定している場合は、本メソッドを用いる必要はありません。

#### Argument

|          |                      |  |
|----------|----------------------|--|
| syncTime | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | 同期の基準となる日時を指定します。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。<br>NULL または “”(空文字)が指定された場合、エラーになります。 |
| isDst    | 0 : 通常<br>1 : サマータイム | syncTime に指定した時刻のサマータイム情報  |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

StreamID モード対応機種で、かつ SIDMode を ON に設定している場合は、本メソッドを用いる必要はありません。

本メソッドを実行する前に、「5.4.1.33 ~~MultiSyncPause~~MultiSyncPause」を実行してください。  
本メソッドを実行しないで UID 共有による多画面での再生を行うと、予期しない動作をすることがあります。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.35. CamSnapShot

| Object | PSAPI Control  |
|--------|--|
| Method | CamSnapShot  |
| long   | CamSnapShot (<br>long channel,<br>long imageMode<br>); |

#### Description

NW カメラ、エンコーダからスナップショット画像を取得し、表示します。

#### Argument

|           |   |  |
|-----------|---|--|
| channel   | 1 : NW カメラ、GXE100<br>1-3 : S8573<br>1-4 : エンコーダー<br>X8570, X8571<br>S8574 | ビデオチャンネルを指定します。<br>ネットワークディスクレコーダ、デジタルディスクレコーダには対応していません。  |
| imageMode | 0 : 魚眼<br>1 : 320x240/320x180<br>2 : 640x480/640x360                      | スナップショットのモードを指定します。<br>スナップショットのアスペクト比はカメラ、エンコーダの設定に依存します。 |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

・「imageMode=0(魚眼)」を指定して、魚眼映像が取得可能な品番は下記になります。

※SW458、SF448、SF438

上記以外のカメラ、エンコーダに対して「imageMode=0(魚眼)」を指定した場合、カメラのライブに設定された解像度で映像を取得し、スナップショット表示が行われます。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.1.36. SetCroppingRect

| Object  | PSAPI Control  |
|---|--|
| Method  | SetCroppingRect  |
| long  | SetCroppingRect ( <div>             long id,<br/>             long ltX,<br/>             long ltY,<br/>             long rbX,<br/>             long rbY<br/>             );           </div> |
| <b>Description</b><br>全景画内からの切り出し位置を設定します。<br>「5.4.2.32 CroppingEnabled」にてクロッピング機能を ON(有効)にした際、本設定が映像に反映されます。 |  |
| <b>Argument</b>   |  |
| id  | 1-5 : 切り出し位置      識別番号   |
| ltX   | 整数      切り出し位置の左上隅の x 座標を指定します。  |
| ltY   | 整数      切り出し位置の左上隅の y 座標を指定します。  |
| rbX   | 整数      切り出し位置の右下隅の x 座標を指定します。  |
| rbY   | 整数      切り出し位置の右下隅の y 座標を指定します。  |
| ※座標指定では、マイナス値の設定も可能ですが、マイナス値の領域には画像がないため、背景色となります。  |  |
| <b>Return value</b>   |  |
| 0   | 成功   |
| 0 以外  | エラー番号  |
| <b>Error</b><br>エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。  |  |



## Note

切り出し位置の座標指定は、PS-API コントロールのサイズを基準とし、「5.4.1.38 SetCroppingDrawRect」で指定した全景画エリア(id=0)内の座標を ltX、ltY、rbX、rbY に指定してください。

全景画エリア(id=0)の範囲外の座標を指定した場合は背景色が描画されます。

座標指定について、右下隅の座標を(ltX ,ltY)、左上隅の座標を(rbX ,rbY)に設定することはできません。

切り出し位置の枠表示は、「5.4.1.43 SetCroppingMarker」で設定してください。



## Sequence

6.15 Cropping

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.1.37. GetCroppingRect

**Object** PSAPI Control

**Method** GetCroppingRect

```
long GetCroppingRect (  
    long id,  
);
```

#### Description

「5.4.1.36 SetCroppingRect」で設定された、全景画上的の切り出し位置の座標を id 指定で取得します。  
取得した値は CropRectLtX/ CropRectLtY/ CropRectRbX/ CropRectRbY プロパティに格納されます。

#### Argument

| id | 1-5 : 切り出し位置 | 識別番号 |
|----|--------------|------|
|----|--------------|------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.38. SetCroppingDrawRect

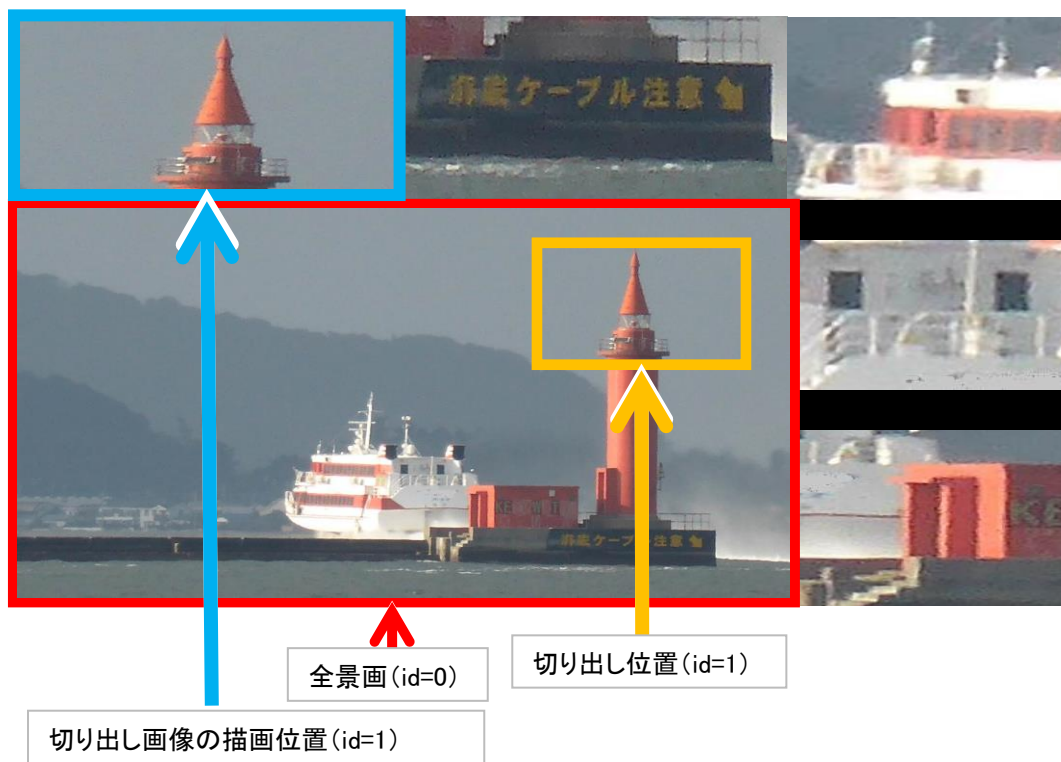
| Object   | PSAPI Control  |                       |  |
|--|--|-----------------------|--|
| Method   | SetCroppingDrawRect  |                       |  |
| long   | SetCroppingDrawRect ( <div><div>long id,</div><div>long ltX,</div><div>long ltX,</div><div>long rbX,</div><div>long rbY</div></div> ); |                       |  |
| <b>Description</b>   |  |                       |  |
| 全景画像および「5.4.1.36 SetCroppingRect」で指定した切り出した画像の描画位置を設定します。<br>「5.4.2.32 CroppingEnabled」にてクロッピング機能を ON(有効)にした際、本設定が映像に反映されます。 |  |                       |  |
| <b>Argument</b>  |  |                       |  |
| id   | 0 : 全景画<br>1-5 : 切り出し位置  | 識別番号                  |  |
| ltX  | 整数   | 描画位置の左上隅の x 座標を指定します。 |  |
| ltY  | 整数   | 描画位置の左上隅の y 座標を指定します。 |  |
| rbX  | 整数   | 描画位置の右下隅の x 座標を指定します。 |  |
| rbY  | 整数   | 描画位置の右下隅の y 座標を指定します。 |  |
| ※座標指定では、マイナス値の設定も可能ですが、マイナス値の領域は描画されません。   |  |                       |  |
| <b>Return value</b>  |  |                       |  |
| 0  | 成功   |                       |  |
| 0 以外   | エラー番号  |                       |  |
| <b>Error</b>   |  |                       |  |
| エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。   |  |                       |  |

## Note

切り出し画像の描画位置の座標指定は、PS-API コントロールのサイズを基準とし、ltX、ltY、rbX、rbYを指定してください。

各 id 毎に指定した描画位置が重なる場合は、id の大きい値の映像が前面に表示されます。

座標指定について、右下隅の座標を(ltX ,ltY)、左上隅の座標を(rbX ,rbY)に設定することはできません。



## Sequence

### 6.15 Cropping

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.1.39. GetCroppingDrawRect

**Object** PSAPI Control

**Method** GetCroppingDrawRect

long GetCroppingDrawRect (  
long id,  
);

#### Description

「5.4.1.38 SetCroppingDrawRect」で設定された、描画位置の座標を id 指定で取得します。  
取得した値は CropDrawRectLtX/ CropDrawRectLtY/ CropDrawRectRbX/ CropDrawRectRbY プロパティに格納されます。

#### Argument

|    |                         |      |
|----|-------------------------|------|
| id | 0 : 全景画<br>1-5 : 切り出し位置 | 識別番号 |
|----|-------------------------|------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.40. SetCroppingDrawEnabled

**Object** PSAPI Control

**Method** SetCroppingDrawEnabled

```
long SetCroppingDrawEnabled (
    long id,
    long mode
);
```

#### Description

「5.4.1.38 SetCroppingDrawRect」で設定された、全景画(id=0)、または切り出し画像(id=1～5)の描画領域に対して、id 毎に「描画する／描画しない」を設定します。

「5.4.2.32 CroppingEnabled」にてクロッピング機能を ON(有効)にした際、本設定が映像に反映されます。

#### Argument

|      |   |      |
|------|---|------|
| id   | 0 : 全景画<br>1-5 : 切り出し位置                                 | 識別番号 |
| mode | 0 : 切り出した画像を<br>描画位置に描画しない<br>1 : 切り出した画像を<br>描画位置に描画する |      |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。



**Note**

---

**Sequence**

---

6.15 Cropping

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.41. GetCroppingDrawEnabled

**Object** PSAPI Control

**Method** GetCroppingDrawEnabled

long GetCroppingDrawEnabled (  
long id,  
);

#### Description

「5.4.1.40 SetCroppingDrawEnabled」で設定された、描画位置に「描画する／描画しない」の設定を id 指定で取得します。  
取得した値は CropDrawMode プロパティに格納されます。

#### Argument

|    |                         |      |
|----|-------------------------|------|
| id | 0 : 全景画<br>1-5 : 切り出し位置 | 識別番号 |
|----|-------------------------|------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

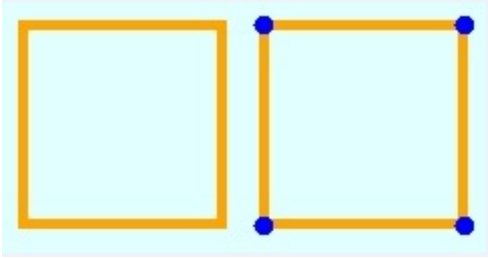
**Reference**

---

#### 5.4.1.42. SetCroppingMarker

| Object      | PSAPI Control   |
|-------------|---|
| Method      | SetCroppingMarker   |
| long        | SetCroppingMarker (<br>long id,<br>long mode<br>long ltX,<br>long ltX,<br>long rbX,<br>long rbY,<br>long lineSize,<br>long lineColor,<br>long ellipseSize,<br>long ellipseColor<br>); |
| Description | 切り出し位置を示す枠線の太さや色、枠の四隅のスタイルを設定します。<br>「5.4.2.32 CroppingEnabled」にてクロッピング機能を ON(有効)にした際、本設定が映像に反映されます。  |

## Argument

| id           | 1-5 : 切り出し位置  | 識別番号  |
|--------------|---|---|
| mode         | 0 : 非表示<br>1 : 全景画内の<br>切り出し枠表示(四隅<br>に丸なし)<br>2 : 全景画内の<br>切り出し枠表示(四隅<br>に丸あり) |  <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <span>mode=1</span> <span>mode=2</span> </div>  |
| ltX          | 整数  | 切り出し枠の左上隅の x 座標を指定します。  |
| ltY          | 整数  | 切り出し枠の左上隅の y 座標を指定します。  |
| rbX          | 整数  | 切り出し枠の右下隅の x 座標を指定します。  |
| rbY          | 整数  | 切り出し枠の右下隅の y 座標を指定します。  |
| lineSize     | 1-10  | 切り出し枠の四隅の丸の半径   |
| lineColor    | 0 - 16777215  | 切り出し枠の四隅の丸の色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -     255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -    65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :  65536   - 16711680   (0x010000 - 0xFF0000) |
| ellipseSize  | 1-10  | 切り出し枠の四隅の丸の半径   |
| ellipseColor | 0 - 16777215  | 切り出し枠の四隅の丸の色<br>R(赤)、G(緑)、B(青)の和。<br>R、G、B は以下の値で表されます。<br>R :     0    -     255   (0x000000 - 0x0000FF)<br>G :    256   -    65280   (0x000100 - 0x00FF00)<br>B :  65536   - 16711680   (0x010000 - 0xFF0000) |

## Return value

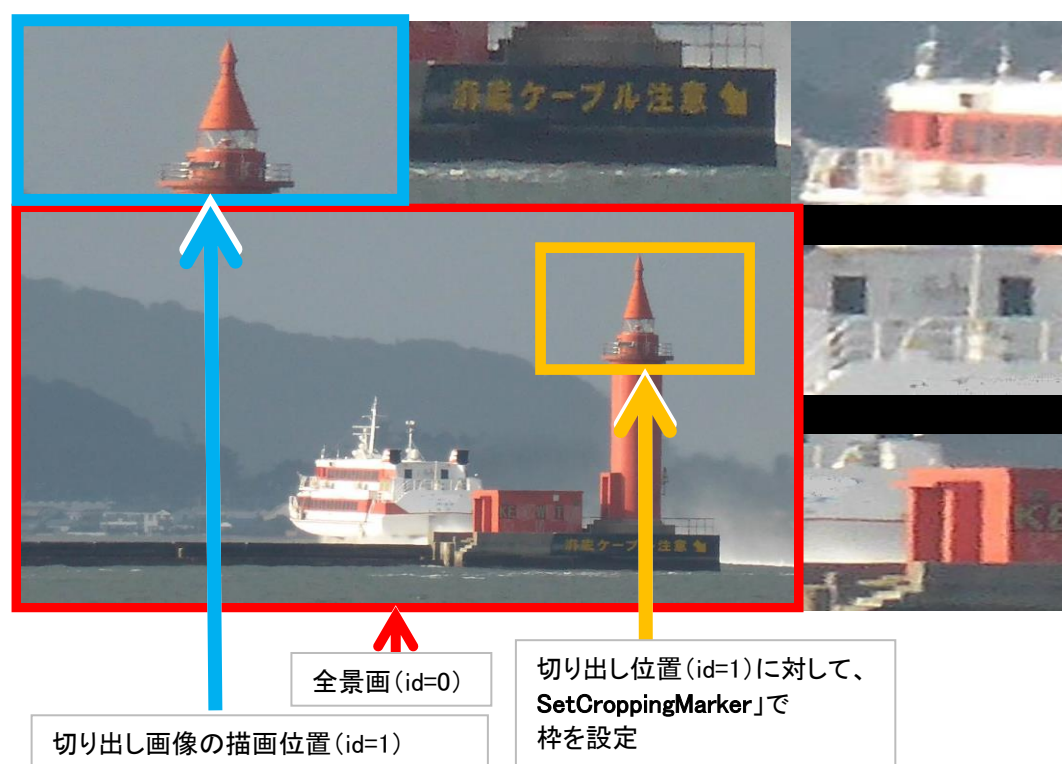
|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

## Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

切り出し枠の描画位置は PS-API コントロールのサイズを基準とし、ltX、ltY、rbX、rbY を指定してください。



## Sequence

6.15 Cropping

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.1.43. GetCroppingMarker

| Object | PSAPI Control                         |
|--------|---------------------------------------|
| Method | GetCroppingMarker                     |
| long   | GetCroppingMarker (<br>long id,<br>); |

#### Description

「5.4.1.42 SetCroppingMarker」で設定した、切り出し位置を示す切り出し枠の設定を id 指定で取得します。  
取得した値は CropMarkerMode, CropMarkerLtX, CropMarkerLtY, CropMarkerRbX, CropMarkerRbY, CropMarkerLSize, CropMarkerLColor, CropMarkerESize, CropMarkerEColor プロパティに格納されます。

#### Argument

|    |              |      |
|----|--------------|------|
| id | 1-5 : 切り出し位置 | 識別番号 |
|----|--------------|------|

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.4.1.44. HttpMP4Download

| Object        | PSAPI Control   |  |             |
|---------------|---|--|-------------|
| Method        | HttpMP4Download   |  |             |
| long          | HttpMP4Download ( <div>             long channel,<br/>             long command,<br/>             char* startTimeDate,<br/>             char* endTimeDate,<br/>             long audioMode,<br/>             char* filename           </div> ); |  |             |
| Description   | HTTP にて、NX Serise から MP4 ファイルをダウンロードします。  |  |             |
| Argument      |   |  |             |
| channel       | 1-4: NX100<br>1-32: NX200、NX300<br>1-128: NX400   | ビデオチャンネルを指定します。  |             |
| command       | 0: 中止<br>1: 開始  |  |             |
| startTimeDate | yyyy/mm/dd hh:mm:ss   | 指定した NX Series のローカル時刻以降に録画を開始した録画データをダウンロードします。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。  |             |
| endTimeDate   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss   | 指定した NX Series のローカル時刻以前に録画を開始した録画データをダウンロードします。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。<br>startTimeDate から endTimeDate までの間隔が 60 分以内になるように指定してください。 |             |
| audioMode     | 0: 映像データ<br>1: 映像と音声データ   | 0: 映像データ   | 1: 映像と音声データ |
| fileName      | 文字列(半角 221 文字以内)  | ダウンロードするファイルのファイル名をフルパスで指定します。但し、ファイル名には、NX Series から取得した録画データの開始日時が付加されます。<br>拡張子(mp4)も自動で付加されます。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。            |             |

---

**Return value**

---

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

---

- NX Series 以外の NWDR には、MP4 ダウンロード機能はありません。
- NX Series 仕様により、複数の MP4 ファイルに分割される場合があります。  
(例:映像フォーマットや解像度や録画種別が異なる場合は、ファイルが分割されます)
- NX Series 仕様により、JPEG はダウンロード対象外になります。
- ダウンロード中、指定されたフォルダに「.tmp」ファイルが作成されますが、ダウンロードが完了して「.MP4」ファイルとなるまで、手動で「.tmp」ファイルを削除しないで下さい。

---

**Sequence**

---

---

**Sample program code**

---

---

**Reference**

---

#### 5.4.1.45. HttpDownload

**Object** PSAPI Control

**Method** HttpDownload

```
long    HttpDownload (
        long    channel,
        long    command,
        char*   startTimeDate,
        long    isDstSt,
        char*   endTimeDate,
        long    isDstEt,
        long    dataType,
        char*   filename
    );
```

#### Description

HTTP にて、NX Serise から MP4/n3r/n3n/n3n ファイルをダウンロードします。

#### Argument

|               |   |  |
|---------------|---|--|
| channel       | 1-4: NX100<br>1-32: NX200、NX300<br>1-128: NX400 | ビデオチャンネルを指定します。  |
| command       | 0: 中止<br>1: 開始                                  |  |
| startTimeDate | yyyy/mm/dd hh:mm:ss                             | 指定した NX Series のローカル時刻以降に録画を開始した録画データをダウンロードします。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。  |
| isDstSt       | 0: 通常<br>1: サマータイム                              | 開始日時(startTimeDate)に指定された日時のサマータイム情報   |
| endTimeDate   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss                             | 指定した NX Series のローカル時刻以前に録画を開始した録画データをダウンロードします。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。<br>startTimeDate から endTimeDate までの間隔が 60 分以内になるように指定してください。 |
| isDstEt       | 0: 通常<br>1: サマータイム                              | 終了日時(endTimeDate)に指定された日時のサマータイム情報   |

|          |  |  |
|----------|--|--|
| dataType | 1 : MP4 (映像)<br>2 : MP4 (映像・音声)<br>3 : n3r (映像)<br>4 : n3r +n3a (映像・音声)<br>5 : n3n (録画イベントデータ) |  |
| fileName | 文字列(半角 221 文字以内)   | ダウンロードするファイルのファイル名をフルパスで指定します。但し、ファイル名には、NX Series から取得した録画データの開始日時が付加されます。<br>拡張子も自動で付加されます。<br>NULL 終端の文字列を指定してください。 |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

#### Note

- NX Series 以外の NWDR には、HTTP ダウンロード機能はありません。
- NX Series 仕様により、複数のファイルに分割される場合があります。  
(例:映像フォーマットや解像度や録画種別が異なる場合は、ファイルが分割されます)
- dataType=1/2 (MP4)の場合、NX Series 仕様により、JPEG はダウンロード対象外になります。
- ダウンロード中、指定されたフォルダに「.tmp」ファイルが作成されますが、ダウンロードが完了して「.MP4」ファイルとなるまで、手動で「.tmp」ファイルを削除しないで下さい。

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.1.46. GetMP4DownloadStatus

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                             |
|---------------|-----------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetMP4DownloadStatus</b> |
|---------------|-----------------------------|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| long | GetMP4DownloadStatus ( ); |
|------|---------------------------|

#### Description

HTTPMP4Download、HTTPDownload メソッドを使用した際のダウンロードの状態を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|    |           |
|----|-----------|
| -1 | ステータス取得失敗 |
| 0  | ダウンロードなし  |
| 1  | ダウンロード中   |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.1.47. GetMP4DownloadTransRate

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                                |
|---------------|--------------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetMP4DownloadTransRate</b> |
|---------------|--------------------------------|

|      |                             |
|------|-----------------------------|
| long | GetMP4DownloadTransRate( ); |
|------|-----------------------------|

#### Description

HTTPMP4Download、HTTPDownload メソッドを使用した際のダウンロードの通信速度[byte/s]を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|      |              |
|------|--------------|
| -1   | 取得失敗         |
| 0 以上 | 通信速度[byte/s] |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

## 5.4.2. プロパティ

### 5.4.2.1. MPEG4Port

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                  |
|-----------------|------------------|
| <b>Property</b> | <b>MPEG4Port</b> |
|-----------------|------------------|

|      |           |
|------|-----------|
| long | MPEG4Port |
|------|-----------|

#### Description

MPEG-4 ビデオストリームの受信ポート番号を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている MPEG-4 ビデオストリームの受信ポート番号を取得します。

#### Value

|                   |                         |
|-------------------|-------------------------|
| 1024-65534 の範囲の偶数 | MPEG-4 ビデオストリームの受信ポート番号 |
| 初期値は 12500 です。    |                         |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.4.2.2. H264Port

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>Property</b> | <b>H264Port</b> |
|-----------------|-----------------|

|      |          |
|------|----------|
| long | H264Port |
|------|----------|

#### Description

H.264、H.265 ビデオストリームの受信ポート番号を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている H.264、H.265 ビデオストリームの受信ポート番号を取得します。

#### Value

|                   |  |
|-------------------|--|
| 1024-65534 の範囲の偶数 | H.264、H.265 ビデオストリームの受信ポート番号<br>初期値は 12500 です。 |
|-------------------|--|

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.3. RtpPortMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>RtpPortMode</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | RtpPortMode |
|------|-------------|

#### Description

MPEG-4/H.264/H.265 ストリームを受信するポートを固定するか否かのモードを PS-API に設定します。

PS-API に設定されている MPEG-4/H.264/H.265 ストリームを受信するポートを固定するか否かのモードを取得します。

#### Value

0 : 無効

ポート固定モードを指定する。

1 : 有効 (固定ポートを使用)

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

RtpPortMode を 1 に設定した場合、MPEG-4/H.264/H.265 のストリームは MPEG4Port/H264Port に設定したポートで受信します。

RtpPortMode を 1 に設定し、RtpPortRange にポート検索範囲を指定することで、MPEG-4/H.264/H.265 ストリーム受信に使用するポート範囲を制限することが出来ます。

音声受信ポートは、MPEG-4/H.264/H.265 ストリーム受信ポート+1000 となります。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.4. RtpPortRange

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>RtpPortRange</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | RtpPortRange |
|------|--------------|

#### Description

MPEG-4/H.264/H.265 ポート固定モード使用時のポート検索範囲を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている MPEG-4/H.264/H.265 ポート固定モード使用時のポート検索範囲を取得します。

\*「MPEG4Port/H.264Port」から、「MPEG4Port/H.264Port + RtpPortRange」までの範囲を検索対象とします。

#### Value

0 - 65534

ポート検索範囲

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

### Note

---

RtpPortMode を 1 に設定し、RtpPortRange にポート検索範囲を指定することで、MPEG-4/H.264/H.265 ストリーム受信に使用するポート範囲を制限することが出来ます。  
音声受信ポートは、MPEG-4/H.264/H.265 ストリーム受信ポート+1000 となります。

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

#### 5.4.2.5. MulticastAddr

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>MulticastAddr</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| BSTR | MulticastAddr |
|------|---------------|

#### Description

MPEG-4/H.264/H.265 ビデオストリームを受信するためのマルチキャストアドレスを PS-API に設定します。

PS-API に設定されている MPEG-4/H.264/H.265 ビデオストリームのマルチキャストアドレスを取得します。

MulticastAutoConf プロパティが 0 の場合に有効です。

**\*IPv4 アドレスにのみ対応しています。**

#### Value

|                  |                                     |
|------------------|-------------------------------------|
| 文字列(半角 255 文字以内) | IPv4 マルチキャストアドレス<br>例) 239.192.0.20 |
|------------------|-------------------------------------|

初期値は”(“(空文字)です。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

---

192.168.000.010 のように、先頭に 0 をつけた場合、8 進数として扱います。

192.168.0.10:8080 のように、: (コロン) の後ろにポート番号を記載しても : (コロン) 以降は無視し、ポート番号の設定に従います。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---



#### 5.4.2.6. MPEG4Resolution

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>MPEG4Resolution</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | MPEG4Resolution |
|------|-----------------|

#### Description

MPEG-4 の解像度を PS-API に設定します。指定する値は機器の設定に合わせてください。  
PS-API に設定されている MPEG-4 の解像度を取得します。

#### Value

|                           |                    |
|---------------------------|--------------------|
| 320 : 320 × 240(QVGA)     | MPEG-4 の解像度を指定します。 |
| 640 : 640 × 480(VGA)      |                    |
| 720 : 720 × 480 (D1:NTSC) | 初期値は 640 です。       |
| 720 × 576 (D1:PAL)        |                    |
| 960 : 960 × 720           |                    |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

本プロパティで指定した値と映像の解像度が異なる場合でも本プロパティは更新されません。そのため  
GetImageResolution メソッドで取得する値とは一致しないことがあります。

## Sequence

---

6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.4.2.7. H264Resolution

**Object** PSAPI Control

**Property** H264Resolution

long H264Resolution

#### Description

H.264、H.265 の解像度を PS-API に設定します。指定する値は機器の設定に合わせてください。  
PS-API に設定されている H.264、H.265 の解像度を取得します。

#### Value

|                           |                         |
|---------------------------|-------------------------|
| 160 : 160 × 120 (4:3)     | H.264、H.265 の解像度を指定します。 |
| 160 × 90 (16:9)           |                         |
| 320 : 320 × 240 (QVGA)    | 初期値は 640 です。            |
| 320 × 180 (16:9)          |                         |
| 320 × 320 (1:1)           |                         |
| 180 × 320 (9:16)          |                         |
| 400 : 400 × 300 (4:3)     |                         |
| 640 : 640 × 480 (VGA)     |                         |
| 640 × 360 (16:9)          |                         |
| 640 × 640 (1:1)           |                         |
| 360 × 640 (9:16)          |                         |
| 720 : 720 × 480 (D1:NTSC) |                         |
| 720 × 576 (D1:PAL)        |                         |
| 800 : 800 × 600           |                         |
| 960 : 960 × 720           |                         |
| 1280 : 1280 × 960 (4:3)   |                         |
| 1280 × 720 (16:9)         |                         |
|                           |                         |
| 1280 × 1280 (1:1)         |                         |
| 720 × 1280 (9:16)         |                         |
| 1600 : 1600 × 1200 (4:3)  |                         |
| 1920 : 1920 × 1080 (16:9) |                         |
| 1080 × 1920 (9:16)        |                         |
| 2048 : 2048 × 1536 (4:3)  |                         |
| 2048 × 2048 (1:1)         |                         |
| 2192 : 2192 × 2192 (1:1)  |                         |
| 2560 : 2560 × 1920 (4:3)  |                         |
| 2560 × 1440 (16:9)        |                         |
| 2688 : 2688 × 1520 (16:9) |                         |

---

**Value**

---

2816 : 2816 × 2816 (1:1)  
2992 : 2992 × 2992 (1:1)  
3072 : 3072 × 1728 (16:9)  
          3072 × 2304 (4:3)  
          1728 × 3072 (9:16)  
3328 : 3328 × 1872 (16:9)  
          1872 × 3328 (9:16)  
3840 : 3840 × 2160 (16:9)  
          2160 × 3840 (9:16)  
4000 : 4000 × 3000 (4:3)

---

**Return value**

---

なし

---

**Error**

---

---

**Note**

---

本プロパティで指定した値と映像の解像度が異なる場合でも本プロパティは更新されません。そのため GetImageResolution メソッドで取得する値とは一致しないことがあります。

---

**Sequence**

---

6.1 PlayLive

---

**Sample program code**

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive  
[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive  
[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.8. JPEGResolution

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                       |
|-----------------|-----------------------|
| <b>Property</b> | <b>JPEGResolution</b> |
|-----------------|-----------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | JPEGResolution |
|------|----------------|

#### Description

JPEG の解像度を PS-API に設定します。指定する値は機器の設定に合わせてください。  
PS-API に設定されている JPEG の解像度を取得します。

#### Value

|  |                  |
|--|------------------|
| 160 : 160 × 120 (4:3)<br>160 × 90 (16:9)   | JPEG の解像度を指定します。 |
| 320 : 320 × 240 (QVGA)<br>320 × 180 (16:9)<br>320 × 320 (1:1)<br>180 × 320 (9:16)      | 初期値は 640 です。     |
| 400 : 400 × 300 (4:3)  |                  |
| 640 : 640 × 480 (VGA)<br>640 × 360 (16:9)<br>640 × 640 (1:1)<br>360 × 640 (9:16)       |                  |
| 720 : 720 × 480 (D1:NTSC)<br>720 × 576 (D1:PAL)  |                  |
| 800 : 800 × 600  |                  |
| 960 : 960 × 720  |                  |
| 1280 : 1280 × 960 (4:3)<br>1280 × 720 (16:9)<br>1280 × 1280 (1:1)<br>720 × 1280 (9:16) |                  |
| 1600 : 1600 × 1200 (4:3)   |                  |
| 1920 : 1920 × 1080 (16:9)<br>1080 × 1920 (9:16)  |                  |
| 2048 : 2048 × 1536 (4:3)<br>2048 × 2048 (1:1)  |                  |
| 2192 : 2192 × 2192 (1:1)   |                  |
| 2560 : 2560 × 1920 (4:3)<br>2560 × 1440 (16:9)   |                  |
| 2688 : 2688 × 1520 (16:9)  |                  |

---

**Value**

---

2816 : 2816 × 2816 (1:1)  
2992 : 2992 × 2992 (1:1)  
3072 : 3072 × 1728 (16:9)  
          3072 × 2304 (4:3)  
          1728 × 3072 (9:16)  
3328 : 3328 × 1872 (16:9)  
          1872 × 3328 (9:16)  
3840 : 3840 × 2160 (16:9)  
          2160 × 3840 (9:16)  
4000 : 4000 × 3000 (4:3)

---

**Return value**

---

なし

---

**Error**

---

---

**Note**

---

---

**Sequence**

---

6.1 PlayLive

---

**Sample program code**

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive  
[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive  
[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.9. ImageResolutionWidth

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>ImageResolutionWidth</b> |
|-----------------|-----------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | ImageResolutionWidth |
|------|----------------------|

#### Description

GetImageResolution メソッドをコールしたときに、ライブ映像やレコーダーの録画映像の横方向の総画素数が設定されます。

#### Value

0 以上

横方向の総画素数(ピクセル)

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.4.2.10. ImageResolutionHeight

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                              |
|-----------------|------------------------------|
| <b>Property</b> | <b>ImageResolutionHeight</b> |
|-----------------|------------------------------|

|      |                       |
|------|-----------------------|
| long | ImageResolutionHeight |
|------|-----------------------|

#### Description

GetImageResolution メソッドをコールしたときに、ライブ映像やレコーダーの録画映像の縦方向の総画素数が設定されます。

#### Value

0 以上

縦方向の総画素数(ピクセル)

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.11. StreamFormat

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | StreamFormat |
|----------|--------------|
|----------|--------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | StreamFormat |
|------|--------------|

#### Description

ビデオストリームの画像フォーマットを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているビデオストリームの画像フォーマットを取得します。

#### Value

|            |                   |
|------------|-------------------|
| 0 : JPEG   | ビデオストリームの画像フォーマット |
| 1 : MPEG-4 |                   |
| 2 : HD300  | 初期値は 0 です。        |
| 3 : H.264  |                   |
| 6 : H.265  |                   |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

・NWDR、NX Series に対して PlayLive/Play/PlayFile、および DecodeImage を行う場合、再生する映像から画像フォーマットを取得し、StreamFormat プロパティに自動設定します。

・「6 : H.265」が設定された場合、H.264 として使用していた下記プロパティは、H.265 として使用されます。

- H264Port
- H264Resolution

## Sequence

---

6.1 PlayLive

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥001\_PlayLive

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥001\_PlayLive

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥001\_PlayLive

## Reference

---

#### 5.4.2.12. FilePassword

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>FilePassword</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| BSTR | FilePassword |
|------|--------------|

#### Description

パスワード付き画像データファイルを再生する場合のパスワードを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているパスワードを取得します。

#### Value

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| 文字列(半角 15 文字以内) | パスワード付き画像データファイルのパスワード |
|                 | 初期値は“(空文字)です。          |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

### 6.3 PlayFile

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥003\_PlayFile

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥003\_PlayFile

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥003\_PlayFile

## Reference

---

#### 5.4.2.13. MulticastAutoConf

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Property</b> | <b>MulticastAutoConf</b> |
|-----------------|--------------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | MulticastAutoConf |
|------|-------------------|

#### Description

マルチキャスト設定を機器から自動取得するかどうかを PS-API に設定します。  
マルチキャスト設定の自動取得を行うかどうかを PS-API から取得します。

#### Value

0 : 自動取得しない  
1 : 自動取得する

マルチキャストアドレスとポートを機器から取得し自動設定するか、手動で設定するかを指定します。

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

---

このプロパティは NW カメラ/エンコーダーの MPEG-4/H.264/H265 の場合に有効です。  
NW カメラ/エンコーダーがユニキャストに設定されている場合、このプロパティは無視し、ユニキャストで動作します。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---



#### 5.4.2.14. StreamNumber

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | StreamNumber |
|----------|--------------|
|----------|--------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | StreamNumber |
|------|--------------|

#### Description

ビデオストリームのストリーム番号を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているビデオストリームのストリーム番号を取得します。

#### Value

|                                 |                  |
|---------------------------------|------------------|
| 1: MPEG-4/H.264/H265<br>ストリーム 1 | ビデオストリームのストリーム番号 |
| 2: MPEG-4/H.264/H265<br>ストリーム 2 | 初期値は 1 です。       |
| 3: H.264/H265 ストリーム 3           |                  |
| 4: H.264/H265 ストリーム 4           |                  |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

InternetMode プロパティを 1 に設定して MPEG-4/H.264 の 2 ストリーム出力非対応機器からライブ映像受信を行う場合、本パラメーターは 1 を設定してください。

InternetMode プロパティを 0 に設定して MPEG-4/H.264 の 2 ストリーム出力非対応機器からライブ映像受信を行う場合、本パラメーターは無視されます。

全方位ネットワークカメラを使用する場合は、「4.7 全方位ネットワークカメラについて」を参照してください。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.15. NXStreamNumber

| Object   | PSAPI Control  |
|----------|----------------|
| Property | NXStreamNumber |
| long     | NXStreamNumber |

#### Description

NX Series のビデオストリームのストリーム番号を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている NX Series のビデオストリームのストリーム番号を取得します。

#### Value

|                       |                  |
|-----------------------|------------------|
| 1: H.264/H265 ストリーム 1 | ビデオストリームのストリーム番号 |
| 2: H.264/H265 ストリーム 2 |                  |

初期値は 1 です。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

本プロパティは、“Play”、“Search”、“SearchEx”、“VMDSearchEx”メソッド実行時に有効です。

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.16. InternetMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>InternetMode</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | InternetMode |
|------|--------------|

#### Description

MPEG-4、H.264、H.265 のライブ映像受信における通信方式を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている MPEG-4、H.264、H.265 のライブ映像受信における通信方式を取得します。

#### Value

|  |                              |
|--|------------------------------|
| 0: MPEG-4、H.264、H.265 の<br>ライブ映像受信に<br>HTTP を使用しない | PS-API の通信方式設定<br>初期値は 0 です。 |
| 1: MPEG-4、H.264、H.265 の<br>ライブ映像受信に<br>HTTP を使用する  |                              |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

HTTP を使用した MPEG-4/H.264/H.265 映像配信に対応している機器および条件は以下の通りです。

|           |       | ライブ  |        |       |       | ネットワーク<br>再生 |
|-----------|-------|------|--------|-------|-------|--------------|
|           |       | JPEG | MPEG-4 | H.264 | H.265 |              |
| HD300     |       | 非対応  |        |       |       | 非対応          |
| NWDR      | ND200 | 非対応  | 非対応    | 非対応   |       | 非対応          |
|           | ND300 | 非対応  | 非対応    | 非対応   |       | 非対応          |
|           | ND400 | 非対応  | 対応     | 対応    |       | 非対応          |
|           | NV200 | 非対応  | 対応     | 対応    |       | 非対応          |
|           | NV250 | 非対応  |        | 対応    |       | 非対応          |
|           | NV300 | 非対応  |        | 対応    |       | 非対応          |
| NW カメラ *1 |       | 非対応  | 対応     | 対応    | 対応    |              |
| エンコーダー *1 |       | 非対応  | 対応     | 対応    |       |              |
| HD600/700 |       |      |        | 対応    |       | 非対応          |
| NX Series | NX100 | 非対応  |        | 対応    | 対応    | 非対応          |
|           | NX200 | 非対応  |        | 対応    | 対応    | 非対応          |
|           | NX300 | 非対応  |        | 対応    | 対応    | 非対応          |
|           | NX400 | 非対応  |        | 対応    | 対応    | 非対応          |

\*1 : NP1000、NP304、NT304、NT314 の場合、HTTP を使用した MPEG-4 映像配信に対応していません。

InternetMode プロパティを ON に設定する場合、ネットワークカメラやエンコーダーの設定において「インターネットモード」が ON に設定されている必要があります。\*1

InternetMode プロパティの設定は、ネットワークカメラやエンコーダーの「インターネットモード」設定に合わせてください。\*1

\*1 S1136 シリーズでは「インターネットモード」設定はありません。InternetMode プロパティに従い動作します。

PS-API は DDNS による名前解決に対応していません。

InternetMode は IPv6 環境では使用できません。

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.2.17. FastPlayMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>FastPlayMode</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | FastPlayMode |
|------|--------------|

#### Description

ネットワーク再生時の高速再生/高速逆再生レートのモードを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているネットワーク再生時の高速再生/高速逆再生レートのモードを取得します。

#### Value

0: ノーマルモード  
1: ハイレートモード

ネットワーク再生時の高速再生/高速逆再生レートのモード

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

ND200 および ND300 は本プロパティに対応していません。

ND400、NV200、NV250、NV300、NX Series および HD600/700 で本プロパティを使用する場合は、機器のファームウェアが本機能に対応しているバージョンであることをご確認ください。

機器のファームウェアが本機能に対応していない場合、ノーマルモードで動作します。

本プロパティはネットワーク再生時のみ、有効です。

逆高速再生時は、速度にかかわらず、1ピクチャのみの再生となります。

再生速度は以下の通りです。

FastPlayMode = 0 (ノーマルモード)の場合

[NWDR]

|                                  | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|----------------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ND400<br>NV200<br>NV250<br>NV300 | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |

[HD600/700]

|           | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HD600/700 | x 1   | x 2   | x 5   | x 10  | x 20  | x 50  | x 100 |

[NX Series]

|                                  | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|----------------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| NX100<br>NX200<br>NX300<br>NX400 | x 1   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  | x96   |

FastPlayMode = 1 (ハイレートモード)の場合

[NWDR]

|                                  | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|----------------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ND400<br>NV200<br>NV250<br>NV300 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x48   |

[HD600/700]

|           | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HD600/700 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x 48  |

### [NX Series]

|       | Step1 | Step2 | Step3 | Step4 | Step5 | Step6 | Step7 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| NX100 | x 1   | x 2   | x 4   | x 8   | x 16  | x 32  | x48   |
| NX200 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX300 |       |       |       |       |       |       |       |
| NX400 |       |       |       |       |       |       |       |

ハイレートモードを使用する場合、Step3 までは、Iピクチャ、PピクチャおよびBピクチャすべてのフレームを表示します。したがって、高解像度/高フレームレートで録画されている録画映像を高速再生/高速逆再生した場合には、描画に遅延が発生する可能性があります。

例: 解像度 4VGA、フレームレート 30ips で録画された映像を Step3 で高速再生した場合

---

### Sequence

---

---

### Sample program code

---

---

### Reference

---



#### 5.4.2.18. TransFrameRate

| Object   | PSAPI Control  |
|----------|----------------|
| Property | TransFrameRate |
| long     | TransFrameRate |

#### Description

ビデオストリームのフレームレートを PS-API に設定します。  
PS-API に設定されているビデオストリームのフレームレートを取得します。  
NW カメラ/エンコーダーの JPEG での PlayLive、HD300 の PlayLive/Play の場合に有効です。

#### Value

0 : 機器の設定  
1-300 : フレームレート

ビデオストリームのフレームレート。  
e.g.) 1 : 0.1 [ips]  
100 : 10 [ips]  
300 : 30 [ips]

初期値は 0 です。

NW カメラ/エンコーダの場合は以下のフレーム  
レートのみ指定できます。  
1, 2, 3, 5, 10, 20, 30, 50, 60, 100, 150, 300  
※3 を指定した場合、フレームレートは 0.33[ips]  
として動作します。

#### Return value

なし

#### Error

### Note

---

NW カメラ/エンコーダーの場合、対象機器が対応していないフレームレートを指定すると、ライブ開始時にエラーとなります。

HD300 の場合、受信するビデオストリームのフレームレートが指定したフレームレートより小さくなる場合があります。

HD300 でネットワーク再生を行う場合、録画レートよりも小さいフレームレートを指定すると、再生スピードが遅くなります。

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

#### 5.4.2.19. PictureFitMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                       |
|-----------------|-----------------------|
| <b>Property</b> | <b>PictureFitMode</b> |
|-----------------|-----------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | PictureFitMode |
|------|----------------|

#### Description

ビデオストリームのアスペクト比を維持して表示する、または、映像表示領域に合わせて表示する表示設定を PS-API に設定します。

PS-API に設定されている表示設定を取得します。

#### Value

0: ビデオストリームの  
アスペクト比を維持

ビデオストリームのアスペクト比を維持して表示するか、映像表示領域に合わせて表示するかを指定します。

1: 映像表示領域に  
合わせて拡大/縮小

初期値は 1 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

PictureFitMode が 0 でビデオストリームのアスペクト比と映像表示領域のアスペクト比が異なる場合、上下もしくは左右に黒帯が表示されます。



Figure 5-3 Black Panel on the Left and Right



Figure 5-4 Black Panel on the Top and Bottom

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.20. PicturePosTopX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                       |
|-----------------|-----------------------|
| <b>Property</b> | <b>PicturePosTopX</b> |
|-----------------|-----------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | PicturePosTopX |
|------|----------------|

#### Description

GetPicturePosition メソッドをコールしたときに、黒帯を除く画像の左上隅の x 方向の座標が設定されます。

#### Value

0 以上

黒帯を除く画像の左上隅の x 座標(ピクセル)

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

PicturePosTopX で取得できる座標は以下の位置になります。

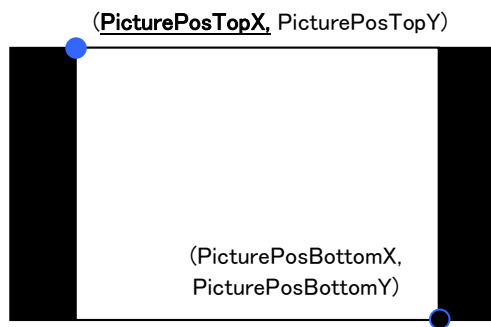


Figure 5-5 Black Panel on the Left and Right

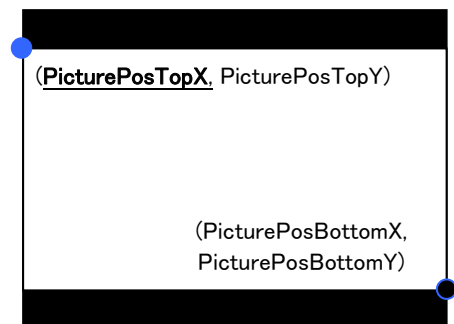


Figure 5-6 Black Panel on the Top and Bottom

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.21. PicturePosTopY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                       |
|-----------------|-----------------------|
| <b>Property</b> | <b>PicturePosTopY</b> |
|-----------------|-----------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | PicturePosTopY |
|------|----------------|

#### Description

GetPicturePosition メソッドをコールしたときに、黒帯を除く画像の左上隅の y 方向の座標が設定されます。

#### Value

0 以上

黒帯を除く画像の左上隅の y 座標(ピクセル)

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

PicturePosTopY で取得できる座標は以下の位置になります。

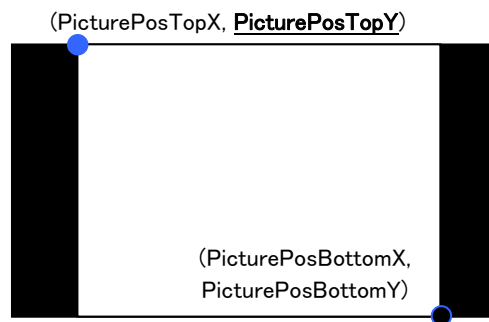


Figure 5-7 Black Panel on the Left and Right

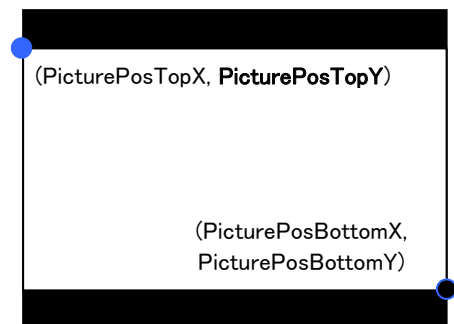


Figure 5-8 Black Panel on the Top and Bottom

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---



#### 5.4.2.22. PicturePosBottomX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Property</b> | <b>PicturePosBottomX</b> |
|-----------------|--------------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | PicturePosBottomX |
|------|-------------------|

#### Description

GetPicturePosition メソッドをコールしたときに、黒帯を除く画像の右下隅の x 方向の座標が設定されます。

#### Value

0 以上

黒帯を除く画像の右下隅の x 座標(ピクセル)

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

PicturePosBottomX で取得できる座標は以下の位置になります。

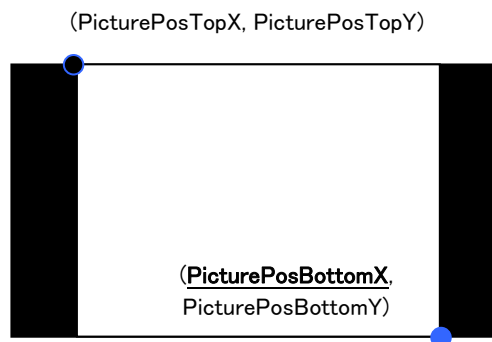


Figure 5-9 Black Panel on the Left and Right

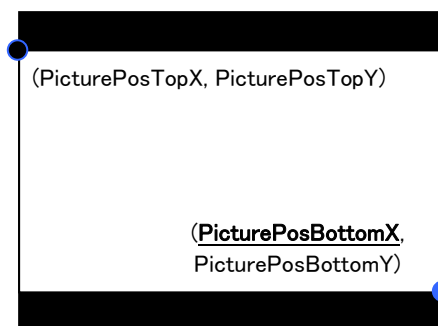


Figure 5-10 Black Panel on the Top and Bottom

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.23. PicturePosBottomY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Property</b> | <b>PicturePosBottomY</b> |
|-----------------|--------------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | PicturePosBottomY |
|------|-------------------|

#### Description

GetPicturePosition メソッドをコールしたときに、黒帯を除く画像の右下隅の y 方向の座標が設定されます。

#### Value

0 以上

黒帯を除く画像の右下隅の y 座標(ピクセル)

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

PicturePosBottomY で取得できる座標は以下の位置になります。

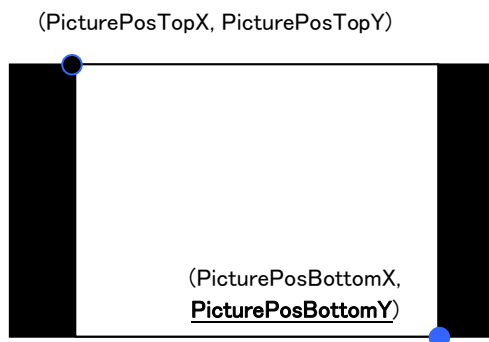


Figure 5-11 Black Panel on the Left and Right

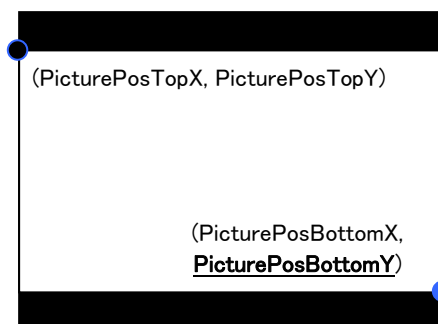


Figure 5-12 Black Panel on the Top and Bottom

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.24. DigitalZoom

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>DigitalZoom</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | DigitalZoom |
|------|-------------|

#### Description

倍率を指定して表示中の映像を電子ズームします。  
電子ズームの倍率を取得します。

#### Value

10 - 80

電子ズームの倍率を指定します。  
(例) 10 : 1 倍  
80 : 8 倍

初期値は 10 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

電子ズーム実行時は映像の中心が表示されます。表示位置を移動するには DigitalZoomMove メソッドを使用してください。  
黒帯が表示されている場合に電子ズームを実行しても黒帯の位置・太さは維持されます。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.25. DigitalZoomMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>DigitalZoomMode</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | DigitalZoomMode |
|------|-----------------|

#### Description

拡大描画時の拡大/縮小方式を設定します。  
拡大描画時の拡大/縮小方式を取得します。

#### Value

0 : 補完なし  
1 : 補完する

画像描画時に補完を行うかどうかを設定します。

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

本パラメータを 0:補完なし以外に設定すると処理負荷が増加します。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.4.2.26. DigitalZoomModePositionX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>DigitalZoomPositionX</b> |
|-----------------|-----------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | DigitalZoomPositionX |
|------|----------------------|

#### Description

GetDigitalZoomPosition メソッドをコールしたときに、ライブ映像やレコーダーの録画映像の x 方向の座標が設定されます。

#### Value

0 以上

x 方向の座標

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.27. DigitalZoomModePositionY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>DigitalZoomPositionY</b> |
|-----------------|-----------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | DigitalZoomPositionY |
|------|----------------------|

#### Description

GetDigitalZoomPosition メソッドをコールしたときに、ライブ映像やレコーダーの録画映像の y 方向の座標が設定されます。

#### Value

0 以上

y 方向の座標

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.28. SkipRecordGap

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>SkipRecordGap</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | SkipRecordGap |
|------|---------------|

#### Description

レコード間の録画データがない時間帯をスキップさせるかどうかを設定します。  
レコード間の録画データがない時間帯をスキップさせるかどうかの設定を取得します。  
ネットワーク再生時のみ有効です。ファイル再生時は本プロパティに関係なく、スキップします。

#### Value

0 : スキップしない  
1 : スキップする

レコード間の録画データがない時間帯をスキップさせるかどうかを指定します。

初期値は 1 です。

#### Return value

なし

#### Error

### Note

---

本プロパティの設定によらず、レコード間の録画データがない時間帯に到達すると黒画が表示されます。黒画の解像度は録画データとは異なるため、OnError により解像度の変更が通知されることがあります。レコード間の録画データがない時間帯が 13 秒以下の場合はスキップしません。HD300 の場合は本パラメータは無視され、レコード間の録画データがない時間帯はスキップされます

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

#### 5.4.2.29. MultiScreenChannel

|        |               |
|--------|---------------|
| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|

|          |                    |
|----------|--------------------|
| Property | MultiScreenChannel |
|----------|--------------------|

|      |                    |
|------|--------------------|
| BSTR | MultiScreenChannel |
|------|--------------------|

#### Description

同一 UID で複数チャンネルのネットワーク再生を行う場合に設定します。

PS-API に設定されているチャンネル情報を取得します。

StreamID モード対応機種で、かつ SIDMode を ON に設定している場合は、本メソッドを用いる必要はありません。

#### Value

文字列(半角 128 文字以内)

各チャンネルの”1 : ON”、”0 : OFF”を設定します。

初期値は 000・・・000(128 桁)です。

128 チャンネル分の文字列を指定した場合、文字列の先頭(左端)がチャンネル 1 に、文字列の最後(右端)がチャンネル 128 に対応します。

(例)チャンネル 1,3,6 をネットワーク再生する場合

“10100100……………”

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

StreamID モード対応機種で、かつ SIDMode を ON に設定している場合は、本メソッドを用いる必要はありません。

本プロパティは HD300、NWDR、HD600/700、NX Series のみ有効です。

本プロパティの設定は Open/Connect 後、ネットワーク再生の前に実行してください。

本プロパティは UID を共有している PS-API の各インスタンス間で共有されます。

本プロパティは値設定時に機器に設定を反映します。エラーが発生した場合は、再度本プロパティを設定してください。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---



#### 5.4.2.30. SIDMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                |
|-----------------|----------------|
| <b>Property</b> | <b>SIDMode</b> |
|-----------------|----------------|

|      |         |
|------|---------|
| long | SIDMode |
|------|---------|

#### Description

StreamID モードを使用するか、通常(UID)モードを使用するかを設定します。  
StreamID モードを使用するか、通常(UID)モードを使用するかの設定を取得します。

#### Value

0 : 通常(UID 使用)モード  
1 : StreamID モード

StreamID モードを使用するか、通常(UID)モードを使用するかを指定します。

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

DeviceType がネットワークカメラ、エンコーダ、HD300 の場合は、SIDMode プロパティの設定にかかわらず、ライブ・ネットワーク再生は通常(UID)モードで動作します。

DeviceType が NWDR、HD600/700 および NX Series が設定されている場合で、かつ、接続先機器が StreamID 対応でない場合、StreamID モードでのライブ・ネットワーク再生は行えません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.2.31. BackColor

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | BackColor |
|----------|-----------|
|----------|-----------|

|      |           |
|------|-----------|
| long | BackColor |
|------|-----------|

#### Description

描画領域の背景色を設定します。

#### Value

0 - 16777215

R(赤)、G(緑)、B(青)の和。  
R、G、B は以下の値で表されます。

R :       0   -       255   (0x000000 - 0x0000FF)

G :       256   -       65280   (0x000100 - 0x00FF00)

B :   65536   -   16711680   (0x010000 - 0xFF0000)

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.32. DecResolutionMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| <b>Property</b> | <b>DecResolutionMode</b> |
|-----------------|--------------------------|

|      |                   |
|------|-------------------|
| long | DecResolutionMode |
|------|-------------------|

#### Description

H.264、H.265 をデコードする際に、デコードサイズの上限設定を行うかどうかを PS-API に設定します。

#### Value

0: デコード解像度上限設定なし

3: デコード解像度上限設定あり

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

本機能を使用する場合は、サポート対象製品リストに記載されたバージョン以上のファームウェアがインストールされた機器から、ActiveX コントロールをインストールしてください。

ND200/ND300 は「3: デコード解像度上限設定あり」には対応していません。

本機能は、H.264、H.265 に対応しています。「3: デコード解像度上限設定あり」に設定した場合、H264Resolution プロパティに設定されている解像度を上限としてデコードします。

例: DecResolutionMode プロパティを 3 に設定し、H264Resolution プロパティを 640(VGA)に設定した場合、カメラが配信する映像の解像度設定が 4VGA であっても、デコードされた画像サイズは VGA となります。

本機能を有効にした場合、スナップショットで取得した画像サイズは H264Resolution プロパティに設定したサイズとなります。

例:

| デコード後解像度  |      | 元映像データの H.264、H.265 解像度<br>(カメラの配信設定) |     |      |
|---|------|---------------------------------------|-----|------|
|   |      | 320                                   | 640 | 1280 |
| 最大デコードサイズ設定<br>(DecResolutionMode = 3 の<br>時の H264Resolution 値) | 320  | 320                                   | 320 | 320  |
|   | 640  | 320                                   | 640 | 640  |
|   | 1280 | 320                                   | 640 | 1280 |

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.2.33. CroppingEnabled

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>CroppingEnabled</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | CroppingEnabled |
|------|-----------------|

#### Description

クロッピング機能の有効／無効を設定します。

#### Value

0 : クロッピング機能を無効  
1 : クロッピング機能を有効

初期値は 0 です。

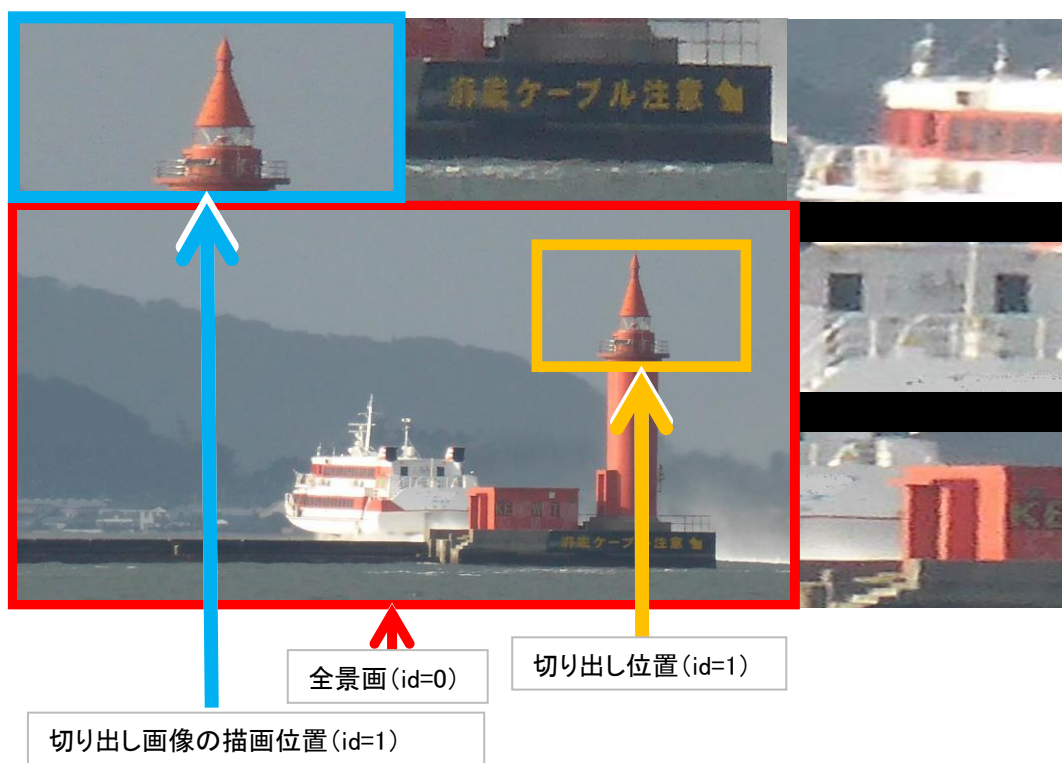
#### Return value

なし

#### Error

## Note

「5.4.1.36 SetCroppingRect」、「5.4.1.38 SetCroppingDrawRect」、「5.4.1.42 SetCroppingMarker」を設定し、クロッピング機能を有効にすると、設定した値が映像に反映されます。



## Sequence

6.15 Cropping

## Sample program code

## Reference



#### 5.4.2.34. RcvAudioDec

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>RcvAudioDec</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | RcvAudioDec |
|------|-------------|

#### Description

音声フォーマットを PS-API に設定します。  
音声フォーマットを PS-API から取得します。

#### Value

|          |            |
|----------|------------|
| 0 : auto | 初期値は 1 です。 |
| 1 : G726 |            |
| 3 : AAC  |            |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

“auto”や正しい音声フォーマットを指定していても、再生方法により音声が出ない場合があります。  
詳細は以下の表をご覧ください。

|        | ライブ再生 | ネットワーク再生 | ファイル再生 |
|--------|-------|----------|--------|
| G726   | 対応    | 対応 *2    | 対応 *3  |
| AAC *1 | 対応    | 対応 *2    | 対応 *3  |

\*1 インストールされている ActiveX コントロールが AAC 音声に対応していない場合、音が出ません

\*2 レコード作成時と再生時とで音声の設定が変更されている場合、  
音が出ない場合があります。

\*3 再生するファイルが G726 と AAC の音声を共に含む場合、音が出ない場合があります。

※ インストールされている ActiveX コントロールが AAC 音声に対応しているかどうかは、  
インストールされている ActiveX コントロールのバージョンに依存します。  
AAC 音声に対応しているバージョンは、以下の表を参照してください。

| プログラム名 *4              | バージョン *4      |
|------------------------|---------------|
| Network Camera View3   | 非対応           |
| Network Camera View 4  | 非対応           |
| Network Camera View 4S | v.4.37.04 以降  |
| WebVideo ActiveX       | 非対応           |
| WebVideo2 ActiveX      | 非対応           |
| WebVideo ActiveX NX    | v.6.0.20.0 以降 |

\*4 プログラム名およびバージョンはコントロールパネルのプログラムの追加と削除  
(または、プログラムと機能)から確認できます。

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.4.2.35. CropRectLtX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropRectLtX</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | CropRectLtX |
|------|-------------|

#### Description

GetCroppingRect メソッドをコールした時に、切り出し位置の左上隅の x 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し位置の左上隅の x 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.36. CropRectLtY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropRectLtY</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | CropRectLtY |
|------|-------------|

#### Description

GetCroppingRect メソッドをコールした時に、切り出し位置の左上隅の y 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し位置の左上隅の y 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.37. CropRectRbX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropRectRbX</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | CropRectRbX |
|------|-------------|

#### Description

GetCroppingRect メソッドをコールした時に、切り出し位置の右下隅の x 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し位置の右下隅の x 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.38. CropRectRbY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropRectRbY</b> |
|-----------------|--------------------|

|      |             |
|------|-------------|
| long | CropRectRbY |
|------|-------------|

#### Description

GetCroppingRect メソッドをコールした時に、切り出し位置の右下隅の y 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し位置の右下隅の y 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.39. CropDrawRectLtX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropDrawRectLtX</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | CropDrawRectLtX |
|------|-----------------|

#### Description

GetCroppingDrawRect メソッドをコールした時に、描画位置の左上隅の x 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

描画位置の左上隅の x 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.40. CropDrawRectLtY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropDrawRectLtY</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | CropDrawRectLtY |
|------|-----------------|

#### Description

GetCroppingDrawRect メソッドをコールした時に、描画位置の左上隅の y 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

描画位置の左上隅の y 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference



#### 5.4.2.41. CropDrawRectRbX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropDrawRectRbX</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | CropDrawRectRbX |
|------|-----------------|

#### Description

GetCroppingDrawRect メソッドをコールした時に、描画位置の右下隅の x 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

描画位置の右下隅の x 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.42. CropDrawRectRbY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropDrawRectRbY</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | CropDrawRectRbY |
|------|-----------------|

#### Description

GetCroppingDrawRect メソッドをコールした時に、描画位置の右下隅の y 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

描画位置の右下隅の y 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.43. CropDrawMode

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | CropDrawMode |
|----------|--------------|
|----------|--------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | CropDrawMode |
|------|--------------|

#### Description

GetCroppingDrawEnabled メソッドをコールした時に、「描画する／描画しない」が設定されます。

#### Value

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| 0 | : 切り出した画像を<br>描画位置に描画しない |
| 1 | : 切り出し画像を<br>描画位置に描画する   |

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.44. CropMarkerMode

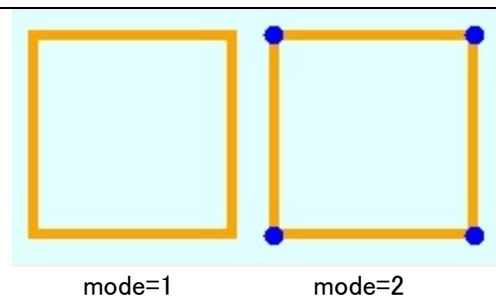
| Object   | PSAPI Control  |
|----------|----------------|
| Property | CropMakerMode  |
| long     | CropMarkerMode |

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、枠の四隅のスタイルが設定されます。

#### Value

- 0：非表示
- 1：全景画内の  
切り出し枠表示(四隅  
に丸なし)
- 2：全景画内の  
切り出し枠表示(四隅  
に丸あり)



#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.45. CropMarkerLtX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropMakerLtX</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | CropMarkerLtX |
|------|---------------|

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の左上隅の x 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し枠の左上隅の x 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.46. CropMarkerLtY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropMakerLtY</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | CropMarkerLtY |
|------|---------------|

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の左上隅の y 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し枠の左上隅の y 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.47. CropMarkerRbX

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropMakerRbX</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | CropMarkerRbX |
|------|---------------|

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の右下隅の x 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し枠の右下隅の x 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.48. CropMarkerRbY

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropMakerRbY</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | CropMarkerRbY |
|------|---------------|

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の右下隅の y 座標が設定されます。

#### Value

long 型の範囲

切り出し枠の右下隅の y 座標を取得します。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

PS-API コントロールのサイズを基準に座標を取得します

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference



#### 5.4.2.49. CropMarkerLSize

| Object   | PSAPI Control   |
|----------|-----------------|
| Property | CropMakerLSize  |
| long     | CropMarkerLSize |

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の太さが設定されます。

#### Value

1-10

切り出し枠の太さ

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.50. CropMarkerLColor

| Object   | PSAPI Control    |
|----------|------------------|
| Property | CropMakerLColor  |
| long     | CropMarkerLColor |

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の色が設定されます。

#### Value

0 – 16777215

切り出し枠の色

R(赤)、G(緑)、B(青)の和。

R、G、B は以下の値で表されます。

R : 0 – 255 (0x000000 – 0x0000FF)

G : 256 – 65280 (0x000100 – 0x00FF00)

B : 65536 – 16711680 (0x010000 – 0xFF0000)

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.51. CropMarkerESize

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                       |
|-----------------|-----------------------|
| <b>Property</b> | <b>CropMakerESize</b> |
|-----------------|-----------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | CropMarkerESize |
|------|-----------------|

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の四隅の丸の半径が設定されます。

#### Value

1-10

切り出し枠の四隅の丸の半径

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.52. CropMarkerEColor

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Object</b>   | <b>PSAPI Control</b>   |
| <b>Property</b> | <b>CropMakerEColor</b> |
| long            | CropMarkerEColor       |

#### Description

GetCroppingMarker メソッドをコールした時に、切り出し枠の四隅の丸の色が設定されます。

#### Value

0 – 16777215

切り出し枠の四隅の丸の色

R(赤)、G(緑)、B(青)の和。

R、G、B は以下の値で表されます。

R : 0 – 255 (0x000000 – 0x0000FF)

G : 256 – 65280 (0x000100 – 0x00FF00)

B : 65536 – 16711680 (0x010000 – 0xFF0000)

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

#### 5.4.2.53. TransIntervalMode

**Object** PSAPI Control

**Property** TransIntervalMode

**long** TransIntervalMode

#### Description

デコード後の画像送出間隔の揺らぎ補正を行うモードを設定します。

#### Value

0: OFF

初期値は 0 です。

1: ON

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

- JPEG/HD300 では動作しません。
- フレームレートが 1fps 以下の場合、本機能は動作しません。  
ネットワークの不具合などにより、一時的に 1ips 以下となった場合も本機能は停止します。  
本機能を復旧するには再度 PlayLive/Play/PlayFile を実行してください。

TransIntervalMode=1 の場合、映像のカクツキを抑制する効果があります。  
揺らぎ幅が大きい場合等については、DecBufferNum を使用して、動作環境に合わせた適切な値を設定してください。

また、本機能の注意事項を記載します。

- (1) 映像カクツキの発生要因によっては、効果が無い場合があります。  
例えばネットワークが要因である場合は効果が出ません。
- (2) 再生操作から映像表示する迄の時間が少し長くなります。但し、映像遅延が拡大していくということではありません。
- (3) 映像を蓄積してカクツキを抑制するため、メモリ使用量が増えます。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.54. DecBufferNum

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>DecBufferNum</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | DecBufferNum |
|------|--------------|

---

#### Description

TransIntervalMode=1 設定時、映像カクツキを抑制するためのバッファ数(画像枚数)を設定します。

---

#### Value

4 - 20 : バッファ数(画像枚数) 初期値は 4 です。

---

#### Return value

なし

---

#### Error

---

#### Note

---

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

#### 5.4.2.55. OnPlayStatusEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                           |
|-----------------|---------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnPlayStatusEnable</b> |
|-----------------|---------------------------|

|      |                    |
|------|--------------------|
| long | OnPlayStatusEnable |
|------|--------------------|

#### Description

OnPlayStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error



**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.56. OnRecordStatusEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnRecordStatusEnable</b> |
|-----------------|-----------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | OnRecordStatusEnable |
|------|----------------------|

#### Description

OnRecordStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.57. OnImageRefreshEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnImageRefreshEnable</b> |
|-----------------|-----------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | OnImageRefreshEnable |
|------|----------------------|

#### Description

OnImageRefresh イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.58. OnPlayStatusCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                             |
|-----------------|-----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnPlayStatusCBEnable</b> |
|-----------------|-----------------------------|

|      |                      |
|------|----------------------|
| long | OnPlayStatusCBEnable |
|------|----------------------|

#### Description

OnPlayStatusCB を通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.2.59. OnMP4DownloadStatusEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                                  |
|-----------------|----------------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnMP4DownloadStatusEnable</b> |
|-----------------|----------------------------------|

|      |                           |
|------|---------------------------|
| long | OnMP4DownloadStatusEnable |
|------|---------------------------|

#### Description

OnMP4DownloadStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference



### 5.4.3. イベント

#### 5.4.3.1. OnPlayStatus

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnPlayStatus |
|-------|--------------|
|-------|--------------|

|      |   |
|------|---|
| void | OnPlayStatus(<br>long  channel,<br>long  status<br>); |
|------|---|

| Description |
|-------------|
|-------------|

|                         |
|-------------------------|
| 再生状態の変化をアプリケーションに通知します。 |
|-------------------------|

| Argument |
|----------|
|----------|

|         |  |         |
|---------|--|---------|
| channel | 0 : ファイル再生の場合<br>1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | チャンネル番号 |
| status  | -1 : 無効なステータス<br>(非同期実行または<br>再生/ライブ表示未実行)<br>0 : ライブ<br>1 : 一時停止<br>2 : 再生<br>3 : 再生準備中   | 現在の再生状態 |

| Return value |
|--------------|
|--------------|

|    |
|----|
| なし |
|----|

| Error |
|-------|
|-------|

#### Note

---

- ・通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。
- ・NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が”ON”時、再生までに時間を要することがあります。その際、「status=3(再生準備中)」が通知される場合があります。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---

#### 5.4.3.2. OnRecordStatus

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnRecordStatus |
|-------|----------------|
|-------|----------------|

|      |  |
|------|--|
| void | OnRecordStatus(<br>long recType,<br>BSTR timeDate,<br>long isDst,<br>BSTR nextRecTime,<br>long isDstNext<br>); |
|------|--|

#### Description

ネットワーク再生のレコードの始点・終点情報と次レコード情報をアプリケーションに通知します。

#### Argument

|             |                      |  |
|-------------|----------------------|--|
| recType     | 1 : 始点<br>2 : 終点     | レコードの始点・終点   |
| timeDate    | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | 再生中レコードの日時   |
| isDst       | 0 : 通常<br>1 : サマータイム | timeDate に指定した時刻のサマータイム情報  |
| nextRecTime | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | recType が 2 の場合、次レコード開始日時が設定されます。<br>次レコードが存在しない場合、recType が 1 の場合は"" (空文字) が設定されます。 |
| isDstNext   | 0 : 通常<br>1 : サマータイム | nextRecTime に指定した時刻のサマータイム情報   |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

Play()メソッドで指定した日時に録画データがない場合は、recType=2 で通知されます。

HD300 の場合、OnRecordStatusEnable を ON にしても、OnRecordStatus イベントは通知されません。

ファイル再生の場合、OnRecordStatusEnable を ON にしても、OnRecordStatus イベントは通知されません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.4.3.3. OnImageRefresh

|               |                       |
|---------------|-----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b>  |
| <b>Event</b>  | <b>OnImageRefresh</b> |
| void          | OnImageRefresh( );    |

#### Description

映像が更新された場合にアプリケーションに通知します。

#### Argument

なし

#### Return value

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.4.3.4. OnPlayStatusCB

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|              |                       |
|--------------|-----------------------|
| <b>Event</b> | <b>OnPlayStatusCB</b> |
|--------------|-----------------------|

|      |                                       |
|------|---------------------------------------|
| void | OnPlayStatusCB(<br>long  status<br>); |
|------|---------------------------------------|

#### Description

再生操作の結果を通知します。

#### Argument

|        |  |         |
|--------|--|---------|
| status | -1 : 無効なステータス<br>(非同期実行または<br>再生/ライブ表示未実行)<br>0: ライブ<br>1: 一時停止<br>2: 再生<br>3: 再生準備中 | 現在の再生状態 |
|--------|--|---------|

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

・NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が”ON”時、再生までに時間を要することがあります。  
その際、「status=3(再生準備中)」が通知される場合があります。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---



#### 5.4.3.5. OnMP4DownloadStatus

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnMP4DownloadStatus |
|-------|---------------------|
|-------|---------------------|

|      |  |
|------|--|
| void | OnMP4DownloadStatus(<br>long status,<br>char* fileName<br>); |
|------|--|

#### Description

指定したアプリケーションに、HTTPMP4Download、HTTPDownload メソッドを使用した際のダウンロードの状態の情報を通知します。

#### Argument

|          |   |                  |
|----------|---|------------------|
| status   | 0 : ダウンロード終了<br>1 : ダウンロード中 (ファイル<br>分割時)<br>2 : ダウンロード強制停止 | MP4 ファイルダウンロード結果 |
| fileName | 文字列ポインタ (保存完了し<br>たファイル名)                                   | 出力ファイル名          |

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

## 5.5. Audio グループ

### 5.5.1. メソッド

#### 5.5.1.1. AudioSend

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                  |
|---------------|------------------|
| <b>Method</b> | <b>AudioSend</b> |
|---------------|------------------|

|      |                                   |
|------|-----------------------------------|
| long | AudioSend(<br>long  command<br>); |
|------|-----------------------------------|

|                    |
|--------------------|
| <b>Description</b> |
|--------------------|

ライブ表示中に音声送信を開始/停止します。

|                 |
|-----------------|
| <b>Argument</b> |
|-----------------|

|         |                          |
|---------|--------------------------|
| command | 0 : 音声送信停止<br>1 : 音声送信開始 |
|---------|--------------------------|

|                     |
|---------------------|
| <b>Return value</b> |
|---------------------|

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

|              |
|--------------|
| <b>Error</b> |
|--------------|

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

音声送信はライブ映像表示中の NW カメラ、エンコーダーに対して行えます。

音声モードが全二重、もしくは半二重の機器に音声送信を行う場合は AudioRcvEnable を 1 に設定して本メソッドを実行してください。

音声送信はデバイスで設定された間隔(初期値:5 分)で切断されます。継続して音声送信を行いたい場合は、OnError または AudioSendStatus いずれかで切断を検出し、再度 AudioSend メソッドを実行してください。

本メソッドは PC の音声録音デバイスを使用します。そのため、本メソッドを実行すると他のアプリケーションに影響を与える可能性があります。

音声送信は 1 インスタンスのみ行えます。他インスタンスが音声送信を行っている場合はエラーになります。

音声送信が出来ない場合、以下の Windows の設定を確認してください

- ・[Windows+S] サービス - Windows Audio の状態 : 開始
- ・[Windows+S] プライバシーの設定 - マイク - アプリがマイクにアクセスできるようにする : オン

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.5.1.2. GetAudioSendStatus

**Object** PSAPI Control

**Method** GetAudioSendStatus

long GetAudioSendStatus( );

#### Description

音声送信状態を機器から取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|     |                      |
|-----|----------------------|
| 0   | 停止                   |
| 1   | 音声送信中                |
| 2   | ビジー(他インスタンス等から音声送信中) |
| 負の値 | エラー番号                |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.5.2. プロパティ

### 5.5.2.1. AudioRcvEnable

| Object   | PSAPI Control  |
|----------|----------------|
| Property | AudioRcvEnable |
| long     | AudioRcvEnable |

#### Description

ライブ表示中、再生中に音声受信を行うかどうかを PS-API に設定します。  
音声受信を行うかどうかを PS-API から取得します。

#### Value

|             |                    |
|-------------|--------------------|
| 0 : 音声受信しない | 音声受信を行うかどうかを設定します。 |
| 1 : 音声受信する  | 初期値は 0 です。         |

#### Return value

なし

#### Error

## Note

ライブ表示中、再生中は設定変更できません。AudioRcvVolume で調整してください。  
複数インスタンスで同時に音声受信を行うと、音が合成されます。

接続先機器によって音声受信できない場合があります。  
詳細は以下の表をご覧ください。

|          | HD300 | NWDR | NW カメラ | エンコーダー | HD600/700 | NX Series |
|----------|-------|------|--------|--------|-----------|-----------|
| ライブ      | －     | *1   | Yes    | Yes    | Yes       | Yes       |
| ネットワーク再生 | －     | *2   |        |        | Yes       | Yes       |
| ファイル再生   | －     | Yes  |        |        | Yes       | Yes       |

\*1 ND200、ND300 は未対応です。

\*2 ND300 は未対応です。

音声受信が出来ない場合、以下の Windows の設定を確認してください

・[Windows+S] サービス - Windows Audio の状態:開始

## Sequence

## Sample program code

## Reference

#### 5.5.2.2. AudioRcvVolume

| Object   | PSAPI Control  |
|----------|----------------|
| Property | AudioRcvVolume |
| long     | AudioRcvVolume |

#### Description

音声受信の音量を PS-API に設定します。  
音声受信の音量を PS-API から取得します。

#### Value

0(最小) – 100(最大)      音声受信の音量を設定します。  
  
初期値は 10 です。

#### Return value

なし

#### Error



## Note

---

音量はインスタンスごとに設定されます。

複数インスタンスで同時に音声受信を行うと、音が合成されます。

音声受話をミュートにするには AudioRcvMute プロパティを使用してください。AudioRcvVolume を 0 に設定しても音声受話はミュートにはなりません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.5.2.3. AudioRcvMute

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>AudioRcvMute</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | AudioRcvMute |
|------|--------------|

#### Description

音声受信のミュート設定を PS-API に設定します。  
音声受信のミュート設定を PS-API から取得します。

#### Value

|            |             |
|------------|-------------|
| 0 : ミュート解除 | 音声受信のミュート設定 |
| 1 : ミュート   |             |

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

#### **Note**

---

音量はインスタンスごとに設定されます。  
複数インスタンスで同時に音声再受信を行うと、音が合成されます。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

#### 5.5.2.4. AudioSendVolume

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>AudioSendVolume</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | AudioSendVolume |
|------|-----------------|

#### Description

音声送信の音量を PS-API に設定します。  
音声送信の音量を PS-API から取得します。

#### Value

0(最小) – 100(最大)      音声送信の音量を設定します。  
  
初期値は 10 です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

本プロパティは PC の音声録音デバイスを調整します。  
音声送話をミュートにするには AudioSendMute プロパティを使用してください。AudioSendVolume を 0 に設定しても音声受話はミュートにはなりません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.5.2.5. AudioSendMute

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>AudioSendMute</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | AudioSendMute |
|------|---------------|

#### Description

音声送信のミュート設定を PS-API に設定します。  
音声送信のミュート設定を PS-API から取得します。

#### Value

|            |             |
|------------|-------------|
| 0 : ミュート解除 | 音声送信のミュート設定 |
| 1 : ミュート   |             |

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

#### Note

本プロパティは PC の音声録音デバイスの設定は変更しません。

#### Sequence

#### Sample program code

#### Reference

## 5.6. Operation グループ

### 5.6.1. メソッド

#### 5.6.1.1. CameraControl

| Object   | PSAPI Control  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
|--|--|--------------------|--|-------------------------------|--|--|--|-----------------------------------|--|---------------------|--|--------------------------------------|--|--------------|--|---------------|--|
| Method   | CameraControl  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| long   | CameraControl(<br>long channel,<br>long pan,<br>long tilt,<br>long zoom,<br>long focus,<br>long iris<br>);   |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| Description  |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| カメラにパン/チルト/ズーム/フォーカス/アイリスコマンドを送信します。<br>CameraControl メソッドを連続で実行する場合、間隔を 80[ms]以上空けてください。<br>* 詳細については Note を参照してください。 |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| Argument   |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| channel  | <table><tr><td>1 : NW カメラ, GXE100</td><td>チャンネルを指定します。</td></tr><tr><td>1-3 : S8573</td><td>X8570、X8571、S8573、S8574 では、指定したチャンネルで iris 機能が動作します。</td></tr><tr><td>1-4 : エンコーダー,<br/>X8570, X8571<br/>S8574,<br/>NX100</td><td>ただし、S8573, S8574 で、撮像モードが「Quad」または「Panorama」の場合、チャンネルの指定を無視し、チャンネル 1 で動作します。</td></tr><tr><td>1-16 : ND200, HD300,<br/>HD600/700</td><td></td></tr><tr><td>1-24 : NV200, NV250</td><td></td></tr><tr><td>1-32 : ND300, NV300,<br/>NX200, NX300</td><td></td></tr><tr><td>1-64 : ND400</td><td></td></tr><tr><td>1-128 : NX400</td><td></td></tr></table> | 1 : NW カメラ, GXE100 | チャンネルを指定します。                             | 1-3 : S8573                   | X8570、X8571、S8573、S8574 では、指定したチャンネルで iris 機能が動作します。 | 1-4 : エンコーダー,<br>X8570, X8571<br>S8574,<br>NX100 | ただし、S8573, S8574 で、撮像モードが「Quad」または「Panorama」の場合、チャンネルの指定を無視し、チャンネル 1 で動作します。 | 1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700 |  | 1-24 : NV200, NV250 |  | 1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300 |  | 1-64 : ND400 |  | 1-128 : NX400 |  |
| 1 : NW カメラ, GXE100   | チャンネルを指定します。   |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-3 : S8573  | X8570、X8571、S8573、S8574 では、指定したチャンネルで iris 機能が動作します。   |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-4 : エンコーダー,<br>X8570, X8571<br>S8574,<br>NX100   | ただし、S8573, S8574 で、撮像モードが「Quad」または「Panorama」の場合、チャンネルの指定を無視し、チャンネル 1 で動作します。   |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700  |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-24 : NV200, NV250  |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300   |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-64 : ND400   |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 1-128 : NX400  |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| pan  | <table><tr><td>0 : パン停止</td><td rowspan="2">* パン、チルトに示した移動方向はカメラを天井設置設定にした場合の移動方向です。</td></tr><tr><td>-256(左) ~ 256(右) :<br/>パンスピード</td></tr></table>  | 0 : パン停止           | * パン、チルトに示した移動方向はカメラを天井設置設定にした場合の移動方向です。 | -256(左) ~ 256(右) :<br>パンスピード  |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 0 : パン停止   | * パン、チルトに示した移動方向はカメラを天井設置設定にした場合の移動方向です。   |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| -256(左) ~ 256(右) :<br>パンスピード   |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| tilt   | <table><tr><td>0 : チルト停止</td><td></td></tr><tr><td>-256(上) ~ 256(下) :<br/>チルトスピード</td><td></td></tr></table>   | 0 : チルト停止          |  | -256(上) ~ 256(下) :<br>チルトスピード |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| 0 : チルト停止  |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |
| -256(上) ~ 256(下) :<br>チルトスピード  |  |                    |  |                               |  |  |  |                                   |  |                     |  |                                      |  |              |  |               |  |

## Argument

|       |  |
|-------|--|
| zoom  | 0 : ズーム停止<br>-4 (広角) ~ 4 (望遠) :<br>ズームスピード                   |
| focus | 0 : フォーカス停止<br>-4 (近) ~ 4 (遠) :<br>フォーカススピード                 |
| iris  | 0 : アイリス 停止<br>1 : アイリス 開く<br>2 : アイリス 閉じる<br>3 : デフォルト位置に戻す |

## Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

## Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

カメラ機種により、PoE+ (IEEE802.3at 準拠) 対応のハブまたは給電装置が必要な場合があります。  
機器のマニュアルを参照してください。

NWDR、HD600/700、NX Series、NW カメラ、エンコーダーの場合、フォーカスとパン/チルト/ズームは同時に行えません。

パン/チルト/ズームとフォーカスに値が指定された場合はパン/チルト/ズームを優先し、フォーカスはいません。

HD300 を通してアナログカメラの制御を行う場合、2 つ以上の動作 (パン/チルト、ズーム、フォーカス、アイリス) は同時に行えません。

HD300 の場合、コマンド送信後、約 2 秒で動作を停止します。

HD300 の場合、コマンド送信の間隔が短いと、アナログカメラが動作しないことがあります。

HD300、HD600/700、エンコーダーを通してアナログカメラの制御を行う場合、アナログカメラがパン/チルト/ズーム/フォーカス/アイリスに対応していなくても、エラーが上がることはありません。

電子ズーム付カメラで電子ズーム機能を ON にして使用する場合、望遠/広角端に達したあとズーム制御が効かなくなります。その場合は、一旦ズーム停止を送信してください。

ネットワークカメラを卓上設置設定にする場合、パン/チルトの移動方向は天井設置設定と同じです。

全方位ネットワークカメラを使用する場合は、「4.7 全方位ネットワークカメラについて」を参照してください。



## Sequence

---

### 6.4 CameraControl

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥004\_CameraControl

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥004\_CameraControl

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥004\_CameraControl

## Reference

---

#### 5.6.1.2. SetCameraPosition

| Object   | PSAPI Control   |   |  |
|--|---|---|--|
| Method   | SetCameraPosition   |   |  |
| long   | SetCameraPosition(<br><br>long channel<br>long pan,<br>long tilt,<br>long zoom,<br>long focus<br>); |   |  |
| Description                                      |   |   |  |
| パン/チルト/ズーム/フォーカスを絶対値で指定します。<br>NW カメラに対して実行できます。 |   |   |  |
| Argument   |   |   |  |
| channel  | 1 (固定)  |   |  |
| pan  | -475 ~ 3599   | 指定するパンの値<br>-475 : 47.5° (左)<br>3599 : 359.9° (右) |  |
| tilt   | -900 ~ 900  | 指定するチルトの値<br>-900 : -90° (上)<br>900 : 90° (下)     |  |
|  |   | * パン、チルトに示した移動方向はカメラを天井<br>設置設定した場合の移動方向です。       |  |
| zoom   | 10 ~ 9999   | 指定するズームの値<br>10 : 1 倍<br>9999 : 999.9 倍           |  |
| focus  | 1 ~ 9999  | 指定するフォーカスの値<br>1 : 0.1m<br>9999 : 999.9m          |  |

---

**Return value**

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

---

**Error**

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

---

**Note**

カメラ機種により、動作範囲(倍率、角度)が異なります。  
カメラ機種により、PoE+ (IEEE802.3at 準拠) 対応のハブまたは給電装置が必要な場合があります。  
機器のマニュアルを参照してください。

SetCameraPosition を使用して設定した値と、GetCameraPosition を使用して取得した値が異なる場合があります。

ネットワークカメラを卓上設置設定にする場合、チルトの位置は「+」の値が下、「-」の値が上を表します。  
パンの位置は天井設置設定と同じです。

---

**Sequence****6.5 CameraOperation**

---

**Sample program code**

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation  
[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation  
[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

---

**Reference**

#### 5.6.1.3. GetCameraPosition

**Object** PSAPI Control

**Method** GetCameraPosition

long GetCameraPosition(  
long channel  
);

#### Description

パン/チルト/ズーム/フォーカスの値を絶対値で取得します。

NW カメラに対して実行できます。

取得したパン/チルト/ズーム/フォーカスの絶対値は CameraPosPan/ CameraPosTilt/  
CameraPosZoom/ CameraPosFocus プロパティに格納されます。

#### Argument

channel 1(固定)

#### Return value

0 成功

0 以外 エラー番号

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

カメラ機種により、動作範囲(倍率、角度)が異なります。

SetCameraPosition を使用して設定した値と、GetCameraPosition を使用して取得した値が異なる場合があります。

ネットワークカメラを卓上設置設定にする場合、チルトの位置は下が「+」の値、上が「-」の値を表します。  
パンの位置は天井設置設定と同じです。

## Sequence

---

### 6.5 CameraOperation

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

## Reference

---

#### 5.6.1.4. CameraOperation

**Object** PSAPI Control

**Method** CameraOperation

```
long CameraOperation(
    long channel,
    long command,
    long data,
    long mode
);
```

#### Description

カメラ操作(自動追尾/オートパン/オートフォーカス)を行います。

#### Argument

|         |  |   |
|---------|--|---|
| channel | <p>1 : NW カメラ、GXE100<br/> 1-3 : S8573<br/> 1-4 : エンコーダー、<br/> X8570, X8571<br/> S8574,<br/> NX100<br/> 1-16 : ND200, HD300,<br/> HD600/700<br/> 1-24 : NV200, NV250<br/> 1-32 : ND300, NV300,<br/> NX200, NX300<br/> 1-64 : ND400<br/> 1-128 : NX400</p> | <p>ビデオチャンネルを指定します。<br/> X8570、X8571、S8573、S8574 では、指定したチャンネルでスーパーダイナミック機能が動作します。<br/> ただし、S8573、S8574 で撮像モードが「Quad」または「Panorama」の場合、チャンネルの指定を無視し、全てのチャンネルで動作します。</p>          |
| command | <p>0 : 停止<br/> 1 : 自動追尾<br/> 2 : オートパン<br/> 3 : オートフォーカス<br/> 4 : プリセットポジション登録<br/> 5 : プリセットポジション移動<br/> 6 : プリセットポジション削除<br/> 7 : オートバックフォーカス<br/> 8 : スーパーダイナミック<br/> 9 : プリセットシーケンス<br/> 10 : オートソート<br/> 11 : パトロール</p>                             | <p>エンコーダー、HD300、NWDR、HD600/700 および NX Series は「6:プリセットポジション削除」、「7:オートバックフォーカス」、「8:スーパーダイナミック」には対応していません。<br/> NW カメラ、GXE500、GXE100、NWDR、NX Series は「10:オートソート」には対応していません。</p> |

## Argument

|                     |   |   |
|---------------------|---|---|
| data                | [プリセットポジション<br>登録/移動/削除]<br>0 : ホームポジション<br>1-256 : NWDR、NX Series、<br>エンコーダー、<br>HD300、HD600/700<br>NW カメラ | command に 0, 1, 2, 3, 7, 10 を指定した場合、本パラメーターは無視されます。<br>command に「4, 6」を指定した場合、「0 : ホームポジション」は設定できません。 |
|                     | [スーパーダイナミック]<br>0 : OFF<br>1 : ON(Normal)<br>2 : ON(High)<br>3 : ON(Super Dynamic)                          |   |
|                     | [プリセットシーケンス]<br>1 : NWDR、NX Series、<br>エンコーダー、<br>HD300、HD600/700<br>1-3 NW カメラ                             | プリセットシーケンスの場合、data に範囲外値を指定すると data=1 で動作します。   |
|                     | [パトロール]<br>1 : HD300、NWDR、<br>NX Series、<br>NT304、NT314、<br>HD600/700<br>1-4 : GXE500、GXE100、<br>NW カメラ     |   |
|                     |   |   |
| mode                | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期  | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnOpStatusCB イベントを実装し、OnOpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。    |
| <b>Return value</b> |   |   |
| 0                   | 成功  |   |
| 0 以外                | エラー番号   |   |

## Error

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

カメラ機種が指定した制御に対応していない場合、エラーとなります。  
カメラ機種により、PoE+ (IEEE802.3at 準拠) 対応のハブまたは給電装置が必要な場合があります。  
機器のマニュアルを参照してください。

HD300、HD600/700 またはエンコーダーに対して制御を行う場合、どの制御を行っても成功しますが、動作するかはアナログカメラのモデルに依存します。  
HD300、HD600/700 またはエンコーダーに対して、オートパン/自動追尾を行った場合、制御は成功しますが、オートパン/自動追尾どちらで動作するかはアナログカメラの設定に従います。  
接続先機器が HD300、HD600/700 またはエンコーダーの場合、オートパン/自動追尾どちらで動作するかはアナログカメラの設定に従うため、ステータス取得結果と実際の動作が一致しない場合があります。  
プリセットポジション移動の場合、data に登録していないプリセットポジション番号を指定すると、カメラは動作しません。  
HD300、HD600/700 またはエンコーダーに対して、プリセットを行った場合、接続先のアナログカメラがプリセットポジション番号 65 以降に対応していなくても、エラーを返しません。  
X4571 に対して、対象外のスーパーダイナミック「2: ON(High)」設定を行った場合、エラーを返しません。  
オートパン中にプリセットポジション登録を行うと、PS-API はエラーを返します。  
自動追尾中にプリセットポジション登録を行うと、自動追尾は停止します。  
PS-API では、自インスタンスから行ったカメラ制御状態をステータスとして保持しているため、別のインスタンス等からカメラ制御が行われた場合、ステータス取得の結果と実際の動作が一致しない場合があります。  
全方位ネットワークカメラを使用する場合は、「4.7 全方位ネットワークカメラについて」を参照してください。

## Sequence

---

### 6.5 CameraOperation

### Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

## Reference

---



#### 5.6.1.5. GetCameraOperationStatus

**Object** PSAPI Control

**Method** GetCameraOperationStatus

long GetCameraOperationStatus(  
long channel  
);

#### Description

カメラ動作状態(自動追尾/オートパン)を取得します。

#### Argument

|         |   |                 |
|---------|---|-----------------|
| channel | 1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します。 |
|---------|---|-----------------|

#### Return value

|    |            |
|----|------------|
| -1 | ステータス取得失敗  |
| 0  | 停止         |
| 1  | 自動追尾       |
| 2  | オートパン      |
| 9  | プリセットシーケンス |
| 10 | オートソート     |
| 11 | パトロール      |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得できます。

#### Note

---

接続先機器が HD300、HD600/700 またはエンコーダーの場合、オートパン/自動追尾どちらで動作するかはアナログカメラの設定に従うため、ステータス取得結果と実際の動作が一致しない場合があります。本メソッドでは自インスタンスから行ったカメラ操作の状態のみ取得できます。ブラウザーや他インスタンスからカメラ操作を行った場合、ステータス取得結果と実際の動作が一致しない場合があります。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---

#### 5.6.1.6. CameraCentering

| Object                             | PSAPI Control   |   |  |
|------------------------------------|---|---|--|
| Method                             | CameraCentering   |   |  |
| long                               | CameraCentering ( <div><div>long channel,</div><div>long xPositon,</div><div>long yPositon,</div><div>long imageWidth,</div><div>long imageHeight</div></div> );                |   |  |
| Description                        |   |   |  |
| 指定した座標が表示映像の中心になるようにパン/チルト制御を行います。 |   |   |  |
| Argument                           |   |   |  |
| channel                            | 1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します  |  |
| xPositon                           | 0 以上  | 表示中の映像の左上を原点としたときの、中心にする点の x 座標(ピクセル)。xPositon は imageWidth 以下の値を指定してください。  |  |
| yPositon                           | 0 以上  | 表示中の映像の左上を原点としたときの、中心にする点の y 座標(ピクセル)。yPositon は imageHeight 以下の値を指定してください。 |  |
| imageWidth                         | 0 以上  | 表示している映像の幅(ピクセル)  |  |
| imageHeight                        | 0 以上  | 表示している映像の高さ(ピクセル)   |  |
| Return value                       |   |   |  |
| 0                                  | 成功  |   |  |
| 0 以外                               | エラー番号   |   |  |

## Error

---

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

---

機種によりセンタリングの精度が異なります。  
カメラ機種により、PoE+ (IEEE802.3at 準拠) 対応のハブまたは給電装置が必要な場合があります。  
機器のマニュアルを参照してください。

電子ズーム中であっても、1 倍で表示している時の座標で指定してください。  
HD300、HD600/700、エンコーダーを通してアナログカメラの制御を行う場合、アナログカメラがパン/チルトに対応していなくても、エラーが上がることはありません。  
xPosition、yPosition で黒帯を指定した場合、エラーとなります。

全方位ネットワークカメラを使用する場合は、「4.7 全方位ネットワークカメラについて」を参照してください。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.6.1.7. CameraAuxControl

**Object** PSAPI Control

**Method** CameraAuxControl

```
long CameraAuxControl (
    long channel,
    long alarmTrmNo,
    long command
);
```

#### Description

NW カメラ、エンコーダーの AUX 端子の OPEN/CLOSE 制御を行います。

#### Argument

|          |   |  |
|----------|---|--|
| channel  | 1 : NW カメラ<br>1-4 : エンコーダー  | ビデオチャンネルを指定します   |
| almTrmNo | 0 : NW カメラ、エンコーダー<br>本体の AUX 端子<br>1 : エンコーダーに接続され<br>たカメラの AUX 端子 1<br>2 : エンコーダーに接続され<br>たカメラの AUX 端子 2 | 制御する端子を指定します。<br>NW カメラの場合、本パラメーターに「1,<br>2,」のいずれを指定しても無視されます。 |
| command  | 0 : CLOSE<br>1 : OPEN   | AUX 端子の OPEN/CLOSE   |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

#### **Note**

---

AUX 制御を行う場合は、ネットワークカメラ、エンコーダのアラーム出力設定が「AUX 出力」になっている必要があります。設定方法については、それぞれの機器の取扱説明書をご覧ください。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

#### 5.6.1.8. GetCameraAuxStatus

**Object** PSAPI Control

**Method** GetCameraAuxStatus

long GetCameraAuxStatus (  
                                long channel,  
                                long alarmTrmNo  
                                );

#### Description

NW カメラ、エンコーダーの AUX 端子の OPEN/CLOSE 状態を取得します。

#### Argument

|          |                                 |                |
|----------|---------------------------------|----------------|
| channel  | 1 : NW カメラ<br>1-4 : エンコーダー      | ビデオチャンネルを指定します |
| almtrmno | 0 : NW カメラ、エンコーダー<br>本体の AUX 端子 |                |

#### Return value

|    |            |
|----|------------|
| -1 | ステータス取得失敗  |
| 0  | CLOSE 状態   |
| 1  | OPEN 状態    |
| 2  | AUX 設定 OFF |
| 3  | ステータス情報未対応 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

NT304, NT314 の場合は 3:ステータス情報未対応が返ります。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.6.1.9. SetCameraImageCap

**Class**                    **IPSAPI**

**Method**                **SetCameraImageCap**

```
long        SetCameraImageCap (
                                long   mode,
                                long   installation
                                );
```

#### Description

カメラの配信モード設定(魚眼、4 画 PTZ、1 画 PTZ、パノラマ、ダブルパノラマ、4 ストリーム)および設置方向を設定します。

#### Argument

|      |   |
|------|---|
| mode | <p>[SF438、SF448、SF458]        配信モードを設定します。</p> <p>0 : 3M Fisheye<br/> 1 : 1.3M Fisheye<br/> 2 : 1.3M Single PTZ<br/> 3 : 1.3M Quad PTZ<br/> 4 : 2M Panorama<br/> 5 : 1M Panorama<br/> 6 : 2M Double Panorama<br/> 7 : 1M Double Panorama<br/> 8 : 4 Stream</p> <p>[SFV481]<br/> 10 : 9M Fisheye<br/> 11 : 4M Fisheye<br/> 12 : Single PTZ<br/> 13 : Quad PTZ<br/> 14 : Panorama<br/> 15 : Double Panorama<br/> 16 : 4 Stream</p> <p>[S4550、S4551]<br/> 20 : Fisheye<br/> 21 : Single PTZ<br/> 22 : Quad PTZ<br/> 23 : Panorama<br/> 24 : Double Panorama<br/> 25 : 4 Stream</p> |
|------|---|

|                     |  |             |
|---------------------|--|-------------|
|                     | [X4571、X4573]                                  |             |
|                     | 30 : Fisheye                                   |             |
|                     | 31 : Single PTZ                                |             |
|                     | 32 : Quad PTZ                                  |             |
|                     | 33 : Panorama                                  |             |
|                     | 34 : Double Panorama                           |             |
|                     | 35 : 4 Stream                                  |             |
| installation        | 0 : Ceiling<br>1 : Wall                        | 設置方向を設定します。 |
| <b>Return value</b> |  |             |
| 0                   | 成功   |             |
| 0 以外                | エラー番号  |             |
| <b>Error</b>        |  |             |
|                     | エラーは戻り値で定義されます。<br>OnError イベントでもエラー情報を取得できます。 |             |

## Note

配信モード(Mode)と設置方向(Installation)の設定可能な組み合わせは以下の通りとする。

[SF438、SF448、SF458]

| Installation<br>Mode | Ceiling | Wall |
|----------------------|---------|------|
| 3M Fisheye           | Yes     | Yes  |
| 1.3M Fisheye         | Yes     | Yes  |
| 1.3M Single PTZ      | Yes     | Yes  |
| 1.3M Quad PTZ        | Yes     | Yes  |
| 2M Panorama          | N/A     | Yes  |
| 1M Panorama          | N/A     | Yes  |
| 2M Double Panorama   | Yes     | N/A  |
| 1M Double Panorama   | Yes     | N/A  |
| 4 Stream             | Yes     | N/A  |

[SFV481]

| Installation<br>Mode | Ceiling | Wall |
|----------------------|---------|------|
| 9M fisheye           | Yes     | Yes  |
| 4M fisheye           | Yes     | Yes  |
| Single PTZ           | Yes     | Yes  |
| Quad PTZ             | Yes     | Yes  |
| Panorama             | N/A     | Yes  |
| Double Panorama      | Yes     | N/A  |
| 4 Stream             | Yes     | N/A  |

[S4550、S4551、X4571、X4573]

| Installation<br>Mode | Ceiling | Wall |
|----------------------|---------|------|
| Fisheye              | Yes     | Yes  |
| Single PTZ           | Yes     | Yes  |
| Quad PTZ             | Yes     | Yes  |
| Panorama             | N/A     | Yes  |
| Double Panorama      | Yes     | N/A  |
| 4 Stream             | Yes     | N/A  |

ライブ表示中に、配信モードおよび設置方向を変更した場合、カメラからの映像配信が停止します。  
そのため、配信モードおよび設置方向を変更する場合は、一旦、PlayControl メソッドでライブ表示を停止してから、本メソッドを実行してください。

## Sequence

## Sample program code

## Reference



#### 5.6.1.10. CameraWiperControl

**Object** PSAPI Control

**Method** CameraWiperControl

long CameraWiperControl (  
long channel,  
long command  
);

#### Description

カメラのワイパー制御を行います。

#### Argument

|         |  |                |
|---------|--|----------------|
| channel | 1 : NW カメラ<br>1-4 : NX100<br>1-24 : NV250<br>1-32 : NV300, NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | ビデオチャンネルを指定します |
| command | 0 : ワイパー停止<br>1 : 連続制御 (低速)<br>2 : 連続制御 (高速)<br>3 : 連続制御<br>(設定済み回数分動作)<br>4 : ウォッシャー制御                  | ワイパー制御         |

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

SUD638 シリーズカメラで動作します。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.6.2. プロパティ

### 5.6.2.1. OnOpStatusEnable

| Object   | PSAPI Control    |
|----------|------------------|
| Property | OnOpStatusEnable |
| long     | OnOpStatusEnable |

#### Description

OnOpStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---



#### 5.6.2.2. OnOpStatusCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                           |
|-----------------|---------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnOpStatusCBEnable</b> |
|-----------------|---------------------------|

|      |                    |
|------|--------------------|
| long | OnOpStatusCBEnable |
|------|--------------------|

#### Description

OnOpStatusCB イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

### 5.6.2.3. CameraPosPan

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>CameraPosPan</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | CameraPosPan |
|------|--------------|

#### Description

GetCameraPosition メソッドで取得したパンの値が格納されます。

#### Value

-475 ~ 3599

パンの値

-475 : -47.5° (左)

3599 : 359.9° (右)

\* パンに示した移動方向はカメラを天井設置設定した場合の移動方向です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

### 6.5 CameraOperation

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

## Reference

---

#### 5.6.2.4. CameraPosTilt

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>CameraPosTilt</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | CameraPosTilt |
|------|---------------|

#### Description

GetCameraPosition メソッドで取得したチルトの値が格納されます。

#### Value

-900 ~ 900

チルトの値  
-900 : -45° (上)  
900 : 90° (下)

\*チルトに示した移動方向はカメラを天井設置設定した場合の移動方向です。

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

ネットワークカメラを卓上設置設定にする場合、チルトの位置は下が「+」の値、上が「-」の値を表します。

## Sequence

---

### 6.5 CameraOperation

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

## Reference

---

#### 5.6.2.5. CameraPosZoom

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>CameraPosZoom</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | CameraPosZoom |
|------|---------------|

#### Description

GetCameraPosition メソッドで取得したズームの値が格納されます。

#### Value

10 ~ 10800

ズームの値

10 : 1 倍

10800 : 1080 倍

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

### 6.5 CameraOperation

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

## Reference

---



#### 5.6.2.6. CameraPosFocus

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                       |
|-----------------|-----------------------|
| <b>Property</b> | <b>CameraPosFocus</b> |
|-----------------|-----------------------|

|      |                |
|------|----------------|
| long | CameraPosFocus |
|------|----------------|

#### Description

GetCameraPosition メソッドで取得したフォーカスの値が格納されます。

#### Value

1 ~ 9999

フォーカスの値

1 : 0.1m

9999 : 999.9m

#### Return value

なし

#### Error

## Note

---

## Sequence

---

### 6.5 CameraOperation

## Sample program code

---

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥005\_CameraOperation

[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥005\_CameraOperation

[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥005\_CameraOperation

## Reference

---

### 5.6.3. イベント

#### 5.6.3.1. OnOpStatus

| Object              | PSAPI Control  |   |             |
|---------------------|--|---|-------------|
| Event               | OnOpStatus   |   |             |
| void                | OnOpStatus (<br><br>long channel,<br>long status<br>); |   |             |
| <b>Description</b>  |  |   |             |
| カメラ制御状態の変化を通知します。   |  |   |             |
| <b>Argument</b>     |  |   |             |
|                     | channel  | 1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400 | カメラのチャンネル番号 |
|                     | status   | 0: 制御なし<br>1: 自動追尾<br>2: オートパン<br>9: プリセットシーケンス<br>10: オートソート<br>11: パトロール  | カメラ制御状態     |
| <b>Return value</b> |  |   |             |
| なし                  |  |   |             |
| <b>Error</b>        |  |   |             |

#### Note

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

接続先機器が HD300、HD600/700 またはエンコーダーの場合、オートパン/自動追尾どちらで動作するかはアナログカメラの設定に従うため、ステータス取得結果と実際の動作が一致しない場合があります。

#### Sequence

---

#### Sample program code

---

#### Reference

---

#### 5.6.3.2. OnOpStatusCB

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnOpStatusCB |
|-------|--------------|
|-------|--------------|

|      |                                     |
|------|-------------------------------------|
| void | OnOpStatusCB (<br>long status<br>); |
|------|-------------------------------------|

#### Description

CameraOperation メソッドを非同期で実行した場合に、カメラ制御の結果を通知します。

#### Argument

|        |   |
|--------|---|
| status | -1 : ステータス取得失敗      カメラ制御状態<br>0 : 制御なし<br>1 : 自動追尾<br>2 : オートパン<br>9 : プリセットシーケンス<br>10 : オートソート<br>11 : パトロール |
|--------|---|

#### Return value

なし

#### Error

#### **Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

接続先機器が HD300、HD600/700 またはエンコーダーの場合、オートパン/自動追尾どちらで動作するかはアナログカメラの設定に従うため、ステータス取得結果と実際の動作が一致しない場合があります。

#### **Sequence**

---

#### **Sample program code**

---

#### **Reference**

---

## 5.7. Alarm グループ

### 5.7.1. メソッド

#### 5.7.1.1. AlarmOperation

**Object** PSAPI Control

**Method** AlarmOperation

```
long AlarmOperation(  
    long channel,  
    long command,  
    long mode  
);
```

#### Description

アラーム制御(トリガーON/リセット)を行います。  
トリガー制御は NWDR、NX Series に対してのみ実行できます。  
制御なしおよびアラームリセットは全機器に対して行えます。

#### Argument

|         |   |                 |
|---------|---|-----------------|
| channel | [トリガーON/OFF]<br>1-16 : ND200,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200<br>1-32 : ND300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NV300, NV250,<br>NX100, NX200, NX300<br>NX400<br><br>[制御なし/アラームリセット]<br>1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200<br>1-32 : ND300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NV300, NV250,<br>NX100, NX200, NX300<br>NX400 | ビデオチャンネルを指定します。 |
|---------|---|-----------------|

## Argument

|         |   |  |
|---------|---|--|
| command | 0 : 制御なし<br>1 : アラームリセット<br>2 : トリガーON<br>3 : トリガーOFF 全 ch<br>4 : トリガーOFF 指定 ch |  |
| mode    | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期  | 同期/非同期<br>非同期でメソッドを実行する場合、実行結果を取得するには OnAlmStatusCB イベントを実装し、OnAlmStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。 |

## Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

## Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

## Note

・command=1/3/4 を実行すると、アラーム、イベント録画の状態が以下ようになります。

| command | 実行結果 |            |
|---------|------|------------|
|         | アラーム | イベント録画(*1) |
| 1       | リセット | 全 ch 停止    |
| 3       | リセット | 全 ch 停止    |
| 4       | リセット | 指定 ch 停止   |

(\*1) 停止する録画はイベント録画のみです。

## Sequence

### 6.6 AlmOperation

## Sample program code

[Visual Basic 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual Basic 2012¥006\_AlmOperation  
[Visual C# 2012] ..¥Sample Program¥PS-API¥Visual CSharp¥006\_AlmOperation  
[HTML] ..¥Sample Program¥PS-API¥HTML¥006\_AlmOperation

## Reference



#### 5.7.1.2. GetAlarmStatus

| Object | PSAPI Control      |
|--------|--------------------|
| Method | GetAlarmStatus     |
| long   | GetAlarmStatus( ); |

#### Description

アラーム情報を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|    |                               |
|----|-------------------------------|
| -1 | ステータス取得失敗                     |
| 0  | リセット                          |
| 1  | アクティブ                         |
| 2  | ステータス情報未対応 (NW カメラ、エンコーダーの場合) |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.7.2. プロパティ

### 5.7.2.1. OnAlmStatusEnable

| Object   | PSAPI Control     |
|----------|-------------------|
| Property | OnAlmStatusEnable |
| long     | OnAlmStatusEnable |

#### Description

OnAlmStatus イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|           |            |
|-----------|------------|
| 0:通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外:通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.7.2.2. OnAlmStatusCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                            |
|-----------------|----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnAlmStatusCBEnable</b> |
|-----------------|----------------------------|

|      |                     |
|------|---------------------|
| long | OnAlmStatusCBEnable |
|------|---------------------|

#### Description

OnAlmStatusCB イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

0: 通知しない  
0 以外: 通知する

初期値は 0 です。

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

### 5.7.3. イベント

#### 5.7.3.1. OnAlmStatus

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Event | OnAlmStatus |
|-------|-------------|
|-------|-------------|

|      |  |
|------|--|
| void | OnAlmStatus(<br>long channel,<br>long type,<br>BSTR timeDate,<br>long status<br>); |
|------|--|

| Description |
|-------------|
|-------------|

|                           |
|---------------------------|
| アラーム状態の変化をアプリケーションに通知します。 |
|---------------------------|

| Argument |
|----------|
|----------|

|          |  |                     |
|----------|--|---------------------|
| channel  | 0 : チャンネルなし<br>1 : NW カメラ、GXE100<br>1-4 : エンコーダー<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200<br>1-32 : ND300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NV300, NV250,<br>NX100, NX200,<br>NX300, NX400<br>1-32 : 端子番号 | カメラのチャンネル番号または端子番号  |
| type     | 0: 端子アラーム<br>1: カメラロスアラーム<br>2: VMD アラーム<br>3: コマンドアラーム<br>4: その他  | アラーム発生トリガー          |
| timeDate | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  | アラーム情報取得時の機器のローカル時間 |
| status   | 0: リセット<br>1: アクティブ<br>2: ステータス情報未対応<br>(NWカメラ、エンコーダーの場合)  | アラーム状態              |

---

**Return value**

---

なし

---

**Error**

---

---

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

NW カメラ/エンコーダーはアラーム情報未対応のため、アラーム発生やアラームリセットしても OnAlmStatus は通知されません。

HD300 の場合、緊急録画が行われても OnAlmStatus は通知されません。

---

**Sequence**

---

---

**Sample program code**

---

---

**Reference**

---



#### 5.7.3.2. OnAlmStatusCB

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|              |                      |
|--------------|----------------------|
| <b>Event</b> | <b>OnAlmStatusCB</b> |
|--------------|----------------------|

|      |                                     |
|------|-------------------------------------|
| void | OnAlmStatusCB(<br>long status<br>); |
|------|-------------------------------------|

#### Description

AlarmOperation メソッドを非同期で実行した場合に、アラーム操作の結果をアプリケーションに通知します。

#### Argument

|        |  |
|--------|--|
| status | -1 : ステータス取得失敗      アラーム状態<br>0 : リセット<br>1 : アクティブ<br>2 : ステータス情報未対応<br>(NWカメラ、エンコーダーの場合) |
|--------|--|

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.8. FTP グループ

### 5.8.1. メソッド

#### 5.8.1.1. FtpGet

| Object  | PSAPI Control  |
|---|--|
| Method  | FtpGet   |
| long  | FtpGet(<br>long channel,<br>BSTR startTimeDate,<br>BSTR endTimeDate,<br>long dataType,<br>long eventType,<br>BSTR fileName,<br>long mode,<br>);              |
| Description   |  |
| 機器から FTP で映像ファイル等をダウンロードします。  |  |
| NX Series V5.00 以降のバージョンでは、本メソッドは動作しません。<br>“5.4.1.45 HttpDownload”を使用してください。 |  |
| Argument  |  |
| channel   | 1-4 : NX100<br>1-16 : ND200, HD300,<br>HD600/700<br>1-24 : NV200, NV250<br>1-32 : ND300, NV300,<br>NX200, NX300<br>1-64 : ND400<br>1-128 : NX400             |
| startTimeDate   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  |
| endTimeDate   | yyyy/mm/dd hh:mm:ss  |
|   | ビデオチャンネルを指定します。  |
|   | 指定した時刻以降に録画を開始した録画データをダウンロードします。   |
|   | 設定した時刻以前に録画を開始した録画データをダウンロードします。<br>NX Series を除き、startTimeDate から<br>endTimeDate までの間隔が 30 分以内になる<br>ように指定してください。<br>NX Series の場合、60 分以内になるように指定し<br>てください |

## Argument

dataType 0 : 映像データ  
1 : 映像と音声データ  
2 : 録画イベントデータ

ダウンロードするデータの種別を指定します。

eventType Bit0 – Bit14 :

ダウンロードする録画イベント種別を 32 ビットのバイナリで指定します。

Bit0: 緊急録画イベント(EMR)  
Bit1: マニュアル録画(MAN)  
Bit2: スケジュール録画(SCH)  
Bit3: 端子アラーム(TRM)  
Bit4: コマンドアラーム(COM)  
Bit5: カメラサイトアラーム  
(CAM/SITE)  
\*HD300 の場合は  
VMD アラーム(VMD)  
Bit6: SD バックアップ(SD)  
Bit7: ビデオロスアラーム  
(LOSS)  
Bit8: VMD アラーム(VMD)  
Bit9: 動き検出(CMTN)  
Bit10: 滞留検知(CSTY)  
Bit11: 置き去り/持ち去り  
(CRMV)  
Bit12: 妨害検知(CSCD)  
Bit13: カメラ端子アラーム  
(CTRM)  
Bit14: 方向検知(CDRT)  
  
Bit15 – Bit31 : reserve

| Bit | HD300 | ND200<br>ND300<br>ND400 | NV200<br>NV250<br>NV300 | HD600<br>HD700 | NX100<br>NX200<br>NX300<br>NX400 |
|-----|-------|-------------------------|-------------------------|----------------|----------------------------------|
| 0   | EMR   | EMR                     | –                       | EMR            | EMR                              |
| 1   | MAN   | MAN                     | –                       | MAN            | –                                |
| 2   | SCH   | SCH                     | SCH                     | SCH            | SCH                              |
| 3   | TRM   | TRM                     | TRM                     | TRM            | TRM                              |
| 4   | COM   | COM                     | COM                     | COM            | COM                              |
| 5   | (VMD) | CAM                     | CAM                     | SITE           | CAM                              |
| 6   | –     | SD                      | –                       | –              | SD                               |
| 7   | LOSS  | –                       | –                       | LOSS           | –                                |
| 8   | VMD   | –                       | –                       | VMD            | –                                |
| 9   | –     | –                       | –                       | CMTN           | –                                |
| 10  | –     | –                       | –                       | CSTY           | –                                |
| 11  | –     | –                       | –                       | CRMV           | –                                |
| 12  | –     | –                       | –                       | CSCD           | –                                |
| 13  | –     | –                       | –                       | CTRM           | –                                |
| 14  | –     | –                       | –                       | CDRT           | –                                |

### Bit map フォーマット

|     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| MSB | –   | –   | –   | –   | –   | –   | LSB |
| 0   | 0   | 0   | ... | 0   | 0   | 0   | 0   |
| Bit | Bit | Bit | ... | Bit | Bit | Bit | Bit |
| 31  | 30  | 29  |     | 3   | 2   | 1   | 0   |

(例) 緊急録画イベント+端子アラーム

[binary] 0001001 → type = 9

NX Series を除き、SD バックアップ検索とその他の検索を同時に指定することは出来ません。

SD バックアップ以外のビットが 1 に設定されると、SD バックアップ検索は行われません。

NWDR、NX Series の場合、Bit7 に 1 を設定しても無視されます。

HD300 の場合、Bit6 に 1 を設定しても無視されます。

HD300 の場合、Bit5 と Bit8 はいずれも VMD アラームです。

### Argument

|          |                      |  |
|----------|----------------------|--|
| fileName | 文字列(半角 251 文字以内)     | ダウンロードするファイルのファイル名をフルパスで指定します。拡張子は自動で付加されます。 |
| mode     | 0 : 同期<br>0 以外 : 非同期 | 同期/非同期                                       |

### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

### Note

FtpGet メソッドを非同期で実行中に、同一インスタンスで FtpGet メソッドを実行することはできません。1 回目の FTP ダウンロード完了後に、2 回目の FTP ダウンロードが開始されます。

FtpGet メソッドを実行すると対象機器の FTP サーバーモードが ON になります。FTP サーバーモードを OFF にするためには FtpServerClose メソッドを実行してください。

指定した検索条件に一致するレコードがなかった場合は空のファイルが作成されます。

指定したフォルダに指定したファイル名のファイルがすでに存在していた場合、上書きされます。

ダウンロードする録画イベント種類に TRM/CMD/CAM/SITE/VMD/LOSS/CMTN/CSTY/CRMV/CSCD/CTRM/CDRT/PRE が含まれる場合は、指定した時間内に存在するイベント・プレ録画も取得します。

ND400 の場合、ダウンロード開始から 1 時間経過すると FTP 接続が切断され、ダウンロード未完了ファイルは削除されます。

HD600/700 の場合、startTimeDate に設定した時刻より 12 秒前からの録画データをダウンロードします。

ダウンロードファイル 1 ファイルあたりのサイズ上限は 1.86 GByte となります。

解像度やビットレートの高い録画データをダウンロードする際には、1 ファイルあたりの時間を短く設定してください。

HD300、NWDR、HD600/700、NX Series から FTP ダウンロードを行う前に、「5.2.2.1 DeviceType」、「5.2.2.2 IPAddr」、「5.2.2.3 HttpPort」、「5.2.2.9 UserName」、「5.2.2.10 Password」の設定が必要です。

・NX Series で「HDD スタンバイ制御」設定が「ON」時、NX Series からの FTP ダウンロード中、FTP ダウンロードに失敗する場合があります (FTP 100 Response: 551 Error on input file: Input/output error.)

その際は、再度、FtpGet を実行して下さい。

### Sequence

### Sample program code

### Reference

#### 5.8.1.2. FtpCancel

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                  |
|---------------|------------------|
| <b>Method</b> | <b>FtpCancel</b> |
|---------------|------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | FtpCancel( ); |
|------|---------------|

#### Description

FTP ダウンロードをキャンセルします。

本メソッドを実行しても、機器との接続は破棄されません。ログアウトするには別途 Close メソッド、もしくは Disconnect メソッドを実行してください。

#### Argument

なし

#### Return value

|   |    |
|---|----|
| 0 | 成功 |
|---|----|

|      |       |
|------|-------|
| 0 以外 | エラー番号 |
|------|-------|

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。

OnError イベントでもエラー情報を取得できます。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.8.1.3. FtpServerClose

| Object | PSAPI Control      |
|--------|--------------------|
| Method | FtpServerClose     |
| long   | FtpServerClose( ); |

#### Description

機器の FTP サーバーモードを終了します。

#### Argument

なし

#### Return value

|      |       |
|------|-------|
| 0    | 成功    |
| 0 以外 | エラー番号 |

#### Error

エラーは戻り値で定義されます。  
OnError イベントでもエラー情報を取得できます。



## Note

---

機器はひとつの FTP サーバーモードを管理しています。

一つのインスタンスで FTP サーバーモードを終了すると、他のインスタンスが実行している FTP ダウンロードも終了します。

PS-API のインスタンスが機器に接続していない状態で (UID=-1 の時) に FtpServerClose を実行した場合、FTP サーバーモードの設定を変更する間は機器から UID をひとつ取得します。

HD300、ND400、ND300、NV200、NV250、NV300、NX Series、HD600/700 は、FtpServerClose() メソッドで FTP サーバーモードを終了できません。

## Sequence

---

## Sample program code

---

## Reference

---

#### 5.8.1.4. GetFtpStatus

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetFtpStatus</b> |
|---------------|---------------------|

|      |                  |
|------|------------------|
| long | GetFtpStatus( ); |
|------|------------------|

#### Description

FTP ダウンロードの状態を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|    |              |
|----|--------------|
| -1 | ステータス取得失敗    |
| 0  | FTP ダウンロードなし |
| 1  | FTP ダウンロード中  |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.8.1.5. GetFtpTransRate

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                        |
|---------------|------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetFtpTransRate</b> |
|---------------|------------------------|

|      |                     |
|------|---------------------|
| long | GetFtpTransRate( ); |
|------|---------------------|

#### Description

FTP ダウンロードの通信速度[byte/s]を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|      |              |
|------|--------------|
| -1   | 取得失敗         |
| 0 以上 | 通信速度[byte/s] |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.8.1.6. GetFtpTransByte

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|               |                        |
|---------------|------------------------|
| <b>Method</b> | <b>GetFtpTransByte</b> |
|---------------|------------------------|

|      |                     |
|------|---------------------|
| long | GetFtpTransByte( ); |
|------|---------------------|

#### Description

FTP ダウンロードで取得した通信データ量[byte]を取得します。

#### Argument

なし

#### Return value

|      |              |
|------|--------------|
| -1   | 取得失敗         |
| 0 以上 | 通信データ量[byte] |

#### Error

OnError イベントでエラー情報を取得してください。

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.8.2. プロパティ

### 5.8.2.1. FtpPort

| Object   | PSAPI Control |
|----------|---------------|
| Property | FtpPort       |
| long     | FtpPort       |

#### Description

機器の FTP サーバーポート番号を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている FTP サーバーポート番号を取得します。

#### Value

1-65535

FTP サーバーポート番号

初期値は 21 です。

#### Return value

なし

#### Error



### Note

---

HD300、NWDR、HD600/700、NX Series から FTP ダウンロードを行う前に、「5.2.2.1 DeviceType」、「5.2.2.2 IPAddr」、「5.2.2.3 HttpPort」、「5.2.2.9 UserName」、「5.2.2.10 Password」の設定が必要です。

### Sequence

---

### Sample program code

---

### Reference

---

#### 5.8.2.2. FtpTransMode

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| <b>Property</b> | <b>FtpTransMode</b> |
|-----------------|---------------------|

|      |              |
|------|--------------|
| long | FtpTransMode |
|------|--------------|

#### Description

FTP の通信方式を PS-API に設定します。  
PS-API に設定されている FTP の通信方式を取得します。

#### Value

|              |            |
|--------------|------------|
| 0 : パッシブモード  | FTP の通信方式  |
| 1 : アクティブモード | 初期値は 0 です。 |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.8.2.3. OnFtpStatusCBEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                            |
|-----------------|----------------------------|
| <b>Property</b> | <b>OnFtpStatusCBEnable</b> |
|-----------------|----------------------------|

|      |                     |
|------|---------------------|
| long | OnFtpStatusCBEnable |
|------|---------------------|

#### Description

OnFtpStatusCB イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

### 5.8.3. イベント

#### 5.8.3.1. OnFtpStatusCB

| Object | PSAPI Control                        |
|--------|--------------------------------------|
| Event  | OnFtpStatusCB                        |
| void   | OnFtpStatusCB (<br>long status<br>); |

#### Description

FtpGet メソッドを非同期で実行した場合に、ダウンロード処理が完了したことをアプリケーションに通知します。

#### Argument

|        |                  |               |
|--------|------------------|---------------|
| status | -1 : ステータス取得失敗   | FTP ダウンロードの状態 |
|        | 0 : FTP ダウンロードなし |               |
|        | 1 : FTP ダウンロード中  |               |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

通知されたイベント内で PS-API の関数を使用しないで下さい。

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.9. MouseEvent グループ

### 5.9.1. プロパティ

#### 5.9.1.1. MouseDownEnable

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | MouseDownEnable |
|----------|-----------------|
|----------|-----------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | MouseDownEnable |
|------|-----------------|

#### Description

MouseDown イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error



**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.1.2. MouseUpEnable

| Object | PSAPI Control |
|--------|---------------|
|--------|---------------|

| Property | MouseUpEnable |
|----------|---------------|
|----------|---------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | MouseUpEnable |
|------|---------------|

#### Description

MouseUp イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.1.3. DbClickEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>Property</b> | <b>DbClickEnable</b> |
|-----------------|----------------------|

|      |               |
|------|---------------|
| long | DbClickEnable |
|------|---------------|

#### Description

DbClick イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.1.4. MouseMoveEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| <b>Property</b> | <b>MouseMoveEnable</b> |
|-----------------|------------------------|

|      |                 |
|------|-----------------|
| long | MouseMoveEnable |
|------|-----------------|

#### Description

MouseMove イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.1.5. MouseWheelEnable

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| <b>Object</b> | <b>PSAPI Control</b> |
|---------------|----------------------|

|                 |                         |
|-----------------|-------------------------|
| <b>Property</b> | <b>MouseWheelEnable</b> |
|-----------------|-------------------------|

|      |                  |
|------|------------------|
| long | MouseWheelEnable |
|------|------------------|

#### Description

MouseWheel イベントを通知するかどうかを設定/取得します。

#### Value

|            |            |
|------------|------------|
| 0: 通知しない   | 初期値は 0 です。 |
| 0 以外: 通知する |            |

#### Return value

なし

#### Error



**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 5.9.2. イベント

### 5.9.2.1.MouseDown

| Object                                 | PSAPI Control  |  |                  |
|--|--|--|------------------|
| Event                                  | MouseDown  |  |                  |
| void                                   | MouseDown(<br><br>short Button,<br>short Shift,<br>short x,<br>short y<br>); |  |                  |
|  |  |  |                  |
| Description                            |  |  |                  |
| コントロール上でマウスボタンが押されたときに、アプリケーションに通知します。 |  |  |                  |
|  |  |  |                  |
| Argument                               |  |  |                  |
|  | Button   | 1 : 左ボタン<br>2 : 右ボタン<br>3 : 左ボタン+右ボタン<br>4 : 中央ボタン | イベントが発生したマウスボタン  |
|  | Shift  | 1 : Shift キー<br>2 : CTRL キー<br>3 : Shift+CTRL キー   | 押されているキー         |
|  | x  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの x 座標 |
|  | y  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの y 座標 |
|  |  |  |                  |
| Return value                           |  |  |                  |
| なし                                     |  |  |                  |
|  |  |  |                  |
| Error                                  |  |  |                  |

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.2.2. MouseUp

| Object                                 | PSAPI Control  |  |   |
|--|--|--|---|
| Event                                  | MouseUp  |  |   |
| void                                   | MouseUp(<br>short  Button,<br>short  Shift,<br>short  x,<br>short  y<br>); |  |   |
| <b>Description</b>                     |  |  |   |
| コントロール上でマウスボタンが離されたときに、アプリケーションに通知します。 |  |  |   |
| <b>Argument</b>                        |  |  |   |
|  | Button   | 0 : なし<br>1 : 左ボタン<br>2 : 右ボタン<br>3 : 左ボタン+右ボタン<br>4 : 中央ボタン | イベントが発生したときに押下されているボタン<br>例)<br>任意のマウスボタンを離すと 0 が通知されま<br>す。<br>左ボタンを押したままの状態、他のマウスボ<br>タンを離すと 1 が通知されます。 |
|  | Shift  | 1 : Shift キー<br>2 : CTRL キー<br>3 : Shift + CTRL キー           | 押されているキー  |
|  | x  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの x 座標  |
|  | y  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの y 座標  |
| <b>Return value</b>                    |  |  |   |
| なし                                     |  |  |   |
| <b>Error</b>                           |  |  |   |

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

### 5.9.2.3. DblClick

| Object                                       | PSAPI Control   |  |                  |
|--|---|--|------------------|
| Event  | DblClick  |  |                  |
| void   | DblClick(<br><br>short  Button,<br>short  Shift,<br>short  x,<br>short  y<br>); |  |                  |
|  |   |  |                  |
| Description                                  |   |  |                  |
| コントロール上でマウスボタンがダブルクリックされたときに、アプリケーションに通知します。 |   |  |                  |
|  |   |  |                  |
| Argument                                     |   |  |                  |
|  | Button  | 1 : 左ボタン<br>2 : 右ボタン<br>3 : 左ボタン+右ボタン<br>4 : 中央ボタン | イベントが発生したマウスボタン  |
|  | Shift   | 1 : Shift キー<br>2 : CTRL キー<br>3 : Shift+CTRL キー   | 押されているキー         |
|  | x   | 0 以上   | 現在のマウスポインタの x 座標 |
|  | y   | 0 以上   | 現在のマウスポインタの y 座標 |
| Return value                                 |   |  |                  |
|  | なし  |  |                  |
| Error  |   |  |                  |

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.2.4. MouseMove

| Object                                  | PSAPI Control  |  |  |
|---|--|--|--|
| Event                                   | MouseMove  |  |  |
| void                                    | MouseMove(<br><br>short Button,<br>short Shift,<br>short x,<br>short y<br>); |  |  |
|   |  |  |  |
| Description                             |  |  |  |
| コントロール上でマウスポインタが移動したときに、アプリケーションに通知します。 |  |  |  |
|   |  |  |  |
| Argument                                |  |  |  |
|   | Button   | 0 : なし<br>1 : 左ボタン<br>2 : 右ボタン<br>3 : 左ボタン+右ボタン<br>4 : 中央ボタン | イベントが発生したときに押下されているボタン<br>例)<br>ボタンを押さずに、マウスポインタを移動させると 0 が通知されます。<br>左ボタンを押しながら、マウスポインタを移動させると 1 が通知されます。 |
|   | Shift  | 1 : Shift キー<br>2 : CTRL キー<br>3 : Shift+CTRL キー             | 押されているキー   |
|   | x  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの x 座標   |
|   | y  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの y 座標   |
| Return value                            |  |  |  |
| なし                                      |  |  |  |
| Error                                   |  |  |  |



**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

#### 5.9.2.5. MouseWheel

| Object                                  | PSAPI Control  |  |  |
|---|--|--|--|
| Event                                   | MouseWheel   |  |  |
| void                                    | MouseWheel(<br><br>short  Button,<br>short  Shift,<br>short  Wheel,<br>short  x,<br>short  y<br>); |  |  |
| Description                             |  |  |  |
| コントロール上でマウスホイールが回転したときに、アプリケーションに通知します。 |  |  |  |
| Argument                                |  |  |  |
|   | Button   | 0 : なし<br>1 : 左ボタン<br>2 : 右ボタン<br>3 : 左ボタン+右ボタン<br>4 : 中央ボタン | イベントが発生したときに押下されているボタン例)<br>ボタンを押さずに、マウスホイールを回転させると 0 が通知されます。<br>左ボタンを押しながら、マウスホイールを回転させると 1 が通知されます。 |
|   | Shift  | 1 : Shift キー<br>2 : CTRL キー<br>3 : Shift + CTRL キー           | 押されているキー   |
|   | Wheel  | 数値   | マウスホイールの回転量  |
|   | x  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの x 座標   |
|   | y  | 0 以上   | 現在のマウスポインタの y 座標   |
| Return value                            |  |  |  |
| なし                                      |  |  |  |
| Error                                   |  |  |  |

**Note**

---

**Sequence**

---

**Sample program code**

---

**Reference**

---

## 6. 操作手順/シーケンス

### 6.1. PlayLive

#### 6.1.1. 操作手順

##### ライブ開始

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター            | 説明                                       |
|----|--------------|-------------------|--|
| 1  | IPAddr       | IP アドレス<br>(BSTR) | IP アドレスを設定します。<br><br>(例) “192.168.0.10” |
| 2  | DeviceType   | 機器種別<br>(long)    | 操作する機器に合わせ、デバイス番号を設定します。<br><br>(例) 2    |
| 3  | HttpPort     | ポート番号<br>(long)   | HTTP ポート番号を設定します。<br><br>(例) 80          |
| 4  | UserName     | 文字列<br>(BSTR)     | ユーザー名を設定します。<br><br>(例) admin            |
| 5  | Password     | 文字列<br>(BSTR)     | パスワードを設定します。<br><br>(例) 12345            |
| 6  | StreamFormat | ストリーム種別<br>(long) | 取得する映像の種別を設定します。<br><br>(例) 0            |

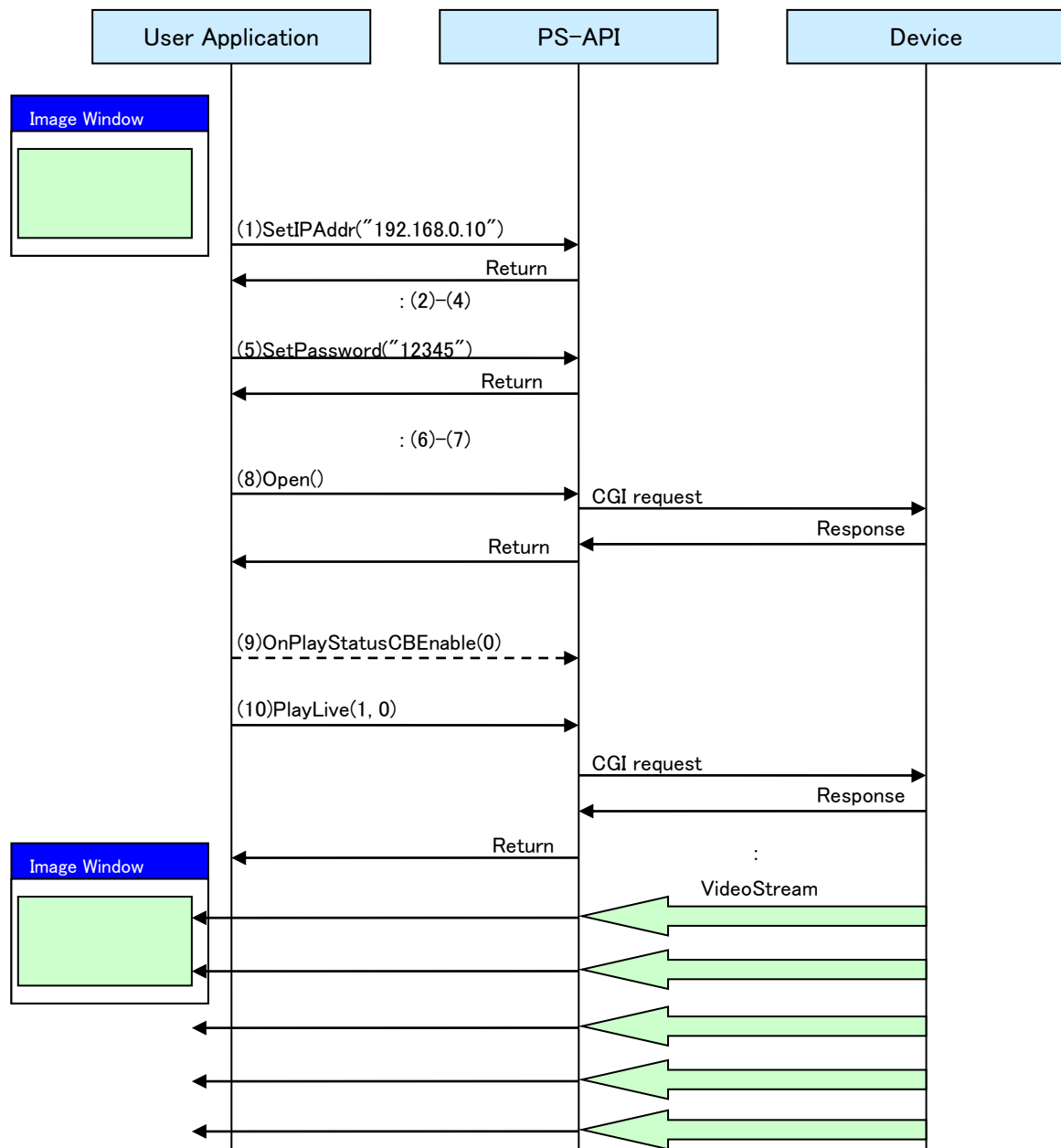
| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター                               | 説明  |
|----|---|--------------------------------------|---|
| 7  | JPEGResolution/<br>MPEG4Resolution/<br>H264Resolution | 解像度<br>(long)                        | 機器に設定された解像度に合わせて設定してください。<br><br>(例) 640  |
| 8  | Open/Connect  | UID<br>(long)                        | 機器に接続します。<br>新規 UID を取得する場合は Open メソッドを使用してください。  |
| 9  | (OnPlayStatusCBEnable)                                | 0                                    | PlayLive メソッドの非同期呼び出しを行う場合、<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティに 1 を設定してください。<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayLive メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。  |
| 10 | PlayLive  | チャンネル,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,) | ライブ表示を開始します。NW カメラの場合はチャンネルを 1 に設定してください。HD300、NWDR、HD600/700、NX Series の場合は、表示したいチャンネルを設定してください。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayLive メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, 0 |

## ライブ停止

| 手順 | プロパティ/メソッド       | パラメーター   | 説明  |
|----|------------------|--|---|
| 11 | PlayControl      | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ライブ表示を停止するには、コマンドに 1 を設定します。<br/>速度は 1 を設定してください。<br/>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br/>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayLive メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 1, 0</p> |
| 12 | Close/Disconnect | —  | <p>機器との接続をクローズします。<br/>UID を破棄する場合は Close メソッドを使用してください。</p>  |

## 6.1.2. シーケンス

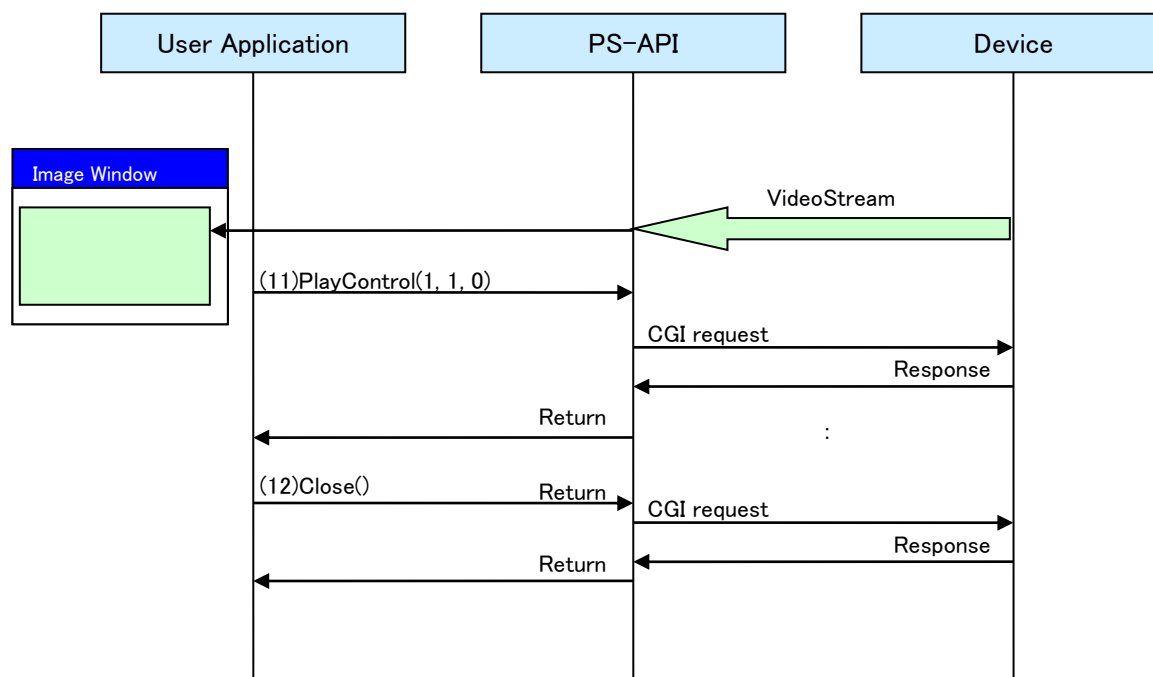
### ライブ開始



※CGIコマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-1 Start Live

## ライブ停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-2 Stop Live



## 6.2. Play

### 6.2.1. 操作手順

#### ログイン

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター            | 説明  |
|----|--------------|-------------------|---|
| 1  | IPAddr       | IP アドレス<br>(BSTR) | IP アドレスを設定します。<br><br>(例) “192.168.0.250” |
| 2  | DeviceType   | 機器種別<br>(long)    | 操作する機器に合わせ、以下のデバイス番号を設定します。<br><br>(例) 1  |
| 3  | HttpPort     | ポート番号<br>(long)   | HTTP ポート番号を設定します。<br><br>(例) 80           |
| 4  | UserName     | 文字列<br>(BSTR)     | ユーザー名を設定します。<br><br>(例) ADMIN             |
| 5  | Password     | 文字列<br>(BSTR)     | パスワードを設定します。<br><br>(例) 12345             |
| 6  | StreamFormat | ストリーム種別<br>(long) | 取得する映像の種別を設定します。<br><br>(例) 0             |

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター        | 説明   |
|----|---|---------------|--|
| 7  | JPEGResolution/<br>MPEG4Resolution/<br>H264Resolution | 解像度<br>(long) | 機器に設定された解像度に合わせて設定してください。<br><br>(例) 640   |
| 8  | Open/Connect  | UID<br>(long) | 機器に接続します。<br>新規 UID を取得する場合は Open メソッドを使用してください。   |
| 9  | (OnPlayStatus<br>CBEnable)                            | 0             | Play メソッドの非同期呼び出しを行う場合、<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティに 1 を設定してください。<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayLive メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。 |

#### ネットワーク再生開始

| 手順 | プロパティ/メソッド | パラメーター   | 説明   |
|----|------------|--|--|
| 10 | Play       | チャンネル,<br>日時,<br>同期/非同期<br>(long,<br>BSTR<br>long) | ネットワーク再生を開始します。<br>HD300、NWDR、HD600/700、NX Series の場合は、表示したいチャンネルを設定してください。<br>日時には再生を開始する日時を指定します。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, “2009/01/01 12:50:00”, 0 |

### 一時停止

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター   | 説明  |
|----|-------------|--|---|
| 11 | PlayControl | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ネットワーク再生を一時停止するには、コマンドに 3 を設定します。</p> <p>速度は 1 を設定してください。</p> <p>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 3, 1, 0</p> |

### ネットワーク再生再開(逆再生開始)

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター   | 説明  |
|----|-------------|--|---|
| 12 | PlayControl | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ネットワーク再生を再開するにはコマンドに 4 を、逆再生を行うには 5 を設定します。</p> <p>速度は long 型で再生速度を設定します。</p> <p>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 5, 1, 0</p> |

### 高速再生(高速逆再生)開始

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター   | 説明  |
|----|-------------|--|---|
| 13 | PlayControl | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ネットワーク再生を高速再生するにはコマンドに 8 を、高速逆再生を行うには 9 を設定します。</p> <p>速度は 1 を設定してください。</p> <p>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 8, 1, 0</p> |

#### 次フレーム(前フレーム)表示

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター   | 説明  |
|----|-------------|--|---|
| 14 | PlayControl | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ネットワーク再生の次フレームを表示するにはコマンドに 6 を、前フレームを表示するには 7 を設定します。</p> <p>速度は 1 を設定してください。</p> <p>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 6, 1, 0</p> |

#### ネットワーク再生停止

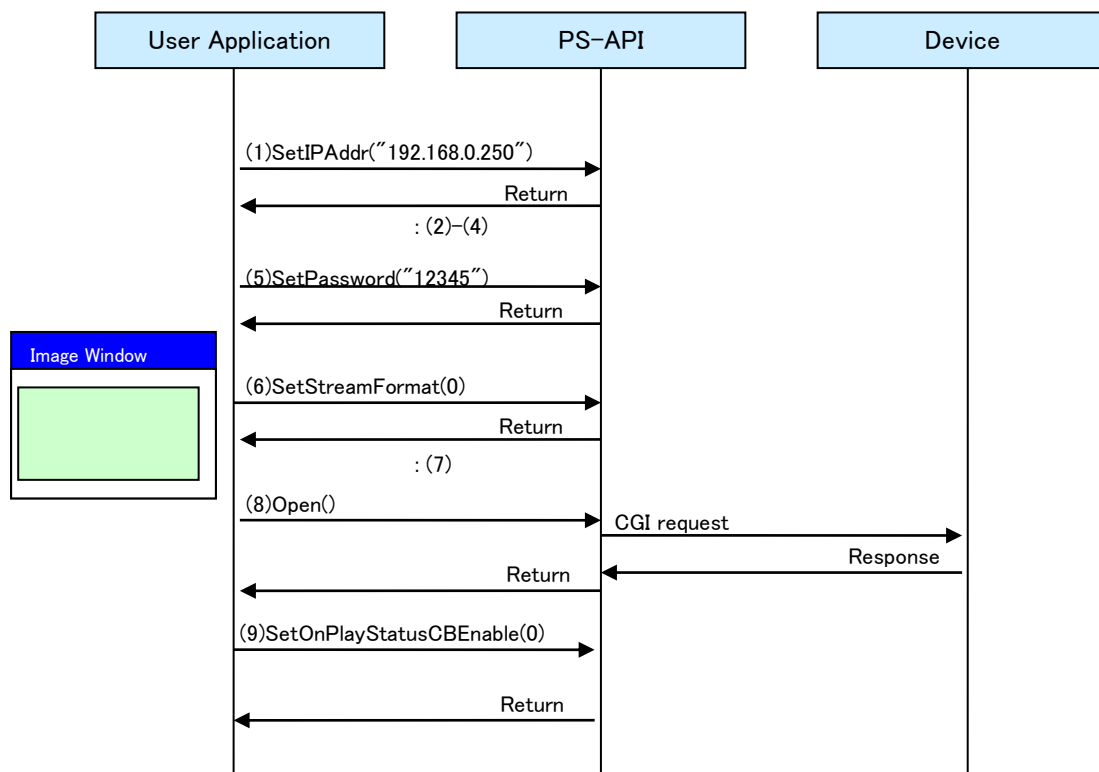
| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター   | 説明  |
|----|-------------|--|---|
| 15 | PlayControl | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ネットワーク再生を停止するには、コマンドに 0 を設定します。</p> <p>速度は 1 を設定してください。</p> <p>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 0, 1, 0</p> |

#### ログアウト

| 手順 | プロパティ/メソッド       | パラメーター | 説明  |
|----|------------------|--------|---|
| 16 | Close/Disconnect | —      | <p>機器との接続をクローズします。</p> <p>UID を破棄する場合は Close メソッドを使用してください。</p> |

## 6.2.2. シーケンス

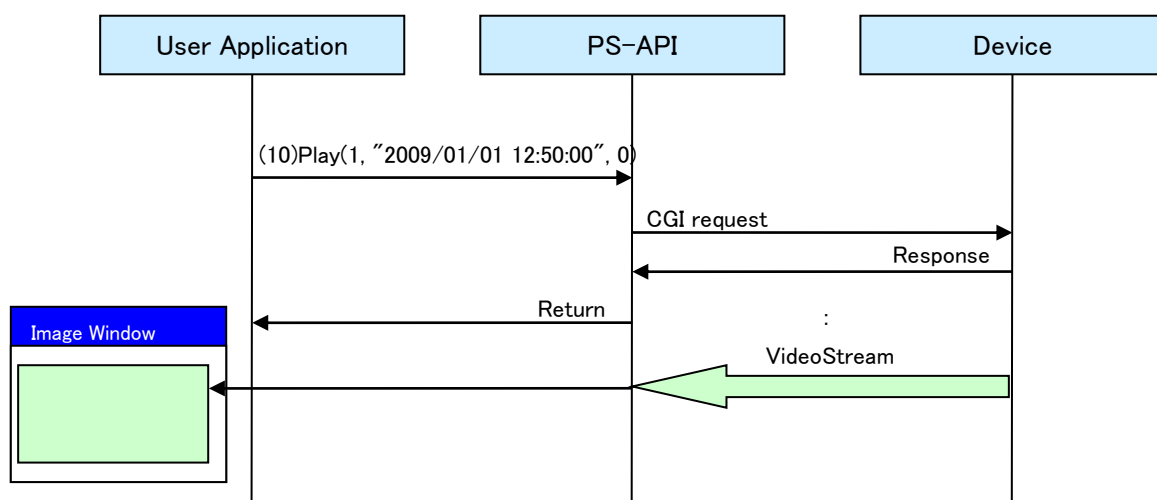
### ログイン



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-3 Login

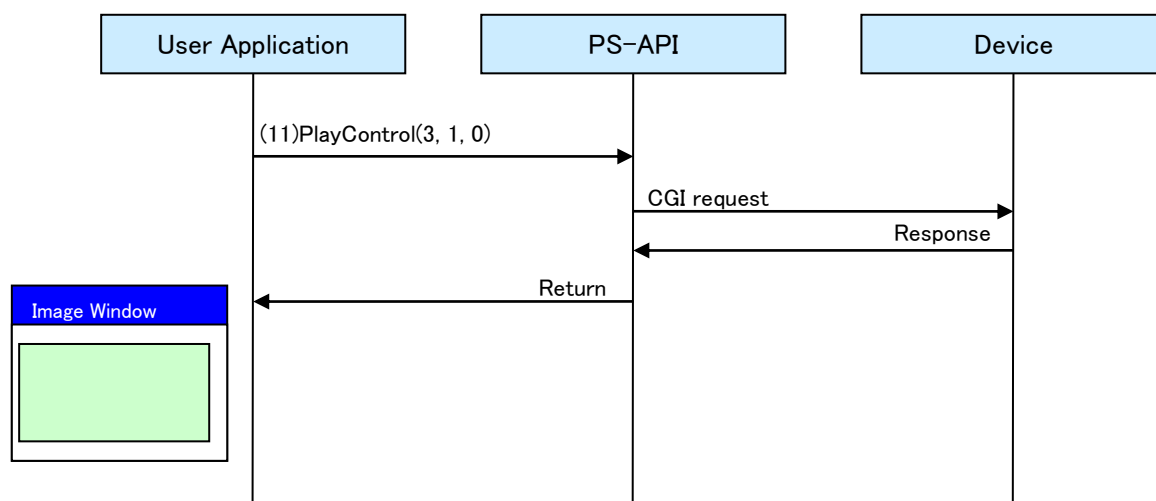
### ネットワーク再生開始



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-4 Start Recorded Video Play

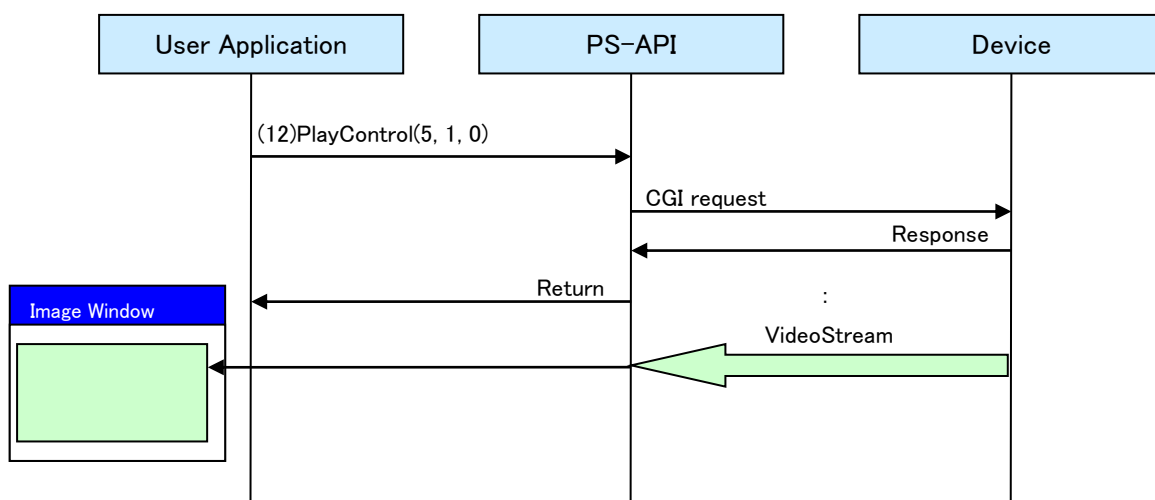
## 一時停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-5 Pause

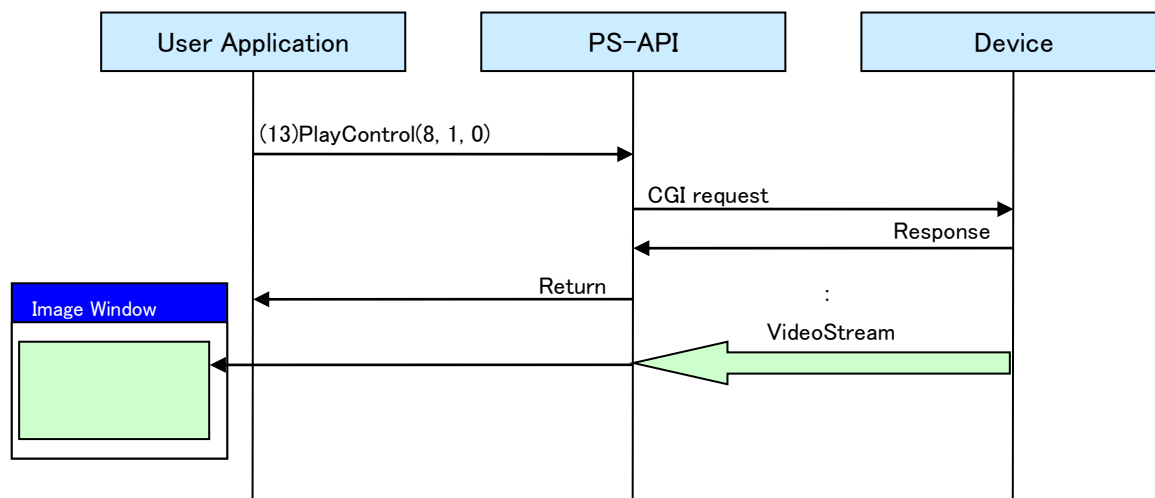
## ネットワーク再生再開(逆再生開始)



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-6 Restart the network playback (or Backward)

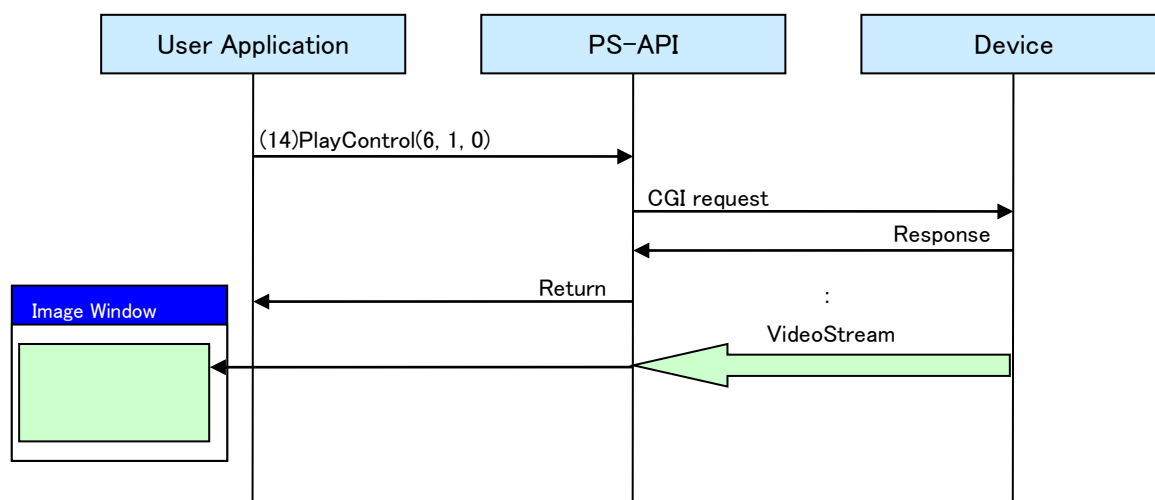
## 高速再生(高速逆再生)開始



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-7 Start the Fast Forward (or Rewind)

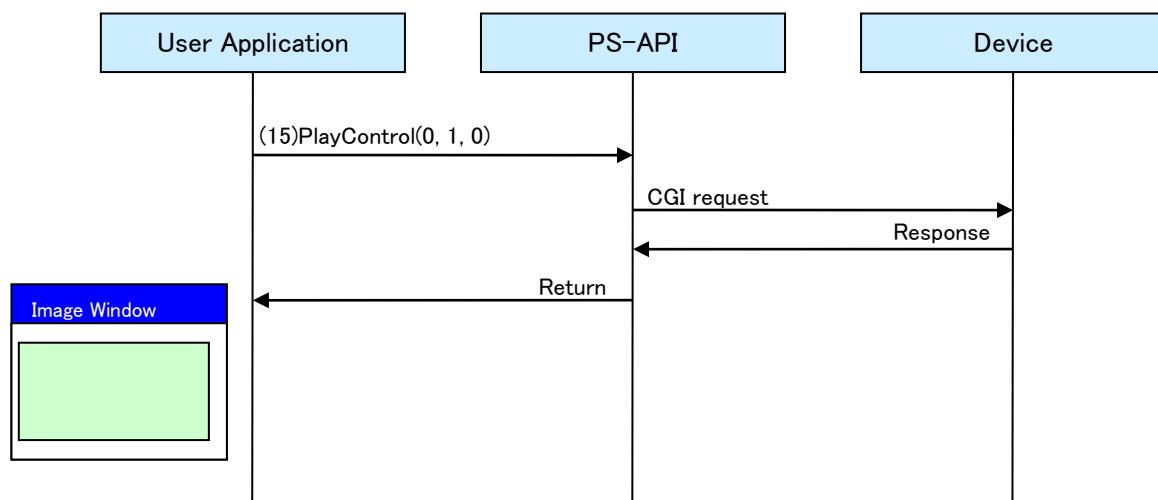
## 次フレーム(前フレーム)表示



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-8 Display the next frame (or the previous frame)

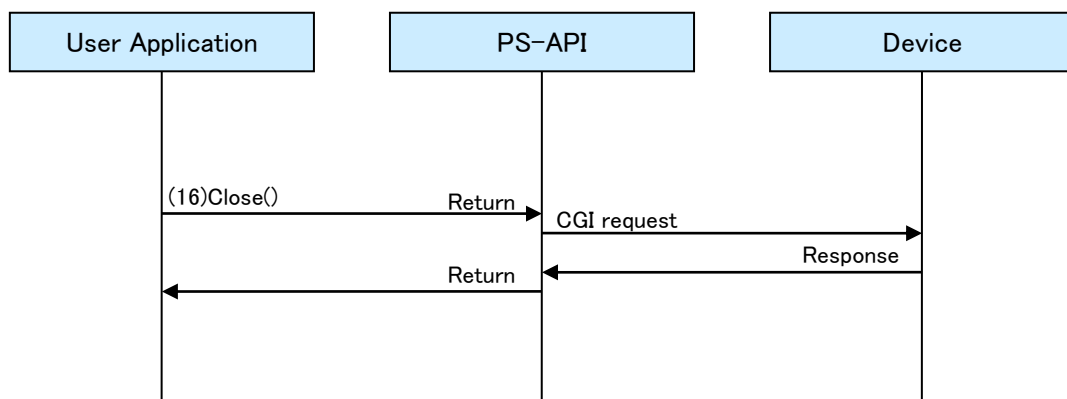
## ネットワーク再生停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-9 Stop Recorded Video Play

## ログアウト



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-10 Logout



### 6.3. PlayFile

#### 6.3.1. 操作手順

##### イベント設定

| 手順 | プロパティ/メソッド             | パラメーター | 説明   |
|----|------------------------|--------|--|
| 1  | (OnPlayStatusCBEnable) | 0      | PlayFile メソッドの非同期呼び出しを行う場合、OnPlayStatusCBEnable プロパティに 1 を設定してください。OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayFile メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。 |

##### ファイル再生開始

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター                   | 説明  |
|----|--------------|--------------------------|---|
| 2  | FilePassword | パスワード (BSTR)             | パスワード付き n3r ファイルを再生する場合にパスワードを設定します。<br><br>(例) ““  |
| 3  | PlayFile     | ファイル名、同期/非同期 (BSTR long) | ファイル再生を開始します。<br>ファイル名はフルパスで指定してください。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayFile メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) “c:\filesample.n3r”, 0 |

##### 一時停止

| 手順 | プロパティ/メソッド         | パラメーター | 説明 |
|----|--------------------|--------|----|
| -  | 一時停止 (6.2 Play 参照) |        |    |

##### ファイル再生再開(逆再生開始)

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター | 説明 |
|----|--|--------|----|
| -  | ファイル再生再開(逆再生開始)<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> のネットワーク再生再開(逆再生開始)参照) |        |    |

##### 高速再生(高速逆再生)開始

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター | 説明 |
|----|--|--------|----|
| -  | 高速再生(高速逆再生)開始<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |    |

### 次フレーム(前フレーム)表示

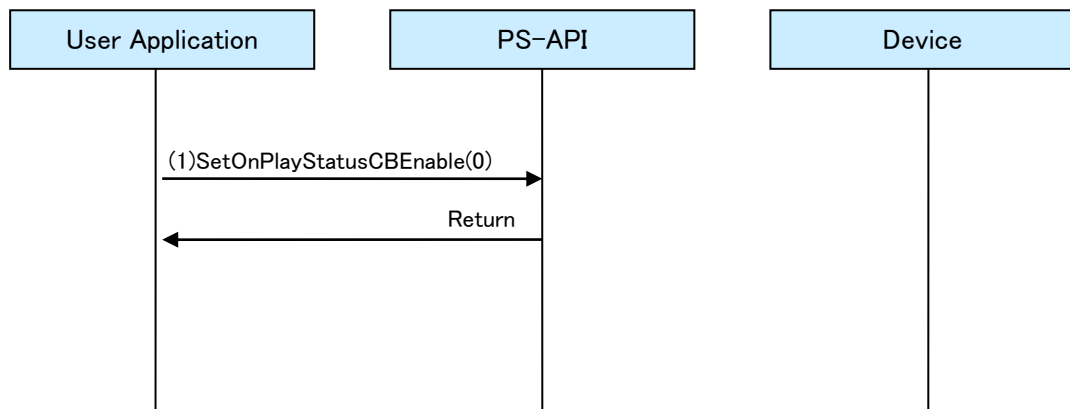
| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター | 説明 |
|----|---|--------|----|
| -  | 次フレーム(前フレーム)表示<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |    |

### ファイル再生停止

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター   | 説明   |
|----|-------------|--|--|
| 4  | PlayControl | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ファイル再生を停止するには、コマンドに 2 を設定します。<br/>速度は 1 を設定してください。<br/>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br/>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayFile メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 2, 1, 0</p> |

### 6.3.2. シーケンス

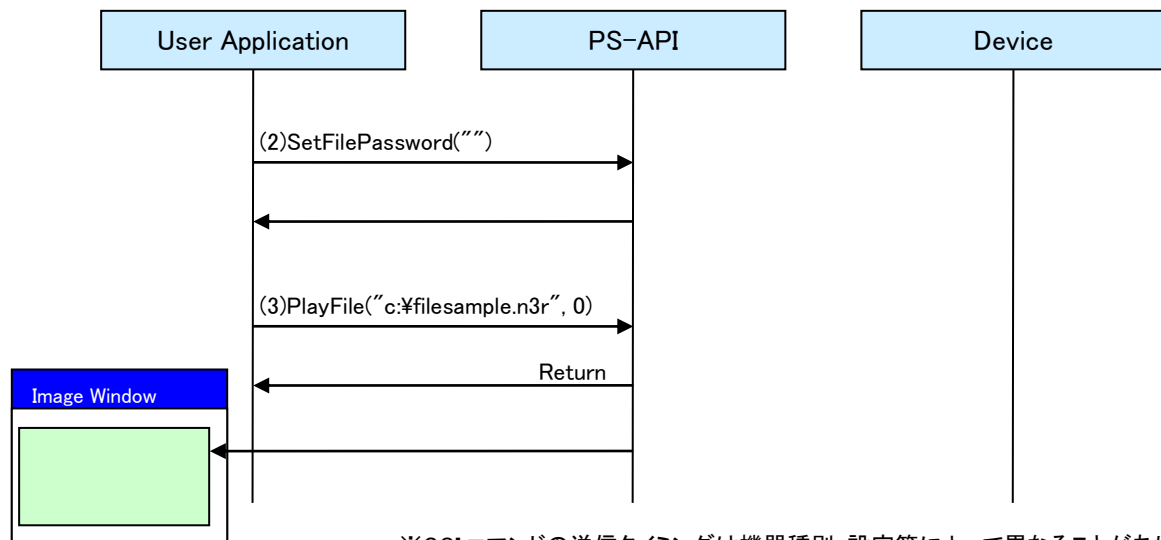
#### イベント設定



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-11 Event Setting

#### ファイル再生開始



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-12 Start Local file Playback

## 一時停止

6.2 Play の一時停止 参照

## ファイル再生再開(逆再生開始)

6.2 Play のネットワーク再生再開(逆再生開始)参照

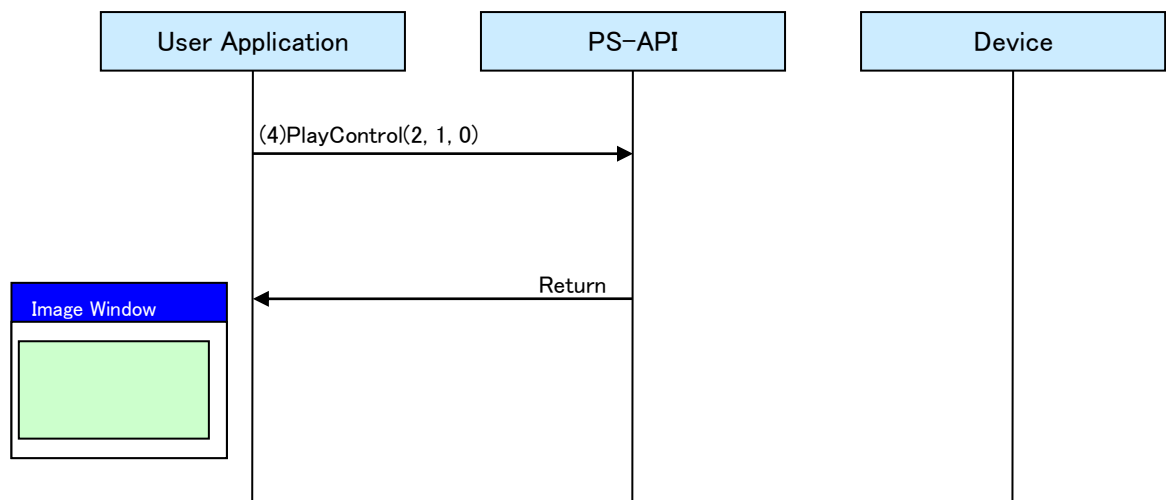
## 高速再生(高速逆再生)開始

6.2 Play の高速再生(高速逆再生) 参照

## 次フレーム(前フレーム)表示

6.2 Play の次フレーム(前フレーム)表示 参照

## ファイル再生停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-13 Stop Local file Playback

## 6.4. CameraControl

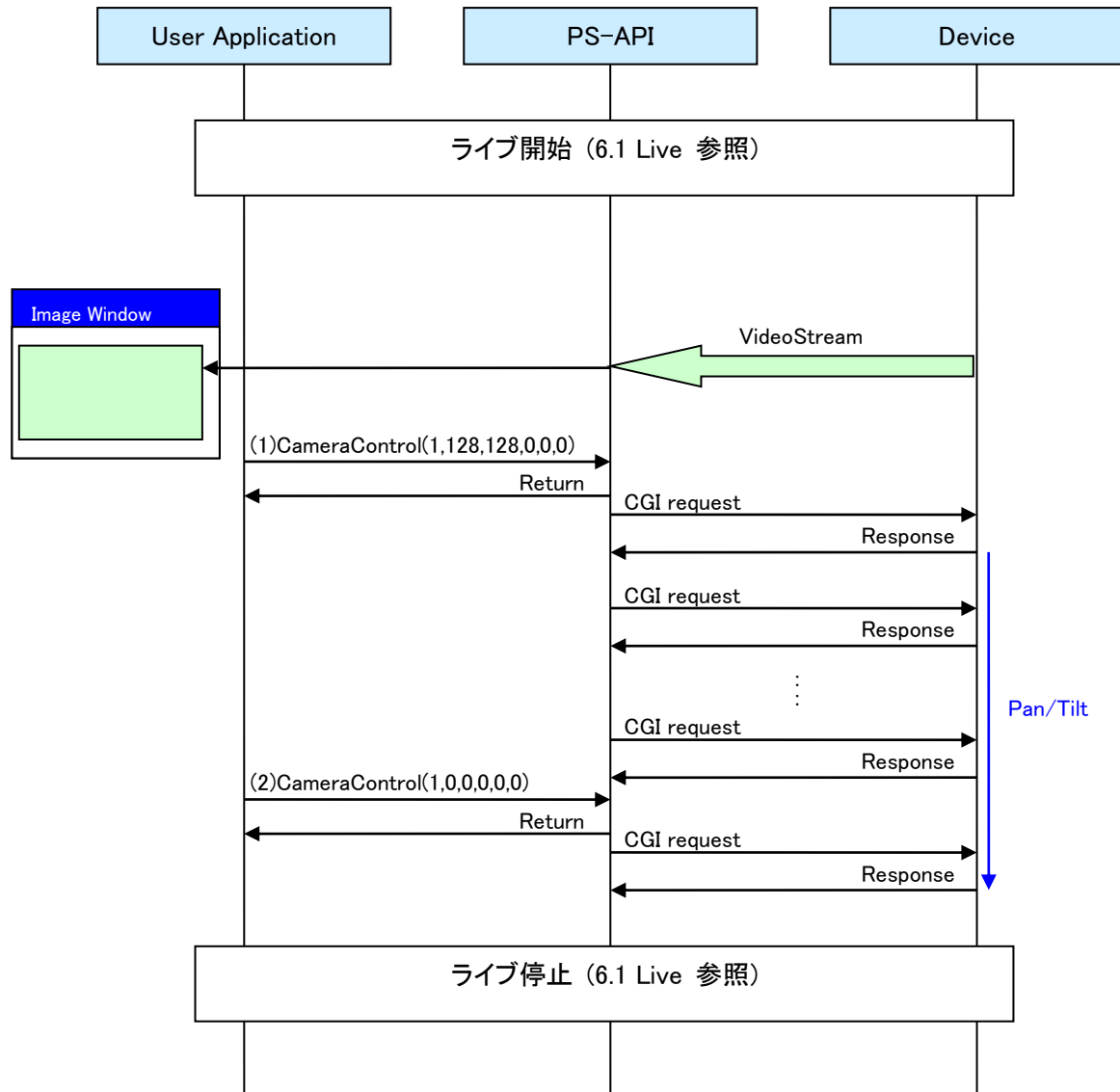
### 6.4.1. 操作手順

#### カメラ操作

| 手順 | プロパティ/メソッド              | パラメーター  | 説明  |
|----|-------------------------|---|---|
| -  | ライブ開始 (6.1 PlayLive 参照) |   |   |
| 1  | CameraControl           | チャンネル,<br>Pan スピード,<br>Tilt スピード,<br>Zoom スピード,<br>Focus スピード,<br>Iris 開閉<br>(long<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | カメラ制御をスタートします。<br>制御中は機器と通信を行います。<br>CameraControl メソッドは非同期で実行されます。<br>カメラ制御中に新たに CameraControl メソッドを実行した場合、<br>あとから実行した CameraControl が優先されます。<br>CameraControl メソッドのエラーを取得するには OnErrorEnable<br>プロパティを 1 に設定してください。<br><br>(例) 1, 128, 128, 0, 0, 0 |
| 2  | CameraControl           | チャンネル,<br>0,<br>0,<br>0,<br>0,<br>0,<br>(long<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long)                                      | カメラ制御を停止したいパラメーターを 0 に設定することでカメラ<br>制御を停止します。<br><br>(例) 1, 0, 0, 0, 0, 0   |
| -  | ライブ停止 (6.1 PlayLive 参照) |   |   |

## 6.4.2. シーケンス

### カメラ操作



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-14 Camera Control

## 6.5. CameraOperation

### 6.5.1. 操作手順

#### ライブ開始

| 手順 | プロパティ/メソッド                                      | パラメーター | 説明   |
|----|---|--------|--|
| -  | ライブ開始 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |        |  |
| 1  | (OnOpStatusCBEnable)                            | 0      | CameraOperation メソッドの非同期呼び出しを行う場合、OnOpStatusCBEnable プロパティに 1 を設定してください。<br>OnOpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに CameraOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。 |

#### 自動追尾

| 手順 | プロパティ/メソッド      | パラメーター  | 説明   |
|----|-----------------|---|--|
| 2  | CameraOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>データ,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,) | 自動追尾をスタートします。コマンドは 1 を設定します。<br>データは 0(固定)を設定します。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnOpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnOpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに CameraOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, 1, 0, 0 |
| 3  | CameraOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>データ,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,) | 自動追尾を停止します。コマンドは 0 を設定します。<br>データは 0(固定)を設定します。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnOpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnOpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに CameraOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, 0, 0, 0   |

## オートパン

| 手順 | プロパティ/メソッド      | パラメーター  | 説明  |
|----|-----------------|---|---|
| 4  | CameraOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>データ,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,) AppCallBack*) | <p>オートパンをスタートします。コマンドは 2 を設定します。<br/>データは 0(固定)を設定します。<br/>非同期呼び出しの場合、事前に OnOpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br/>OnOpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに CameraOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 2, 0, 0</p> |
| 5  | CameraOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>データ,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,)               | <p>オートパンを停止します。コマンドは 0 を設定します。<br/>データは 0(固定)を設定します。<br/>非同期呼び出しの場合、事前に OnOpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br/>OnOpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに CameraOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 0, 0, 0</p>   |

## オートフォーカス

| 手順 | プロパティ/メソッド      | パラメーター  | 説明   |
|----|-----------------|---|--|
| 6  | CameraOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>データ,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,) | <p>オートフォーカスをスタートします。コマンドは 3 を設定します。<br/>データは 0(固定)を設定します。<br/>非同期呼び出しの場合、事前に OnOpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br/>OnOpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに CameraOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 3, 0, 0</p> |



### カメラ操作(絶対値指定)

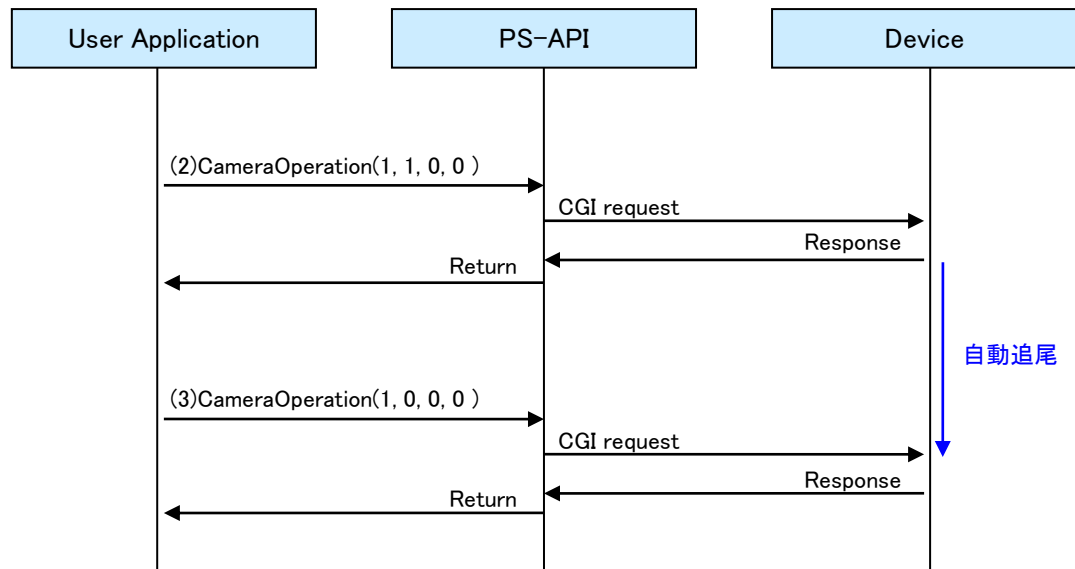
| 手順 | プロパティ/メソッド        | パラメーター   | 説明   |
|----|-------------------|--|--|
| 7  | GetCameraPosition | チャンネル  | <p>パン位置/チルト位置/ズーム位置/フォーカス位置を絶対値で取得します。</p> <p>取得した値は CameraPosPan プロパティ、CameraPosTilt プロパティ、CameraPosZoom プロパティ、CameraPosFocus プロパティに格納されます。</p> <p>(例 1) 1</p>  |
| 8  | CameraPosPan      | -  | GetCameraPosition で取得した Pan 位置を取得します。  |
| 9  | CameraPosTilt     | -  | GetCameraPosition で取得した Tilt 位置を取得します。   |
| 10 | CameraPosZoom     | -  | GetCameraPosition で取得した Zoom 位置を取得します。   |
| 11 | CameraPosFocus    | -  | GetCameraPosition で取得した Focus 位置を取得します。  |
| 12 | SetCameraPosition | チャンネル,<br>Pan 位置,<br>Tilt 位置,<br>Zoom 位置,<br>Focus 位置<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long) | <p>パン/チルト/ズーム/フォーカスを絶対値で指定します。</p> <p>Pan 位置 (-475 - 3599)、Tilt 位置 (-450 - +900)、Zoom 位置 (10 - 9999)、Focus 位置 (1 - 9999)を絶対値で設定します。</p> <p>(例 1) 1, 0, 0, 10, 14<br/>           (例 2) 1, 360, 360, 30, 300</p> |

### ライブ停止

| 手順 | プロパティ/メソッド                                      | パラメーター | 説明 |
|----|---|--------|----|
| -  | ライブ停止 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) | 参      |    |

## 6.5.2. シーケンス

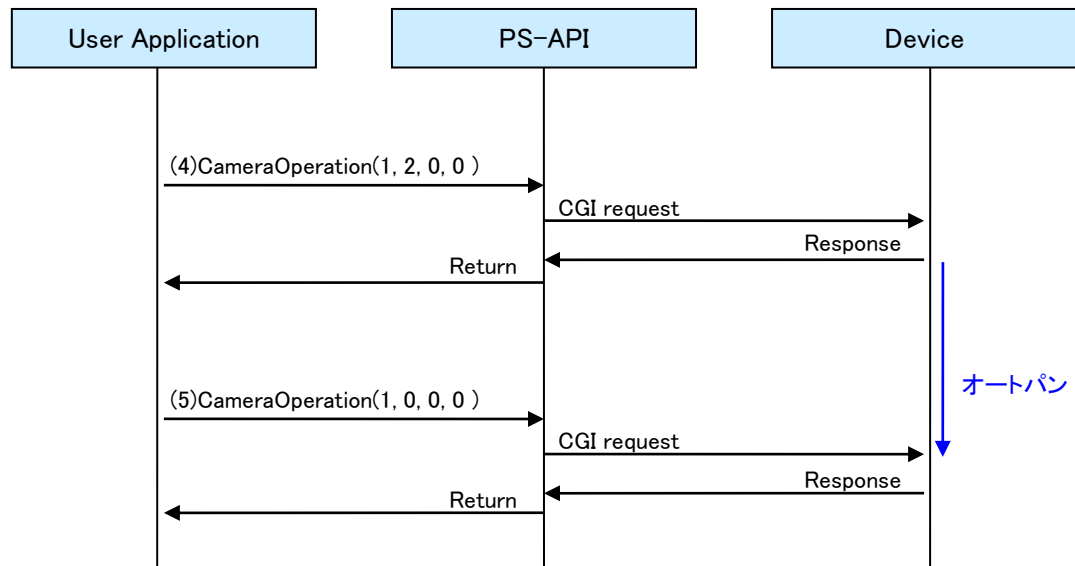
### 自動追尾



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-15 Auto Track

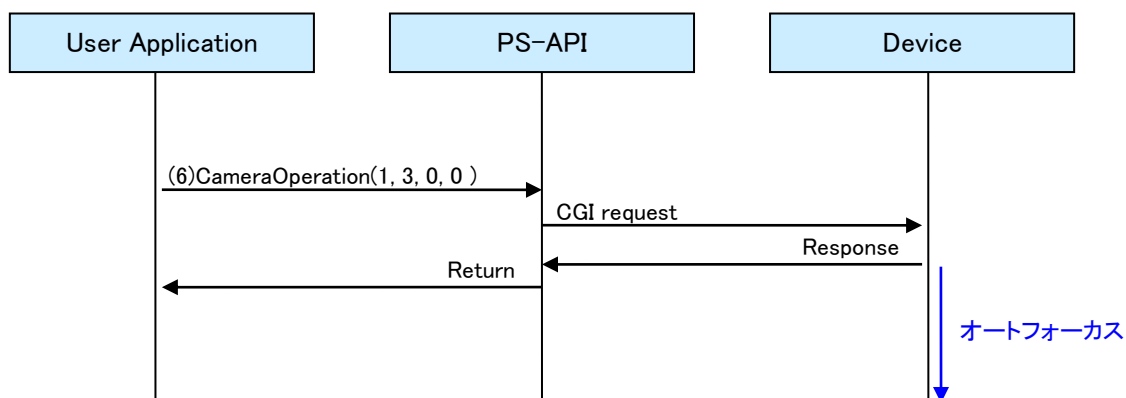
### オートパン



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-16 Auto Pan

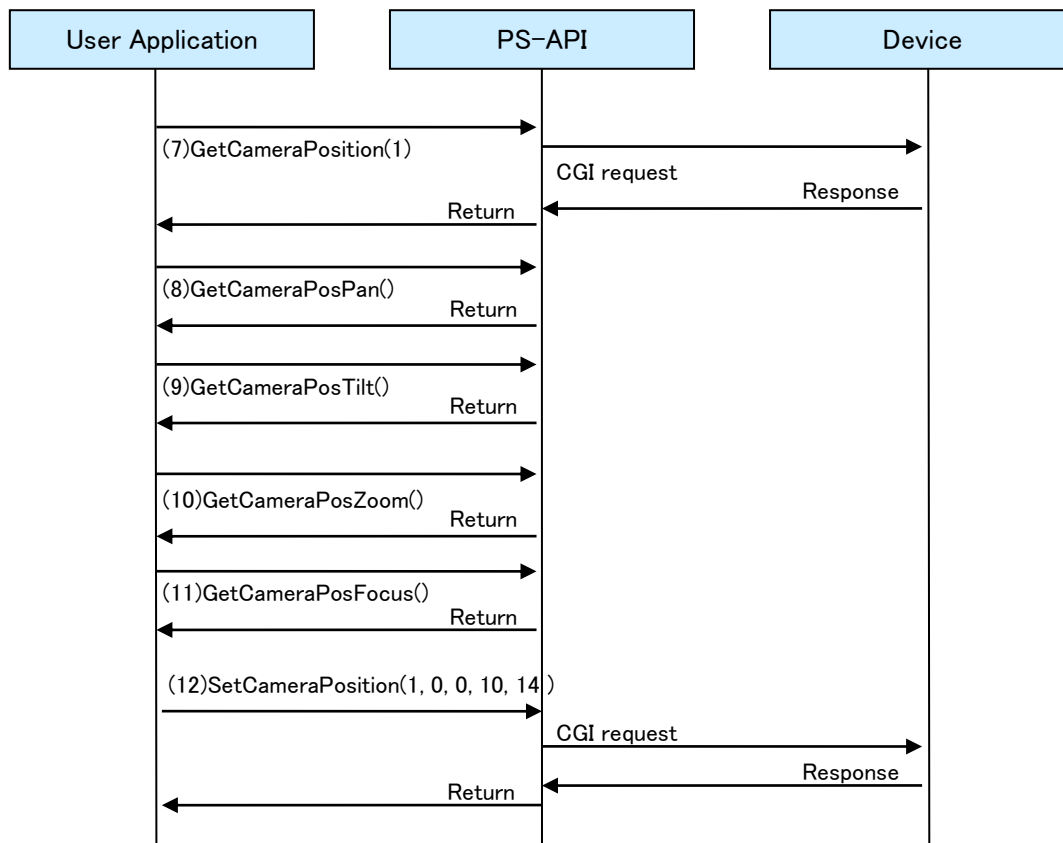
## オートフォーカス



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-17 Auto Focus

## カメラ操作(絶対値指定)



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-18 Absolute Position Camera Control

## ライブ停止

6.1 PlayLive のライブ停止 参照

## 6.6. AlmOperation

### 6.6.1. 操作手順

#### ログイン

| 手順 | プロパティ/メソッド                                | パラメーター | 説明   |
|----|---|--------|--|
| -  | ログイン<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |  |
| 1  | (OnAlmStatusCBEnable)                     | 0      | AlmOperation メソッドの非同期呼び出しを行う場合、OnAlmStatusCBEnable プロパティに 1 を設定してください。OnAlmStatusCBEnable プロパティが 0 のときに AlmOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。 |

#### アラームリセット

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター  | 説明  |
|----|--------------|---|---|
| 2  | AlmOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>アラームリセットを行います。</p> <p>アラームリセットはチャンネルごとに行えません。チャンネルを指定しても、機器で発生している全アラームがリセットされます。</p> <p>アラームリセットを行う場合、コマンドは 1 に設定してください。非同期呼び出しの場合、事前に OnAlmStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnAlmStatusCBEnable プロパティが 0 のときに AlmOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 1, 0</p> |

### トリガーON

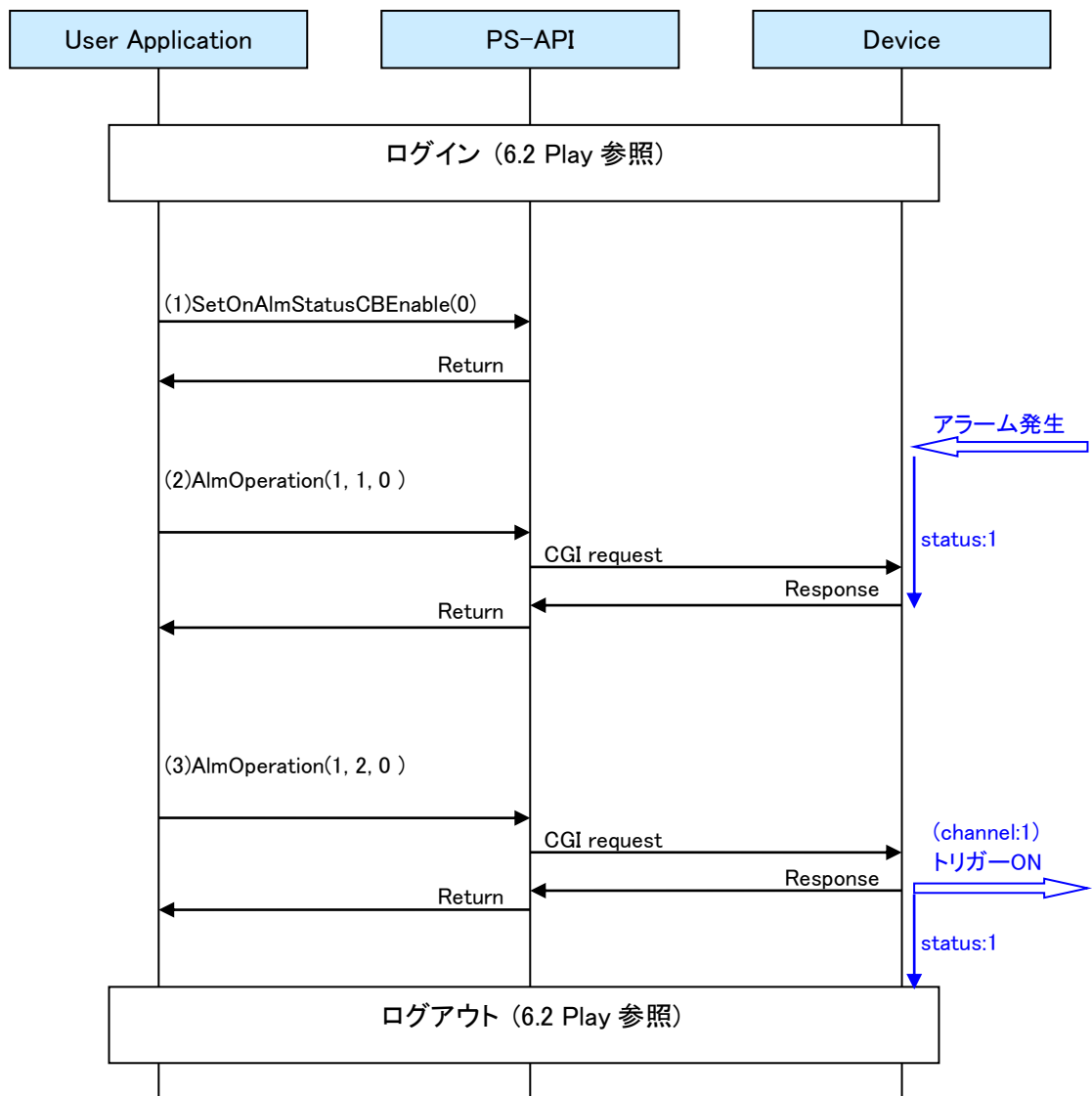
| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター  | 説明  |
|----|--------------|---|---|
| 3  | AlmOperation | チャンネル,<br>コマンド,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>トリガーONを行います。トリガー制御は NWDR、NX Series にのみ行えます。</p> <p>トリガーONを行う場合、コマンドは 2 に設定してください。</p> <p>非同期呼び出しの場合、事前に OnAlmStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。</p> <p>OnAlmStatusCBEnable プロパティが 0 のときに AlmOperation メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 2, 0</p> |

### ログアウト

| 手順 | プロパティ/メソッド                                 | パラメーター | 説明 |
|----|--|--------|----|
| -  | ログアウト<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |    |

## 6.6.2. シーケンス

### アラームリセット・トリガーON



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-19 Reset Alarm / Trigger ON

## 6.7. Search

### 6.7.1. 操作手順

#### ログイン

| 手順 | プロパティ/メソッド                                | パラメーター | 説明 |
|----|---|--------|----|
| -  | ログイン<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |    |

#### 検索実行

| 手順 | プロパティ/メソッド           | パラメーター  | 説明  |
|----|----------------------|---|---|
| 1  | (OnSearchExCBEnable) | 0   | SearchEx メソッドの非同期呼び出しを行う場合、OnSearchExCBEnable プロパティに 1 を設定してください。OnSearchExCBEnable プロパティが 0 のときに SearchEx メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。  |
| 2  | SearchEx             | チャンネル,<br>開始日時,<br>終了日時,<br>イベント種別,<br>同期/非同期<br>(long,<br>BSTR,<br>BSTR,<br>long,<br>long) | 検索を実行します。<br>検索条件としてチャンネル、開始日時、終了時刻、イベント種別を設定します。<br>検索結果は SearchResultEx プロパティに格納されます。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnSearchExCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnSearchExCBEnable プロパティが 0 のときに SearchEx メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, “2008/12/01 00:00:00”, “2008/12/31 23:59:59”, 63, 0 |

#### 検索結果取得

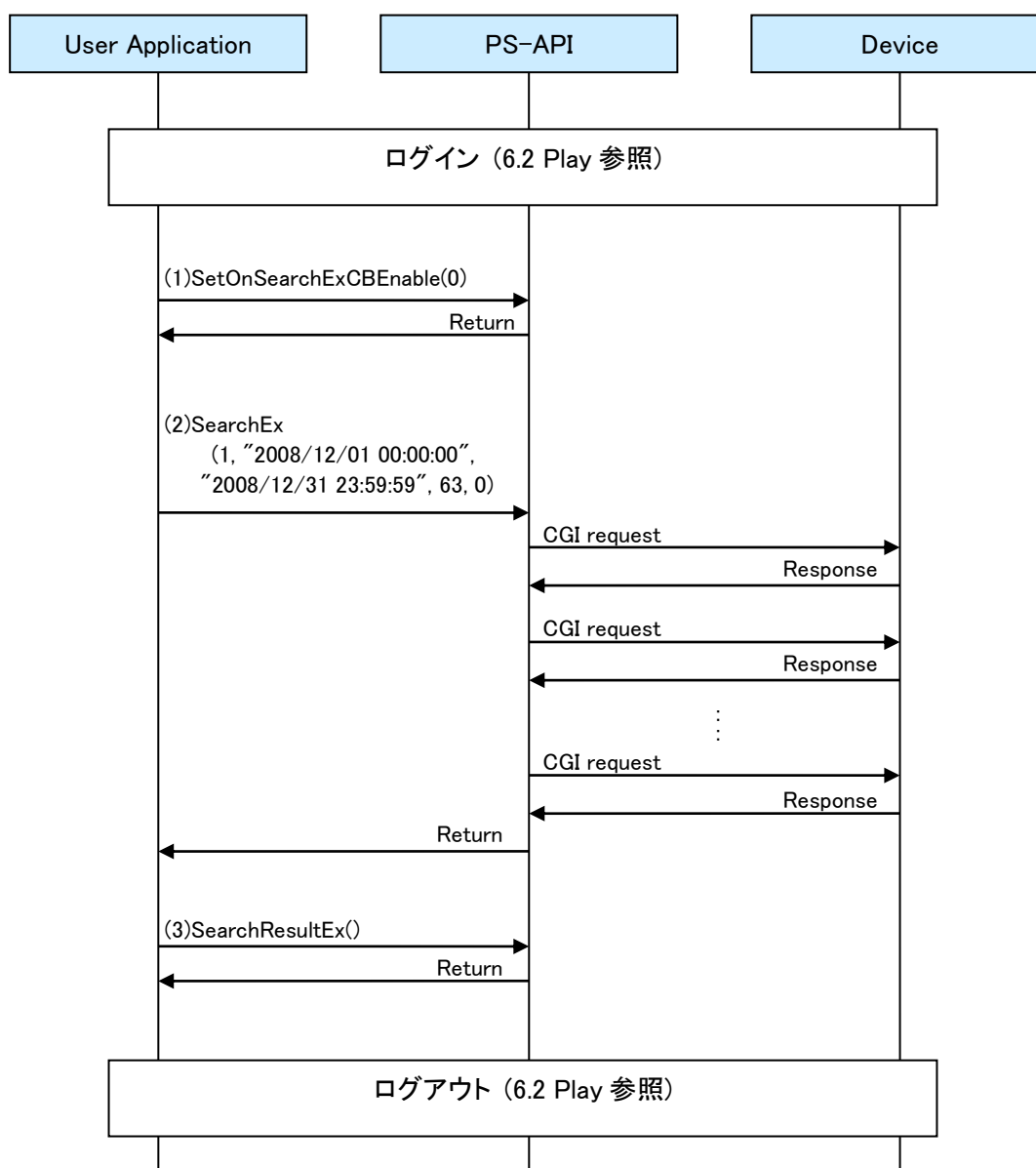
| 手順 | プロパティ/メソッド     | パラメーター | 説明          |
|----|----------------|--------|-------------|
| 3  | SearchResultEx | -      | 検索結果を取得します。 |

#### ログアウト

| 手順 | プロパティ/メソッド                                 | パラメーター | 説明 |
|----|--|--------|----|
| -  | ログアウト<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |    |

## 6.7.2. シーケンス

### 検索



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-20 Search



## 6.8. RecCtrl

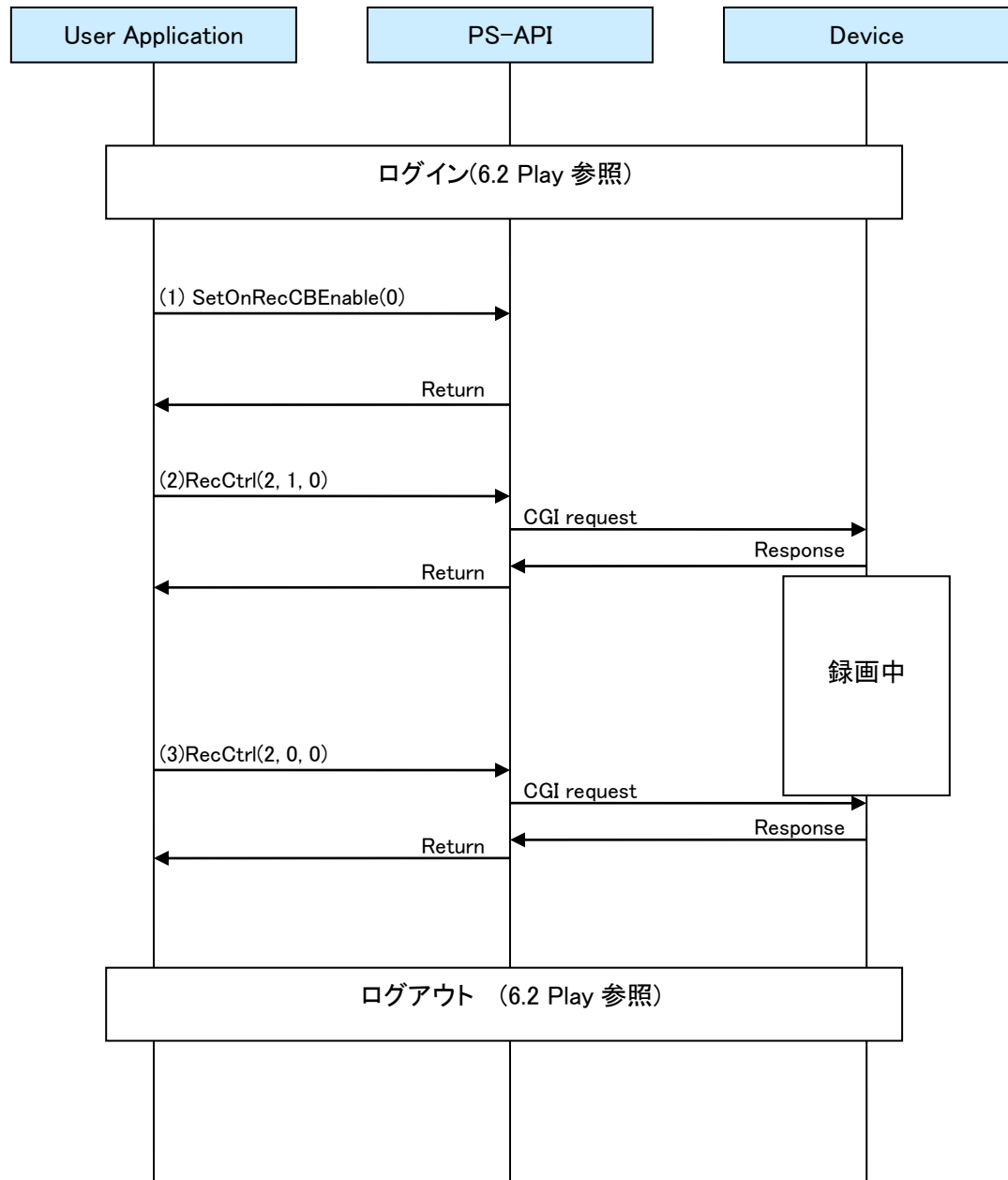
### 6.8.1. 操作手順

#### マニュアル録画

| 手順 | プロパティ/メソッド                                   | パラメーター   | 説明  |
|----|--|--|---|
| -  | <b>ログイン</b><br>(6.2 <del>PlayPlay</del> 参照)  |  |   |
| 1  | (OnRecCBEEnable)                             | -  | RecCtrl メソッドの非同期呼び出しを行う場合、OnRecCBEEnable プロパティに 1 を設定してください。<br>OnRecCBEEnable プロパティが 0 のときに RecCtrl メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。  |
| 2  | RecCtrl                                      | チャンネル,<br>コマンド,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,) | マニュアル録画を開始します。<br>全チャンネルの録画を開始する場合、チャンネルに 0 を設定してください。HD300、ND200、ND300、HD600/700 の場合、個別チャンネルを設定しても全チャンネルの録画が開始されます。<br>録画を開始する場合、コマンドは 1 を設定してください。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnRecCBEEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnRecCBEEnable プロパティが 0 のときに Play メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 2, 1, 0 |
| 3  | RecCtrl                                      | チャンネル,<br>コマンド,<br>同期/非同期<br>(long,<br>long,<br>long,) | マニュアル録画を停止します。<br>録画を停止する場合、コマンドに 0 を設定してください。<br><br>(例) 2, 0, 0   |
| -  | <b>ログアウト</b><br>(6.2 <del>PlayPlay</del> 参照) |  |   |

## 6.8.2. シーケンス

### マニュアル録画



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-21 Manual Recording

## 6.9. MultiPlayLive

### 6.9.1. 操作手順

#### ライブ開始

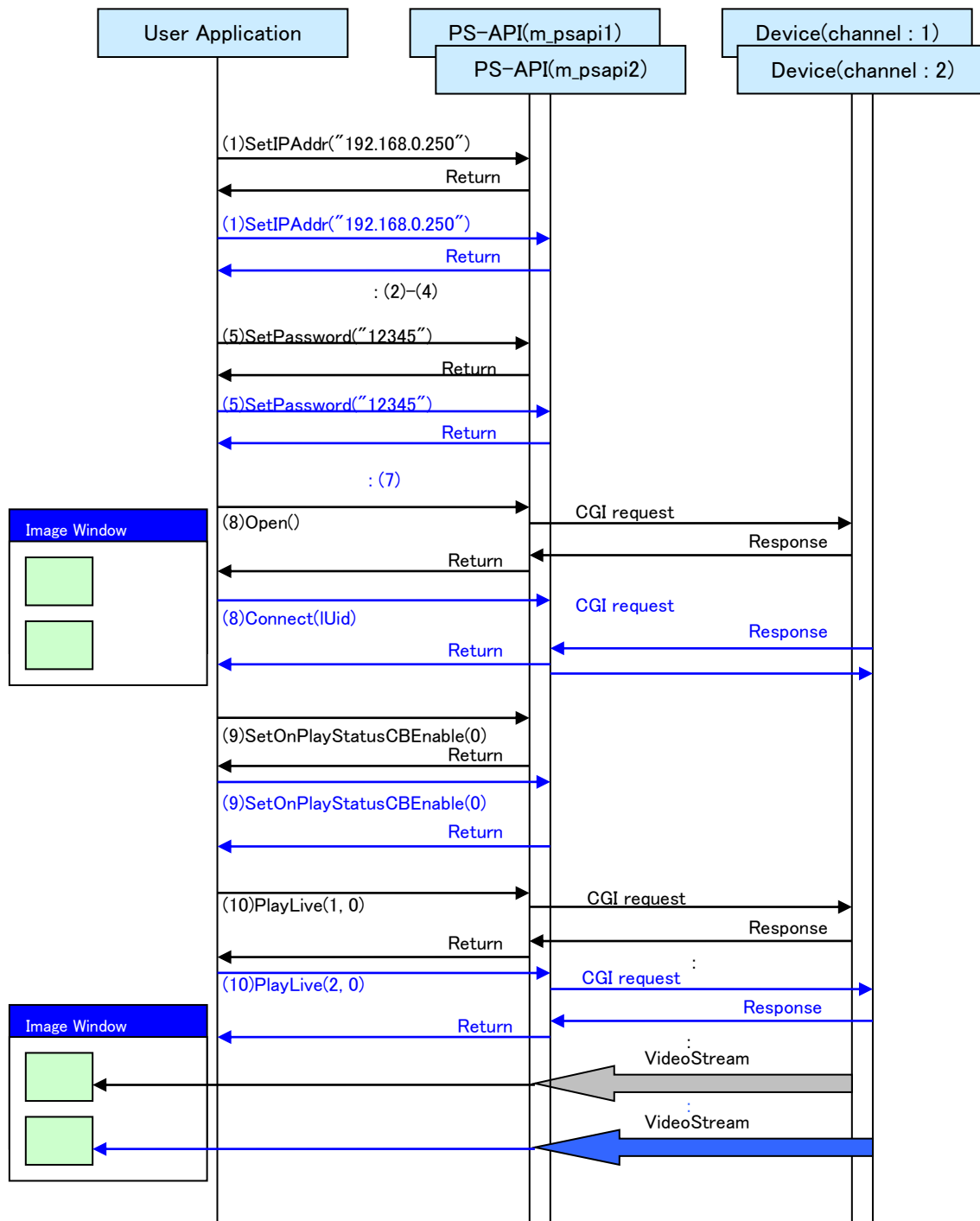
| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター          | 説明              | サンプルコード例   |
|----|---|-----------------|-----------------|--|
| 1  | IPAddr  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetIPAddr("192.168.0.250");<br>m_psapi2.SetIPAddr("192.168.0.250");             |
| 2  | DeviceType  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetDeviceType(1);<br>m_psapi2.SetDeviceType(1);                                 |
| 3  | HttpPort  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetHttpPort(80);<br>m_psapi2.SetHttpPort(80);                                   |
| 4  | UserName  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetUserName("ADMIN");<br>m_psapi2.SetUserName("ADMIN");                         |
| 5  | Password  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetPassword("12345");<br>m_psapi2.SetPassword("12345");                         |
| 6  | StreamFormat  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetStreamFormat(0);<br>m_psapi2.SetStreamFormat(0);                             |
| 7  | JPEGResolution/<br>MPEG4Resolution/<br>H264Resolution | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetJPEGResolution(640);<br>m_psapi2.SetJPEGResolution(640);                     |
| 8  | Open/Connect  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | long lUid = m_psapi1.Open();<br>m_psapi2.Connect(lUid);                                  |
| 9  | (OnPlayStatus<br>CBEnable)                            | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | m_psapi1.SetOnPlayStatusCBEnable(0);<br>m_psapi2.SetOnPlayStatusCBEnable(0);             |
| 10 | PlayLive  | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | //channel : 1<br>m_psapi1->PlayLive(1, 0);<br>//channel : 2<br>m_psapi2->PlayLive(2, 0); |

#### ライブ停止

| 手順 | プロパティ/メソッド       | パラメーター          | 説明              |   |
|----|------------------|-----------------|-----------------|---|
| 11 | PlayControl      | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | //Stop Live<br>m_psapi1.PlayControl(1, 1, 0);<br>m_psapi2.PlayControl(1, 1, 0); |
| 12 | Close/Disconnect | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照 | //m_psapi2 の Disconnect が先<br>m_psapi2.Disconnect();<br>m_psapi1.Close();       |

## 6.9.2. シーケンス

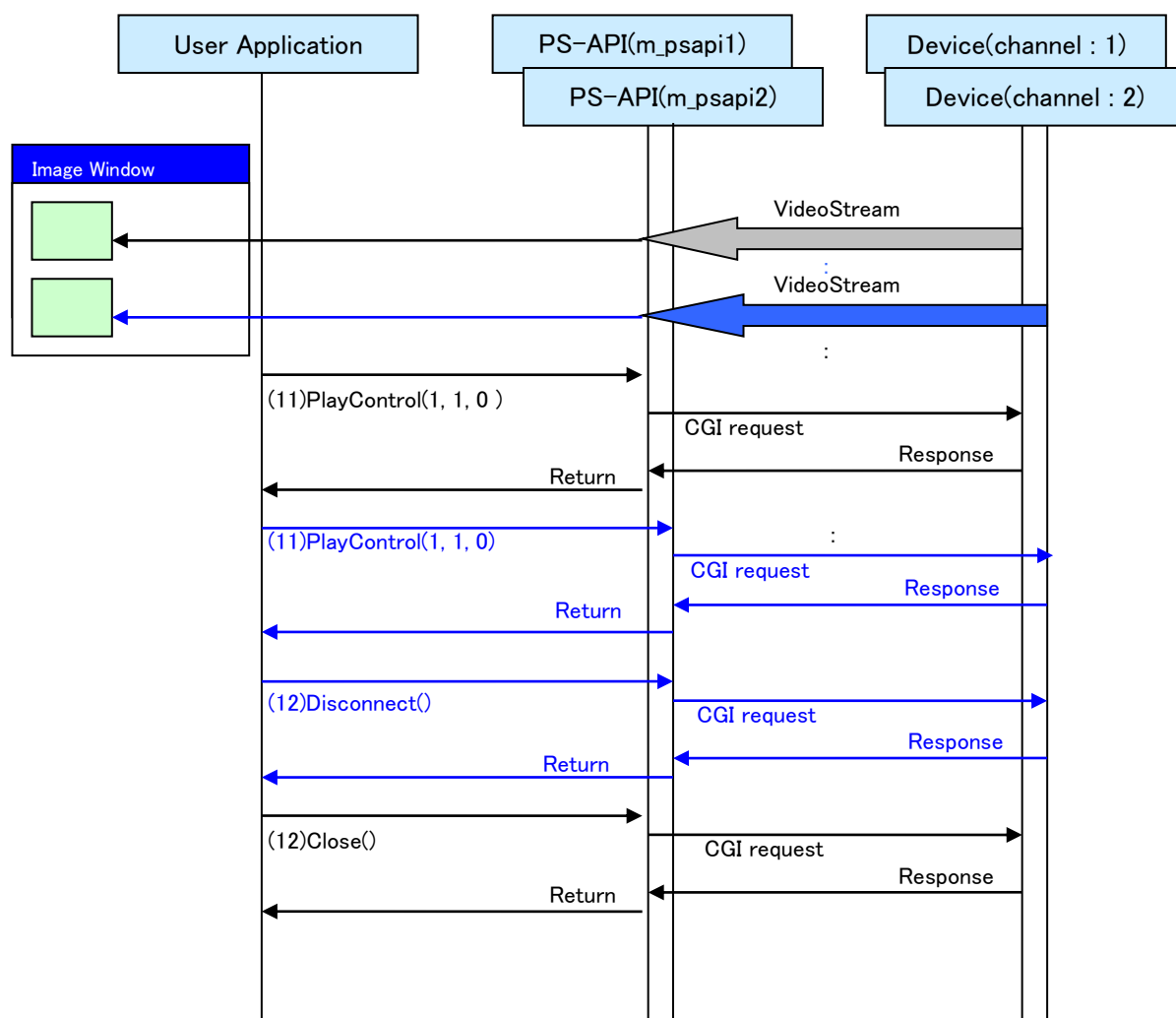
### ライブ開始



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-22 Start Live

## ライブ停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-23 Stop Live

## 6.10. FtpGet

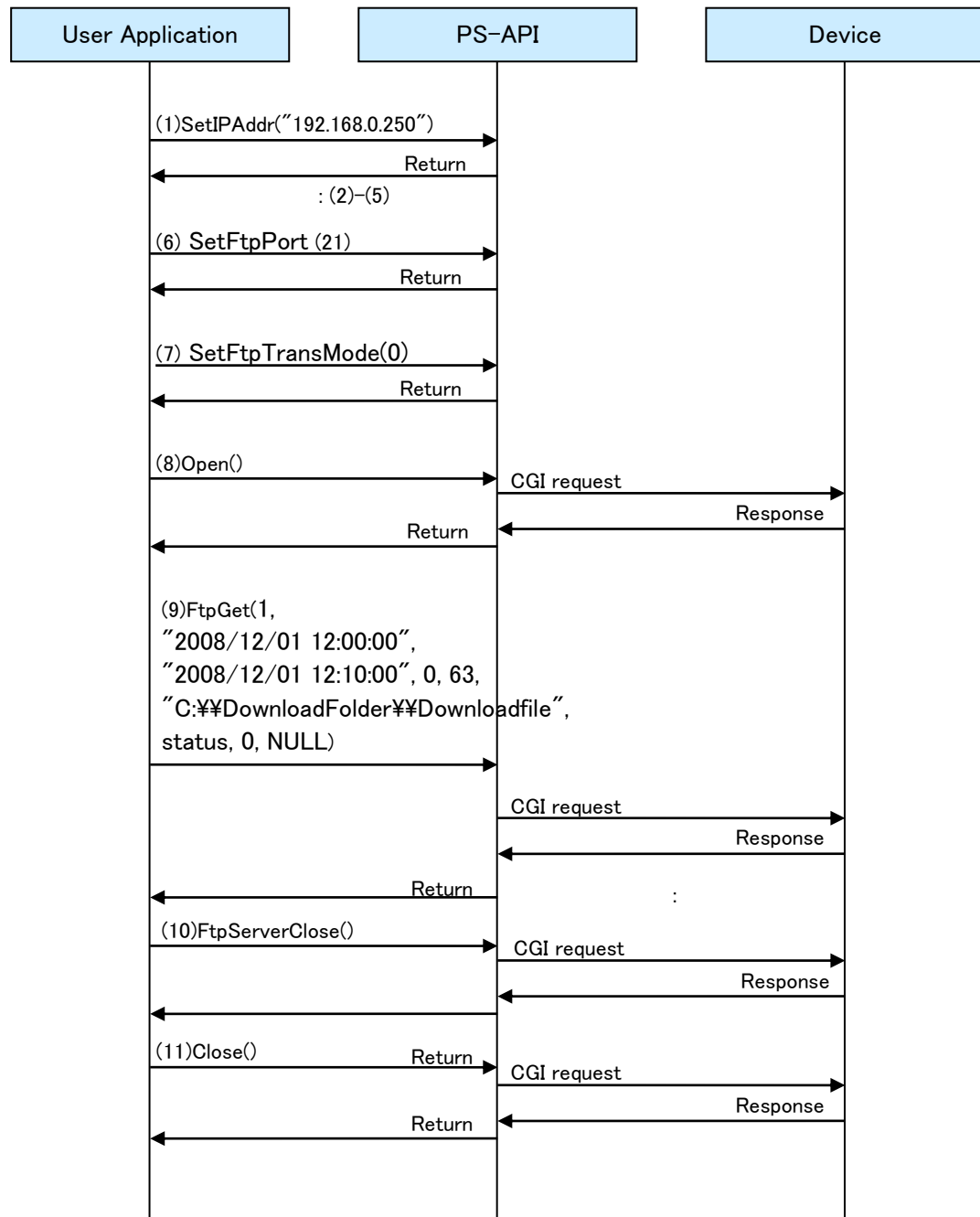
### 6.10.1. 操作手順

#### FTP ダウンロード

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター             | 説明   |
|----|--------------|--------------------|--|
| 1  | IPAddr       | IP アドレス<br>(BSTR)  | IP アドレスを設定します。<br><br>(例) “192.168.0.250”        |
| 2  | DeviceType   | 機器種別<br>(long)     | 操作する機器に合わせ、以下のデバイス番号を設定します。<br><br>(例) 2         |
| 3  | HttpPort     | ポート番号<br>(long)    | HTTP ポート番号を設定します。<br><br>(例) 80                  |
| 4  | UserName     | 文字列<br>(BSTR)      | ユーザー名を設定します。<br><br>(例) Admin                    |
| 5  | Password     | 文字列<br>(BSTR)      | パスワードを設定します。<br><br>(例) 12345                    |
| 6  | FtpPort      | ポート番号<br>(long)    | FTP サーバーポート番号を設定します。<br><br>(例) 21               |
| 7  | FtpTransMode | FTP 通信方式<br>(long) | FTP の通信方式を設定します。<br><br>(例) 0                    |
| 8  | Open/Connect | UID<br>(long)      | 機器に接続します。<br>新規 UID を取得する場合は Open メソッドを使用してください。 |

| 手順 | プロパティ/メソッド       | パラメーター  | 説明   |
|----|------------------|---|--|
| 9  | FtpGet           | チャンネル,<br>開始日時,<br>終了日時,<br>データ種別<br>イベント種別,<br>ファイル名<br>同期/非同期<br>(long,<br>BSTR,<br>BSTR,<br>long,<br>long,<br>BSTR,<br>long) | FTP ダウンロードを実行します。<br>ダウンロード条件としてチャンネル、開始日時、終了時刻、データ種別、イベント種別、ファイル名を設定します。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnFtpStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnFtpStatusCBEnable プロパティが 0 のときに FtpGet メソッドを同期でコールすると、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, “2008/12/01 12:00:00”, “2008/12/01 12:10:00”, 0, 63, “C:¥DownloadFolder¥Downloadfile”, 0 |
| 10 | FtpServerClose   | —   | FTP サーバーモードを終了します。<br>複数インスタンスで FTP ダウンロードを実施する場合、全インスタンスのダウンロードが完了してから FtpServerClose メソッドを実行してください。  |
| 11 | Close/Disconnect | —   | 機器との接続をクローズします。<br>UID を破棄する場合は Close メソッドを使用してください。   |

## 6.10.2.シーケンス



※CGIコマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-24 FTP Download



## 6.11. Audio

### 6.11.1. 操作手順

#### 音声受信ありでライブ開始

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター            | 説明                                       |
|----|--------------|-------------------|--|
| 1  | IPAddr       | IP アドレス<br>(BSTR) | IP アドレスを設定します。<br><br>(例) “192.168.0.10” |
| 2  | DeviceType   | 機器種別<br>(long)    | 操作する機器に合わせ、以下のデバイス番号を設定します。<br><br>(例) 2 |
| 3  | HttpPort     | ポート番号<br>(long)   | HTTP ポート番号を設定します。<br><br>(例) 80          |
| 4  | UserName     | 文字列<br>(BSTR)     | ユーザー名を設定します。<br><br>(例) admin            |
| 5  | Password     | 文字列<br>(BSTR)     | パスワードを設定します。<br><br>(例) 12345            |
| 6  | StreamFormat | ストリーム種別<br>(long) | 取得する映像の種別を設定します。<br><br>(例) 0            |

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター                                | 説明  |
|----|---|---------------------------------------|---|
| 7  | JPEGResolution/<br>MPEG4Resolution/<br>H264Resolution | 解像度<br>(long)                         | 機器に設定された解像度に合わせて設定してください。<br><br>(例) 640  |
| 8  | Open/Connect  | UID<br>(long)                         | 機器に接続します。<br>新規 UID を取得する場合は Open メソッドを使用してください。  |
| 9  | AudioRcvEnable  | 音声設定<br>(long)                        | 音声受信を行うかどうかを設定します。<br><br>(例) 1   |
| 10 | AudioRcvVolume  | 受信音量<br>(long)                        | 音声受信の音量を設定します。<br><br>(例) 10  |
| 11 | PlayLive  | チャンネル,<br>同期/非同期,<br>(long,<br>long,) | ライブ表示を開始します。NW カメラの場合はチャンネルを 1 に設定してください。HD300、NWDR、HD600/700、NX Series の場合は、表示したいチャンネルを設定してください。<br>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayLive メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。<br><br>(例) 1, 0 |

#### 音声受信の音量設定変更

| 手順 | プロパティ/メソッド     | パラメーター           | 説明                          |
|----|----------------|------------------|-----------------------------|
| 12 | AudioRcvVolume | 受信音量設定<br>(long) | 音声受信の音量を変更します。<br><br>例) 50 |

#### 音声受信のミュート

| 手順 | プロパティ/メソッド   | パラメーター           | 説明                                   |
|----|--------------|------------------|--------------------------------------|
| 13 | AudioRcvMute | ミュート設定<br>(long) | 音声受信をミュートにするには 1 を設定します。<br><br>例) 1 |

#### 音声送信開始

| 手順 | プロパティ/メソッド      | パラメーター           | 説明  |
|----|-----------------|------------------|---|
| 14 | AudioSendVolume | 送信音量設定<br>(long) | 音声送信の音量を設定します。<br><br>例) 10                                   |
| 15 | AudioSendMute   | ミュート設定<br>(long) | 音声送信をミュート設定を行います。<br><br>例) 0                                 |
| 16 | AudioSend       | コマンド<br>(long)   | 音声送信を開始するか、停止するかを設定します。<br>開始する場合はコマンドは 1 を設定します。<br><br>例) 1 |

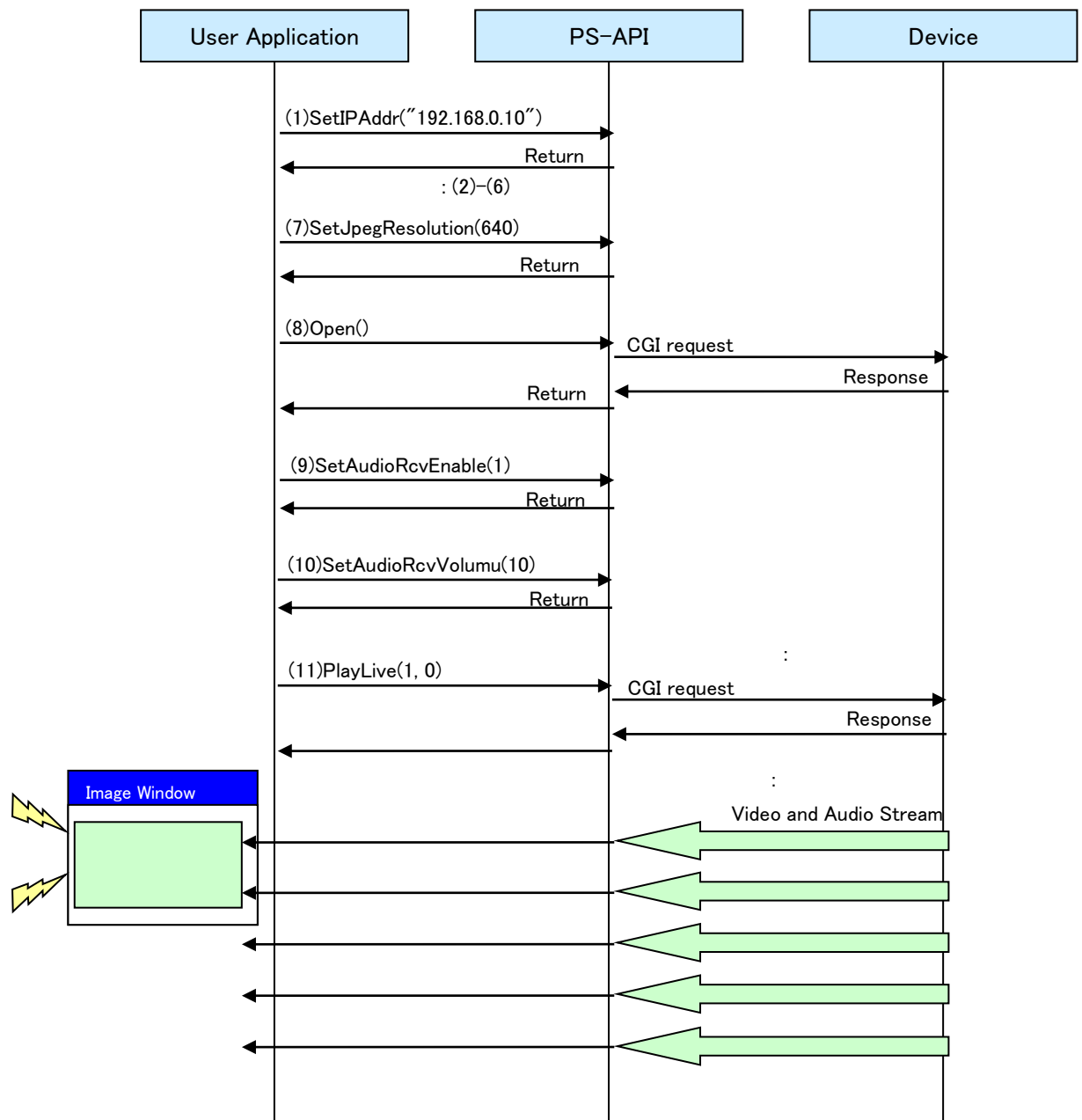
#### 音声送信停止

| 手順 | プロパティ/メソッド | パラメーター         | 説明  |
|----|------------|----------------|---|
| 17 | AudioSend  | コマンド<br>(long) | 音声送信を開始するか、停止するかを設定します。<br>停止する場合はコマンドは 0 を設定します。<br><br>例) 0 |

## ライブ停止

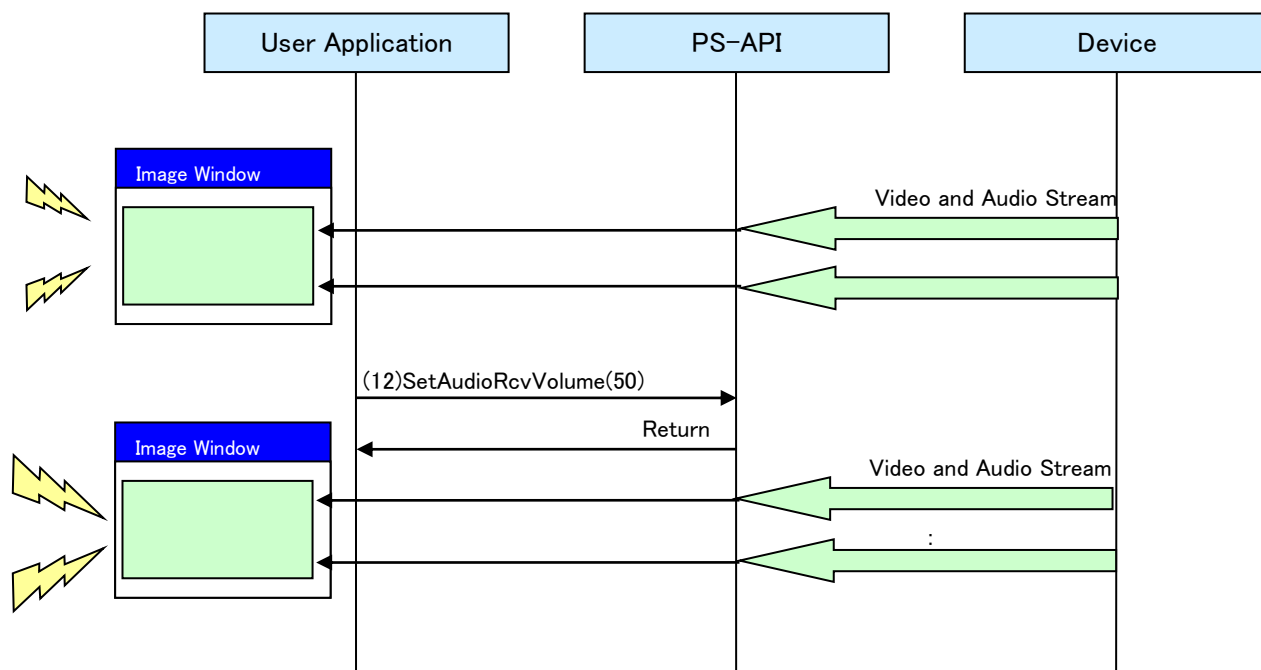
| 手順 | プロパティ/メソッド       | パラメーター  | 説明  |
|----|------------------|---|---|
| 18 | PlayControl      | コマンド,<br>速度,<br>同期/非同期,<br>(long,<br>long,<br>long) | <p>ライブ表示を停止するには、コマンドに 1 を設定します。<br/>速度は 1 を設定してください。<br/>非同期呼び出しの場合、事前に OnPlayStatusCBEnable プロパティを 1 に設定してください。<br/>OnPlayStatusCBEnable プロパティが 0 のときに PlayLive メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。</p> <p>(例) 1, 1, 0</p> |
| 19 | AudioRcvEnable   | 音声設定<br>(long)                                      | <p>音声受信を行うかどうかを設定します。<br/>音声受信をしない場合は 0 を設定します。</p> <p>(例) 0</p>  |
| 20 | Close/Disconnect | —   | <p>機器との接続をクローズします。<br/>UID を破棄する場合は Close メソッドを使用してください。</p>  |

音声受信ありでライブ開始



**Figure 6-25 Start Live with Audio**

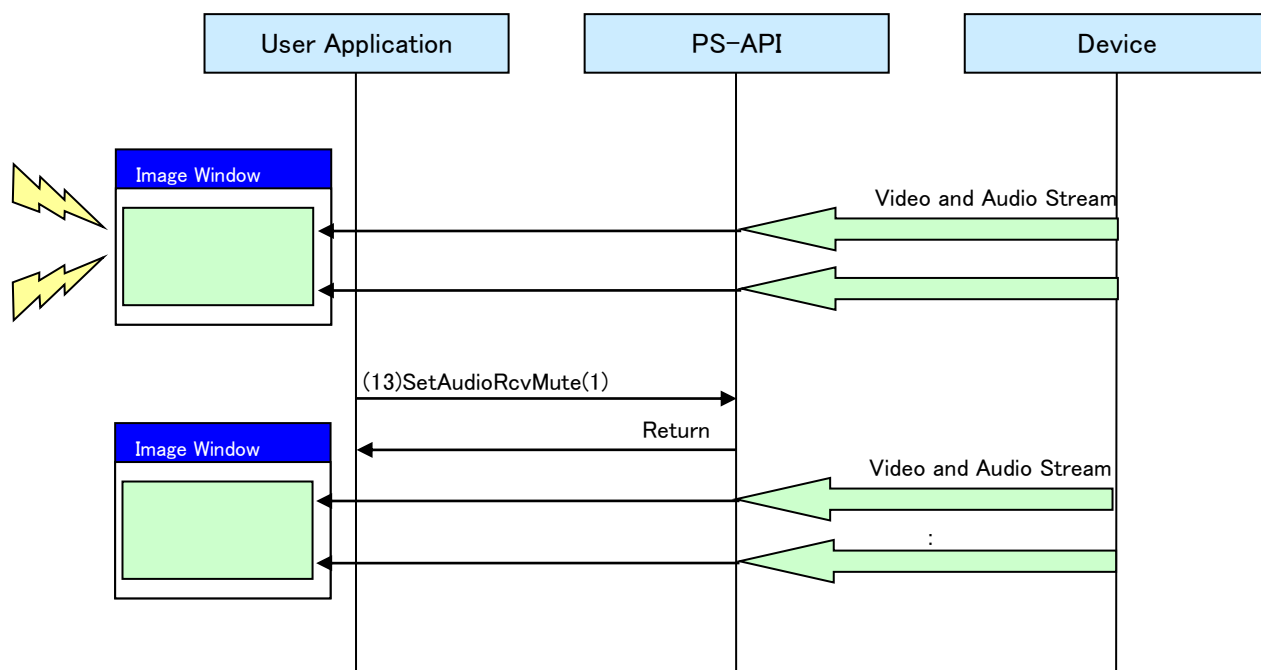
## 音声受信の音量設定変更



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-26 Change a volume

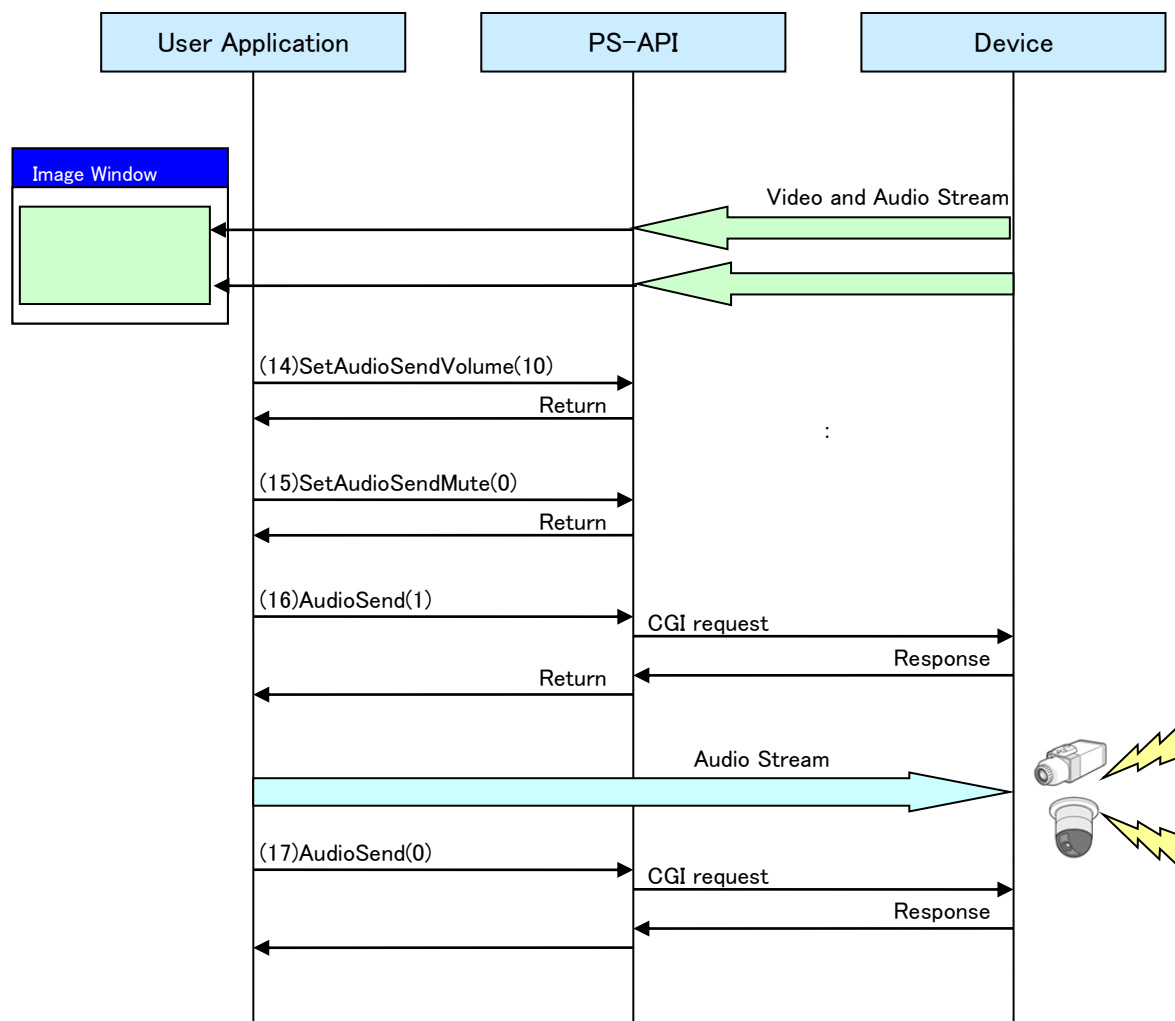
## 音声受信のミュート



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-27 Mute

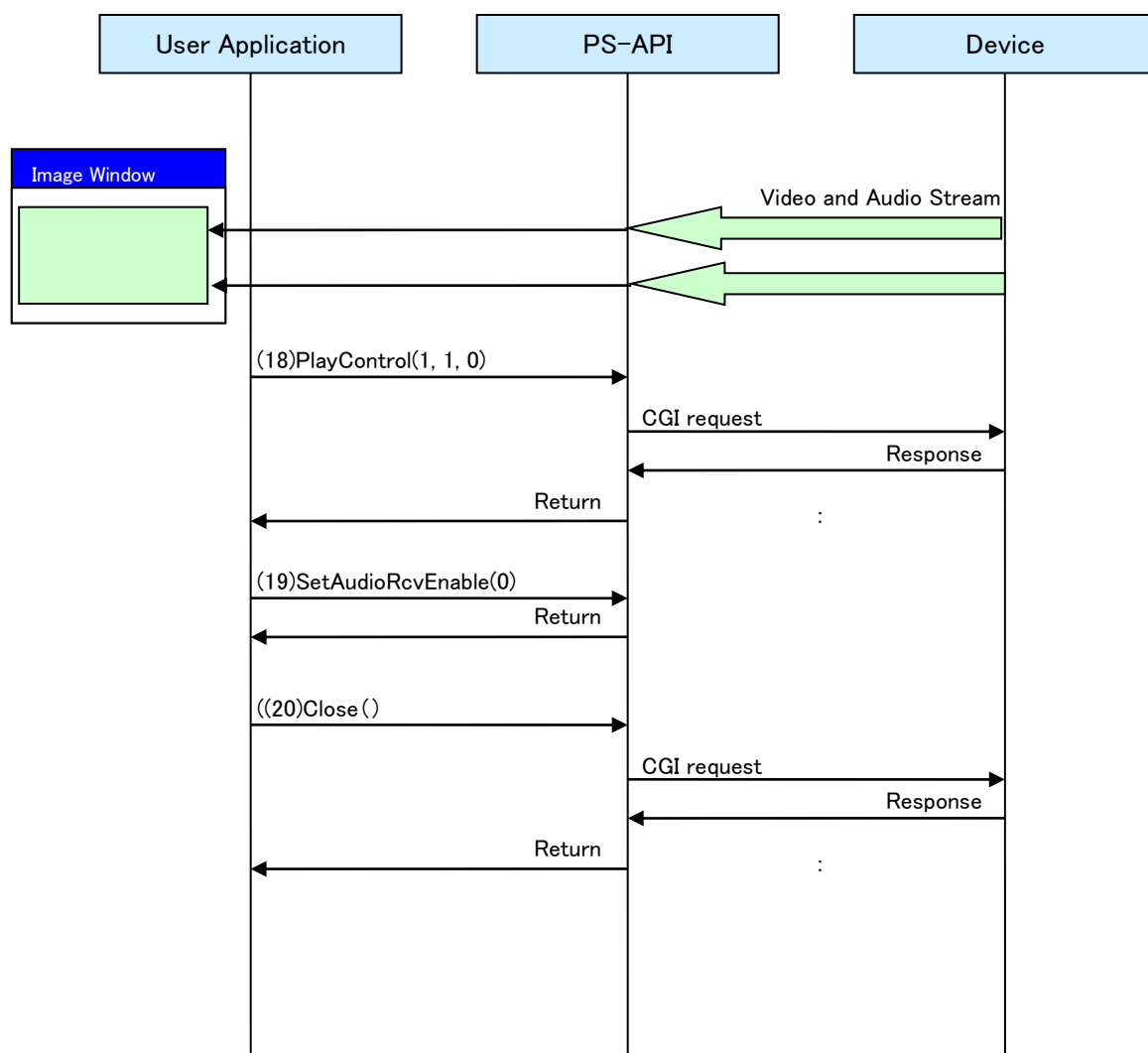
## 音声送信開始・停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-28 Audio Transmission

## ライブ停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-29 Stop Live



## 6.12. SnapShot

### 6.12.1. 操作手順

#### スナップショット保存

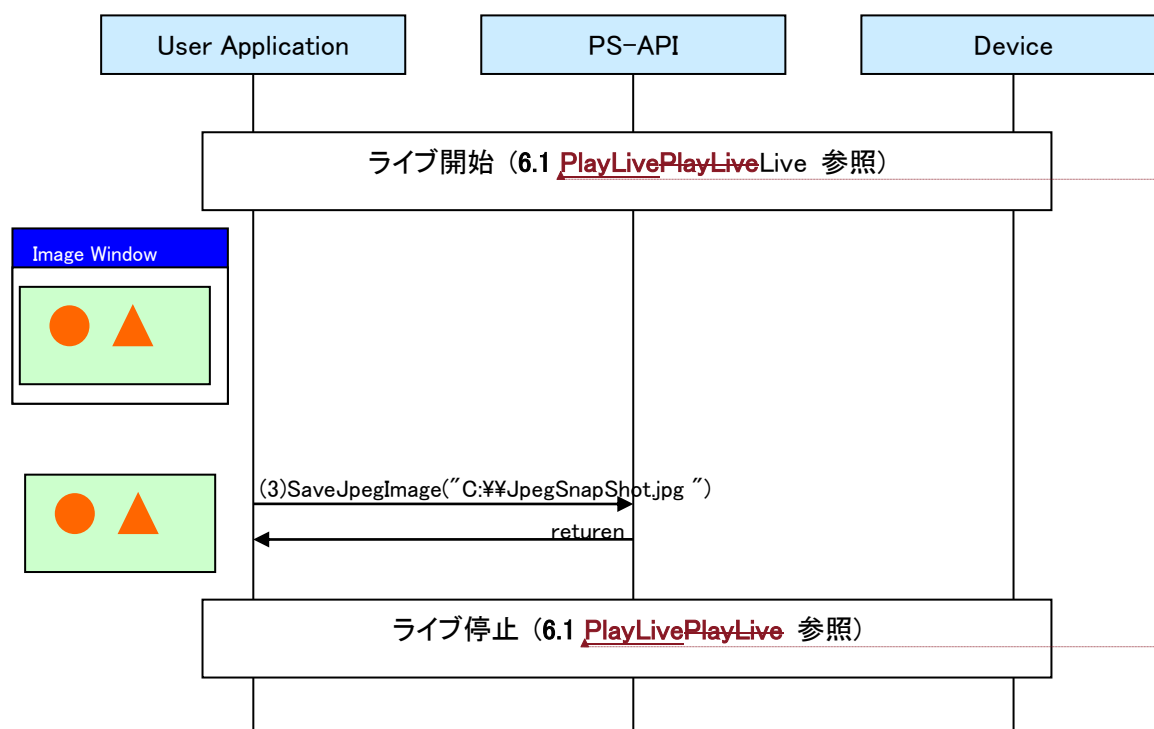
| 手順 | プロパティ/メソッド                                      | パラメーター          | 説明   |
|----|---|-----------------|--|
| -  | ライブ開始 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |                 |  |
| 1  | SaveJpegImage                                   | ファイル名<br>(BSTR) | 映像を JPEG ファイルに保存します。<br>ファイル名はフルパスで指定してください。<br><br>“C:¥¥JpegSnapShot.jpg” |
| -  | ライブ停止 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |                 |  |

#### デジタルズーム

| 手順 | プロパティ/メソッド                                      | パラメーター                                 | 説明   |
|----|---|--|--|
| -  | ライブ開始 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |  |  |
| 1  | DigitalZoom                                     | 倍率<br>(long)                           | デジタルズームの倍率を指定します。<br><br>例) 40   |
| 2  | DigitalZoomMove                                 | x 方向移動量,<br>y 方向移動量<br>(long,<br>long) | デジタルズーム時に表示位置を移動します。<br>x 方向の移動量と y 方向の移動量をピクセルで指定してください。<br><br>例) 320, 0 |
| -  | ライブ停止 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |  |  |

## 6.12.2.シーケンス

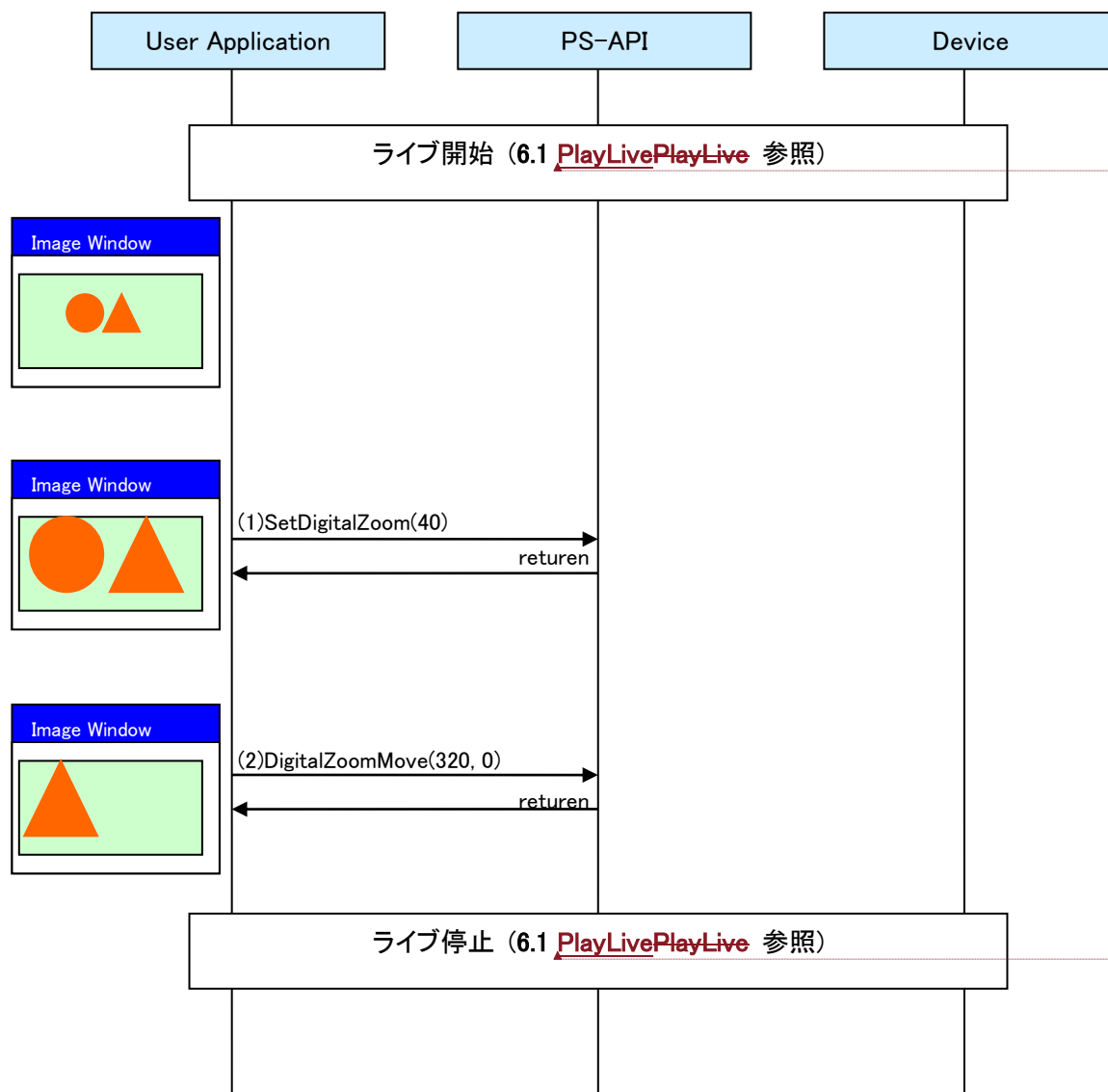
### スナップショット保存



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-30 SnapShot

## デジタルズーム



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-31 Digital Zoom

## 6.13. Overlay

### 6.13.1. 操作手順

#### テキスト表示

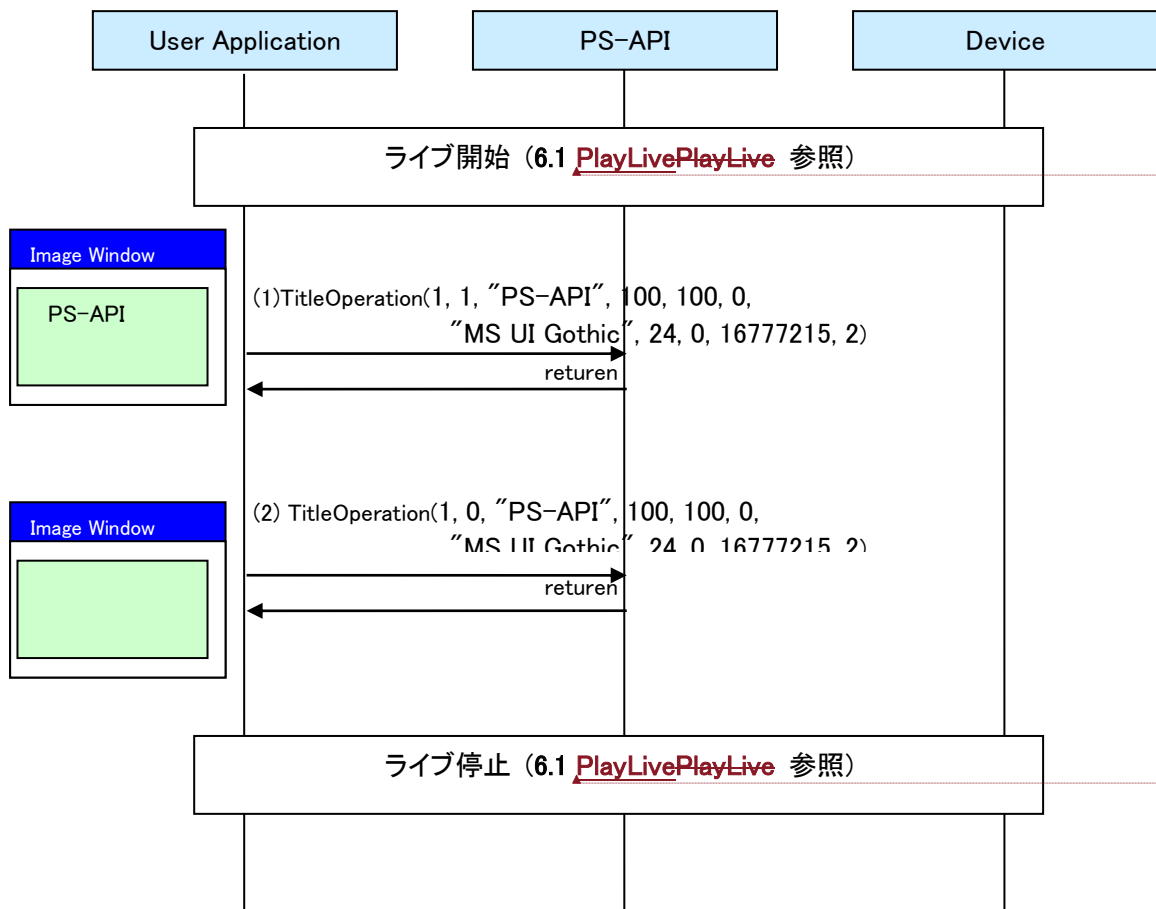
| 手順 | プロパティ/メソッド                                      | パラメーター   | 説明   |
|----|---|--|--|
| -  | ライブ開始 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |  |  |
| 1  | TitleOperation                                  | テキスト ID,<br>コマンド,<br>表示する文字列,<br>x 方向表示位置,<br>y 方向表示位置,<br>配置,<br>フォント名,<br>フォントサイズ,<br>テキストの色,<br>テキストの縁色<br>スタイル<br>(long,<br>long,<br>BSTR,<br>long,<br>long,<br>long,<br>BSTR,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | テキストを表示します。コマンドは 1 を指定してください。<br>テキストは同時に 6 つまで表示できます。テキスト ID で識別してください。<br>表示位置に描画範囲の外を指定した場合、テキストは表示されません。<br>フォント名は OS にインストールされているフォントを指定してください。<br><br>例) 1, 1, "PS-API", 100, 100, 0, "MS UI Gothic", 24, 0, 16777215, 2 |
| -  | ライブ停止 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |  |  |

## 枠表示

| 手順 | プロパティ/メソッド                                      | パラメーター   | 説明   |
|----|---|--|--|
| -  | ライブ開始 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |  |  |
| 1  | BoxOperation                                    | 枠 ID,<br>枠の種類,<br>枠の色,<br>枠の太さ,<br>左上隅の x 座標,<br>左上隅の y 座標,<br>右下隅の x 座標,<br>右下隅の y 座標<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | 枠を表示します。枠の種類は 1-3 を指定してください。<br>枠は 4 つまで表示できます。枠 ID で識別してください。<br>表示位置に描画範囲の外を指定した場合、枠は表示されません。<br><br>例) 1, 2, 255, 3, 200, 200, 300, 300 |
| -  | ライブ停止 (6.1 <a href="#">PlayLivePlayLive</a> 参照) |  |  |

### 6.13.2.シーケンス

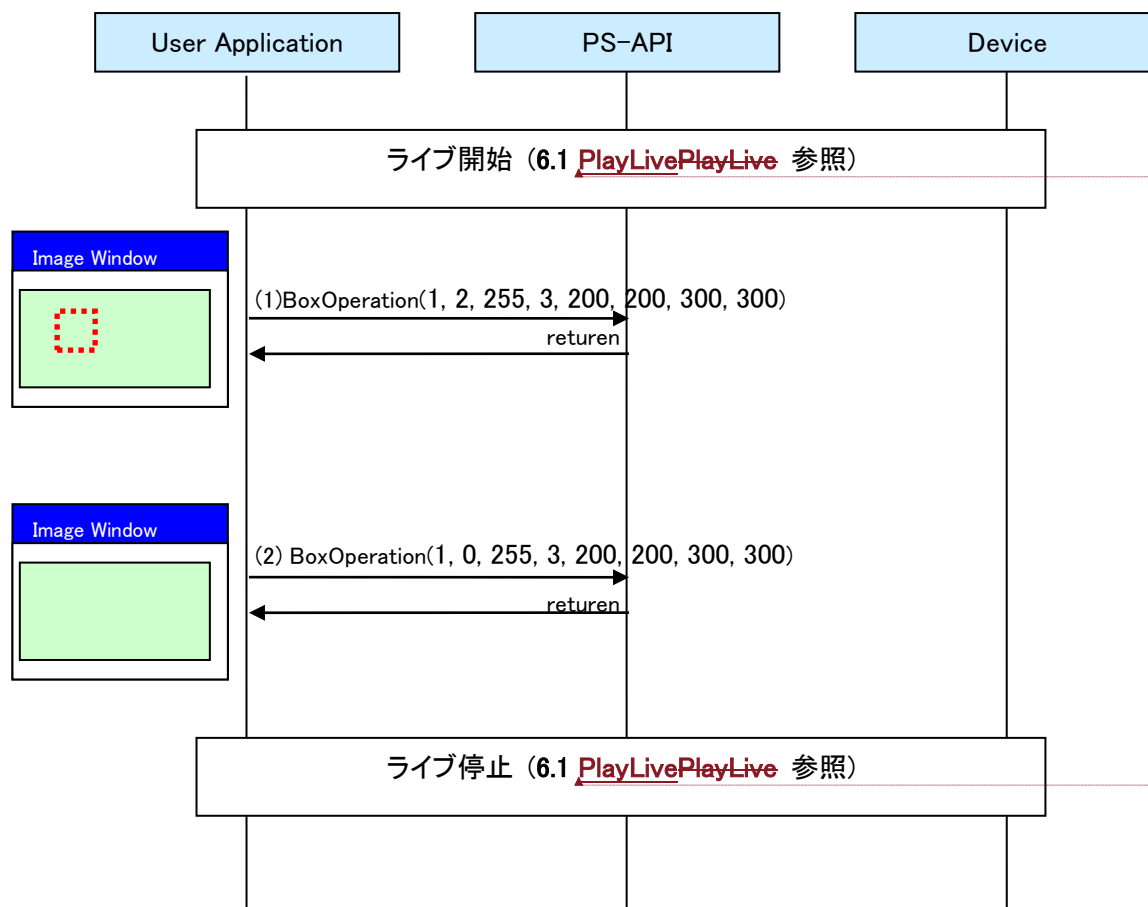
#### テキスト表示



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-32 Display Text Strings

## 枠表示



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-33 Display Frame Lines

## 6.14. VMDSearch

### 6.14.1. 操作手順

#### IPSAPI インスタンス生成・ログイン

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター | 説明 |
|----|---|--------|----|
| -  | IPSAPI インスタンス生成・ログイン<br>(6.2 <a href="#">PlayPlay</a> 参照) |        |    |

#### 検索実行

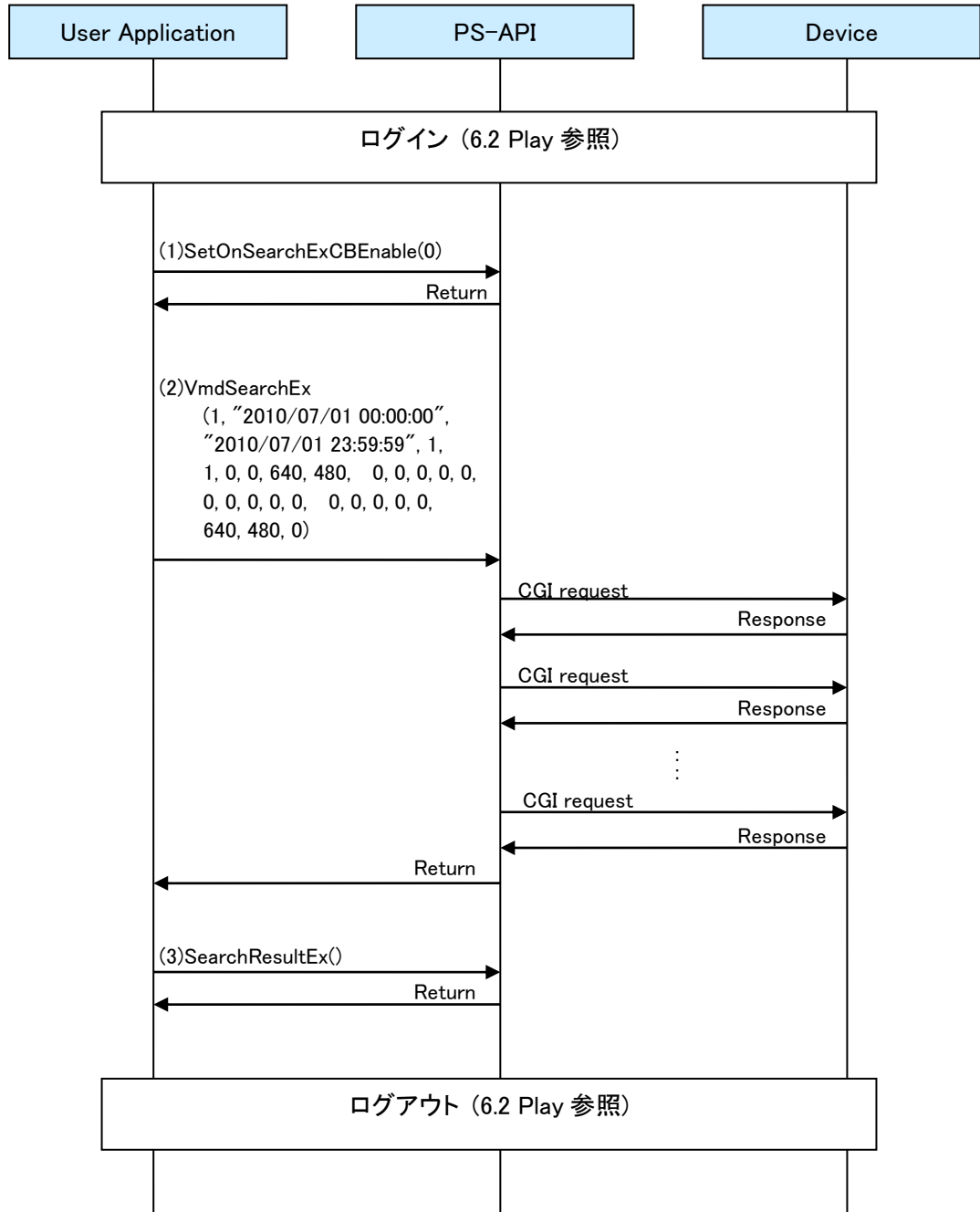
| 手順 | プロパティ/メソッド           | パラメーター  | 説明   |
|----|----------------------|---|--|
| 1  | (OnSearchExCBEnable) | 0   | VmdSearchEx メソッドの非同期呼び出しを行う場合、OnSearchExCBEnable プロパティに 1 を設定してください。<br>OnSearchExCBEnable プロパティが 0 のときに VmdSearchEx メソッドを非同期でコールしますと、処理終了を知ることができません。   |
| 2  | VmdSearchEx          | チャンネル,<br>開始日時,<br>終了日時,<br>マスク期間,<br>エリア A 感度,<br>エリア A 左上 x 座標,<br>エリア A 左上 y 座標,<br>エリア A 右下 x 座標,<br>エリア A 右下 y 座標,<br>エリア B 感度,<br>エリア B 左上 x 座標,<br>エリア B 左上 y 座標,<br>エリア B 右下 x 座標,<br>エリア B 右下 y 座標,<br>エリア C 感度,<br>エリア C 左上 x 座標,<br>エリア C 左上 y 座標,<br>エリア C 右下 x 座標,<br>エリア C 右下 y 座標,<br>エリア D 感度,<br>エリア D 左上 x 座標,<br>エリア D 左上 y 座標,<br>エリア D 右下 x 座標,<br>エリア D 右下 y 座標,映<br>像表示領域幅,<br>映像表示領域高さ,<br>同期/非同期,<br>(long,<br>BSTR,<br>BSTR,<br>long, | VMD 検索を実行します。<br>検索条件としてチャンネル、開始日時、終了時刻、エリア A-D を設定します。<br>検索結果を取得するため、GetISearchResultEx メソッドで取得した ISearchResultEx インスタンスのポインターを引数に指定してください。<br>同期呼び出しの場合、コールバックは NULL に設定してください。非同期呼び出しの場合、コールバックは非同期処理の結果を受信するコールバッククラスのインスタンスを設定してください。(NULL を設定することもできますが、その場合は処理終了を知ることができなくなりますのでご注意ください。)<br><br>(例) 1, “2010/07/01 00:00:00”,<br>“2010/07/01 23:59:59”, 1,<br>1, 0, 0, 640, 480,<br>0, 0, 0, 0, 0,<br>0, 0, 0, 0, 0,<br>0, 0, 0, 0, 0,<br>640, 480, 0 |





## 6.14.2.シーケンス

### VMD 検索



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-34 VMD Search

## 6.15. Cropping

### 6.15.1. 操作手順

#### ライブ or 再生開始

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター | 説明                   |
|----|---|--------|----------------------|
| -  | ライブ開始 (6.1 Live 参照)<br>再生開始 (6.2 Play 参照)<br>ファイル再生開始 (6.3 PlayFile 参照) |        | 左記実行中においても、クロッピング設定可 |

#### Cropping

| 手順 | プロパティ/メソッド             | パラメーター   | 説明   |
|----|------------------------|--|--|
| 1  | SetCroppingDrawRect    | 識別番号<br>左上隅 X 座標,<br>左上隅 Y 座標,<br>右下隅 X 座標,<br>右下隅 Y 座標<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long)  | ※全景画エリアを設定します。<br>「0: 全景画」を設定します。<br>切り出し位置の左上の X 座標を設定します。<br>切り出し位置の左上の Y 座標を設定します。<br>切り出し位置の右下の X 座標を設定します。<br>切り出し位置の右下の Y 座標を設定します。  |
| 2  | SetCroppingDrawEnabled | 識別番号,<br><br>モード<br>(long,<br>long)  | 「0: 全景画」を設定します。<br><br>「1: 描画する」を設定します。  |
| 3  | SetCroppingRect        | 識別番号,<br>左上隅 X 座標,<br>左上隅 Y 座標,<br>右下隅 X 座標,<br>右下隅 Y 座標<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | 切り出し位置の識別番号を設定します。<br>切り出し位置の左上の X 座標を設定します。<br>切り出し位置の左上の Y 座標を設定します。<br>切り出し位置の右下の X 座標を設定します。<br>切り出し位置の右下の Y 座標を設定します。                 |
| 4  | SetCroppingDrawRect    | 識別番号,<br>左上隅 X 座標,<br>左上隅 Y 座標,<br>右下隅 X 座標,<br>右下隅 Y 座標<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | 切り出し位置の識別番号を設定します。<br>切り出し画像を描画する左上の X 座標を設定します。<br>切り出し画像を描画する左上の Y 座標を設定します。<br>切り出し画像を描画する右下の X 座標を設定します。<br>切り出し画像を描画する右下の Y 座標を設定します。 |

|   |                        |  |   |
|---|------------------------|--|---|
| 5 | SetCroppingDrawEnabled | 識別番号,<br><br>モード<br>(long,<br>long)  | 切り出し位置の識別番号を設定します。<br><br>「1:描画する」を設定します。   |
| 6 | SetCroppingMarker      | 識別番号,<br>切り出し位置<br>マーカ表示モ<br>ード,<br>左上隅 X 座標,<br>左上隅 Y 座標,<br>右下隅 X 座標,<br>右下隅 Y 座標,<br>ラインの太さ,<br>線の色,<br>頂点の丸大き<br>さ,<br>頂点の色<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | 切り出し位置の識別番号を設定します。<br>切り出し位置マーカの表示モードを設定します。<br><br>3.で設定した切り出し位置の左上の X 座標を設定します。<br>3.で設定した切り出し位置の左上の Y 座標を設定します。<br>3.で設定した切り出し位置の右下の X 座標を設定します。<br>3.で設定した切り出し位置の右下の Y 座標を設定します。<br>切り出し枠のラインの太さを設定します。<br>切り出し枠の色を設定します。<br>切り出し枠の四隅の丸の大きさ(半径)を設定します。<br><br>切り出し枠の四隅の丸の色を設定します。 |
| 7 | SetCroppingEnabled     | モード<br>(long,)   | 「1:クロッピング機能を有効」を設定します。  |

### Cropping 運用中の切り出し位置変更

| 手順 | プロパティ/メソッド        | パラメーター  | 説明  |
|----|-------------------|---|---|
| 1  | SetCroppingRect   | 識別番号,<br>左上隅 X 座標,<br>左上隅 Y 座標,<br>右下隅 X 座標,<br>右下隅 Y 座標<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long)  | 切り出し位置の識別番号を設定します。<br>切り出し位置の左上の X 座標を設定します。<br>切り出し位置の左上の Y 座標を設定します。<br>切り出し位置の右下の X 座標を設定します。<br>切り出し位置の右下の Y 座標を設定します。  |
| 2  | SetCroppingMarker | 識別番号,<br>切り出し位置<br>マーカ表示モ<br>ード,<br>左上隅 X 座標,<br>左上隅 Y 座標,<br>右下隅 X 座標,<br>右下隅 Y 座標,<br>ラインの太さ,<br>線の色,<br>頂点の丸大き<br>さ,<br>頂点の色<br>(long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long,<br>long) | 切り出し位置の識別番号を設定します。<br>切り出し位置マーカの表示モードを設定します。<br><br>1.で設定した切り出し位置の左上の X 座標を設定します。<br>1.で設定した切り出し位置の左上の Y 座標を設定します。<br>1.で設定した切り出し位置の右下の X 座標を設定します。<br>1.で設定した切り出し位置の右下の Y 座標を設定します。<br>切り出し枠のラインの太さを設定します。<br>切り出し枠の色を設定します。<br>切り出し枠の四隅の丸の大きさ(半径)を設定します。<br><br>切り出し枠の四隅の丸の色を設定します。 |

### ライブ停止

| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター | 説明 |
|----|---|--------|----|
| -  | ライブ停止 (6.1 PlayLive 参照)<br>再生停止 (6.2 Play 参照)<br>ファイル再生停止 (6.3 PlayFile 参照) |        |    |

## 6.15.2.シーケンス

### Cropping 設定 (初期設定)

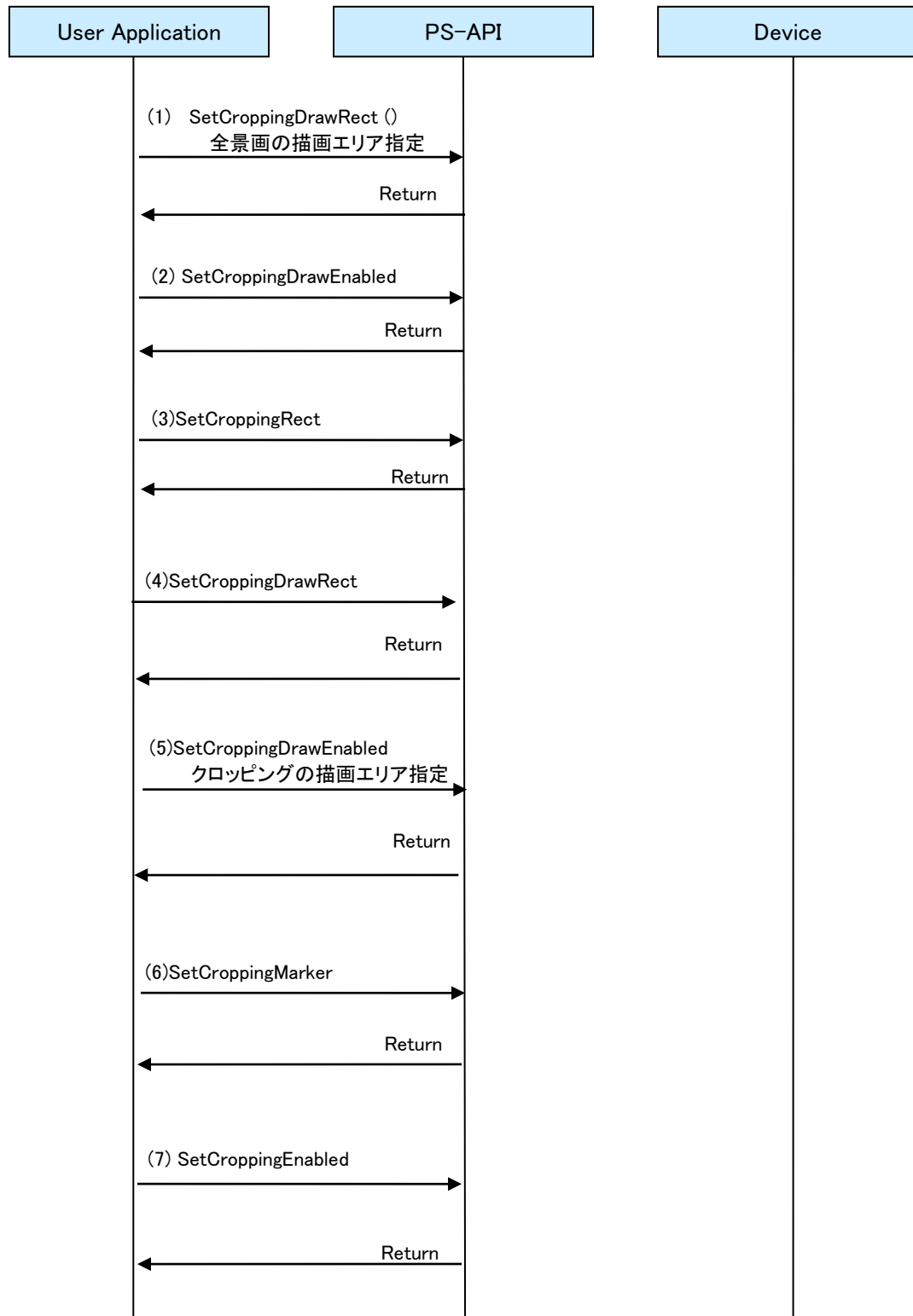


Figure 6-35 Cropping

## 6.16. HttpMP4Download

### 6.16.1. 操作手順

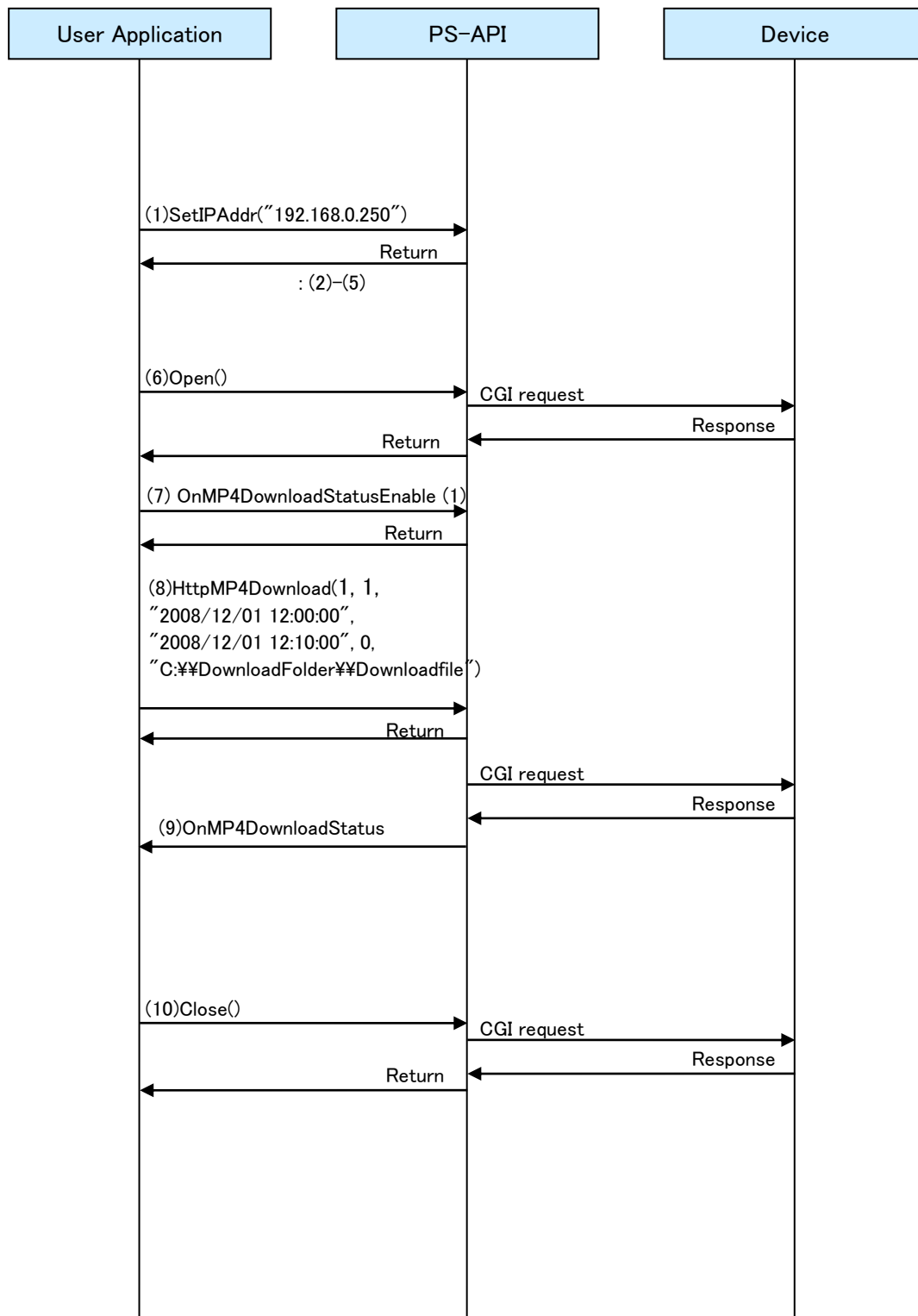
#### MP4 ファイルダウンロード(HTTP)

| 手順 | プロパティ/メソッド                | パラメーター            | 説明   |
|----|---------------------------|-------------------|--|
| 1  | SetIPAddr                 | IP アドレス<br>(BSTR) | IP アドレスを設定します。<br><br>(例) “192.168.0.250”                              |
| 2  | SetDeviceType             | 機器種別<br>(long)    | NX Series レコーダのデバイス番号を設定します。<br><br>6                                  |
| 3  | SetHttpPort               | ポート番号<br>(long)   | HTTP ポート番号を設定します。<br><br>(例) 80  |
| 4  | SetUserName               | 文字列<br>(BSTR)     | ユーザー名を設定します。<br><br>(例) ADMIN  |
| 5  | SetPassword               | 文字列               | パスワードを設定します。<br><br>(例) 12345  |
| 6  | Open/Connect              | UID<br>(long)     | 機器に接続します。<br>新規 UID を取得する場合は Open メソッドを使用してください。                       |
| 7  | OnMP4DownloadStatusEnable | －                 | MP4 ダウンロード状態通知を設定します。<br>OnMP4DownloadStatusEnable プロパティに 1 を設定してください。 |

| 手順 | プロパティ/メソッド          | パラメーター   | 説明   |
|----|---------------------|--|--|
| 8  | HttpMP4Download     | チャンネル,<br>コマンド,<br>開始日時,<br>終了日時,<br>音声モード<br>ファイル名<br>(long,<br>long,<br>BSTR,<br>BSTR,<br>long,<br>BSTR) | MP4 ファイルダウンロード(HTTP)を実行します。<br>ダウンロード条件としてチャンネル、コマンド、開始日時、終了時刻、音声モード、ファイル名を設定します。<br>(本メソッドは非同期呼び出しです)<br><br>(例) 1, 1, “2008/12/01 12:00:00”, “2008/12/01 12:10:00”,<br>0, “C:¥DownloadFolder¥Downloadfile” |
| 9  | OnMP4DownloadStatus | 状態<br>ファイル名<br>(long,<br>BSTR)   | MP4 ダウンロードの状態変化時に通知されます  |
| 10 | Close/Disconnect    | —  | 機器との接続をクローズします。<br>UID を破棄する場合は Close メソッドを使用してください。   |



## 6.16.2.シーケンス



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-35 MP4File Download(HTTP)



## 6.17. SSL

### 6.17.1. 操作手順

#### Open with SSL

| 手順 | プロパティ/メソッド                  | パラメーター                     | 説明   |
|----|-----------------------------|----------------------------|--|
| -  | 接続機器で HTTPS 設定を行う           |                            |  |
| 1  | IPAddr                      | IP アドレス<br>(BSTR)          | IP アドレスを設定します。<br><br>(例) “192.168.0.10”                         |
| 2  | DeviceType                  | 機器種別<br>(long)             | 操作する機器に合わせ、デバイス番号を設定します。<br><br>(例) 2                            |
| 3  | UserName                    | 文字列<br>(BSTR)              | ユーザー名を設定します。<br><br>(例) admin                                    |
| 4  | Password                    | 文字列<br>(BSTR)              | パスワードを設定します。<br><br>(例) 12345                                    |
| 5  | HttpPort                    | ポート番号<br>(long)            | HTTPS ポート番号を設定します。<br><br>(例) 443                                |
| 6  | SecureCommunication<br>Mode | HTTP/HTTPS<br>設定<br>(long) | HTTP/HTTPS を設定します。<br><br>(例) 1                                  |
| 7  | Open/Connect                | UID<br>(long)              | 機器に接続します。<br>新規 UID を取得する場合は Open メソッドを使用してください。                 |
| *  | InternetMode                | インターネットモ<br>ード設定<br>(long) | 映像・音声ストリームについても SSL で通信したい場合は、<br>インターネットモードを設定します。<br><br>(例) 1 |

## 6.17.2.シーケンス

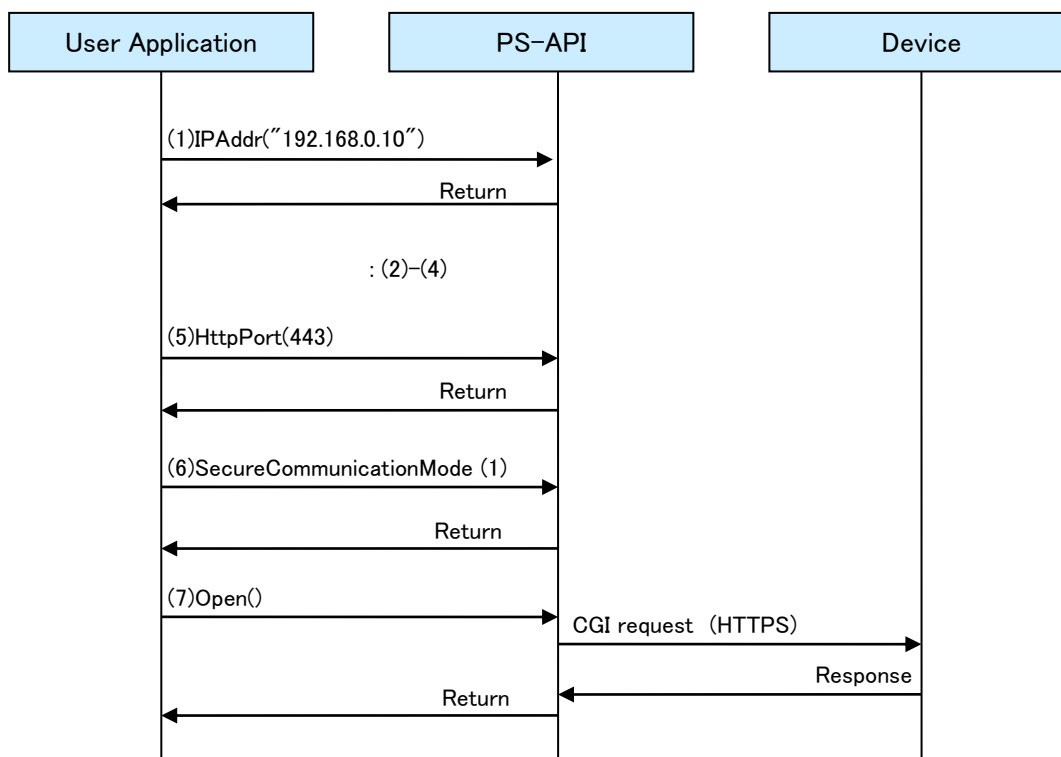


Figure 6-36 Open with SSL

## 6.18. MultiPlayLive\_SID

### 6.18.1. 操作手順

#### ライブ開始

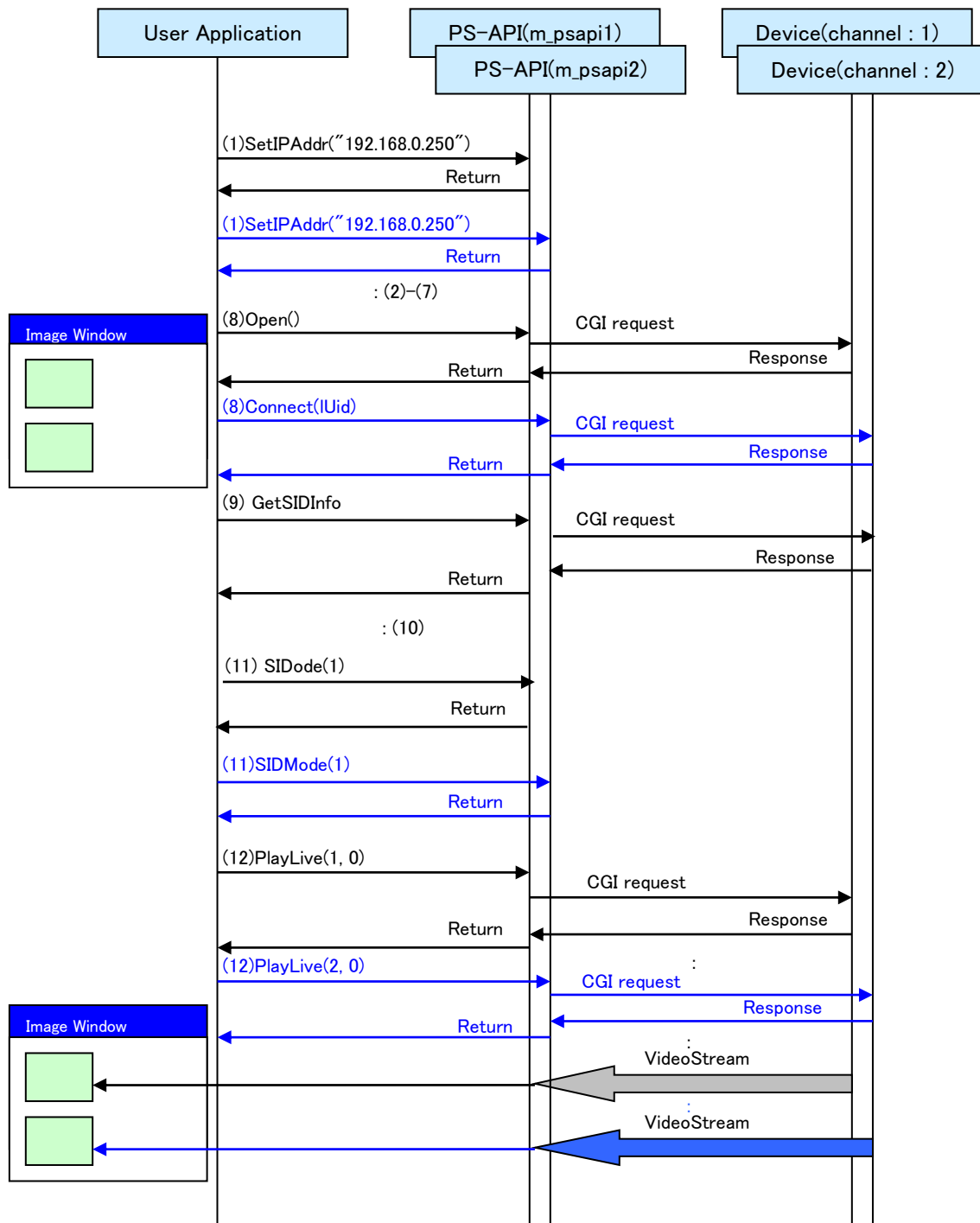
| 手順 | プロパティ/メソッド  | パラメーター                     | 説明   |
|----|---|----------------------------|--|
| 1  | IPAddr  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 2  | DeviceType  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 3  | HttpPort  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 4  | UserName  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 5  | Password  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 6  | StreamFormat  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 7  | JPEGResolution/<br>MPEG4Resolution/<br>H264Resolution | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 8  | Open/Connect  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |
| 9  | GetSIDInfo  | －                          | 1 インスタンスのみで実施してください。<br>StreamID モード対応可否を SIDInfoMode プロパティに保存します。<br>対象機器が発行できる StreamID 最大数を SIDInfoMax プロパティに保存します。<br>使用中の StreamID 数を SIDInfoUse プロパティに保存します。 |
| 10 | SIDInfoMode   | StreamID モード<br>対応可否(long) | SIDInfoMode プロパティを参照し、StreamID モード対応可否を確認します。<br><br>0 (非対応)の場合は、6.9MultiPlayLive のシーケンスを参照してください。<br><br>(例) 1  |
| 11 | SIDMode   | StreamID モード<br>(long)     | Live を行う全てのインスタンスで実行してください。<br>StreamID モードを設定します。<br><br>(例) 1  |
| 12 | PlayLive  | 6.1 PlayLive 参照            | 6.1 PlayLive 参照  |

### ライブ停止

| 手順 | プロパティ/メソッド       | パラメーター          | 説明   |
|----|------------------|-----------------|--|
| 13 | PlayControl      | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照<br>2つ以上インスタンスがある場合は、Disconnect から実行してください。<br>最後の1つインスタンスで Close を実行してください |
| 14 | Close/Disconnect | 6.1 PlayLive 参照 | 6.1 PlayLive 参照  |

## 6.18.2.シーケンス

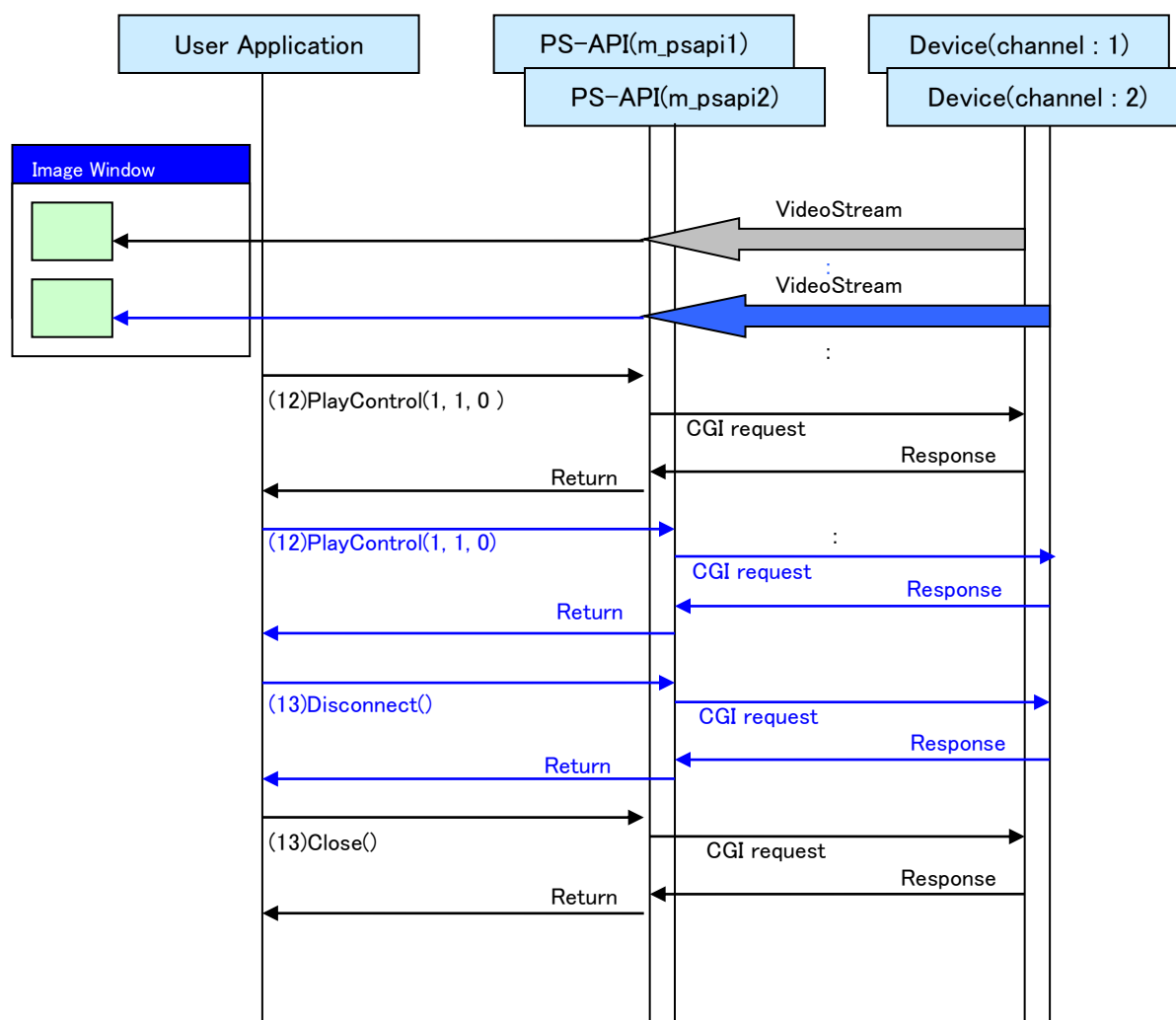
### ライブ開始



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-37 Start Live

## ライブ停止



※CGI コマンドの送信タイミングは機器種別・設定等によって異なることがあります。

Figure 6-38 Stop Live



## 7. エラーコード一覧

エラーコードは次のフォーマットで定義されます。(10 進数、8 桁)

-D<sub>1</sub>A<sub>1</sub>C<sub>1</sub>M<sub>1</sub>M<sub>2</sub>Z<sub>1</sub>Z<sub>2</sub>Z<sub>3</sub>

| -D <sub>1</sub><br>分類 | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                      |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|----------------------------|
| -1:<br>共通             | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 001   | ポインターエラー                   |
|                       |                       |                             |                               | 002   | PS-API 状態異常                |
|                       |                       |                             |                               | 003   | PS-API ビジー状態               |
|                       |                       |                             |                               | 004   | SDK 内部エラー                  |
|                       |                       |                             |                               | ⋮   |                            |
|                       |                       |                             |                               | 012   |                            |
|                       |                       |                             |                               | 013   | 未サポートの要求                   |
|                       |                       |                             |                               | 014   | 引数のエラー                     |
|                       |                       |                             |                               | 015   | 引数の格納メモリサイズ不足              |
|                       |                       |                             |                               | 016   | SDK 内部エラー                  |
|                       |                       |                             |                               | ⋮   |                            |
|                       |                       |                             |                               | 025   |                            |
|                       |                       |                             |                               | 029   | 非同期メソッドのキューイング上<br>限数超過エラー |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード   | エラー内容  |
|------------|---------------|---|--------|-----------------|--|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 001<br>:<br>009 | 映像初期化エラー   |
|            |               |   |        | 010             | ProxyName/ProxyPort 設定エラ<br>ー                    |
|            |               |   |        | 011<br>:<br>030 | 映像初期化エラー   |
|            |               |   |        | 031             | デコーダ未インストール                                      |
|            |               |   |        | 032<br>:<br>088 | 映像初期化エラー   |
|            |               |   |        | 089             | ネットワークエラー  |
|            |               |   |        | 090             | ソケットオープンエラー                                      |
|            |               |   |        | 091             | ソケットクローズエラー                                      |
|            |               |   |        | 092<br>:<br>095 | MPEG-4/H.264/H.265 ライブの<br>ネットワークエラー             |
|            |               |   |        | 096<br>:<br>099 | 再生ネットワークエラー                                      |
|            |               |   |        | 100<br>:<br>103 | ファイル再生のエラー                                       |
|            |               |   |        | 104<br>:<br>107 | JPEG ライブのネットワークエラー                               |
|            |               |   |        | 108<br>:<br>111 | HDR ライブのネットワークエラー                                |
|            |               |   |        | 112<br>:<br>129 | SDK 内部エラー  |
|            |               |   |        | 130<br>131      | UID 設定エラー<br>(MPEG-4/H.264/H.265 時)              |
|            |               |   |        | 132             | 機種情報取得エラー<br>(MPEG-4/H.264/H.265 時)              |
|            |               |   |        | 133             | 再生状態取得エラー<br>(MPEG-4/H.264/H.265 時)              |
|            |               |   |        | 134             | MultiScreenChannel 設定エラー<br>(MPEG/H.264/H.265 時) |
|            |               |   |        | 135             | SDK 内部エラー  |
|            |               |   |        | 136<br>137      | UID 設定エラー (JPEG 時)                               |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容                             |
|------------|---------------|---|--------|---------------|-----------------------------------|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 138           | 機種情報取得エラー (JPEG 時)                |
|            |               |   |        | 139           | 再生状態取得エラー (JPEG 時)                |
|            |               |   |        | 140           | MultiScreenChannel 設定エラー (JPEG 時) |
|            |               |   |        | 141           | SDK 内部エラー                         |
|            |               |   |        | 142           | UID 設定エラー (HDR 時)                 |
|            |               |   |        | 143           |                                   |
|            |               |   |        | 144           | 機種情報取得エラー (HDR 時)                 |
|            |               |   |        | 145           | 再生状態取得エラー (HDR 時)                 |
|            |               |   |        | 146           | MultiScreenChannel 設定エラー (HDR 時)  |
|            |               |   |        | 147           | SDK 内部エラー                         |
|            |               |   |        | 148           | ライブ操作エラー                          |
|            |               |   |        | 149           | 再生操作エラー                           |
|            |               |   |        | 150           | ファイル再生操作エラー                       |
|            |               |   |        | 151           | SDK 内部エラー                         |
|            |               |   |        | 152           | ファイルフォーマット指定エラー                   |
|            |               |   |        | 153           | SDK 内部エラー                         |
|            |               |   |        | :             |                                   |
|            |               |   |        | 163           |                                   |
|            |               |   |        | 164           | デバイスユーザ超過エラー                      |
|            |               |   |        | 165           | StreamFormat 設定不一致エラー             |
|            |               |   |        | 166           | StreamNumber 設定不一致エラー             |
|            |               |   |        | 167           | 指定チャンネルエラー                        |
|            |               |   |        | 168           | SDK 内部エラー                         |
|            |               |   |        | :             |                                   |
|            |               |   |        | 171           |                                   |
|            |               |   |        | 186           | SDK 内部エラー                         |
|            |               |   |        | :             |                                   |
|            |               |   |        | 191           |                                   |
|            |               |   |        | 192           | インターネットモード設定不一致                   |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容               |
|------------|---------------|---|--------|---------------|---------------------|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 200           | DeviceType 設定エラー    |
|            |               |   |        | 201           | ImageFormat 設定エラー   |
|            |               |   |        | 202           | SDK 内部エラー           |
|            |               |   |        | 203           | HttpPort 設定エラー      |
|            |               |   |        | 204           | AccessType 設定エラー    |
|            |               |   |        | 205           | ProxyPort 設定エラー     |
|            |               |   |        | 206           | SDK 内部エラー           |
|            |               |   |        | :             |                     |
|            |               |   |        | 214           |                     |
|            |               |   |        | 215           | チャンネル設定エラー          |
|            |               |   |        | 216           | SDK 内部エラー           |
|            |               |   |        | 217           | MulticastPort 設定エラー |
|            |               |   |        | 218           | SDK 内部エラー           |
|            |               |   |        | :             |                     |
|            |               |   |        | 223           |                     |
|            |               |   |        | 224           | IpAddress 設定エラー     |
|            |               |   |        | 225           | ProxyName 設定エラー     |
|            |               |   |        | 226           | UID 設定エラー           |
|            |               |   |        | 227           | UserName 設定エラー      |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード   | エラー内容                                      |
|------------|---------------|---|--------|-----------------|--|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 228             | Password 設定エラー                             |
|            |               |   |        | 229             | SDK 内部エラー                                  |
|            |               |   |        | 230             | MultiCastAddress 設定エラー                     |
|            |               |   |        | 231             | SDK 内部エラー                                  |
|            |               |   |        | 232             | PlayFile 名設定エラー                            |
|            |               |   |        | 233             | SDK 内部エラー                                  |
|            |               |   |        | 234             | デバイス・画像フォーマット不一致エラー                        |
|            |               |   |        | 235<br>:<br>237 | SDK 内部エラー                                  |
|            |               |   |        | 238             | 再生日時指定エラー                                  |
|            |               |   |        | 239             | Resolution 設定エラー                           |
|            |               |   |        | 240             | 再生速度指定エラー                                  |
|            |               |   |        | 241             | デバイス間通信エラー                                 |
|            |               |   |        | 242             | StreamFormat 設定エラー                         |
|            |               |   |        | 243             | Listener 設定エラー                             |
|            |               |   |        | 244             | StreamNumber 設定エラー<br>NXStreamNumber 設定エラー |
|            |               |   |        | 245             | TransFrameRate 設定エラー                       |
|            |               |   |        | 246             | SDK 内部エラー                                  |
|            |               |   |        | 247             | AutoMulticast 設定エラー                        |
|            |               |   |        | 248             | 設定取得変数 NULL エラー                            |
|            |               |   |        | 249             | 設定取得変数サイズエラー                               |
|            |               |   |        | 250             | AudioRcvEnable 設定エラー、<br>AudioSend エラー     |
|            |               |   |        | 251             | AudioRcvVolume/<br>AudioSendVolume 設定エラー   |
|            |               |   |        | 252             | AudioRcvMute/ AudioSendMute<br>設定エラー       |
|            |               |   |        | 253             | SDK 内部エラー                                  |
|            |               |   |        | 254             | SnapShot 引数エラー                             |
|            |               |   |        | 255             | SnapShot 実行エラー                             |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容                       |
|------------|---------------|---|--------|---------------|-----------------------------|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 256           | オーバーレイ ID エラー               |
|            |               |   |        | 257           | オーバーレイ Command エラー          |
|            |               |   |        | 258           | オーバーレイ Text エラー             |
|            |               |   |        | 259           | オーバーレイ xPosition エラー        |
|            |               |   |        | 260           | オーバーレイ yPosition エラー        |
|            |               |   |        | 261           | オーバーレイ align エラー            |
|            |               |   |        | 262           | オーバーレイ font エラー             |
|            |               |   |        | 263           | オーバーレイ fontsize エラー         |
|            |               |   |        | 264           | オーバーレイ foreColor エラー        |
|            |               |   |        | 265           | オーバーレイ borderColor エラー      |
|            |               |   |        | 266           | オーバーレイ style エラー            |
|            |               |   |        | 267           | オーバーレイ command エラー          |
|            |               |   |        | 268           | オーバーレイ color エラー            |
|            |               |   |        | 269           | オーバーレイ size エラー             |
|            |               |   |        | 270           | オーバーレイ xTopLeft エラー         |
|            |               |   |        | 271           | オーバーレイ yTopLeft エラー         |
|            |               |   |        | 272           | オーバーレイ xBottomRight エラ<br>ー |
|            |               |   |        | 273           | オーバーレイ yBottomRight エラ<br>ー |
|            |               |   |        | 274           | GetTitle エラー                |
|            |               |   |        | 275           | SDK 内部エラー                   |
|            |               |   |        | 276           | SDK 内部エラー                   |
|            |               |   |        | 277           | SDK 内部エラー                   |
|            |               |   |        | 278           | SDK 内部エラー                   |
|            |               |   |        | 279           | SDK 内部エラー                   |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容                     |
|------------|---------------|---|--------|---------------|---------------------------|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 280           | DigitalZoom 設定エラー         |
|            |               |   |        | 281           | DigitalZoomMove 範囲外エラー    |
|            |               |   |        | 282           | DigitalZoomMode 設定エラー     |
|            |               |   |        | 283           | BackColor 設定エラー           |
|            |               |   |        | 284           | SDK 内部エラー                 |
|            |               |   |        | :             |                           |
|            |               |   |        | 288           |                           |
|            |               |   |        | 289           | PlayControlByTime 時間設定エラー |
|            |               |   |        | 290           | DST 設定エラー                 |
|            |               |   |        | 291           | PictureFitMode 設定エラー      |
|            |               |   |        | 292           | DecResolutionMode 設定エラー   |
|            |               |   |        | 293           | FilePassword 設定エラー        |
|            |               |   |        | 294           | InternetMode 設定エラー        |
|            |               |   |        | 297           | オーバーレイ transmissivity エラー |
|            |               |   |        | 298           | オーバーレイ ビットマップファイルエラー      |
|            |               |   |        | 299           | オーバーレイ maskColor エラー      |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容   |
|------------|---------------|---|--------|---------------|---|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 300           | パラメーター未設定エラー  |
|            |               |   |        | 301           | 2重ログインエラー   |
|            |               |   |        | 302           | 接続中の接続エラー   |
|            |               |   |        | 303           | 未 Open/未 Connect エラー  |
|            |               |   |        | :             |   |
|            |               |   |        | 305           |   |
|            |               |   |        | 306           | Live 未実行中の Live 操作  |
|            |               |   |        | 307           | Play 未実行中の Play 操作  |
|            |               |   |        | 308           | PlayFile 未実行中の PlayFile 操作                                    |
|            |               |   |        | 309           | Live 実行中の Play/PlayFile/<br>DecodeImage/HttpMP4Download<br>操作 |
|            |               |   |        | 310           | Play 実行中の Live/PlayFile/<br>DecodeImage/HttpMP4Download<br>操作 |
|            |               |   |        | 311           | PlayFile 実行中の Live/Play/<br>DecodeImage/HttpMP4Download<br>操作 |
|            |               |   |        | 312           | カメラ・エンコーダーへの再生操<br>作エラー                                       |
|            |               |   |        | 313           | SDK 内部エラー   |
|            |               |   |        | :             |   |
|            |               |   |        | 315           |   |
|            |               |   |        | 316           | 送話未実行中の送話停止   |
|            |               |   |        | 317           | SDK 内部エラー   |
|            |               |   |        | 318           | 音声送話中の音声送話開始  |
|            |               |   |        | 319           | 音声受話切断エラー   |
|            |               |   |        | 320           | 音声送話切断エラー   |
|            |               |   |        | 321           | デバイス未サポートエラー<br>デバイス未設定エラー                                    |
|            |               |   |        | 322           | 指定フォーマット未サポートエラ<br>ー  |
|            |               |   |        | 323           | DigitalZoom 未 実 行 中 の<br>DigitalZoomMove 実行エラー                |
|            |               |   |        | 324           | SDK 内部エラー   |
|            |               |   |        | :             |   |
|            |               |   |        | 330           |   |
|            |               |   |        | 331           | n3r/n3a パスワードエラー  |
|            |               |   |        | 332           | SDK 内部エラー   |
|            |               |   |        | :             |   |
|            |               |   |        | 336           |   |
|            |               |   |        | 337           | 映像更新の停止検出   |



| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容                                 |
|------------|---------------|---|--------|---------------|---------------------------------------|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 342           | StreamID 非対応デバイス                      |
|            |               |   |        | 343           | StreamID 枯渇により、ライブ/ネットワーク再生開始不可       |
|            |               |   |        | 344           | StreamID 枯渇以外のエラーにより、ライブ/ネットワーク再生開始不可 |
|            |               |   |        | 345           | StreamID パラメータ関連エラー                   |
|            |               |   |        | 346           | StreamID キープアライブ切断                    |
|            |               |   |        | 347           | StreamID 無効                           |
|            |               |   |        | 349           | デコード解像度上限設定あり 非対応                     |
|            |               |   |        | 399           | SSL 通信不可                              |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容                 |
|------------|---------------|---|--------|---------------|-----------------------|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 401           | スレッド生成エラー             |
|            |               |   |        | 402           | イベントハンドル生成エラー         |
|            |               |   |        | 403           | スレッド生成エラー             |
|            |               |   |        | 404           |                       |
|            |               |   |        | 405           | メモリエラー                |
|            |               |   |        | 406           | ライブラリロードエラー           |
|            |               |   |        | 407           | SDK 内部エラー             |
|            |               |   |        | 408           |                       |
|            |               |   |        | 409           | メモリ確保エラー              |
|            |               |   |        | 501           | 音声操作無効                |
|            |               |   |        | 502           | 音声未対応の DeviceType     |
|            |               |   |        | 503           | SDK 内部エラー             |
|            |               |   |        | 504           |                       |
|            |               |   |        | 505           | スレッド生成エラー             |
|            |               |   |        | 506           | スレッド破棄エラー             |
|            |               |   |        | 507           | スレッド生成エラー             |
|            |               |   |        | 508           | スレッド破棄エラー             |
|            |               |   |        | 509           | SDK 内部エラー             |
|            |               |   |        | 510           | 音声 CGI にて異常応答受信       |
|            |               |   |        | :             |                       |
|            |               |   |        | 512           |                       |
|            |               |   |        | 513           | ソケット生成エラー             |
|            |               |   |        | 514           | ソケット破棄エラー             |
|            |               |   |        | 515           | 音声送話失敗(別クライアントが送話使用中) |
|            |               |   |        | 516           | 音声未対応チャンネルを指定         |
|            |               |   |        | 517           | 対象デバイスは音声送話未対応        |
|            |               |   |        | 518           | 対象デバイスは音声受話未対応        |
|            |               |   |        | 519           | 対象デバイスは音声送話未対応        |
|            |               |   |        | 520           | SDK 内部エラー             |
|            |               |   |        | :             |                       |
|            |               |   |        | 582           |                       |
|            |               |   |        | 583           | PC の音声デバイス設定が正しくない。   |
|            |               |   |        | :             |                       |
|            |               |   |        | 590           |                       |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード   | エラー内容   |
|------------|---------------|---|--------|-----------------|---|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 591<br>:<br>612 | SDK 内部エラー   |
|            |               |   |        | 702             | PortRange パラメーターエラー                                 |
|            |               |   |        | 704             | GetSIDInfo パラメーターエラー                                |
|            |               |   |        | 705             | SIDMode パラメーターエラー                                   |
|            |               |   |        | 710             | CamSnapShot チャンネルパラメーターエラー                          |
|            |               |   |        | 711             | CamSnapShot モードパラメータエラー                             |
|            |               |   |        | 712             | CamSnapShot 対象外デバイス                                 |
|            |               |   |        | 752             | MP4 ダウンロード channel が範囲外                             |
|            |               |   |        | 753             | MP4ダウンロード command が範囲外                              |
|            |               |   |        | 754             | MP4ダウンロード startTime が不正フォーマット                       |
|            |               |   |        | 755             | MP4 ダウンロード endTime が不正フォーマット                        |
|            |               |   |        | 756             | MP4 ダウンロード audioMode が範囲外                           |
|            |               |   |        | 757             | MP4 ダウンロード filename の文字数超過、または不正文字使用                |
|            |               |   |        | 770             | MP4 ダウンロードの[startTime]と[endTime]の時刻差分が 60 分以上となるエラー |
|            |               |   |        | 779             | クロッピング ID が範囲外                                      |
|            |               |   |        | 780             | クロッピング mode が範囲外                                    |
|            |               |   |        | 781             | クロッピング rate が範囲外                                    |
|            |               |   |        | 782             | クロッピング マーカーのサイズが範囲外                                 |
|            |               |   |        | 783             | クロッピング マーカーの色が範囲外                                   |
|            |               |   |        | 784             | クロッピング 表示座標の指定エラー((ltX, ltY) > (rbX, rbY))          |
|            |               |   |        | 785             | SDK 内部エラー   |
|            |               |   |        | 786             | クロッピング マーカーの表示座標の指定エラー((ltX, ltY) > (rbX, rbY))     |
|            |               |   |        | 787             | クロッピング 切り出し座標の指定エラー((ltX, ltY) > (rbX, rbY))        |

| -D1<br>分類  | A1<br>重要度     | C1<br>発生元   | M1M2   | Z1Z2Z3<br>コード | エラー内容  |
|------------|---------------|---|--------|---------------|--|
| -2:<br>映像系 | 1:エラー<br>2:警告 | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器<br>4:PS-API<br>5:PS-API | (内部使用) | 809           | MP4 ダウンロード未実行                                |
|            |               |   |        | 810           | MP4 ダウンロード中                                  |
|            |               |   |        | 811           | 指定時間帯の録画データが MP4<br>ダウンロードの対象外である<br>JPEG のみ |
|            |               |   |        | 812           | 指定時間帯に録画データなし                                |
|            |               |   |        | 813           | MP4 ダウンロード数超過                                |
|            |               |   |        | 837           | MP4 ダウンロード未実行                                |
|            |               |   |        | 838           | MP4 ダウンロード中                                  |
|            |               |   |        | 839           | 指定時間帯の録画データが MP4<br>ダウンロードの対象外である<br>JPEG のみ |
|            |               |   |        | 840           | 指定時間帯に録画データなし                                |
|            |               |   |        | 841           | MP4 ダウンロード数超過                                |

| -D1<br>分類  | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                      |
|------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|----------------------------|
| -3:<br>制御系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 201   | パラメーターエラー<br>(DeviceType)  |
|            |                       |                             |                               | 202   | パラメーターエラー<br>(AccessType)  |
|            |                       |                             |                               | 203   | パラメーターエラー<br>(IpAddr)      |
|            |                       |                             |                               | 204   | パラメーターエラー<br>(HttpPort)    |
|            |                       |                             |                               | 205   | パラメーターエラー<br>(HttpTimeout) |
|            |                       |                             |                               | 206   | パラメーターエラー<br>(ProxyName)   |
|            |                       |                             |                               | 207   | パラメーターエラー<br>(ProxyPort)   |
|            |                       |                             |                               | 208   | パラメーターエラー<br>(内部パラメーター)    |
|            |                       |                             |                               | 209   | パラメーターエラー<br>(内部パラメーター)    |
|            |                       |                             |                               | 210   | パラメーターエラー<br>(UserName)    |
|            |                       |                             |                               | 211   | パラメーターエラー<br>(Password)    |
|            |                       |                             |                               | 212   | パラメーターエラー<br>(内部パラメーター)    |
|            |                       |                             |                               | 310<br>:<br>349                                     | パラメーターエラー                  |

| -D1<br>分類  | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容  |
|------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|--|
| -3:<br>制御系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 601   | コマンド実行失敗   |
|            |                       |                             |                               | 602   | 接続先機器の応答エラー  |
|            |                       |                             |                               | 603   | ユーザー名、パスワードエラー                                       |
|            |                       |                             |                               | 604   | メソッド非対応機器  |
|            |                       |                             |                               | 605   | UID 無効   |
|            |                       |                             |                               | 606   | Pan/Tilt/zoom 制御非対応機器                                |
|            |                       |                             |                               | 607   | Focus 制御非対応機器  |
|            |                       |                             |                               | 608   | Pan/Tilt/Zoom 制御と Focus 制御の同時実行エラー                   |
|            |                       |                             |                               | 609   | 指定したチャンネルの機器情報が未設定                                   |
|            |                       |                             |                               | 610   | 自動追尾/オートパン/オートフォーカス未対応機器                             |
|            |                       |                             |                               | 611   | メソッド実行中  |
|            |                       |                             |                               | 612   | トリガーON/OFF 未対応機器                                     |
|            |                       |                             |                               | 613   | トリガーON/OFF 未対応機器                                     |
|            |                       |                             |                               | 614   | 検索条件未設定  |
|            |                       |                             |                               | 615   | DeviceType と接続先機器の不一致                                |
|            |                       |                             |                               | 616   | プリセット削除機能未対応機器                                       |
|            |                       |                             |                               | 617   | SD バックアップ検索がその他の検索種別と同時に指定されたため、SD バックアップを OFF に変更した |
|            |                       |                             |                               | 618   | 検索条件指定の開始時刻/終了時刻が同一、または、終了時刻が開始時刻より過去となっている          |
|            |                       |                             |                               | 619   | 指定された日時がエラー<br>(2035/01/01 00:00:00 以降となっている)        |
|            |                       |                             |                               | 620   | (内部使用)   |
|            |                       |                             |                               | 621   | (内部使用)   |
|            |                       |                             |                               | 622   | オートパン中のプリセット登録不可                                     |
|            |                       |                             |                               | 623   | プリセットホームポジションの登録/削除不可                                |

| -D1<br>分類  | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                           |
|------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|---------------------------------|
| -3:<br>制御系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 624   | ログインエラー<br>(ユーザ数超過)             |
|            |                       |                             |                               | 625   | ログインエラー<br>(ネットワーク不可モード)        |
|            |                       |                             |                               | 626   | ログインエラー<br>(ホスト認証)              |
|            |                       |                             |                               | 627   | ログインエラー<br>(コンフィグ中)             |
|            |                       |                             |                               | 628   | ログインエラー<br>(測定中)                |
|            |                       |                             |                               | 629   | ログインエラー<br>(コンフィグユーザログイン)       |
|            |                       |                             |                               | 630   | ログインエラー<br>(再起動中)               |
|            |                       |                             |                               | 631   | ログインエラー<br>(スリープ中)              |
|            |                       |                             |                               | 632   | ログインエラー<br>(再生専用)               |
|            |                       |                             |                               | 633   | ログインエラー<br>(再生専用ディスクなし)         |
|            |                       |                             |                               | 634   | ログインエラー<br>(IP 簡単設定中)           |
|            |                       |                             |                               | 635   | ログインエラー<br>(レコーダ設定変更中)          |
|            |                       |                             |                               | 636   | ログインエラー<br>(停電検出中)              |
|            |                       |                             |                               | 637   | ログインエラー<br>(レコーダシステムエラー)        |
|            |                       |                             |                               | 638   | ログインエラー                         |
|            |                       |                             |                               | 639   | No-content 応答受信エラー              |
|            |                       |                             |                               | 640   | ABF 制御非対応機器に対するメ<br>ソッド実行       |
|            |                       |                             |                               | 641   | スーパーダイナミック制御非対応<br>機器に対するメソッド実行 |
|            |                       |                             |                               | 642   | 検索メソッド未実行                       |
|            |                       |                             |                               | 643   | 機器情報未取得エラー                      |
|            |                       |                             |                               | 644   | 機器情報内に指定キーワードな<br>し             |
|            |                       |                             |                               | 645   | プリセット制御非対応機器に対す<br>るメソッド実行      |
|            |                       |                             |                               | 646   | VMD 検索でのマルチチャンネル<br>指定不可        |

| -D1<br>分類  | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                          |
|------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|--------------------------------|
| -3:<br>制御系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 647   | プリセットシーケンス非対応機器<br>に対するメソッド実行  |
|            |                       |                             |                               | 648   | オートソート非対応機器に対する<br>メソッド実行      |
|            |                       |                             |                               | 649   | パトロール非対応機器に対する<br>メソッド実行       |
|            |                       |                             |                               | 650   | 指定されたパトロール番号非対<br>応            |
|            |                       |                             |                               | 653   | 指定された時刻のフォーマットエ<br>ラー          |
|            |                       |                             |                               | 656   | ファイルオープン失敗                     |
|            |                       |                             |                               | 657   | ファイル書き込み失敗                     |
|            |                       |                             |                               | 658   | 時刻指定幅が不正                       |
|            |                       |                             |                               | 659   | カメラの配信モードと設置方向が<br>設定不可能な組み合わせ |
|            |                       |                             |                               | 660   | 指定されたスーパーダイナミック<br>番号非対応       |
|            |                       |                             |                               | 663   | SSL の DLL が存在しない               |
|            |                       |                             |                               | 701<br>:<br>704                                     | 通信エラー<br>(内部使用)                |
|            |                       |                             |                               | 705   | ログイン認証エラー                      |
|            |                       |                             |                               | 706   | 指定した URL の接続エラー                |
|            |                       |                             |                               | 707   | 接続先機器のアクセス拒否                   |
|            |                       |                             |                               | 708   | 接続先機器の内部エラー                    |
|            |                       |                             |                               | 709   | HTTP レスポンスエラー                  |
|            |                       |                             |                               | 710   | 無応答タイムアウト                      |
|            |                       |                             |                               | 711   | HttpQueryInfo エラー              |
|            |                       |                             |                               | 712   | InternetReadFile エラー           |
|            |                       |                             |                               | 901   | メモリ確保エラー                       |
|            |                       |                             |                               | 902   | スレッド生成エラー                      |
|            |                       |                             |                               | 903   | クラス生成エラー                       |
|            |                       |                             |                               | 999   | 例外エラー                          |



| -D1<br>分類    | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                             |
|--------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|-----------------------------------|
| -5:<br>FTP 系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 201   | パラメータエラー<br>(デバイス種別)              |
|              |                       |                             |                               | 202   | パラメータエラー<br>(アクセス種別)              |
|              |                       |                             |                               | 203   | パラメータエラー<br>(Http URL)            |
|              |                       |                             |                               | 204   | パラメータエラー<br>(Http ポート番号)          |
|              |                       |                             |                               | 205   | パラメータエラー<br>(Http タイムアウト値)        |
|              |                       |                             |                               | 206   | パラメータエラー<br>(ProxyName)           |
|              |                       |                             |                               | 207   | パラメータエラー<br>(Proxy ポート番号)         |
|              |                       |                             |                               | 208   | パラメータエラー<br>(RetryCount)          |
|              |                       |                             |                               | 209   | パラメータエラー<br>(RetryTime)           |
|              |                       |                             |                               | 210   | パラメータエラー<br>(UserName)            |
|              |                       |                             |                               | 211   | パラメータエラー<br>(Password)            |
|              |                       |                             |                               | 212   | パラメータエラー<br>(HealthCheck)         |
|              |                       |                             |                               | 213   | パラメータエラー<br>(UID)                 |
|              |                       |                             |                               | 214   | パラメータエラー<br>(UID 出力ポイント設定なし)      |
|              |                       |                             |                               | 215   | パラメータエラー<br>(UID 取得サイズ)           |
|              |                       |                             |                               | 216   | パラメータエラー<br>(FTP ポート番号)           |
|              |                       |                             |                               | 217   | パラメータエラー<br>(FTP ポート番号出力ポイント設定なし) |
|              |                       |                             |                               | 218   | パラメータエラー<br>(転送モード)               |
|              |                       |                             |                               | 219   | パラメータエラー<br>(転送モード出力ポイント設定なし)     |
|              |                       |                             |                               | 220   | パラメータエラー<br>(デバイス種別)              |

| -D1<br>分類    | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                                |
|--------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|--------------------------------------|
| -5:<br>FTP 系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 221   | パラメータエラー<br>(FTP 転送状態出力ポインタ設定なし)     |
|              |                       |                             |                               | 222   | パラメータエラー<br>(FTP 転送 Rate 出力ポインタ設定なし) |
|              |                       |                             |                               | 223   | パラメータエラー<br>(FTP 転送 Byte 出力ポインタ設定なし) |
|              |                       |                             |                               | 224   | パラメータエラー<br>(Channel)                |
|              |                       |                             |                               | 225   | パラメータエラー<br>(開始日時ポインタ設定なし)           |
|              |                       |                             |                               | 226   | パラメータエラー<br>(終了ポインタ設定なし)             |
|              |                       |                             |                               | 227   | パラメータエラー<br>(Date Time)              |
|              |                       |                             |                               | 228   | パラメータエラー<br>(データ種別)                  |
|              |                       |                             |                               | 229   | パラメータエラー<br>(ファイル名ポインタ設定なし)          |
|              |                       |                             |                               | 230   | パラメータエラー<br>(イベントタイプ値)               |
|              |                       |                             |                               | 231   | パラメータエラー<br>(ファイル名)                  |
|              |                       |                             |                               | 232   | パラメータエラー<br>(イベントタイプ値)               |
|              |                       |                             |                               | 301   | FTP 転送中状態                            |
|              |                       |                             |                               | 302   | FTP IDLE 状態                          |
|              |                       |                             |                               | 303   | UID 設定中                              |
|              |                       |                             |                               | 304   | UID 未設定                              |
|              |                       |                             |                               | 305   | ネットワークパラメータ未設定                       |

| -D1<br>分類    | A <sub>1</sub><br>重要度 | C <sub>1</sub><br>発生元       | M <sub>1</sub> M <sub>2</sub> | Z <sub>1</sub> Z <sub>2</sub> Z <sub>3</sub><br>コード | エラー内容                |
|--------------|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|---|----------------------|
| -5:<br>FTP 系 | 1:エラー<br>2:警告         | 1:PS-API<br>2:通信<br>3:接続先機器 | (内部使用)                        | 601   | Download スレッド中断エラー   |
|              |                       |                             |                               | 701   | InternetOpen エラー     |
|              |                       |                             |                               | 702   | InternetConnect エラー  |
|              |                       |                             |                               | 703   | HttpOpenRequest エラー  |
|              |                       |                             |                               | 704   | HttpSendRequest エラー  |
|              |                       |                             |                               | 705   | FtpOpenFile エラー      |
|              |                       |                             |                               | 711   | HttpQueryInfo エラー    |
|              |                       |                             |                               | 712   | InternetReadFile エラー |
|              |                       |                             |                               | 713   | UID 取得エラー            |
|              |                       |                             |                               | 715   | 受信データ破損エラー           |
|              |                       |                             |                               | 720   | 音声ファイルなし             |
|              |                       |                             |                               | 901   | GetMessage エラー       |
|              |                       |                             |                               | 902   | Download スレッド生成エラー   |
|              |                       |                             |                               | 903   | ファイルオープンエラー          |
|              |                       |                             |                               | 904   | ファイル書き込みエラー          |